Travail fait par Matis et Gabriel

**NEON NIGHTBEAT**

Travail remis à Jean-Christophe Demers

16 février 2023

**Objectif général**

L’objectif de notre projet consiste à faire un jeu de rythme style « guitar hero » avec une page web pour regarder les informations des joueurs et des musiques.

**Présentation détaillée**

*Description du jeu*

Le jeu consiste à appuyer sur les touches du clavier au rythme de la musique. Dans le cas de la musique, vous allez devoir faire préférablement plusieurs musiques, mais au moins deux devront être présentes à la remise finale de ce mandat. Parmi ces musiques, il devra aussi y avoir au moins deux difficultés distinctes, avec un mode difficile qui contient beaucoup plus de notes que l’autre. Les notes doivent également être placées avec des « patterns » différents pour chaque musique, puisque nous ne voulons pas de duplication.

*Paramètres du jeu*

Les touches dont nous avons parlé précédemment pourront notamment être changées dans les paramètres, parmi 4 touches personnalisables avec n’importe quelle touche sur le clavier, malgré quelques exceptions. De plus, nous voulons des paramètres audios pour équilibrer le son général, le son de la musique et le son des effets du jeu pour satisfaire les oreilles de toute sorte de joueurs. De plus, comme le nom de notre jeu insinue, nous voulons de belles couleurs néon pour les notes, donc il va falloir un paramètre pour changer la couleur des notes principales (celles du milieu), ainsi que les notes secondaires (celles des extrémités). Pour le reste, je vous donne carte blanche pour des paramètres que vous pouvez trouver intéressantes pendant la conception du jeu.

*Interface utilisateur (Jeu)*

Pour simplifier la navigation du jeu, nous voulons une interface de connexion et d’inscription simple, avec un champ pour le nom d’utilisateur et le mot de passe. De plus, nous voulons un menu principal avec des boutons (Jouer, Paramètres, Quitter), ainsi qu’un menu qui liste les musiques disponibles (après avoir appuyé sur Jouer). Ensuite, quand nous appuyons sur une musique dans cette liste, des informations ainsi qu’un bouton « Jouer » vont s’afficher à côté de la liste de chansons.

*Statistiques*Pour les statistiques, nous voulons que certaines données soient stockées quand nous finissions une musique, comme le score, la précision des notes appuyées, le meilleur combo et la date de ce score. Ces informations sont reliées à l’utilisateur qui a complété la musique pour de futures utilisations. Nous voulons pouvoir utiliser ces données pour les afficher sur un site web dédié aux statistiques des joueurs.

*Site Web*