



```
if ($loop == 0 || $loop % $columns == 0) {
```

```
    $first = 'first';
```

```
    if (($loop + 1) % $columns == 0) {
```

```
        $last = 'last';
```

```
        $image_link = wp_get_attachment_url( $attachment_id );
```

```
        if ( ! $image_link )
```

```
            continue;
```

```
        $image = wp_get_attachment_image( $attachment_id, $size );
```

```
        $image_class = esc_attr( 'image' );
```

```
        $image_title = esc_attr( get_the_title( $attachment_id ) );
```

```
        printf( '<div class="slide"></div>',
```

```
                $image_link, $image_class, $image_title );
```

```
        $loop++;
```





# LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

COM O APP INVENTOR

Alícia, Dayane e Gabriela



# O QUE SERÁ APRESENTADO:

- O QUE É?
- QUAL A SUA IMPORTÂNCIA?
- O QUE É ALGORITMO?

## 1. APP CALCULADORA

INTRODUÇÃO

TELAS

CÓDIGO

CONCLUSÃO

## 2. APP BOLETIM

INTRODUÇÃO

TELAS

CÓDIGO

CONCLUSÃO

## 3. APP SORTEADOR

INTRODUÇÃO

TELAS

CÓDIGO

CONCLUSÃO

# O QUE É?

É A TÉCNICA UTILIZADA PARA  
DESENVOLVER INSTRUÇÕES EM  
UMA SEQUÊNCIA PARA ATINGIR  
DETERMINADO OBJETIVO.

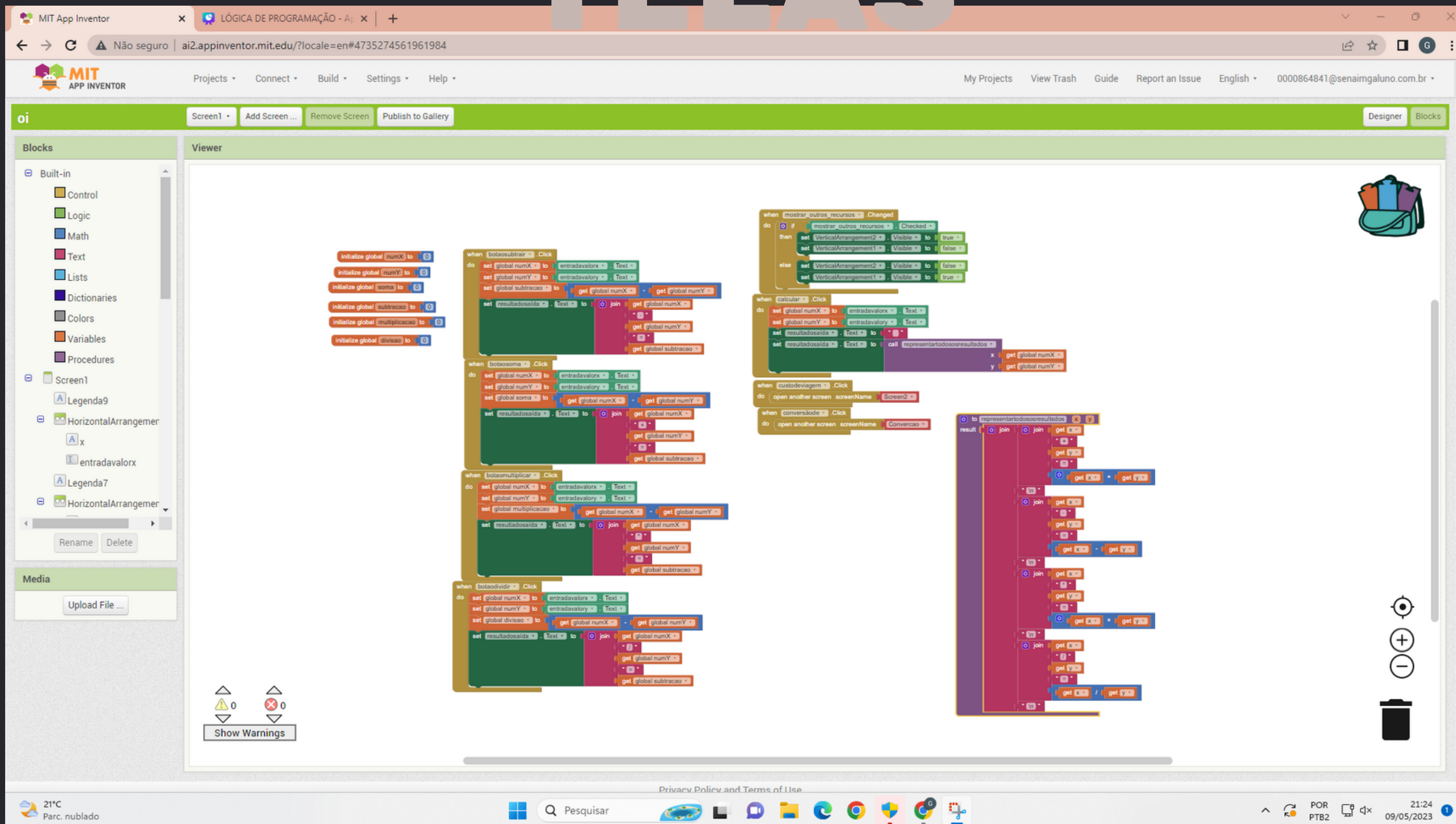
# QUAL A SUA IMPORTANCIA?

