

UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE
CURSO TECNOLOGO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

CLARISSA DE MATTOS SILVA
GABRIEL ALMEIDA DO CARMO
FELIPE DANTAS DA SILVA ARAUJO
JULIO CESAR SIQUEIRA NOBRE
RAQUEL KEIKO ALVES

FERRAMENTA DE GERENCIAMENTO DE PROJETOS INTERNOS

CLARISSA DE MATTOS SILVA
GABRIEL ALMEIDA DO CARMO
FELIPE DANTAS DA SILVA ARAUJO
JULIO CESAR SIQUEIRA NOBRE
RAQUEL KEIKO ALVES

FERRAMENTA DE GERENCIAMENTO DE PROJETOS INTERNOS

**Trabalho de Conclusão de Curso
apresentado a Universidade
Presbiteriana Mackenzie como
requisição parcial para obtenção do
diploma em análise e desenvolvimento
de sistemas.**

Orientador: Rodrigo Cardoso Silva

RESUMO

Este projeto tem por finalidade desenvolver um software de gerenciamento de projeto internos. Para realizar esse projeto foi utilizado o repositório online do GitHub, Trello para atribuição das tarefas e para criação dos diagramas de caso de uso o Lucidchart.

Para esclarecer melhor sobre o funcionamento e aplicação do projeto, serão apresentados, no decorrer do trabalho, informações relevantes ao tema, como objetivos funcionais e não funcionais, diagramas de casos de uso e descrição detalha dos casos principais.

A intenção de se desenvolver algo do tipo é pela necessidade que as empresas possuem em gerenciar projeto, facilitando a comunicação, organização, objetivos e prazos entre os membros envolvidos no projeto.

Palavras-chave: GitHub, Trello, Lucidchart, diagrama de caso de uso.

ABSTRACT

This project aims to develop an internal project management software. To carry out this project, the GitHub online repository, Trello was used to assign tasks and to create use case diagrams, Lucidchart.

In order to better clarify the functioning and application of the project, relevant information to the topic will be presented, in the course of the work, such as functional and non-functional objectives, use case diagrams and detailed description of the main cases.

The intention of developing something like this is due to the need that companies have in project management, facilitating communication, organization, objectives and deadlines between the members involved in the project.

Keywords: GitHub, Trello, Lucidchart, use case diagram.

Lista de Ilustrações

Figura 01 – Diagrama de Caso de Uso para Gerente	11
Figura 02 – Diagrama de Caso de Uso para Funcionário	12
Figura 03 – Protótipo de tela – página 01	15
Figura 04 – Protótipo de tela – página 02	15

SUMÁRIO

1. <i>URL</i>	7
2. <i>Interessados</i>	8
3. <i>Objetivos Funcionais</i>	9
4. <i>Objetivo não-funcionais</i>	10
5. <i>Diagrama de caso de uso</i>	11
<i>Caso de uso para Funcionários</i>	12
6. <i>Descrição de casos detalhada</i>	13
7. <i>Protótipos de tela</i>	15
8. <i>Modelo de domínio</i>	17
9. <i>Diagramas de classe de projeto</i>	19
10. <i>Diagramas de sequência de projeto</i>	22
11. <i>Primeira iteração do projeto</i>	26
12. <i>Diagrama de Implantação</i>	33

1. URL

Acesso a plataforma GitHub

<https://github.com/Gacarmo97/TCC-Pratica-Profissional-ADS.git>

Acesso a plataforma Trello

<https://trello.com/b/x90mREnD/documenta%C3%A7%C3%A3o>

2. Interessados

Gerente de projetos

O gerente de projeto será beneficiado com a facilidade de organizar os projetos, atribuir aos respectivos usuários, gerenciamento de prazo nas entregas de tarefas, visualização das tarefas executadas.

Usuários

Os usuários utilizam a ferramenta de gestão de projetos para idealizar, planejar, administrar e celebrar o trabalho em conjunto de uma forma colaborativa, produtiva e com quadros de tarefas, listas e comentários disponíveis para facilitar na organização.

3. Objetivos Funcionais

Criação de usuário

- ☐ Cadastro de usuário no banco de

dadosCriação de nova tarefa

- ☐ Criação de quadro de

tarefasGerenciamento de

tarefas

- ☐ Atribuição de tarefa
- ☐ Alteração de status
- ☐ Alteração de data da tarefa
- ☐ Exclusão da

tarefaCriação de listas

- ☐ As listas mantêm cartões, tarefas específicas ou informações organizadasdurante as várias etapas do progresso.

Comentários nas tarefas

- ☐ Os comentários facilitam a não esquecerem dos detalhes.

Alteração de cor das tarefas

- ☐ Facilita a organização, podendo atribuir cada cor a uma pessoa.

4. Objetivo não-funcionais

Usabilidade

- O sistema deve ser simples e fácil de usar.
- O sistema deve ser fácil e rápido de aprender.
- A quantidade de erros apresentados deve ser a menor possível.
- Para medir o cumprimento da usabilidade do sistema será feito teste de Usabilidade.

Manutenção

- O sistema deve ser fácil de manter e atualizar.
- Para garantir o cumprimento disto será feito teste de Manutenção.

Disponibilidade

- O sistema deve estar disponível quando necessário.
- Para garantir que o sistema estará disponível será feito um teste de Disponibilidade do software.

Segurança

- O sistema deve ser protegido contra acesso não autorizado.
- O sistema não deve permitir a revelação não autorizada de informações.
- Para verificar a segurança serão feitos vários testes simulando diversas situações.

Confiabilidade

- A plataforma deve ser altamente disponível e ter um tempo de inatividade mínimo. Isso pode incluir a necessidade de redundância de servidores, backups regulares de dados e monitoramento constante do sistema para garantir a estabilidade.
- Será feito um teste de Confiabilidade para medir seu cumprimento.

Escalabilidade

- A plataforma deve ser capaz de lidar com um grande número de usuários e projetos, com a capacidade de expandir conforme necessário. Isso pode incluir requisitos de escalabilidade horizontal (adicionando mais servidores) e vertical (aumentando a capacidade dos servidores existentes).
- Para medir a escalabilidade será feito teste de Carga (Stress) simulando um grande volume de carga ou dados.

Portabilidade

- O sistema deve ser capaz de ser executado em diferentes ambientes, situações e plataformas.
- Para verificar o grau de portabilidade será feito um teste de Portabilidade.

