

SISTEMA DE GESTÃO DE REFEIÇÕES E RECEITAS

Gabriel Chaves, João Almeida



Nosso sistema

Este programa em C# é um aplicativo de planejamento de refeições (Meal Planner), que permite aos usuários gerenciar receitas, planejar menus e calcular aspectos nutricionais e de sustentabilidade dos pratos.



Funcionalidades

- **Cadastro de Receita;**
- **Listagem de Receitas;**
- **Sugestão de Receitas;**
- **Criação de Menu e Lista de Compras;**
- **Cálculo Nutricional;**
- **Cálculo de Sustentabilidade;**



Casos de Teste – Sistema de Gestão de Refeições e Receitas

CT01 – Cadastro de Receita

Objetivo: Verificar se o sistema cadastra uma nova receita corretamente.

Entradas: Nome da receita, ingredientes, tempo de preparo, categoria.

Passos:

1. **Acessar o menu “Cadastrar Receita”.**
2. **Inserir os dados obrigatórios.**
3. **Confirmar o cadastro.**
4. **Resultado Esperado: Receita salva e exibida na lista.**



Casos de Teste – Sistema de Gestão de Refeições e Receitas

CT02 – Edição de Receita

Objetivo: Validar se uma receita existente pode ser editada.

Entradas: Nova descrição, novos ingredientes.

Passos:

1. Selecionar receita existente.
2. Alterar algum campo.
3. Salvar alterações.
4. **Resultado Esperado:** Receita atualizada corretamente.



Casos de Teste – Sistema de Gestão de Refeições e Receitas

CT03 – Exclusão de Receita

Objetivo: Garantir que o sistema exclui uma receita.

Passos:

1. **Selecionar receita específica.**
2. **Confirmar remoção.**
3. **Resultado Esperado:** Receita não aparece mais na lista.



Casos de Teste – Sistema de Gestão de Refeições e Receitas

CT04 – Listagem de Receitas

Objetivo: Testar se o sistema exibe todas as receitas cadastradas.

Passos:

1. **Acessar menu “Listar Receitas”.**
2. **Resultado Esperado:** Lista completa e atualizada.



Casos de Teste – Sistema de Gestão de Refeições e Receitas

CT05 – Planejar Refeição

Objetivo: Validar criação de um plano de refeição usando receitas existentes.

Passos:

1. **Acessar “Planejar Refeição”.**
2. **Selecionar receitas.**
3. **Confirmar o plano.**
4. **Resultado Esperado: Plano criado e exibido.**



Casos de Teste – Sistema de Gestão de Refeições e Receitas

CT06 – Cálculo Nutricional

Objetivo: Testar o cálculo automático dos valores nutricionais.

Entradas: Ingredientes e quantidades.

Resultado Esperado: Exibição correta de calorias, proteínas etc.

CT07 – Cálculo de Sustentabilidade

Objetivo: Verificar cálculo de pegada de carbono e impacto sustentável.

Entradas: Ingredientes e métricas ambientais.

Resultado Esperado: Exibição do valor ambiental correspondente.



Casos de Teste – Sistema de Gestão de Refeições e Receitas

CT08 – Navegação pelo Menu

Objetivo: Garantir que o menu de console funciona corretamente.

Passos:

1. Navegar pelas opções do menu.
2. **Resultado Esperado:** Cada opção redireciona para a funcionalidade correta.

CT09 – Validação de Campos Obrigatórios

Objetivo: Certificar que o sistema bloqueia cadastros incompletos.

