

## Détail du mandat

État du mandat : Ouvert pour postulation  
Date limite de postulation : 23-01-2019  
Employeur : Ubisoft Divertissements Inc.  
Description des activités : Ubisoft Montréal, un leader de l'industrie du jeu vidéo situé en plein cœur du Mile-End à Montréal, offre un environnement de travail stimulant où règnent créativité, travail d'équipe et technologie de pointe pour développer des franchises AAA acclamées par la critique.  
Site Web : <http://montreal.ubisoft.com>  
Lieu du travail : Montréal  
Code du mandat : 47911  
Début du mandat : Mai 2019  
Durée : 4 mois  
Possibilité de prolongation : Oui  
Titre du mandat : Stagiaire Scientifique de données  
Description du mandat : Le titulaire de ce poste doit appliquer des méthodes mathématiques, statistiques ou d'apprentissage automatique à des données de télémétrie de jeux vidéo pour comprendre des phénomènes, tester des hypothèses, prévoir des événements, etc.

Les tâches principales et habituelles du stagiaire sont :

- lire et comprendre des articles scientifiques ou des documents internes pertinents, au besoin ;
- explorer des pistes de solutions au problème considéré : isoler les raisons qui font qu'une solution potentielle est inapplicable ou peu prometteuse, illustrer et expliquer la situation aux collègues, échanger avec eux, concevoir de nouvelles pistes de solutions ;
- manipuler les données de télémétrie et, au besoin, des données provenant d'autres sources, pour construire des jeux de données de qualité et utiles pour le problème à étudier ;
- si la nature du problème le demande, écrire un ou des programmes informatiques qui constituent des solutions au problème considéré et programmer de manière structurée en respectant les exigences de base de performance, de maintenance, de compatibilité et de transférabilité ;
- mener des analyses statistiques détaillées et commentées en R, si la nature du problème le demande ;
- comparer les diverses solutions étudiées sous plusieurs aspects (validité, performance, complexité, implémentation, utilité, interprétation, etc.) et documenter le tout ;
- utiliser, au besoin : R, python, SQL, MS Office ;
- documenter le travail (en anglais) dans le but de faciliter le transfert de connaissances et de permettre aux usagers (de différents domaines), de comprendre et de mettre en pratique les solutions trouvées au cours du stage.

## Exigences du mandat

Exigences : Formation

- Au moins 60 crédits complétés au baccalauréat en mathématiques, mathématiques-informatique, statistique ou formation jugée équivalente ou adéquate pour

le stage.  
- Préférence : étudiants aux cycles supérieurs.

Habilités et connaissances nécessaires  
- attrait et aptitude pour la résolution de problèmes ;  
- bases solides en mathématiques et/ou en statistique ;  
- expérience avec au moins un langage de programmation ;  
- capacité à travailler de manière autonome et à faire preuve de débrouillardise ;  
- capacité à faire preuve de flexibilité dans un contexte professionnel ;  
- maîtrise de l'anglais écrit (lecture, écriture).

Habilités et connaissances désirables  
- expérience avec les jeux vidéo (en tant que joueur) ;  
- connaissance du langage python ;  
- connaissance du langage SQL ;  
- expérience avec R ;  
- maîtrise du français.

Niveau d'étude requis : Maîtrise cours

Maîtrise professionnelle

Spécialités : Génie informatique