5. Diagrama de caso de uso

Caso de uso para gerente

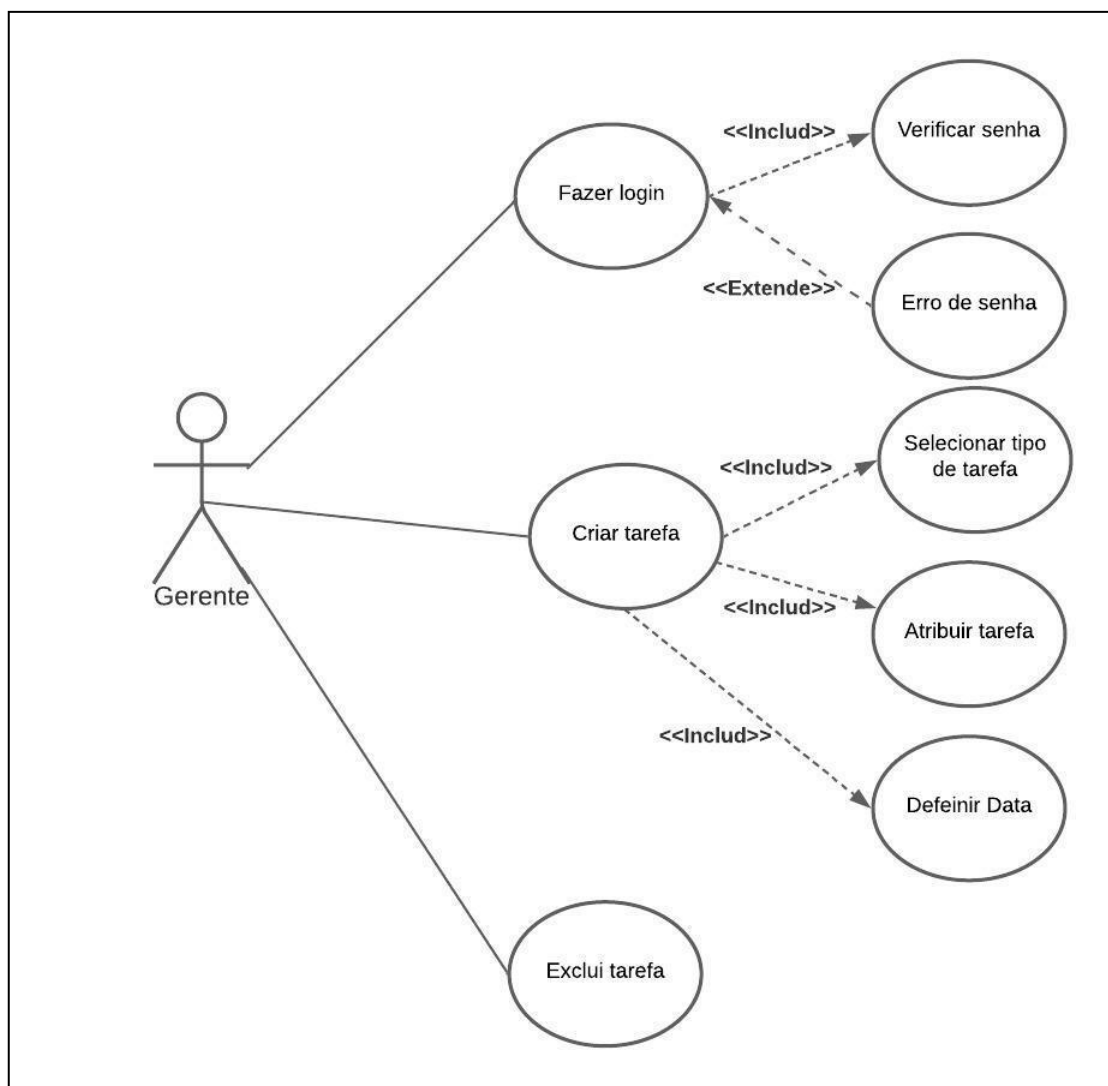


Figura 01 – Diagrama de Caso de Uso para Gerente

Caso de uso para Funcionários

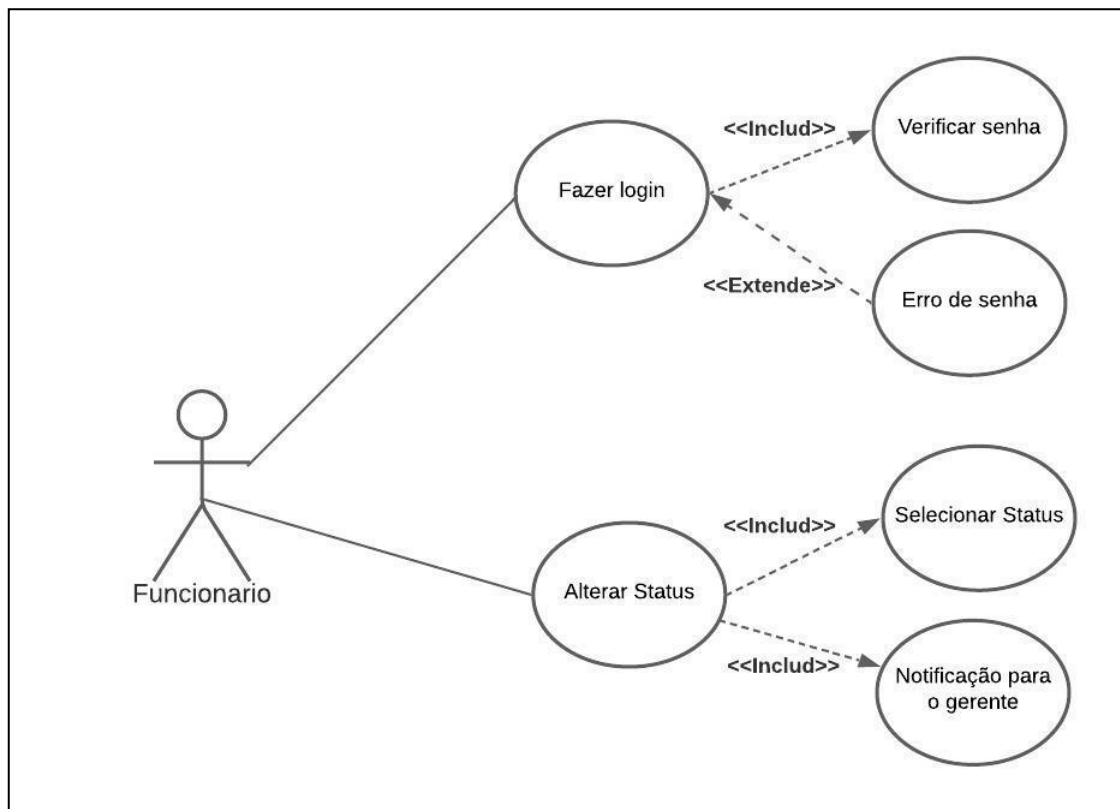


Figura 02 – Diagrama de Caso de Uso para Funcionário

6. Descrição de casos detalhada

Caso de uso: Criação de projeto

A ferramenta de gerenciamento de projetos possibilitará que o gerente de projeto, crie, atualize, edite e exclua as tarefas. Sempre que criado um projeto é necessário a criação de quadros de tarefas dentro dos quadros de tarefas será atribuída data de início e fim de execução. Após a criação dos quadros de tarefas é necessário atribuir para um usuário executa-la.

Fluxo proposto:

Atores envolvidos: Gerente de projetos

Descrição: Este caso de uso permite que o gerente de projetos crie um novo projeto na ferramenta de gerenciamento de projetos. O gerente pode criar quadros de tarefas, definir data de início e término de cada tarefa e atribuí-las a um usuário específico.

Fluxo principal:

- A. gerente de projetos cria um novo projeto.
- B. gerente cria quadros de tarefas dentro do projeto.
- C. gerente define a data de início e término de cada tarefa.
- D. gerente atribui cada tarefa a um usuário específico.
- E. caso de uso é encerrado.

Caso de uso: Execução de tarefa

O usuário irá efetuar o acesso a ferramenta de gerenciamento de projeto com usuário e senha. Após acesso na tela inicial ficará disponível as tarefas atribuídas pelo gerente, o usuário dentro do quadro de tarefas pode criar listas e/ou adicionar comentários para facilitar na organização das atividades. Após conclusão da tarefa é necessário editar o status da atividade para concluído e gerando automaticamente uma notificação para o gerente.