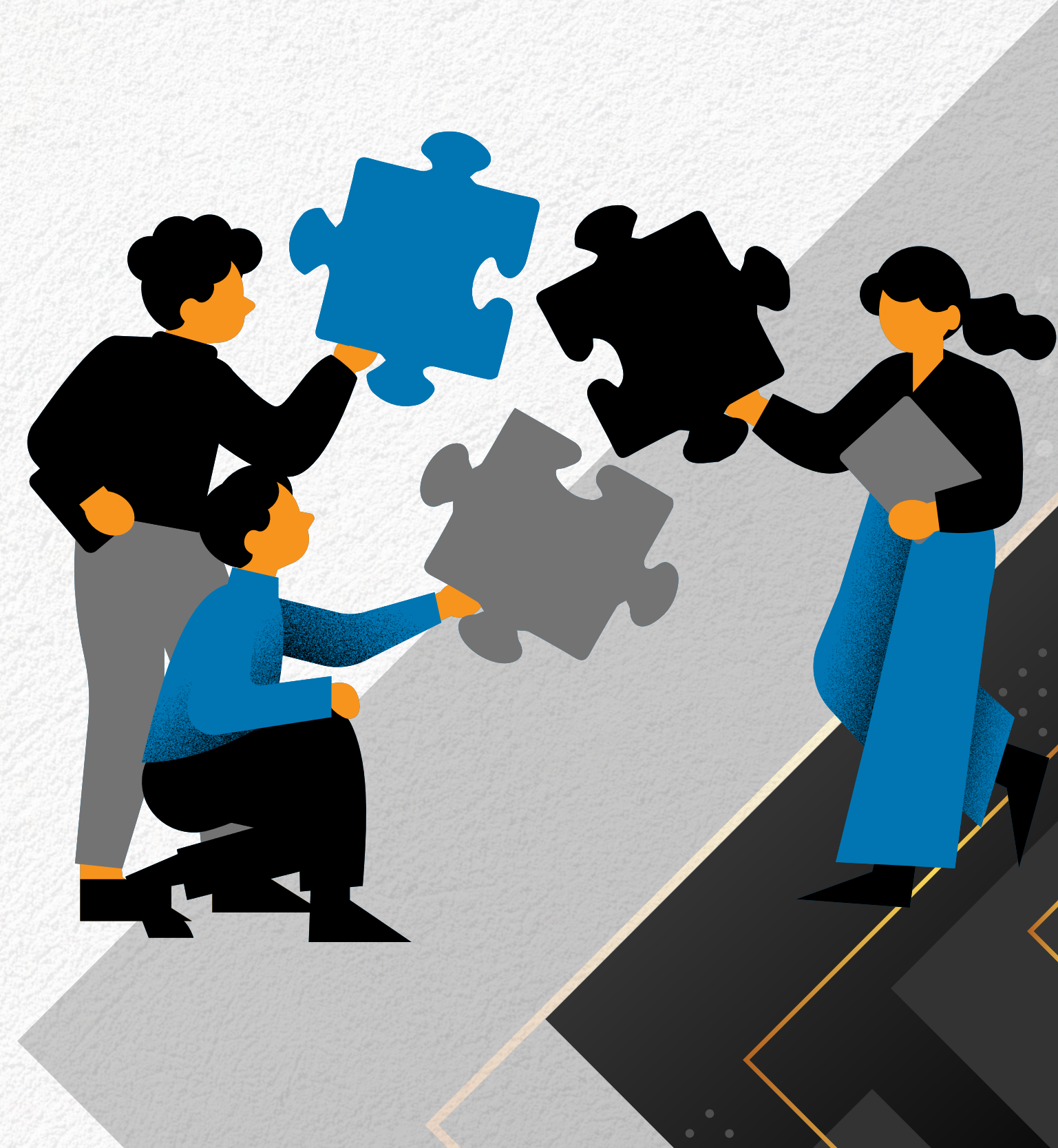
Passos:

