

U.A.B.C.

F.C.A.



# PROGRAMACIÓN EN PYTHON

## Modelos PYTHON



**ALUMNO**

Gutiérrez Estrada Gabriela Denisse

**GRUPO**

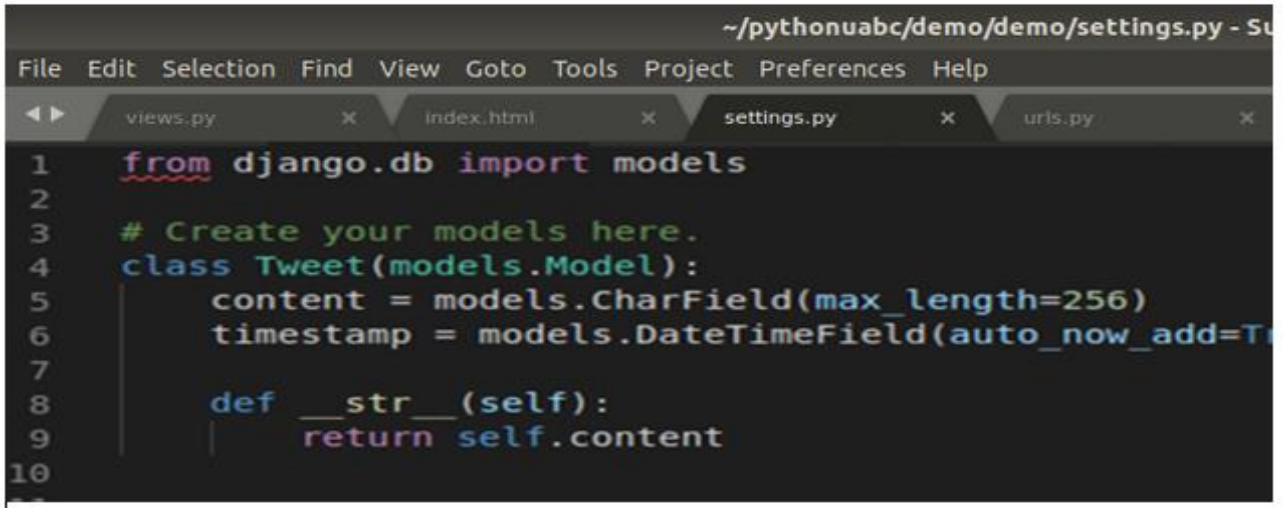
372

**DOCENTE**

Ray Parra Galaviz

# Modelos

- 1) Ingresaremos un modelo en el archivo models.py el cual lo llamaremos ***tweet***



```
~/pythonuabc/demo/demo/settings.py - Su
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
views.py x index.html x settings.py x urls.py x
1 from django.db import models
2
3 # Create your models here.
4 class Tweet(models.Model):
5     content = models.CharField(max_length=256)
6     timestamp = models.DateTimeField(auto_now_add=True)
7
8     def __str__(self):
9         return self.content
10
```

- 2) La función def escribe el nombre del objeto en ingresado en el campo content en el cual registraremos nuestro modelo en admin.py

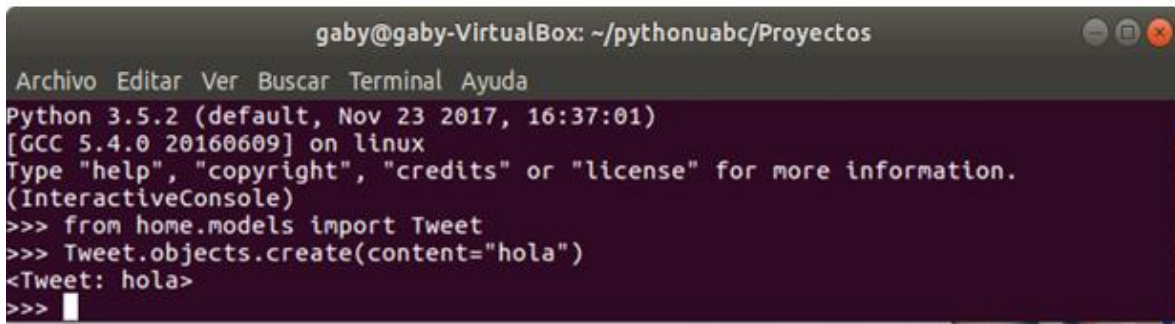
***Utilizaremos los siguientes comandos:***

```
admin.site.register(Tweet)
```

```
from .models import Tweet
```

- 3) En nuestro archivo settings.py que se encuentra en nuestra carpeta de archivos vamos a registrar nuestra aplicación.
- 4) Vamos a realizar la migración
- 5) Posteriormente vamos a iniciar nuestro servidor
- 6) Para importar nuestros objetos desde el Shell debemos escribir la siguiente instrucción en la consola.

***python manage.py shell***



```
gaby@gaby-VirtualBox: ~/pythonuabc/Proyectos
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
Python 3.5.2 (default, Nov 23 2017, 16:37:01)
[GCC 5.4.0 20160609] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
(InteractiveConsole)
>>> from home.models import Tweet
>>> Tweet.objects.create(content="hola")
<Tweet: hola>
>>> 
```

7) Casi por ultimo vamos a realizar la creación de un tweet con los siguientes comandos:

- ***from home.models import Tweet***
- ***damos enter y despues tecleamos este comandos  
Tweet.objects.create(content="hola")***
- ***damos enter y finalizamos.***