
REGULAMIN TURNIEJU "TREX CUP"

Organizator: OliwierBogdańskiZtejStrony Sp. z o.o. **Data sporządzenia:** 24.11.2025 r.

§1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin określa zasady uczestnictwa w turnieju gamingowym o nazwie **"TREX CUP"**.
2. Organizatorem turnieju jest spółka **OliwierBogdańskiZtejStrony Sp. z o.o.** (reprezentowana przez Oliwiera Bogdańskiego), zwana dalej „Organizatorem”.
3. Turniej ma charakter rozrywkowy, z elementami rywalizacji „na charakter”.
4. Całość wydarzenia będzie transmitowana na żywo na platformie **Kick**.

§2. WARUNKI UCZESTNICTWA I ZGŁOSZENIA

1. **Warunki dopuszczenia:** Aby wziąć udział w turnieju, Uczestnik musi spełnić łącznie następujące warunki:
 - Terminowo uiścić opłatę wpisową.
 - Przestać podpisany regulamin w wyznaczonym terminie.
 - Zobowiązać się do bezwzględnego przestrzegania zasad niniejszego regulaminu.
2. Uczestnik zobowiązany jest do odesłania podpisanego oświadczenia (skan lub wyraźne zdjęcie ostatniej strony regulaminu) drogą mailową.
 - Adres e-mail: **21181@student.ans-elblag.pl**
 - Tytuł wiadomości: **[Imię i Nazwisko] regulamin trex cup**
 - Termin: Niezwłocznie, nie później niż do dnia **24.11.2025 r. do godziny 23:59**.
3. Brak spełnienia któregokolwiek z warunków (w tym brak podpisu lub wpłaty) skutkuje natychmiastowym niedopuszczeniem do rozgrywek.

§3. OPŁATY I NAGRODY

1. Wpisowe wynosi **0,47 PLN** (słownie: czterdzieści siedem groszy).
2. Płatność należy uiścić przelewem na numer telefonu Organizatora (Oliwier Bogdański).
3. Termin płatności upływa najpóźniej na **24 godziny przed rozpoczęciem turnieju**.
4. Pula nagród dla zwycięzcy całego turnieju wynosi **1,00 PLN** (słownie: jeden złoty). Organizator zobowiązuje się dołożyć brakującą kwotę z własnych środków.
5. **Nagroda Specjalna:** Zwycięzca rozgrywki w grze CS2 będzie miał **wielką przyjemność zagrania "skrzydlaka" (Wingman)** wspólnie z Organizatorem turnieju.

§4. TERMINARZ ROZGRYWEK

1. Uczestnicy są zobowiązani do ustalenia wspólnego terminu rozgrywki, który musi zostać zaakceptowany przez Organizatora (Klasyczne dogadanie na gębę).
2. Propozycję terminu należy zgłosić Organizatorowi najpóźniej do dnia **28.11.2025 r. do godziny 23:59**.
3. Ostateczna data rozegrania turnieju nie może być późniejsza niż **07.12.2025 r.**
4. W przypadku braku zgłoszenia terminu w wyznaczonym czasie, Organizator narzuca termin odgórnie (bez możliwości odwołania).

§5. FORMAT I KOLEJNOŚĆ GIER

1. **System rozgrywek (BO7):** Turniej rozgrywany jest w formacie **Best of 7**. Oznacza to, że zwycięża gracz, który jako pierwszy zdobędzie **4 punkty** (wygra 4 gry).
2. **Pula gier:** Do dyspozycji (w puli losowania) przygotowanych jest łącznie **7 gier**.

A. Gry narzucone przez Organizatora (Pula stała):

1. **CS2:** Mapa aim_redline (typowa aimówka).
2. **CS2:** Runda pistoletowa (mapa zostanie doprecyzowana przez Organizatora).
3. **CS2:** Pojedynek na AWP (mapa zostanie doprecyzowana przez Organizatora).

B. Gry wybierane (Draft): Pozostałe 4 gry wchodzące do puli wybierane są w systemie: jeden gracz podaje 4 propozycje, drugi wybiera 2 (i na odwrót).

- **Pula Gier:** Counter-Strike 2 (CS2), Clash Royale, Liar's Bar, Minecraft PvP, Team Fortress 2, Counter-Strike 1.6, Geometry Dash.

C. Losowanie kolejności: Dokładna kolejność rozgrywania poszczególnych gier z puli zostanie ustalona poprzez **losowanie na Kole Fortuny** podczas transmisji live na streamie.

- **Wyjątek:** Gra **CS2** jest z góry ustalona jako **pierwsza rozgrywana gra** i nie podlega losowaniu.

D. Doprecyzowanie zasad: Szczegółowe zasady rozgrywek w poszczególnych grach (ustawienia serwera, warunki zwycięstwa w danej grze) oraz pozostałe detale techniczne zostaną doprecyzowane i ogłoszone przez Organizatora **po oficjalnym ustaleniu terminu rozegrania turnieju**.

§6. WYMAGANIA TECHNICZNE I ZAKAZY

1. **Udostępnianie ekranu:** Każdy uczestnik ma bezwzględny obowiązek udostępniania ekranu podczas trwania całego turnieju.
2. **Weryfikacja:** W przypadku wątpliwości, Organizator ma prawo zażądać włączenia kamerki internetowej. Odmowa skutkuje dyskwalifikacją oraz **liściami na „ogarkę”**.
3. **Doping:** Zabrania się używania cheatów oraz środków wspierających/odurzających (np. "**bongos**").

§7. SANKCJE I PRAWA ORGANIZATORA ("Klauzula Liścia")

1. W przypadku:
 - Braku udostępnionego ekranu,
 - Próby oszustwa,
 - Niesubordynacji wobec Organizatora,
 - Ogólnego braku zachowania zasad "charakternej" gry,
2. Organizator przypisuje sobie wyłączne i niepodważalne prawo do "**wypłacenia liścia**" użytkownikowi turnieju.
3. Uczestnik, podpisując niniejszy regulamin, wyraża pełną i dobrowolną zgodę na ewentualne wykonanie powyższej sankcji przez Organizatora.

§8. KOMUNIKACJA I ZAKŁADY

1. **Trash Talk:** Wyzywanie się i "trashtalkowanie" przeciwnika jest dozwolone, a wręcz **wskazane** (zasady charakternej gry).
2. **Zakłady:** Przewiduje się możliwość obstawiania wyników turnieju przez widzów, na platformie „BetRex”.

OŚWIADCZENIE UCZESTNIKA

Ja, niżej podpisany:

..... (Imię i Nazwisko)

charakterne się przybijam, że:

1. Szczegółowo zapoznałem się z powyższym Regulaminem turnieju TREX CUP.
2. Potwierdzam chęć udziału i spełniam warunki (opłata, terminowe zgłoszenie).
3. Będę bezwzględnie przestrzegał zasad.
4. Akceptuję format rozgrywek **BO7 (do 4 zwycięstw)** oraz prawo Organizatora do **"wypłacenia liścia"** w sytuacjach określonych w regulaminie.

..... (Data i Podpis - wymagany własnoręczny)