

		T1	Actividtat	Arquitectures, llenguatges web, introducció a Javascript
--	--	----	------------	----------------------------------------------------------

INTRODUCCIÓ AI DESENVOLUPAMENT AMB LLENGUATGES DE SCRIPT EN ENTORN CLIENT

Introducció a la sintaxi de Javascript i a algunes de les seves eines de desenvolupament i depuració.

Objectius:

- Comprendre les principals característiques dels llenguatges de Script executats en un Navegador.
- Aprendre la sintaxi bàsica de la programació en Javascript
- Utilitzar eines de generació i depuració de codi.

En una nova carpeta crea un nou documento HTML amb el nom “index.html”, afegeix el codi demanat en el punt 2.

2. Crea un nou document Javascript amb el nom “ejercicioIO.js”, vincula-ho a “index.html” i afegeix en “ejercicioIO.js” una funció “prompt()” amb el missatge: “Quan s'executa el Javascript?” que reculli la resposta en una variable.

3. Afegeix al Javascript “ejercicioIO.js” una funció “alert()” que mostri el valor introduït en el “prompt()”.

4. Crea i vincula amb l'HTML un nou document Javascript amb el nom “ejercicioSupInf.js” que demani dos números a l'usuari mitjançant dos “prompt()” i mostri un “alert()” indicant quin dels dos és superior i quin inferior, tret que els dos siguin iguals, en tal cas ha d'indicar que els dos són iguals. En tots els casos s'han de mostrar els números introduïts.

5. Crea i vincula amb l'HTML un nou document Javascript amb el nom “ejercicioDia.js” que demani per “prompt()” el nom del dia de la setmana (pej: “dilluns”, “dimarts”, etc..) el dia serà convertit a caixa alta per verificar el dia introduït i utilitzant una estructura de control “switch” emmagatzemi en una variable el número del dia corresponent començant per dilluns i una vegada finalitzat el “switch” mostri un “alert()”, i en una div, indicant el número de la setmana corresponent. pej: si s'introdueix “dilluns”, s'ha de mostrar el missatge “dia de la setmana 1”, si s'introdueix “diumenge”, s'ha de mostrar el missatge “dia de la setmana 7”.

Afegeix com a mínim un comentari que indiqui com és la finalitat del codi escrit.

6. Crea i vincula amb l'HTML un nou document Javascript amb el nom “numeroMayor.js” que demani números a l'usuari (per “prompt()”) mentre l'usuari no introdueixi un número superior a 50. A cada error ens mostrarà un feedback indicant-lo. Si l'usuari introdueix un número superior o igual a 50 ha de mostrar un “alert()” amb un missatge que indiqui quantes vegades s'ha introduït un número menor a 50.