1. Tentar cadastrar receita sem nome.
2. **Resultado Esperado:** Exibição de mensagem de erro.



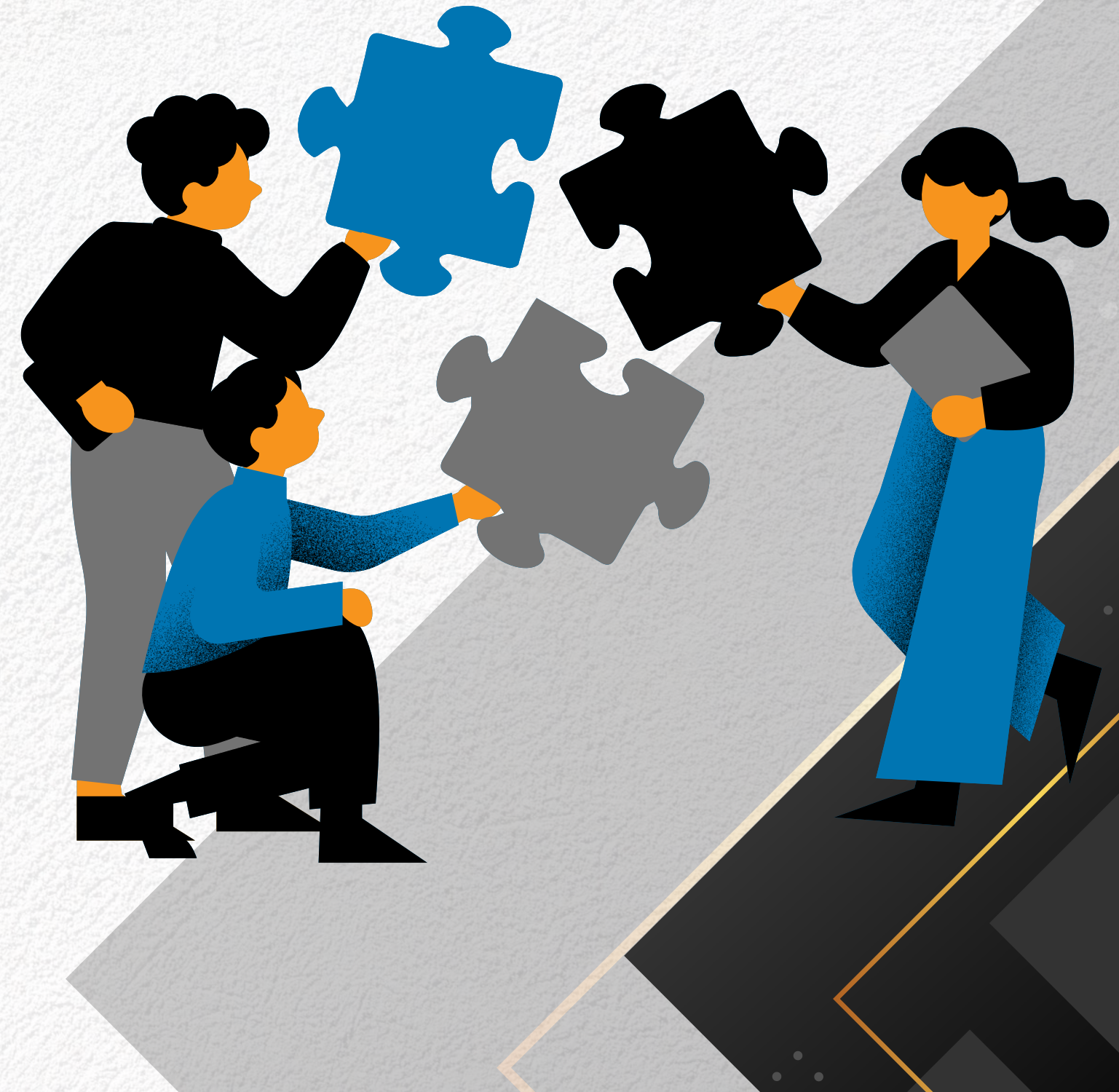
Estruturas de Classes

- **Program:** Contém o Main e a lógica de interação com o usuário (o menu).
- **DataStore:** Simula um banco de dados, armazenando todas as Recipes.
- **Recipe:** Guarda os dados de uma receita (Nome, Tags e lista de Ingredients).
- **Ingredient:** Armazena o Nome, Calorias e EnvironmentalImpactScore (Impacto Ambiental).

