

---

## **REGULAMIN TURNIEJU "TREX CUP"**

**Organizator:** OliwierBogdańskiZtejStrony Sp. z o.o. **Data sporządzenia:** 24.11.2025 r.

### **§1. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Niniejszy regulamin określa zasady uczestnictwa w turnieju gamingowym o nazwie "**TREX CUP**".
2. Organizatorem turnieju jest spółka **OliwierBogdańskiZtejStrony Sp. z o.o.** (reprezentowana przez Oliwiera Bogdańskiego), zwana dalej „Organizatorem”.
3. Turniej ma charakter rozrywkowy, z elementami rywalizacji „na charakter”.
4. Całość wydarzenia będzie transmitowana na żywo na platformie **Kick**.

### **§2. WARUNKI UCZESTNICTWA I ZGŁOSZENIA**

1. **Warunki dopuszczenia:** Aby wziąć udział w turnieju, Uczestnik musi spełnić łącznie następujące warunki:
  - Terminowo uiścić opłatę wpisową.
  - Przesłać podpisany regulamin w wyznaczonym terminie.
  - Zobowiązać się do bezwzględnego przestrzegania zasad niniejszego regulaminu.
2. Uczestnik zobowiązany jest do odesłania podписанego oświadczenia (skan lub wyraźne zdjęcie ostatniej strony regulaminu) drogą mailową.
  - Adres e-mail: **21181@student.ans-elblag.pl**
  - Tytuł wiadomości: **[Imię i Nazwisko] regulamin trex cup**
  - Termin: Niezwłocznie, nie później niż do dnia **24.11.2025 r. do godziny 23:59**.
3. Brak spełnienia któregokolwiek z warunków (w tym brak podpisu lub wpłaty) skutkuje natychmiastowym niedopuszczeniem do rozgrywek.

### **§3. OPŁATY I NAGRODY**

1. Wpisowe wynosi **0,47 PLN** (słownie: czterdzieści siedem groszy).
2. Płatność należy uiścić przelewem na numer telefonu Organizatora (Oliwier Bogdański).
3. Termin płatności upływa najpóźniej na **24 godziny przed rozpoczęciem turnieju**.
4. Pula nagród dla zwycięzcy całego turnieju wynosi **1,00 PLN** (słownie: jeden złoty). Organizator zobowiązuje się dołożyć brakującą kwotę z własnych środków.
5. **Nagroda Specjalna:** Zwycięzca rozgrywki w grze CS2 będzie miał **wielką przyjemność zagrania "skrzydlaka" (Wingman)** wspólnie z Organizatorem turnieju.

### **§4. TERMINARZ ROZGRYWEK**

1. Uczestnicy są zobowiązani do ustalenia wspólnego terminu rozgrywki, który musi zostać zaakceptowany przez Organizatora (Klasyczne dogadanie na gębę).
2. Propozycję terminu należy zgłosić Organizatorowi najpóźniej do dnia **28.11.2025 r. do godziny 23:59**.
3. Ostateczna data rozegrania turnieju nie może być późniejsza niż **07.12.2025 r.**
4. W przypadku braku zgłoszenia terminu w wyznaczonym czasie, Organizator narzuca termin odgórnie (bez możliwości odwołania).

### **§5. FORMAT I KOLEJNOŚĆ GIER**

1. **System rozgrywek (BO7):** Turniej rozgrywany jest w formacie **Best of 7**. Oznacza to, że zwycięża gracz, który jako pierwszy zdobędzie **4 punkty** (wygra 4 gry).
2. **Pula gier:** Do dyspozycji (w puli losowania) przygotowanych jest łącznie **7 gier**.

#### **A. Gry narzucone przez Organizatora (Pula stała):**

1. **CS2:** Mapa aim\_redline (typowa aimówka).
2. **CS2:** Runda pistoletowa (mapa zostanie doprecyzowana przez Organizatora).
3. **CS2:** Pojedynek na AWP (mapa zostanie doprecyzowana przez Organizatora).

#### **B. Gry wybierane (Draft):** Pozostałe 4 gry wchodzące do puli wybierane są w systemie: jeden gracz podaje 4 propozycje, drugi wybiera 2 (i na odwrót).

- **Pula Gier:** Counter-Strike 2 (CS2), Clash Royale, Liar's Bar, Minecraft PvP, Team Fortress 2, Counter-Strike 1.6, Geometry Dash.

**C. Losowanie kolejności:** Dokładna kolejność rozgrywania poszczególnych gier z puli zostanie ustalona poprzez **losowanie na Kole Fortuny** podczas transmisji live na streamie.

- **Wyjątek:** Gra **CS2** jest z góry ustalona jako **pierwsza rozgrywana gra** i nie podlega losowaniu.

**D. Doprecyzowanie zasad:** Szczegółowe zasady rozgrywek w poszczególnych grach (ustawienia serwera, warunki zwycięstwa w danej grze) oraz pozostałe detale techniczne zostaną doprecyzowane i ogłoszone przez Organizatora **po oficjalnym ustaleniu terminu rozegrania turnieju.**

## §6. WYMAGANIA TECHNICZNE I ZAKAZY

1. **Udostępnianie ekranu:** Każdy uczestnik ma bezwzględny obowiązek udostępniania ekranu podczas trwania całego turnieju.
2. **Weryfikacja:** W przypadku wątpliwości, Organizator ma prawo zażądać włączenia kamerki internetowej. Odmowa skutkuje dyskwalifikacją oraz **liściem na „ogarkę”**.
3. **Doping:** Zabrania się używania cheatów oraz środków wspierających/odurzających (np. "bongos").

## §7. SANKCJE I PRAWA ORGANIZATORA ("Klaузula Liścia")

1. W przypadku:
  - Braku udostępnionego ekranu,
  - Próby oszustwa,
  - Niesubordynacji wobec Organizatora,
  - Ogólnego braku zachowania zasad "charakternej" gry,
2. Organizator przypisuje sobie wyłączne i niepodważalne prawo do "**wypłacenia liścia**" użytkownikowi turnieju.
3. Uczestnik, podpisując niniejszy regulamin, wyraża pełną i dobrowolną zgodę na ewentualne wykonanie powyższej sankcji przez Organizatora.

## **§8. KOMUNIKACJA I ZAKŁADY**

1. **Trash Talk:** Wyzywanie się i "trashtalkowanie" przeciwnika jest dozwolone, a wręcz **wskazane** (zasady charakternej gry).
  2. **Zakłady:** Przewiduje się możliwość obstawiania wyników turnieju przez widzów, na platformie „BetRex”.
- 

## **OŚWIADCZENIE UCZESTNIKA**

Ja, niżej podpisany:

..... *(Imię i Nazwisko)*

**charakterne się przybijam, że:**

1. Szczegółowo zapoznałem się z powyższym Regulaminem turnieju TREX CUP.
2. Potwierdzam chęć udziału i spełniam warunki (opłata, terminowe zgłoszenie).
3. Będę bezwzględnie przestrzegał zasad.
4. Akceptuję format rozgrywek **BO7 (do 4 zwycięstw)** oraz prawo Organizatora do "**wyptaczenia liścia**" w sytuacjach określonych w regulaminie.

..... *(Data i Podpis - wymagany własnoręczny)*