

# PROGRAMACIÓN EN PYTHON

# CONCEPTOS Pantillas

### ALUMNO

Gutiérrez Estrada Gabriela Denisse

GRUPO

372

DOCENTE

Ray Brunette Parra Galaviz

### **PLANTILLA**

Una plantilla contiene las partes estáticas de la salida HTML deseada, así como también una sintaxis especial que describe cómo se insertará el contenido dinámico. Para ver un ejemplo práctico de cómo crear páginas HTML con plantillas. Django necesita una forma conveniente de generar HTML dinámicamente. El enfoque más común se basa en las plantillas.

Un proyecto de Django se puede configurar con uno o varios motores de plantillas (o incluso cero si no usa plantillas). Django incluye backends integrados para su propio sistema de plantillas, llamado creativamente el lenguaje de plantillas de Django (DTL), y para la popular alternativa Jinja2 . Backends para otros idiomas de la plantilla puede estar disponible de terceros.

Django define una API estándar para cargar y renderizar plantillas independientemente del backend. La carga consiste en encontrar la plantilla para un identificador dado y preprocesarla, generalmente compilándola en una representación en memoria. Representación significa interpolar la plantilla con datos de contexto y devolver la cadena resultante.

El lenguaje de plantillas de Django es el propio sistema de plantillas de Django. Hasta que Django 1.8 era la única opción integrada disponible. Es una buena biblioteca de plantillas a pesar de que es bastante crítica y tiene algunas idiosincrasias. Si no tiene una razón urgente para elegir otro backend, debe usar la

DTL, especialmente si está escribiendo una aplicación conectable y tiene la intención de distribuir plantillas.

## **BIBLIOGRAFIAS:**

ttps://www.djangoproject.com