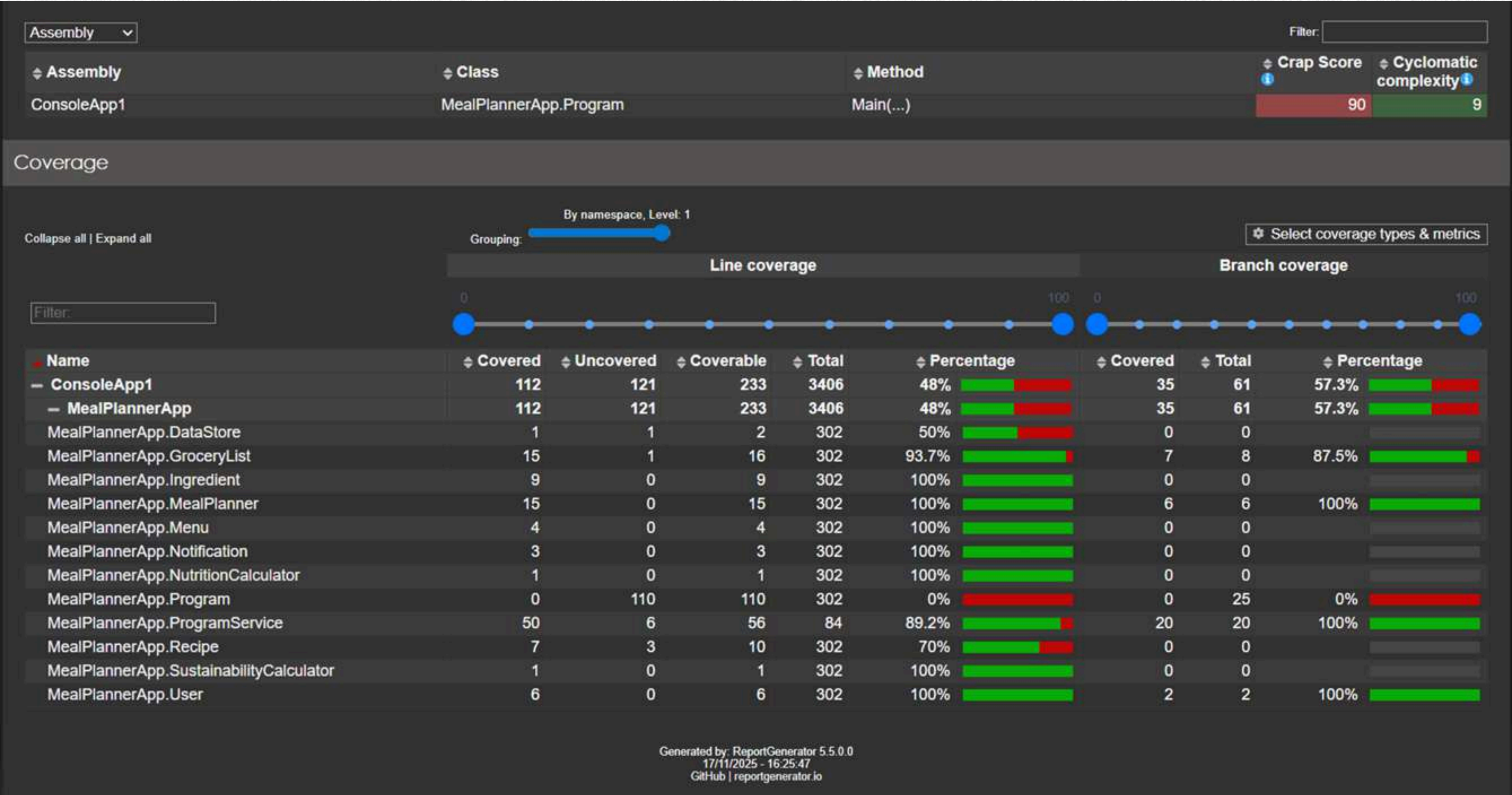


Estruturas de Classes

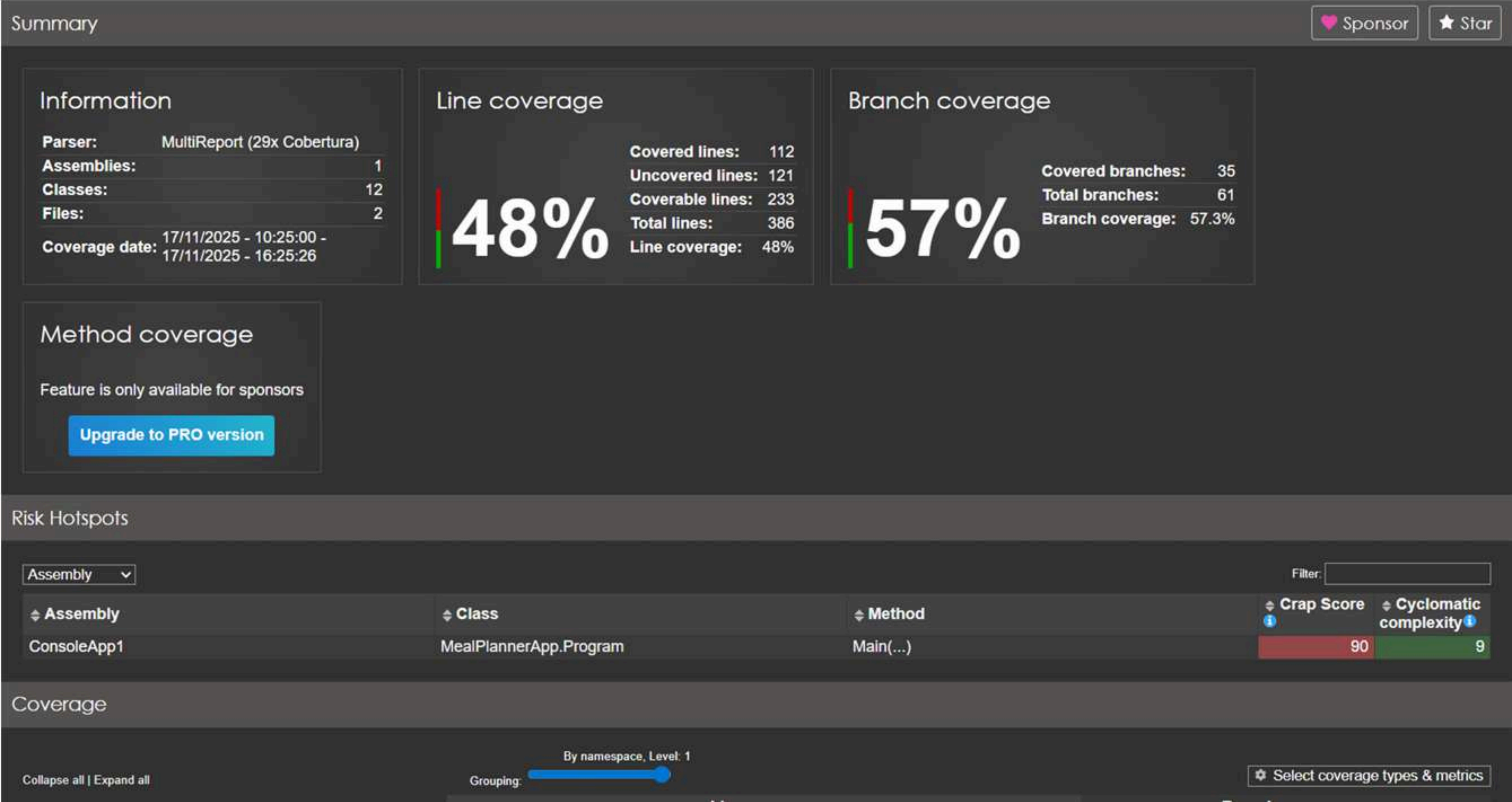
- **User:** Armazena o Nome do usuário e suas Preferences (preferências)
- **MealPlanner:** Contém a lógica de negócio para sugerir receitas. • **Menu:** Agrupa várias Recipes.
- **GroceryList:** Responsável por gerar e imprimir a lista de ingredientes necessários a partir de um Menu.
- **NutritionCalculator** e **SustainabilityCalculator:** Classes utilitárias para executar os cálculos específicos em uma receita.



Calculo de Testes



Resultados



OBRIGADO!