Fluxo proposto:

Atores envolvidos: Usuário

Descrição: Este caso de uso permite que o usuário acesse a ferramenta de gerenciamento de projetos, visualize as tarefas atribuídas a ele pelo gerente de projetos e execute essas tarefas. O usuário também pode criar listas e adicionar comentários para facilitar a organização das atividades. Após concluir uma tarefa, o usuário pode editar o status da atividade para "concluído" e gerar automaticamente uma notificação para o gerente de projetos.

Fluxo principal:

- A. O usuário acessa a ferramenta de gerenciamento de projetos com seu usuário e senha.
- B. O usuário visualiza as tarefas atribuídas a ele pelo gerente de projetos.
- C. O usuário executa a tarefa.
- D. O usuário pode criar listas e adicionar comentários para facilitar a organização das atividades.
- E. O usuário edita o status da tarefa para "concluído".
- F. O sistema gera automaticamente uma notificação para o gerente de projetos.
- G. O caso de uso é encerrado.

7. Protótipos de tela

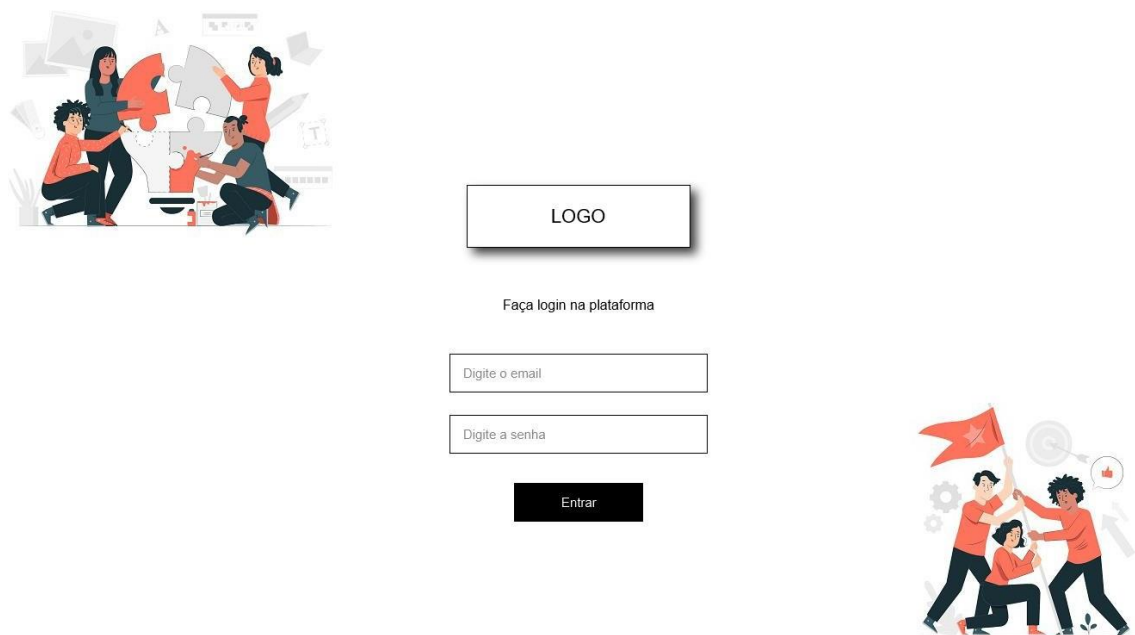


Figura 03 – Protótipo de tela – página 01

Primeira página: será onde o usuário digitará seu Email e senha para entrar na plataforma. Ao clicar no botão “entrar” se os dados estiverem corretos ele será levado para a segunda página.