É ELA QUEM NOS DÁ AS  
FERRAMENTAS NECESSÁRIAS PARA  
EXECUTAR O PROCESSO MAIS  
BÁSICO NO DESENVOLVIMENTO DE  
ALGUMA APLICAÇÃO: A CRIAÇÃO DE  
SEU ALGORITMO.

# O QUE É ALGORITMO ?

É UMA SEQUÊNCIA FINITA DE  
AÇÕES EXECUTÁVEIS QUE  
VISAM OBTER UMA SOLUÇÃO  
PARA UM DETERMINADO TIPO DE  
PROBLEMA.

# TELAS





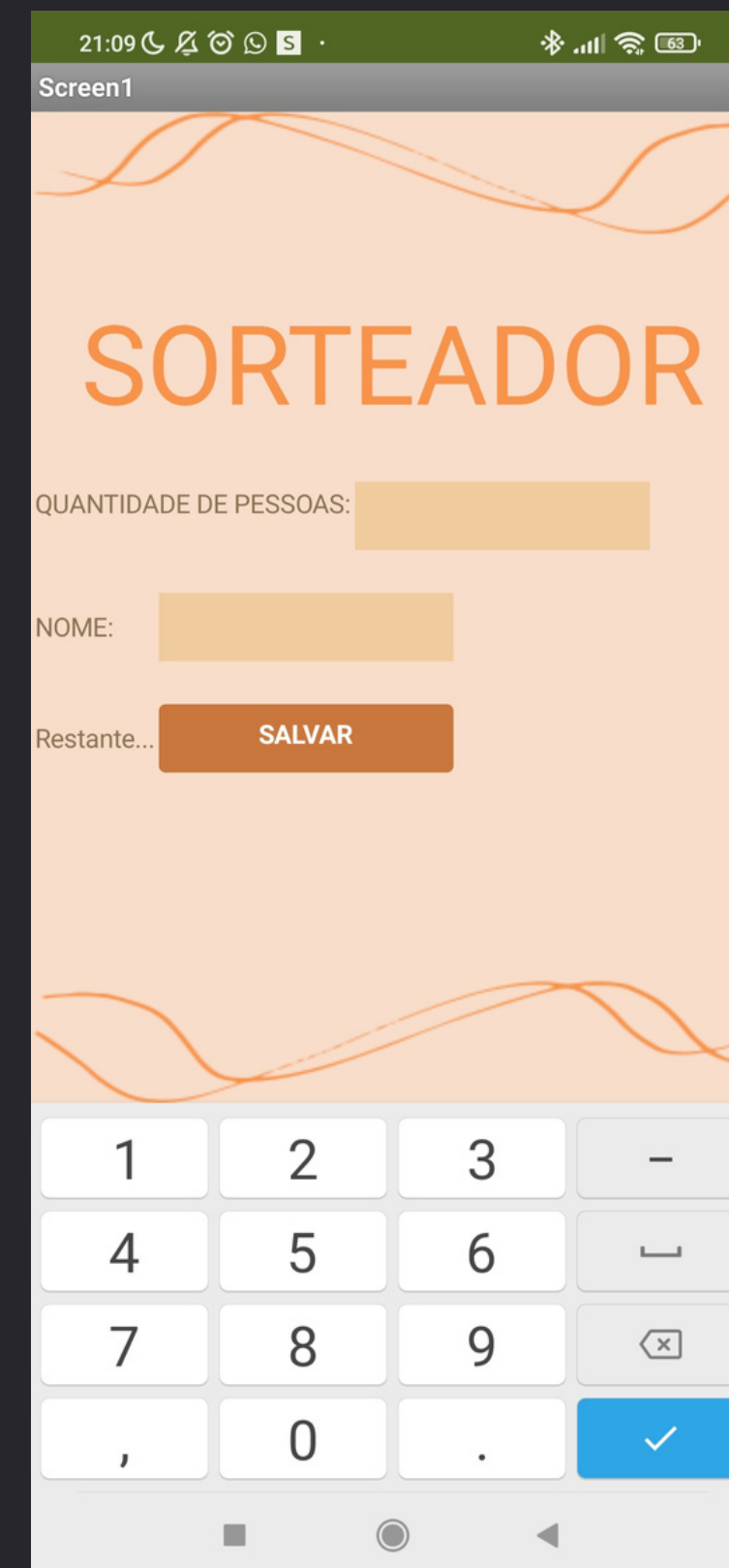


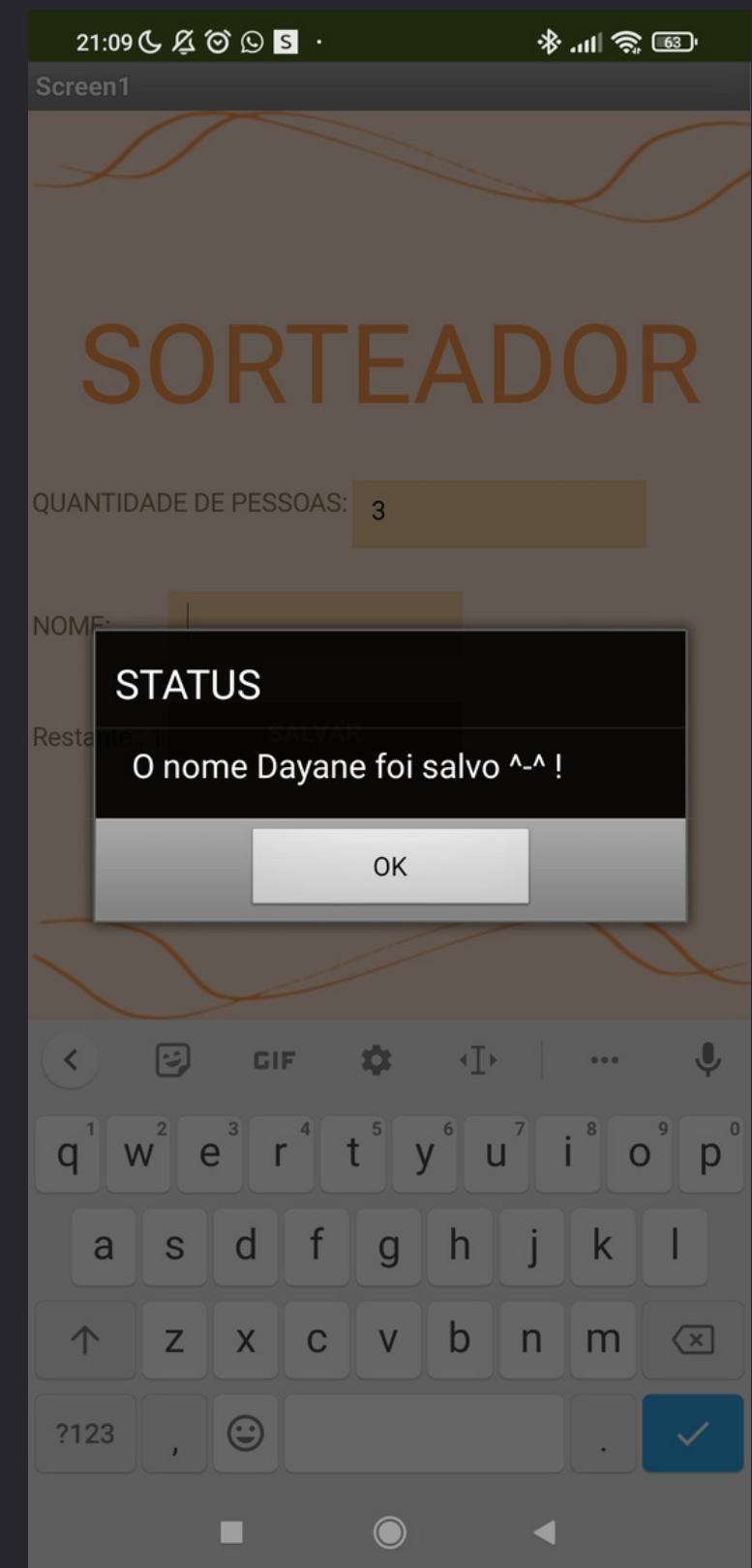
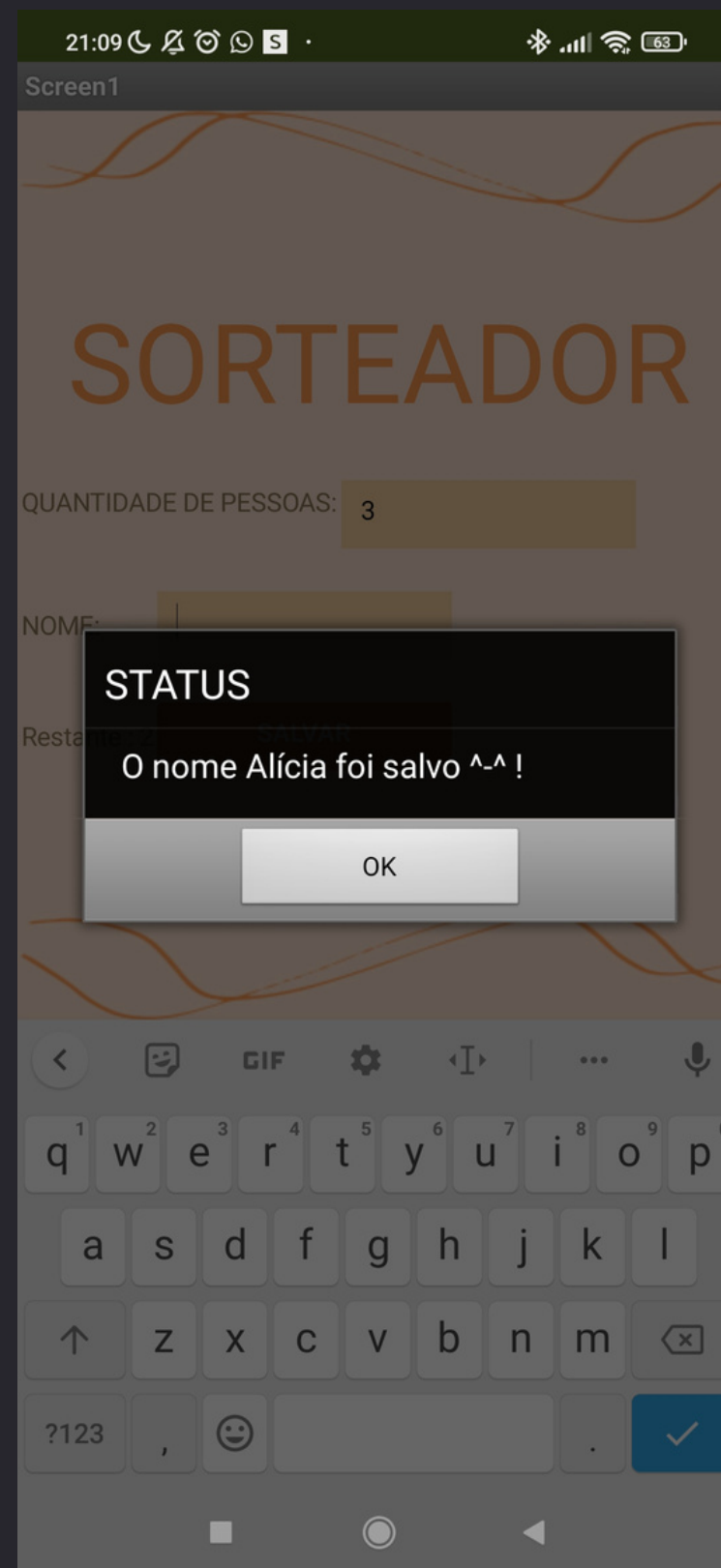
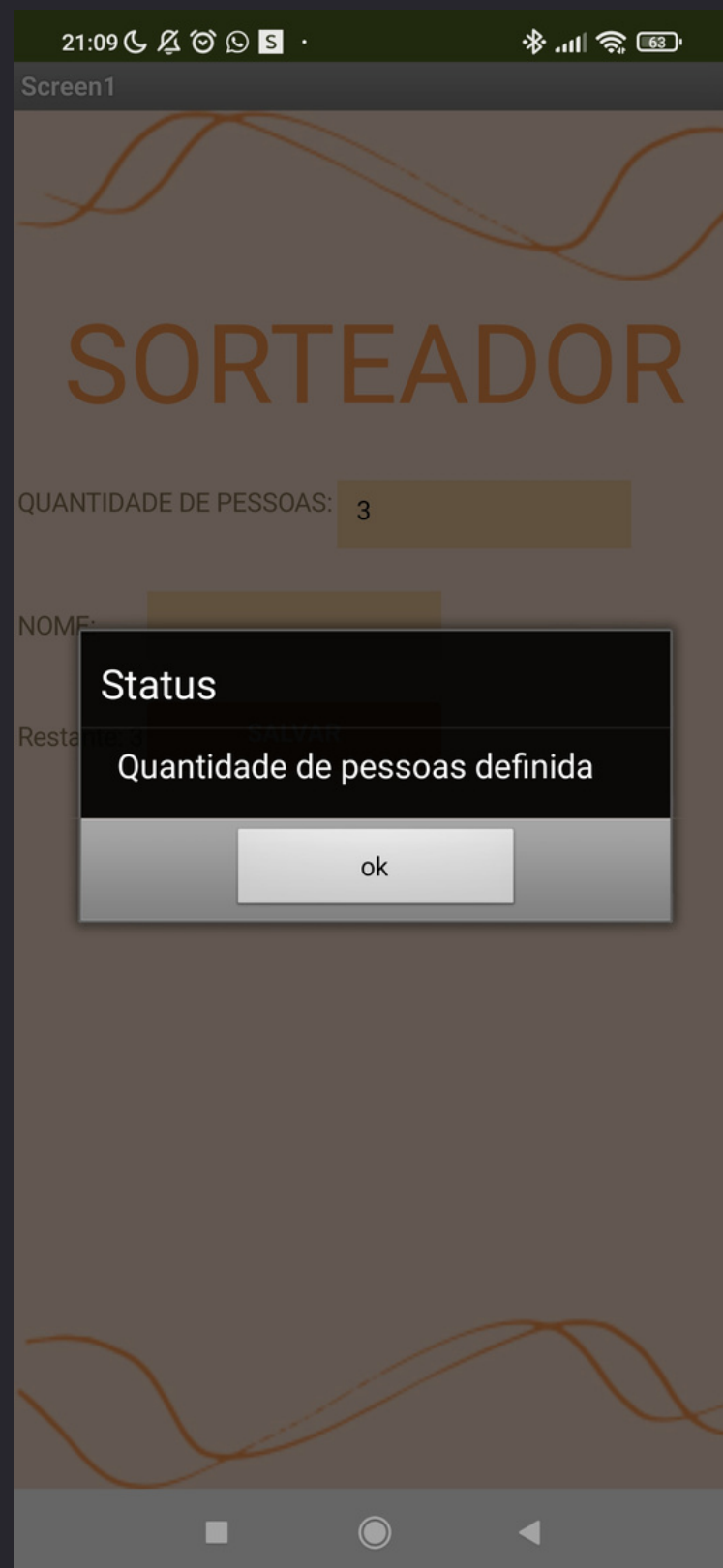
# TELAS



