

U.A.B.C.

F.C.A.



PROGRAMACIÓN EN PYTHON

Proyectos



ALUMNO

Gutiérrez Estrada Gabriela Denisse

GRUPO

372

DOCENTE

Dr. Ray Brunette Parra Galaviz

TU PRIMERA APLICACIÓN EN DJANGO

Constará de dos partes:

- Un sitio público que permite a las personas ver las encuestas y votar en ellas.
- Un sitio de administración que le permite agregar, cambiar y eliminar encuestas.
-

CREANDO UN PROYECTO

Deberás encargarte de una configuración inicial. En concreto, deberá generar automáticamente algún código que establezca un proyecto de Django, una colección de configuraciones para una instancia de Django, incluida la configuración de la base de datos, las opciones específicas de Django y las configuraciones específicas de la aplicación.

Desde la línea de comandos, `cd` en un directorio donde le gustaría almacenar su código, luego ejecute el siguiente comando:

Deberá evitar nombrar proyectos después de los componentes integrados de Python o Django. En particular, esto significa que debes evitar el uso de nombres como `django` (que entrará en conflicto con Django) o `test` (que entra en conflicto con un paquete Python incorporado).

CREANDO LA APLICACIÓN

Ahora que su entorno, un "proyecto", está configurado, está listo para comenzar a trabajar.

Cada aplicación que escribe en Django consiste en un paquete de Python que sigue una cierta convención. Django viene con una utilidad que genera automáticamente la estructura básica de directorios de una aplicación, por lo que puede concentrarse en escribir código en lugar de crear directorios.

Bibliografías

<https://translate.google.com/translate?hl=es&sl=en&u=https://www.djangoproject.com/&prev=search>