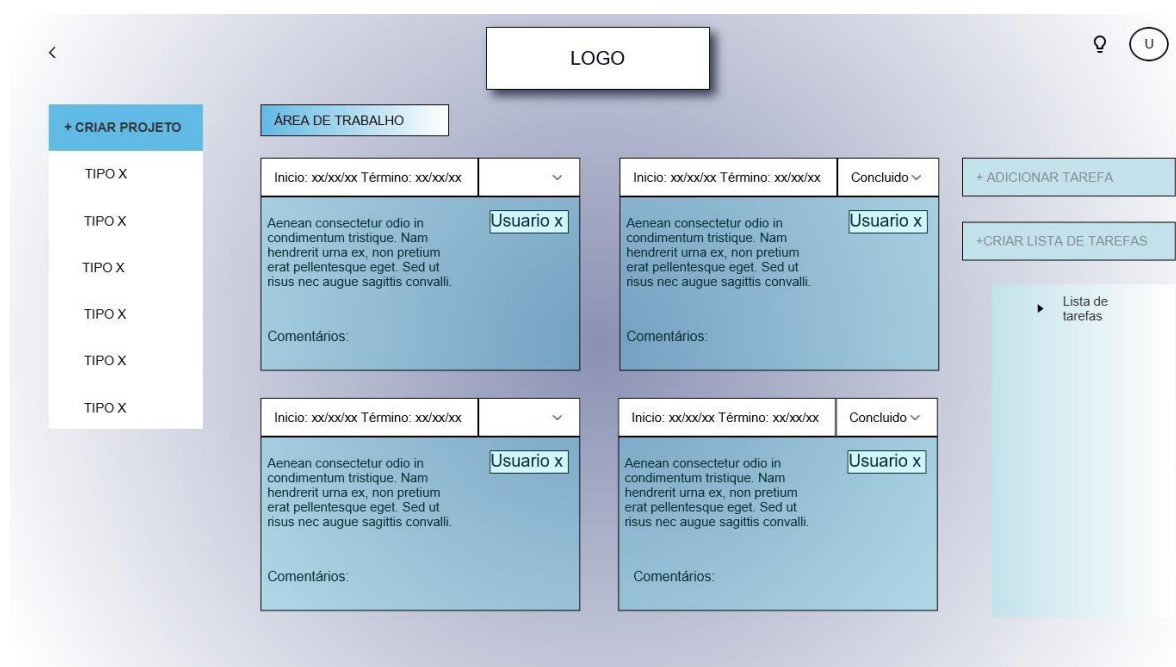


Figura 04 – Protótipo de tela – página 02

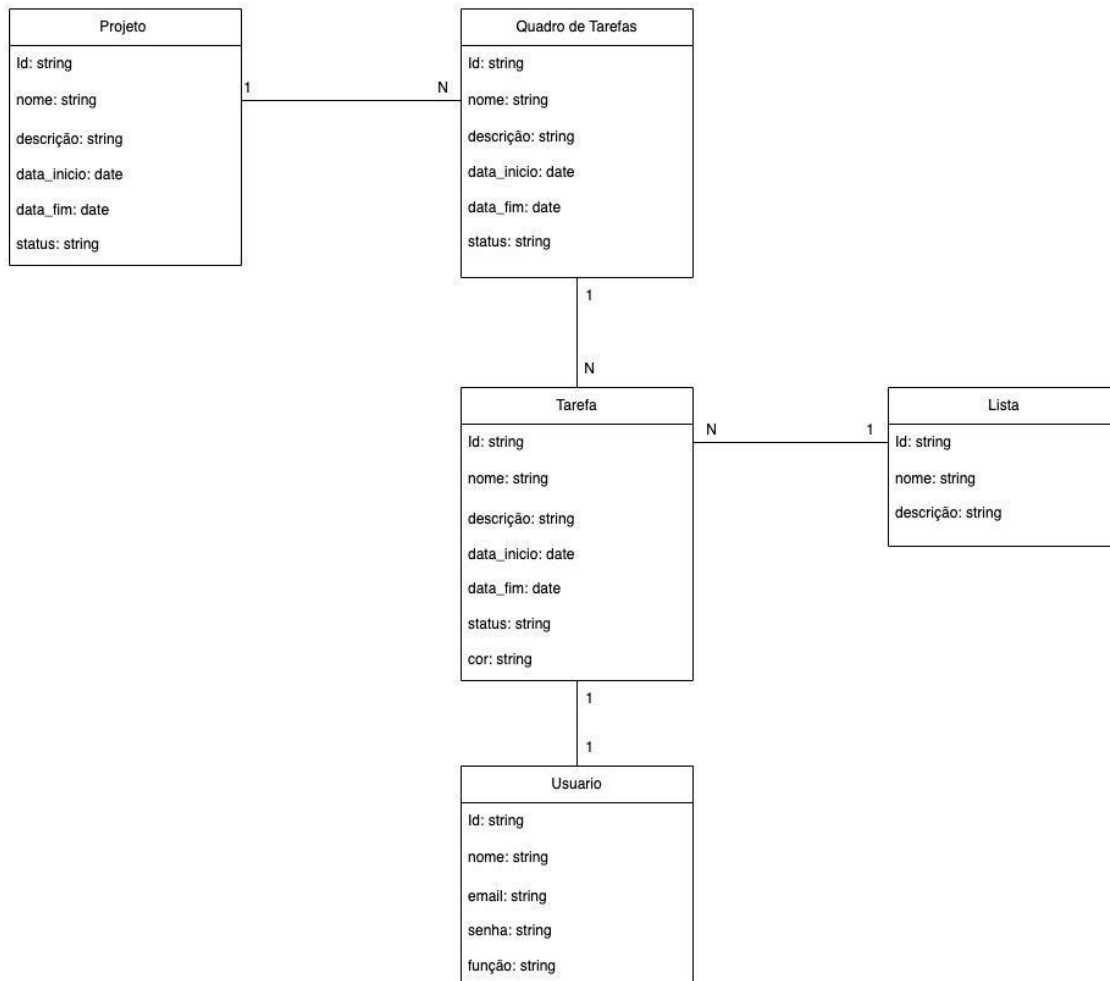
Segunda página: O usuário Gerente tem a opção de clicar no ícone “criar projeto” e escolher entre os tipos de projetos, após a criação do projeto o Gerente pode criar quadros de tarefas clicando no botão “+adicionar tarefa”, estipular data de início e término de cada uma, atribuir tarefa para um usuário específico (no exemplo usuário x), na área de trabalho ele poderá visualizar todas as atividades e atualizações.

O usuário Funcionário terá a opção de visualizar as tarefas atribuídas a ele na área de trabalho, ao clicar no botão “+criar lista de tarefas” ele poderá criar listas de tarefas, selecionando a tarefa que quer adicionar na lista, ao clicar no botão com a seta para baixo localizado no canto superior direito da tarefa ele poderá editar o status da tarefa para concluído.

A seção de comentários é livre. A seta no canto superior esquerdo e o logo levarão o usuário para a primeira página. No canto superior direito o usuário poderá acessar suas informações e notificações.

8. Modelo de domínio

MODELO DE DOMÍNIO



- Um projeto pode ter vários quadros de tarefas, e cada quadro de tarefas pertence apenas a um projeto.
- Um usuário pode estar associado a vários projetos, cada projeto pode ter vários quadros de tarefas, e cada quadro de tarefas pertence apenas a um projeto.
- Cada quadro de tarefas pertence apenas a um projeto, mas um projeto pode ter vários quadros de tarefas.
- Um quadro de tarefas pode ter várias tarefas, e cada tarefa pertence apenas a um quadro de tarefas.
- Cada quadro de tarefas pertence apenas a um projeto, mas um projeto pode ter vários quadros de tarefas.

- Cada tarefa pode estar associada a apenas uma lista, e cada lista pode ter várias

tarefas associadas a ela.

- Cada tarefa pode ser atribuída a apenas um usuário, e cada usuário pode ser atribuído a várias tarefas.
- Cada tarefa pertence a apenas um quadro de tarefas, mas um quadro de tarefas pode ter várias tarefas.
- Cada lista pode ter várias tarefas associadas a ela, e cada tarefa pode estar associada a apenas uma lista.

9. Diagramas de classe de projeto

Descrição da arquitetura:

As camadas da arquitetura são:

1. Camada de apresentação:

Essa camada é responsável pela interface do usuário, em que é possível visualizar e interagir com as funcionalidades do sistema.

Camada de aplicação:

Essa camada é responsável pela lógica de negócios da aplicação, processando as solicitações do usuário e coordenando as interações entre as diferentes camadas adicionais.

2. Camada de serviços:

Essa camada é responsável pela comunicação com serviços externos, como bancos de dados, serviços de nuvem, serviços de autenticação, entre outros.

Camada de dados:

Essa camada é responsável pelo armazenamento de dados da aplicação. É possível utilizar bancos de dados relacionais ou não relacionais.

O diagrama de classes está abaixo:

Apresentação

ProjetoScreen
- projetoService: ProjetoService - usuarioService: UsuarioService - tarefaService: TarefaService + criarProjeto() + editarProjeto() + excluirProjeto() + criarTarefa() + editarTarefa()

TarefaScreen
- tarefaService: TarefaService - usuarioService: UsuarioService + criarTarefa() + editarTarefa() + excluirTarefa() + visualizarTarefa()

ProjetoModel
Id: string nome: string descrição: string data_inicio: date data_fim: date status: string + getters + setters

Tarefa
Id: string nome: string descrição: string data_inicio: date data_fim: date status: string cor: string + getters + setters

Usuario
Id: string nome: string email: string senha: string função: string + getters + setters

Aplicação

ProjetoController
- projetoService: ProjetoService - usuarioService: UsuarioService - tarefaService: TarefaService + criarProjeto() + editarProjeto() + excluirProjeto() + visualizarProjeto()

