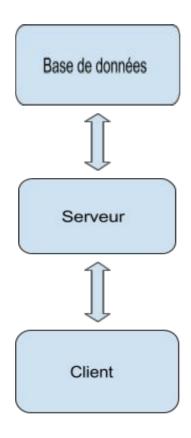
CONCEPTION

Styles architecturaux choisis : \rightarrow Client - Serveur - Base de données (architecture 3-Tier Systems).

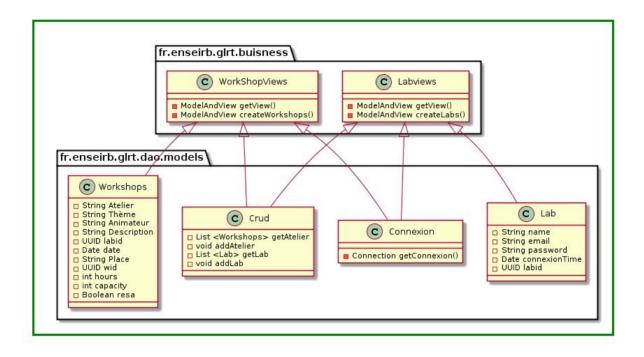
Architecture générale 3-Tiers



1ère phase clé:

Prestations : Accessibilité de dépôt des fiches "laboratoires"

Diagramme de classes :



- → Base de données locale H2 ou on crée la table : h2 inMemoryDatabase
- → Nous interrogeons la base de données via les requêtes déclarées dans la classe CRUD dans le package fr.enseirb.glrt.dao.models.
- → Nous utilisons JavaSpark pour injecter les données des requêtes HTTP dans les models and View.
- → Dans une classe Main, nous appelons les requêtes Get/Post qui font correspondre les données aux vues générées dans le model and View.
- → Nous utilisons Maven pour générer les dépendances.
- → Junit pour générer les tests.