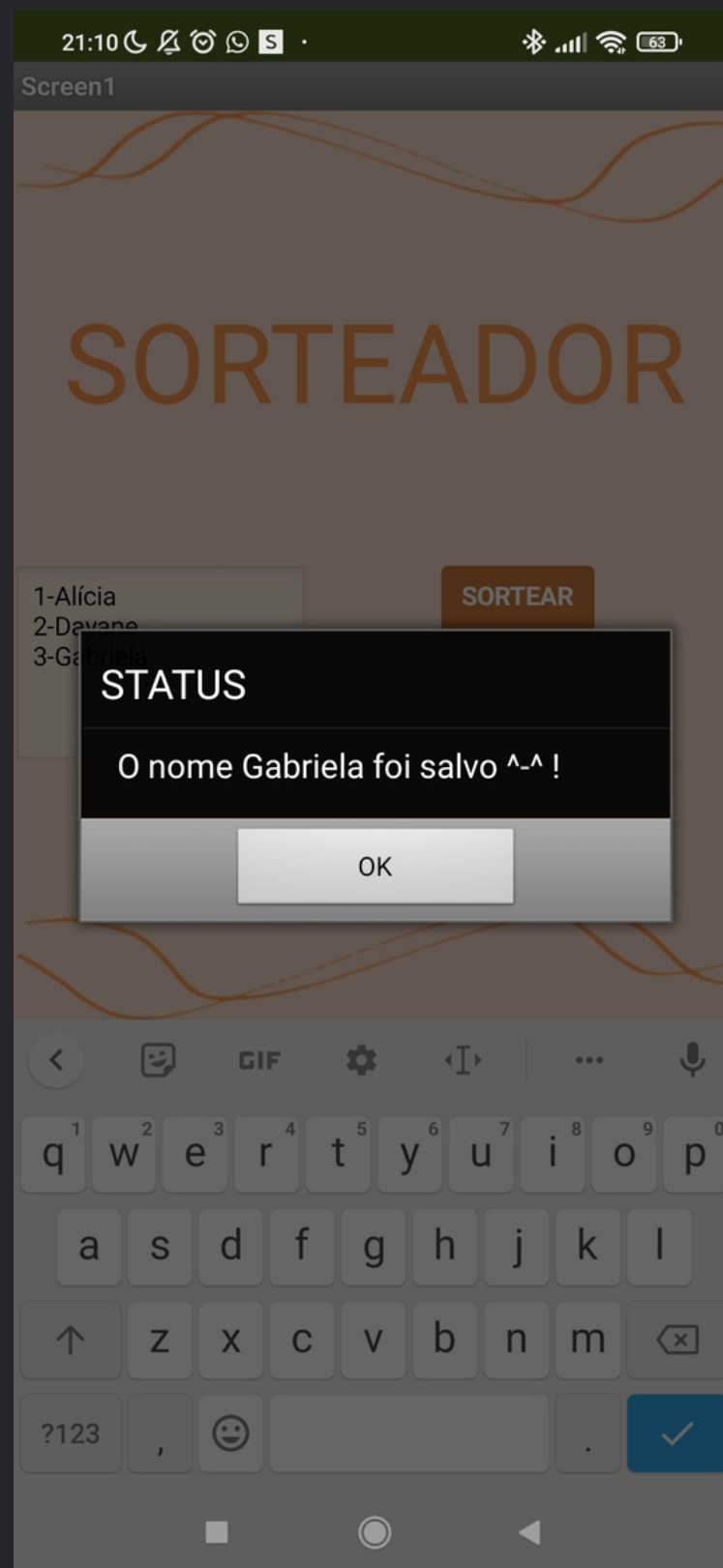


# TELAS

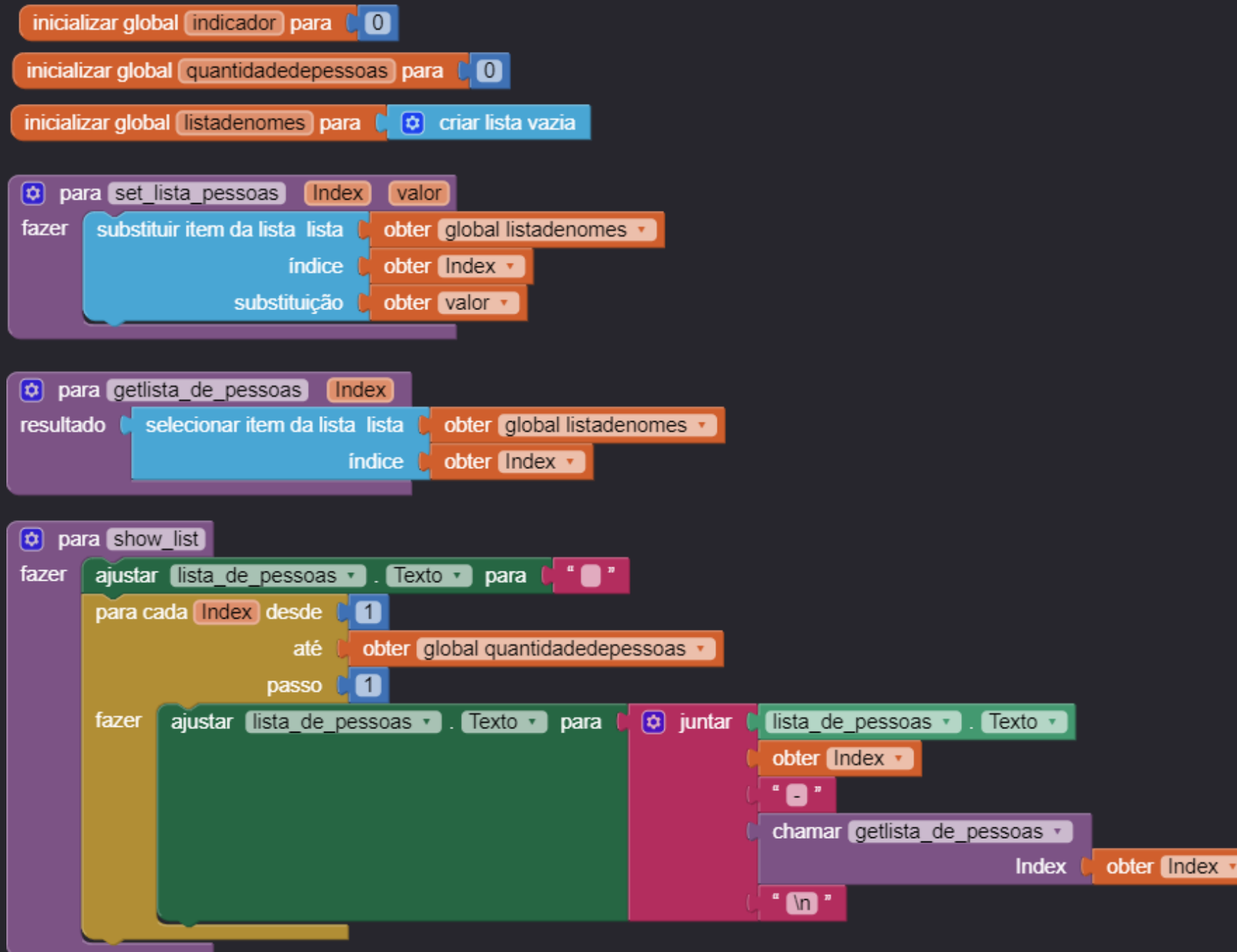




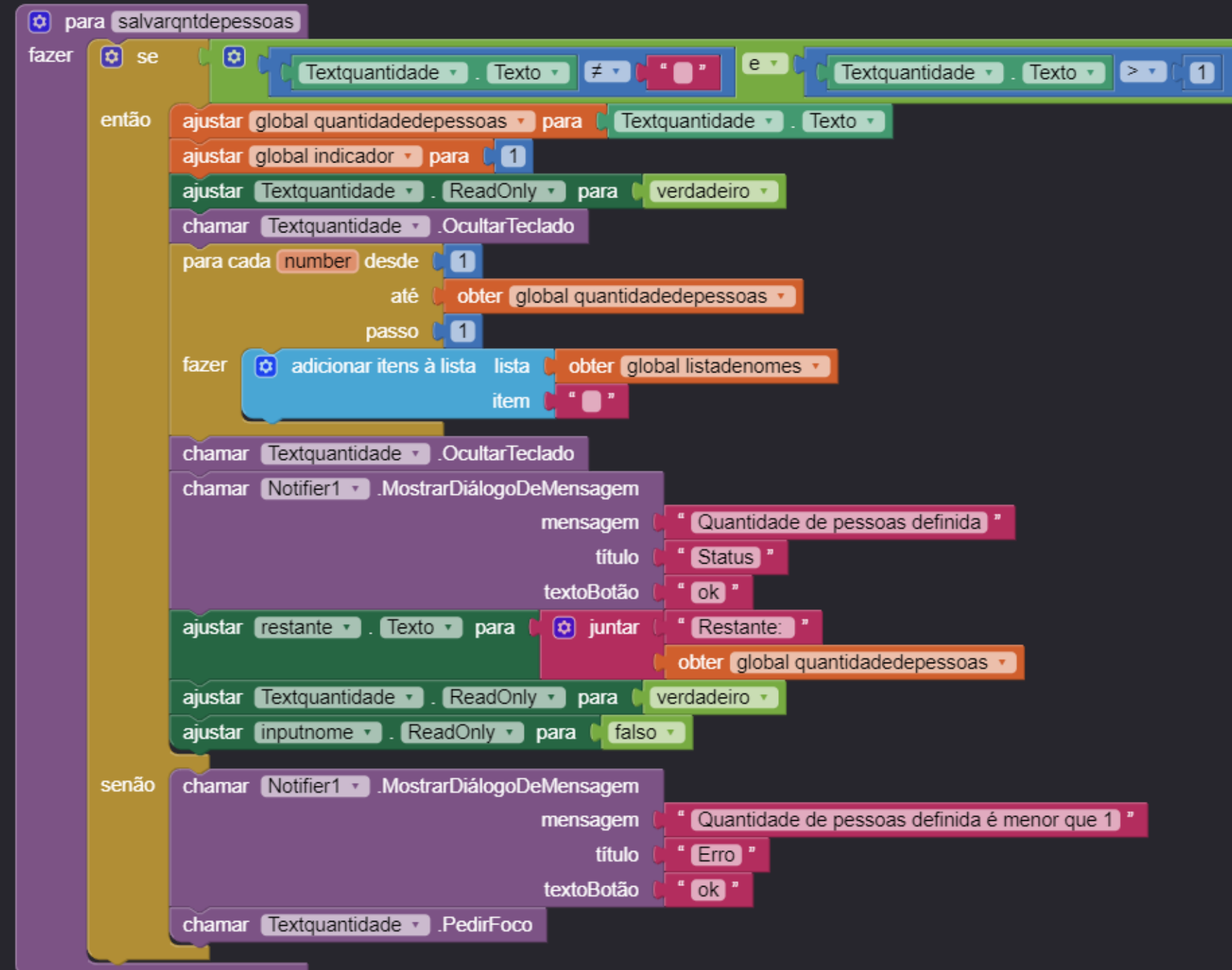


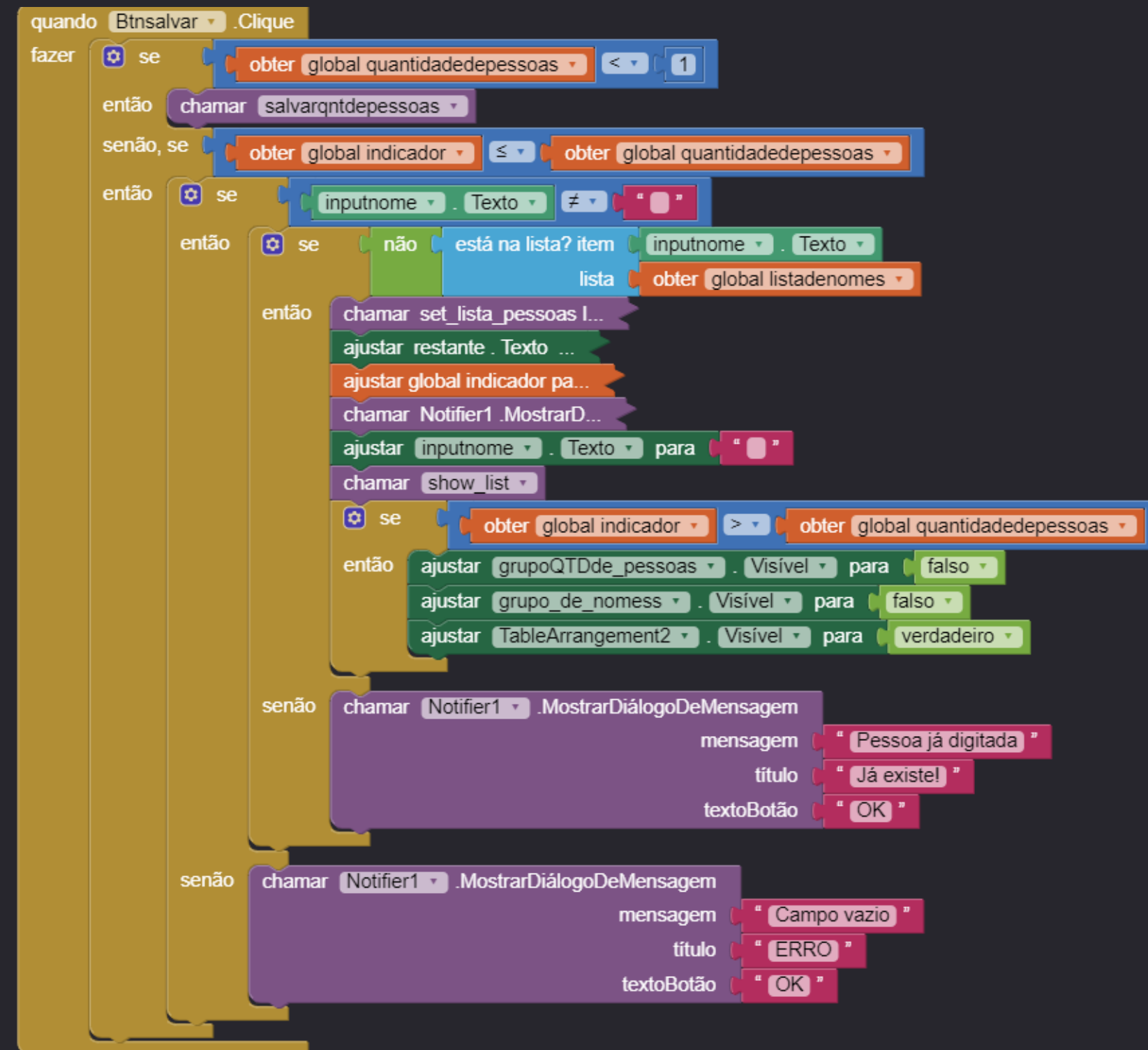


# CODIGO











```
quando btnsortear .Clique
fazer
  ajustar VerticalArrangement1 . Visível para verdadeiro
  ajustar Label5 . Texto para escolher um item aleatoriamente lista obter global listadenomes
```

```
quando Button1 .Clique
fazer
  ajustar global indicador para 0
  ajustar global listadenomes para criar lista vazia
  ajustar global quantidadedepessoas para 0
  ajustar grupoQTDde_pessoas . Visível para verdadeiro
  ajustar grupo_de_nomess . Visível para verdadeiro
  ajustar TableArrangement2 . Visível para falso
  ajustar VerticalArrangement1 . Visível para falso
  ajustar lista_de_pessoas . Texto para " "
  ajustar Textquantidade . ReadOnly para falso
  ajustar Textquantidade . Texto para " "
  ajustar restante . Texto para "Restante ..."
```

**OBRIGADA!**