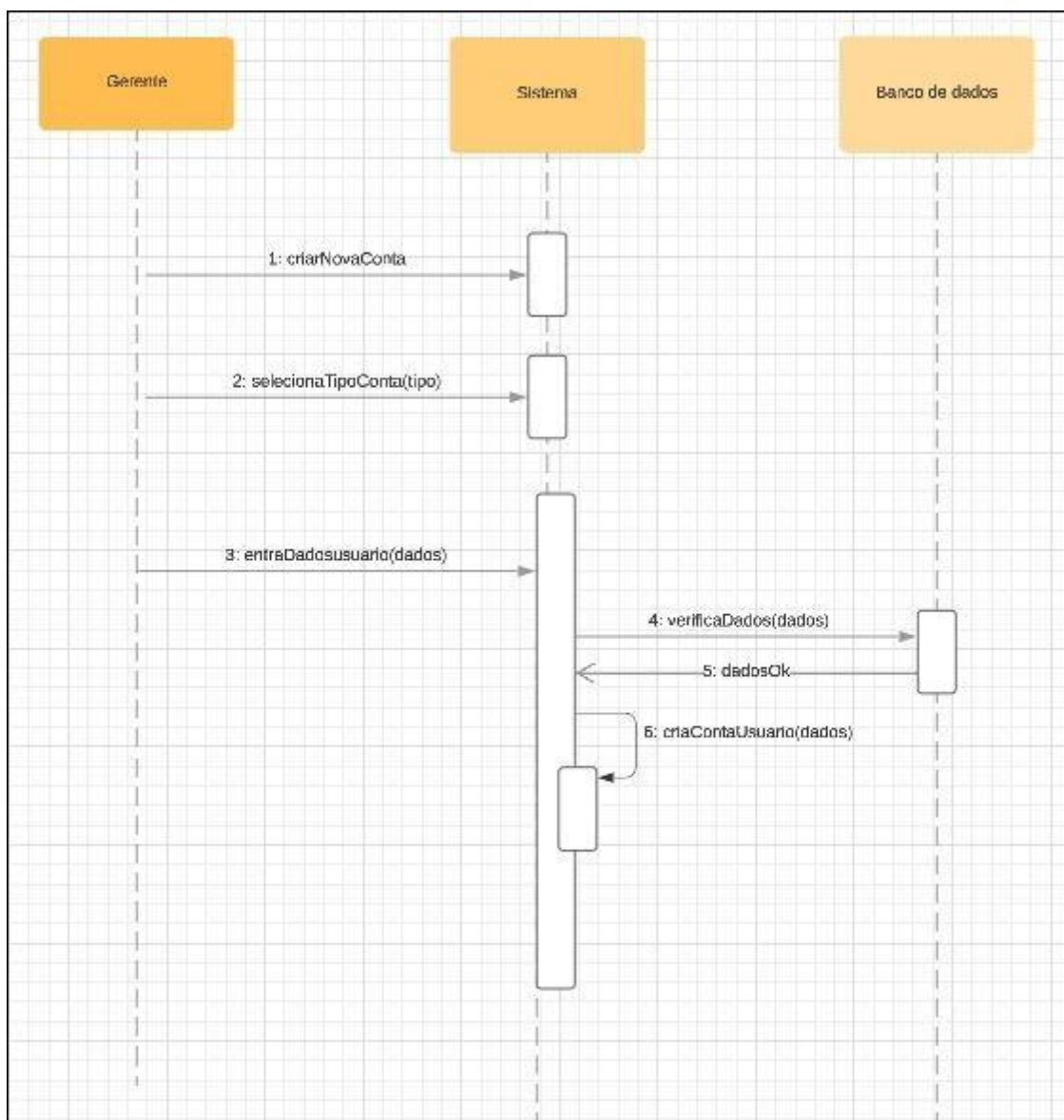
TarefaController
- tarefaService: TarefaService - usuarioService: UsuarioService + criarTarefa() + editarTarefa() + excluirTarefa() + visualizarTarefa()

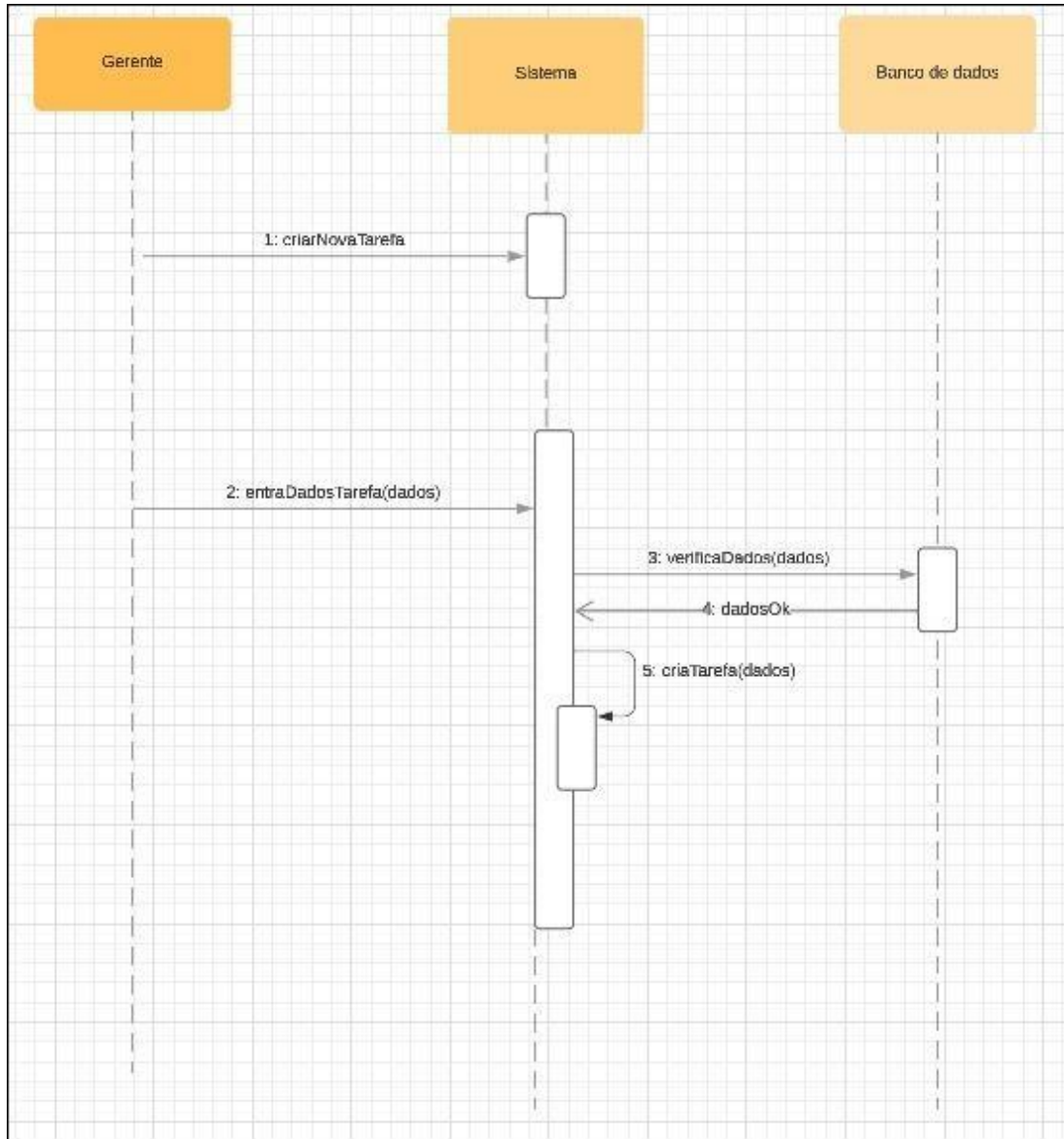
ProjetoService
- projetoRepository: ProjetoRepository - tarefaRepository: TarefaRepository - usuarioRepository: UsuarioRepository + criarProjeto() + editarProjeto() + excluirProjeto() + visualizarProjeto() + adicionarTarefaAoProjeto() + removerTarefaDoProjeto()

