

ESTRUCTURA DE DATOS I

# Laboratorio 01

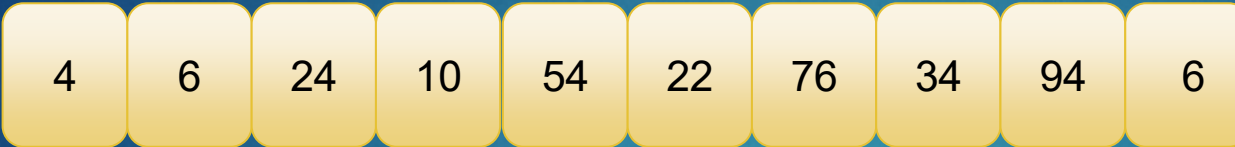
TEMA: ESTRUCTURAS ESTATICAS

Gustavo Arredondo C.

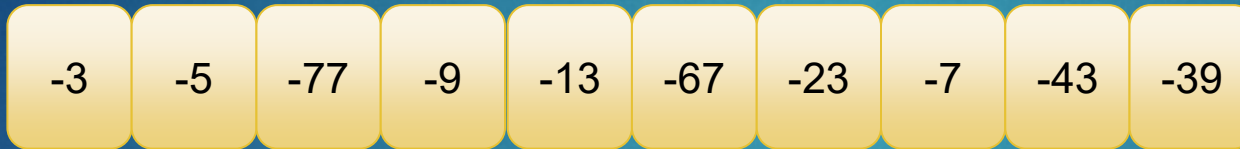
# Laboratorio 01

Elaborar una aplicación usando C++ para resolver el siguiente caso:

A



B



1.- Insertar elementos pares positivos en el vector A y valores impares negativos en el vector B. El ingreso debe ser al inicio de cada vector, cada ingreso debe ser por pares (mostrar los vectores cada vez que se ingresen los elementos)

2.- Extraer un elemento del vector A y otro del vector B (elementos del inicio del vector), calcular su suma y guardarlo en un nuevo vector C (Se deberán eliminar los valores extraídos del vector A y B y correr los demás valores a la izquierda, dejando disponible al final)

3.- Mostrar el contenido de los tres vectores.

## Notas:

- Los vectores A y B permiten un máximo de 10 elementos
- Al insertar un elemento al inicio del vector, todos los demás deberán desplazarse una posición
- Puede insertar los valores usando la función Random
- El archivo CPP debe ser denominado con sus nombres y subidos al classroom