

# Laboratorio 4

Utilizando Estructura de datos tipo Pilas y Colas , construir un algoritmo (aplicación en C++) que permita simular el siguiente caso practico a través del menú de opciones:

En un Comercio de Delivery, recibe pedidos de Abarrotes y Electro. Cada paquete indica si el tipo Abarrote o Electro, además de un código unico.

**Opción 1:** Recibir pedido.- Permite adicionar pedidos y registrarlos en una Pila de pedidos recibidos (soporta un máximo de 8 pedidos) Mostrar los elementos de la Pila

**Opción 2:** Reasignar pedidos.- Permite extraer un pedido según su tipo y transferirlo a una cola de Abarrotes o de Electro, según sea el caso. Mostrar los elementos de la pila y de las dos colas, la cantidad de pedidos por cada cola

**Opción 3.-** Despachar paquete.- Debe indicar el tipo de paquete que se va a despachar, seleccionándolo de la cola que le corresponda (Abarrotes o Electro). Cada vez que se ejecute esta opción, debe liberar el paquete de la cola. Mostrar los elementos de cada cola y actualizar su cantidad.

# Grafico del problema

**PASO 1**

**PASO 2**

**PASO 3**