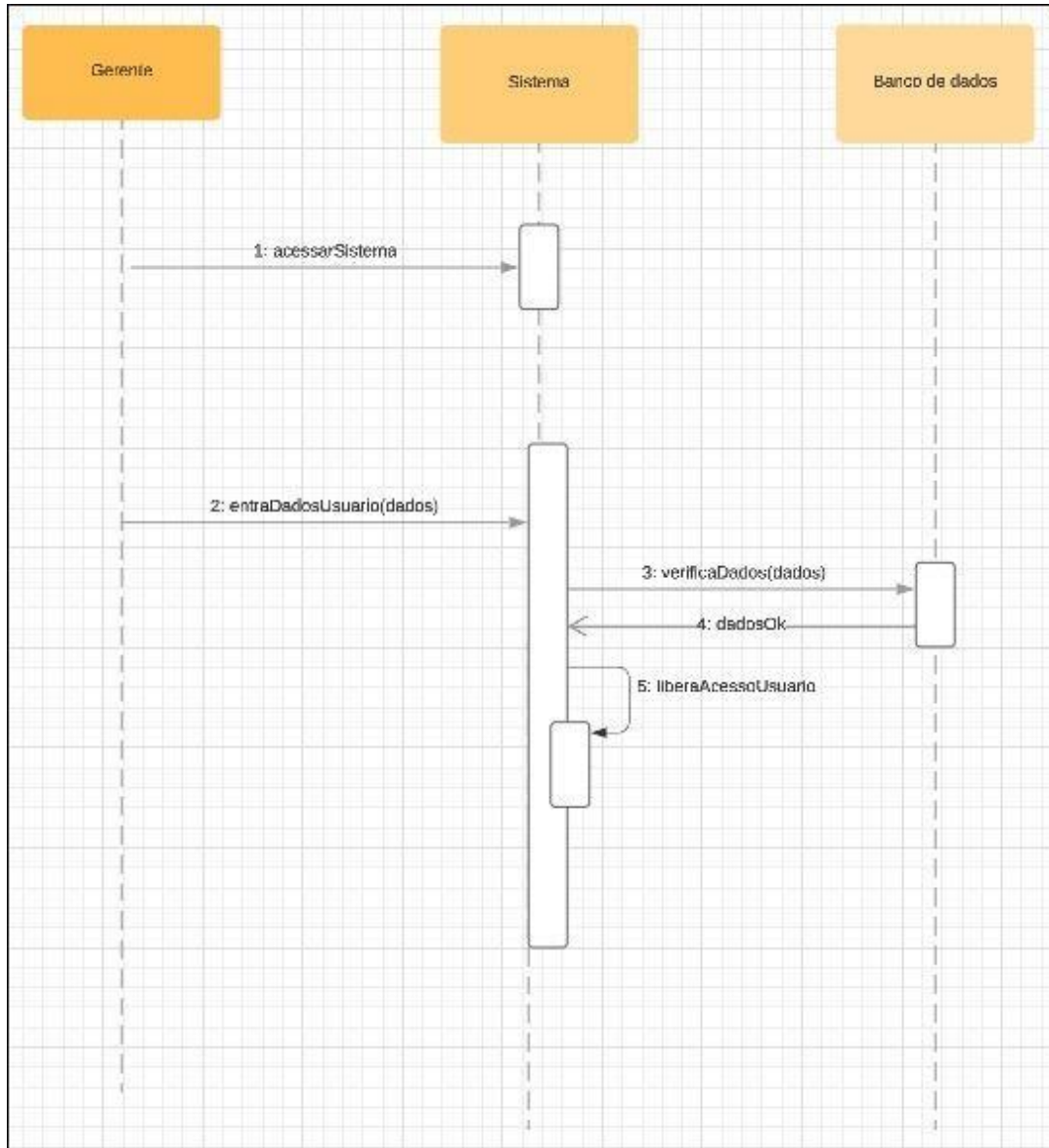
TarefaService
- tarefaRepository: TarefaRepository - usuarioRepository: UsuarioRepository + criarTarefa() + editarTarefa() + excluirTarefa() + visualizarTarefa() + atribuirTarefaAoUsuario() + removerAtribuiçãoDeTarefa()

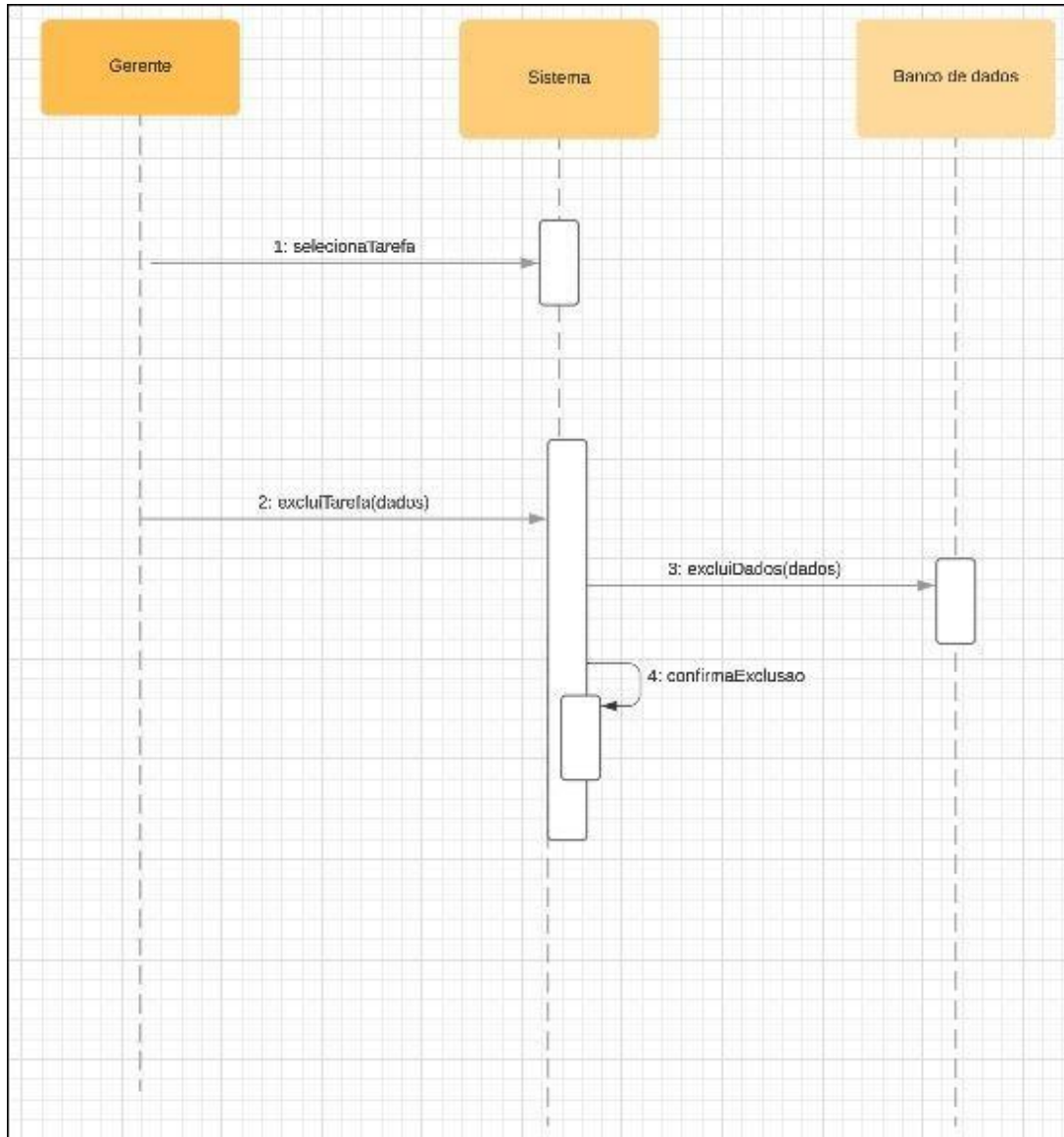
UsuarioService
- usuarioRepository: UsuarioRepository + cadastrarUsuario(usuario: UsuarioModel) + buscarUsuarioPorId(id: int)

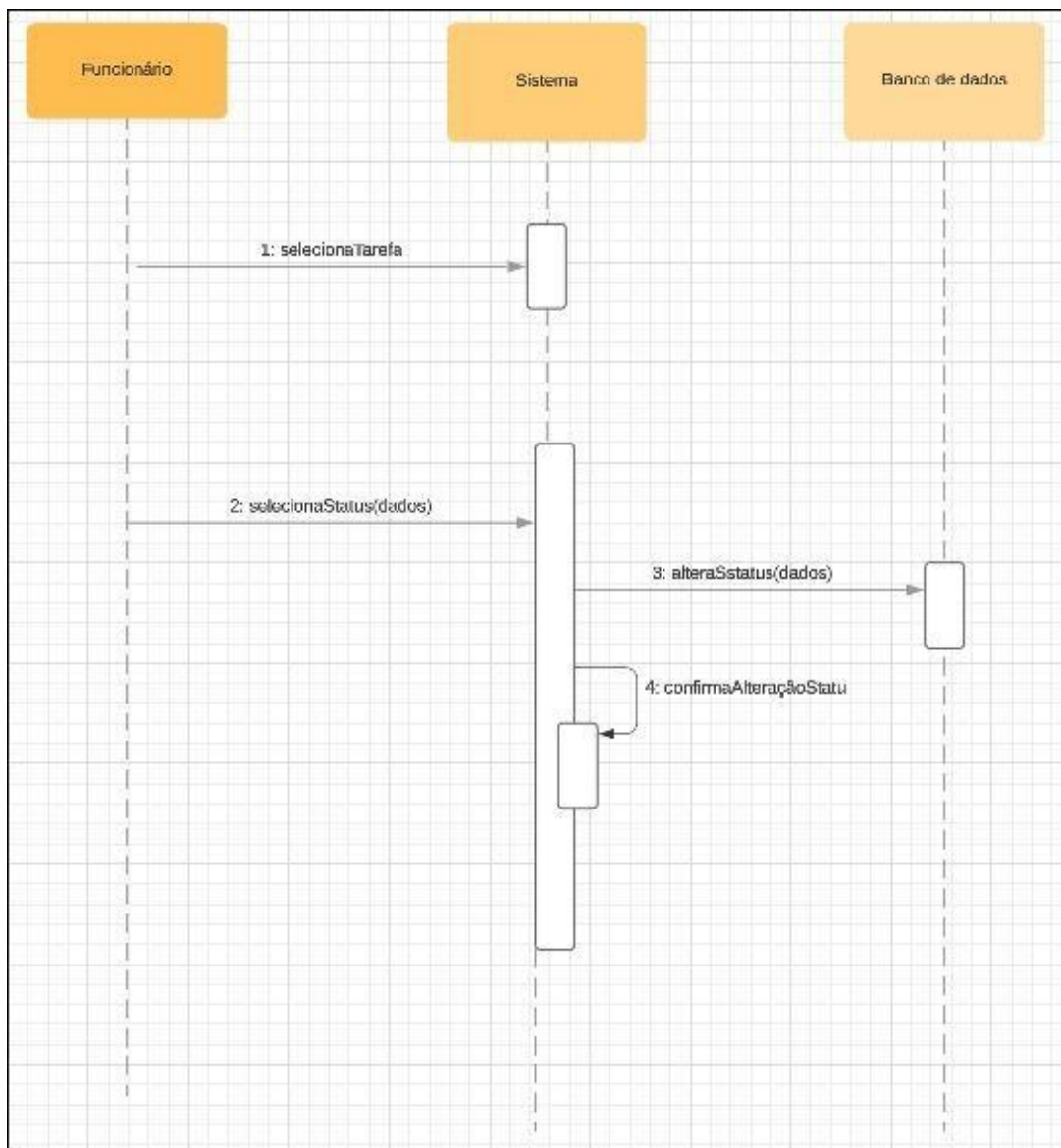
10. Diagramas de sequência de projeto











11.Primeira iteração do projeto

Na primeira iteração do projeto, o objeto de pesquisa foi complementado com os seguintes itens: guia do usuário, o diagrama de implantação e um link para um vídeo de oito minutos com a demonstração da aplicação em funcionamento. Pode-se encontrar toda a relação de documentos abaixo:

Guia do Usuário

Gerenciamento usuários

O sistema não dispõe de uma interface para a realização do gerenciamento de usuários. Por isso as operações de cadastro, edição e exclusão de usuários devem ser realizadas diretamente no banco de dados do sistema.

Cadastro de usuários

Os usuários serão cadastrados diretamente no banco de dados do sistema. Para realizar o cadastro devem ser inseridas as seguintes informações dos usuários:

- Nome.
- E-mail.
- Função.

O cadastro de usuários será realizado diretamente no banco de dados, sendo necessário que ela seja executada pela pessoa responsável pelo sistema.

O usuário pode ter a função de gerente projetos ou de membro do projeto. A função de gerente de projetos possui as seguintes permissões:

- Criação, edição, visualização e exclusão de projetos.
- Definir datas de início e conclusão de projetos.
- Criação, edição, visualização e exclusão de quadros dentro dos projetos.
- Criação, edição, visualização e exclusão de tarefas.
- Definir datas de início e conclusão de projetos.
- Selecionar o status da tarefa (A fazer, Fazendo e Concluída)
- Criação e edição de comentários nas tarefas.
- Associar membros dos times as tarefas.

A função de membro de time possui as seguintes permissões:

- Visualização de projetos.
- Visualização de quadros dentro dos projetos.
- Visualização e edição de tarefas.
- Selecionar o status da tarefa (A fazer, Fazendo e Concluída)
- Criação e edição de comentários nas tarefas.
- Criação de listas de tarefas.

Edição de usuários

A edição de usuários será realizada diretamente no banco de dados, sendo necessário que ela seja executada pela pessoa responsável pelo sistema.

Exclusão de usuários

A exclusão de usuários será realizada diretamente no banco de dados, sendo necessário que ela seja executada pela pessoa responsável pelo sistema.

Acesso de usuários

Para realizar o acesso ao sistema os usuários devem executar os passos a seguir:

1. Acessar a URL do sistema.
2. Inserir o e-mail no campo de e-mail na página de login do sistema.

Diagram of a login form. At the top is a box labeled "LOGO". Below it is the text "Faça login na plataforma". There are two input fields: "Digite o email" and "Digite a senha". At the bottom is a black button labeled "Entrar".

3. Inserir a senha no campo de senha na página de login do sistema (senha será disponibilizada pelo administrador do sistema).

Diagram of a login form. At the top is a box labeled "LOGO". Below it is the text "Faça login na plataforma". There are two input fields: "Digite o email" and "Digite a senha". At the bottom is a black button labeled "Entrar".

4. Clicar no botão "Entrar" na página de login do sistema.

Diagram of a login form. At the top is a box labeled "LOGO". Below it is the text "Faça login na plataforma". There are two input fields: "Digite o email" and "Digite a senha". At the bottom is a black button labeled "Entrar".

Gerenciamento de Projetos

O gerenciamento de projetos é realizado pelo gerente de projetos, o qual pode realizar o cadastro, a edição e a exclusão de um projeto no sistema.

Cadastro de projetos

Para realizar o cadastro de um projeto o gerente de projeto deve executar os seguintes passos:

1. Clicar em +CRIAR PROJETO e selecionar o tipo do projeto.



2. Informar o nome do projeto.
3. Informar a descrição no projeto.
4. Informar a data de início do projeto.
5. Informar a data de conclusão do projeto.

Edição de projetos

O gerente de projeto pode editar o nome, a descrição e o tipo de projeto. Para alterar esses campos o gerente de projeto deve realizar as ações seguinte:

1. Clicar no nome do projeto.
2. Informar o novo nome do projeto.
3. Clicar na descrição do projeto.
4. Informar a nova descrição do projeto.
5. Clicar no tipo de projeto.
6. Selecionar o novo tipo de projeto.
7. Clicar em salvar.

Exclusão de projetos

O gerente de projeto pode realizar a exclusão de um projeto. Para excluir um projeto o gerente de projetos deve executar os seguintes passos:

1. Selecionar o projeto.
2. Clicar em excluir projeto.
3. Confirmar a exclusão do projeto.

Gerenciamento de Quadros

O gerente de projetos pode criar, editar e excluir quadros dentro dos projetos para fazer a gestão de tarefas.

Cadastro de quadros

Para criar um quadro dentro de um projeto, o gerente de projetos deverá realizar os seguintes passos:

1. Selecionar o projeto que deseja acessar.
2. Clicar em criar quadro.
3. Informar o nome do quadro.
4. Clicar em salvar quadro.

Edição de quadros

O gerente de projeto pode realizar a alteração do nome do quadro. Para realizar essa alteração o gerente de projeto deve executar os seguintes passos:

1. Clicar no nome do quadro.
2. Informar o novo nome do quadro.
3. Clicar em salvar.

Exclusão de quadros

O gerente de projeto pode realizar a exclusão do quadro. Para excluir o quadro o gerente de projeto deve executar os seguintes passos:

1. Clicar na opção de exclusão de quadro.
2. Confirmar a exclusão do quadro.

Gerenciamento Tarefas

O gerenciamento de tarefas é realizado pelo gerente de projeto, porém os membros do time podem realizar algumas atividades em relação as tarefas.

Cadastro de tarefas

O cadastro de tarefas é feito pelo gerente de projetos, para realizar o cadastro de tarefas ele deve realizar os seguintes passos:

1. Clicar em +ADICIONAR TAREFA.



2. Informar a data de início da tarefa.

Um formulário de tarefa com um cabeçalho contendo campos para "Inicio: xx/xx/xx", "Término: xx/xx/xx" e um menu suspenso "Concluido". O corpo do formulário contém um texto de exemplo: "Aenean consectetur odio in condimentum tristique. Nam hendrerit uma ex, non pretium erat pellentesque eget. Sed ut risus nec augue sagittis convalli." e um campo de texto rotulado "Comentários". No canto superior direito do corpo, há um campo rotulado "Usuario x".

3. Informar a data de término da tarefa.

Início: xx/xx/xx Término: xx/xx/xx	Concluído ▾
<p>Aenean consectetur odio in condimentum tristique. Nam hendrerit uma ex, non pretium erat pellentesque eget. Sed ut risus nec augue sagittis convalli.</p> <p>Comentários:</p>	

4. Informar a descrição da tarefa.

Início: xx/xx/xx Término: xx/xx/xx	Concluído ▾
<p>Aenean consectetur odio in condimentum tristique. Nam hendrerit uma ex, non pretium erat pellentesque eget. Sed ut risus nec augue sagittis convalli.</p> <p>Comentários:</p>	

5. Informar o status da tarefa.

Início: xx/xx/xx Término: xx/xx/xx	Concluído ▾
<p>Aenean consectetur odio in condimentum tristique. Nam hendrerit uma ex, non pretium erat pellentesque eget. Sed ut risus nec augue sagittis convalli.</p> <p>Comentários:</p>	

6. Associar um membro do time a tarefa.

Início: xx/xx/xx Término: xx/xx/xx	Concluído ▾
<p>Aenean consectetur odio in condimentum tristique. Nam hendrerit uma ex, non pretium erat pellentesque eget. Sed ut risus nec augue sagittis convalli.</p> <p>Comentários:</p>	

Edição de tarefas

As tarefas podem ser editadas pelo gerente de projetos ou pelos membros do time. Para realizar a edição de tarefas devem ser realizadas as seguintes ações:

1. Clicar na descrição.
2. Realizar a alteração da descrição.
3. Clicar no status.
4. Selecionar o novo status da tarefa.
5. Clicar em comentários.
6. Inserir um comentário.
7. Clicar no membro do time.
8. Informar outro membro do time.

Exclusão de tarefas

As tarefas podem ser excluídas pelo gerente de projeto. Para excluir uma tarefa ele deve executar os seguintes passos:

1. Clicar em excluir tarefa.
2. Confirmar a exclusão da tarefa.

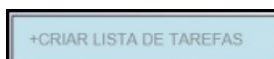
Gerenciamento de Listas

Os membros do time podem criar listas de tarefas para facilitar o gerenciamento do trabalho que ele deverá realizar.

Criação de Listas

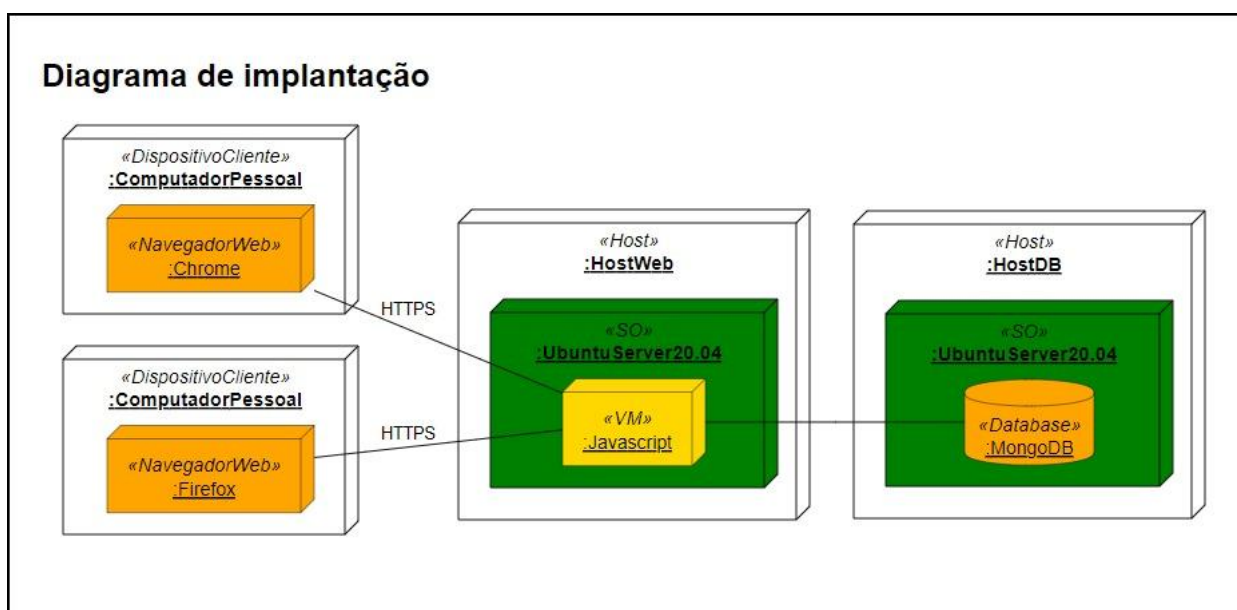
Para criar uma lista o membro do time deve realizar os seguintes passos:

1. Clicar +CRIAR LISTA DE TAREFAS.



2. Selecionar as tarefas que deseja inserir na lista.

12.Diagrama de Implantação



Link para demonstração da aplicação em funcionamento: