

Gautier DERVAUX

En recherche d'un stage de 4 mois au trimestre d'été 2019 (Mai – Août)

Tourné avant tout vers le travail d'équipe, j'ai eu la chance de vivre pour plusieurs années dans différents pays d'Europe et au Canada ce qui m'a beaucoup apporté. Mon double diplôme Imt Atlantique - Polytechnique Montréal illustre cela. En résumé:

Je recherche un stage

- **D'été** (avec prolongation à temps partiel en automne si possible)
- En machine learning et intelligence artificielle
- En équipe

Mes compétences

- Des expériences en apprentissage automatique avec scikit-learn et TensorFlow
- Une base mathématique solide en Statistiques, algèbre linéaire ...
- Connaissance des langages Python, Matlab, SQL et autres

Je suis

- Autonôme et aspire à prendre des responsabilités
- Social
- Curieux



Expérience

Juillet - Août
2017



Stage d'été

INRIA (Institut National de Recherche en Informatique et en Automatique)
dans l'équipe **APICS**

- Localiser et caractériser des tumeurs cancéreuses
- Analyser l'imagerie thermique
- Etude d'articles et d'ouvrages scientifiques
- Formaliser et résoudre les équations mathématiques du problème direct puis résoudre numériquement le problème inverse



Janvier - Mai
2019
50 heures

Projets en apprentissage automatique

Développeur

- Collaboration avec L'Université du Québec à Montréal (UQAM)
- Equipe de 7 personnes
- **Web scraping** de l'API twitter en *Python*
- **Développement** des visualisations interactives en *d3*
- Optimisation des performances
- Efficacité de la visualisation
- Adaptation dynamique aux différents formats de visionnage

Février - Juin
2018
70 heures

Analyste de données

- Challenge au sein du cours "Algorithmic Machine Learning" à Eurécom
- Elaborer un système de prédiction de prix de maisons
- Prétraitement, analyse et conception d'un modèle d'apprentissage automatique
- Apprentissage du processus complet et des difficultés du machine learning
- Travail libre par groupe de 2
- Implémentation en Jupyter Notebook© *Python* grâce aux bibliothèques *Pandas*, *Scikit-Learn*

Février - Juin
2017
4 heures
par semaine

Développeur Python - Matlab

Uncertainty Quantification tools: predicting uncertain scenarios and facing the curse of dimensionality

- Projet "recherche"
- Etude d'articles scientifiques
- Développement de solutions de régression à but d'apprentissage automatique
- Tuteur : M. Francesco FERRANTI
- Travail autonome, codage en *Matlab*

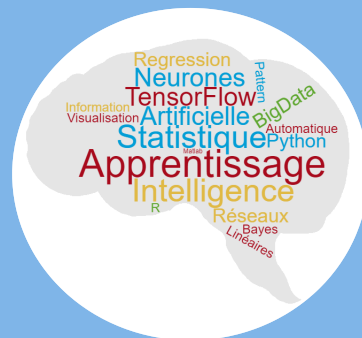
2014 - 2016
240 heures

Etude et mise en pratique du concept des Algorithmes génétiques dans le cas du routage de systèmes de fibres optiques

- Etude de la théorie des Algorithmes génétiques à travers la littérature
- Implémentation en *Caml* et *Python*
- Travail autonome sur 2 ans



Compétences



Python

Spark Scikit-learn
Pandas TensorFlow
Numpy Seaborn

JavaScript

Matlab

SQL

Java

C

C#

R



Langues

Français	Langue Maternelle
Anglais	Bilingue
Allemand	Intermédiaire +
Espagnol	Bases
Japonais	Notions



Formation

2018 - 2020

Polytechnique Montréal

Maîtrise professionnelle en génie Informatique

Double-diplôme avec IMT Atlantique



2016 - 2020

IMT Atlantique (ex Télécom Bretagne) de l'Institut Mines Télécom

Filière généraliste, majeure :

Mathématiques et traitement du signal



2017 - 2018

Eurécom (Sophia Antipolis)

Spécialisation Data Science

axée sur le Big Data, le Machine Learning et le Cloud Computing

Cours en anglais.



2016 - 2017

Université Bretagne Occidentale

License 3 de Mathématiques

(niveau Baccalauréat au Québec) option "Simulation Stochastique et Statistiques"



Projets académiques (autres)

Développeur C# avec Unity

- Application en **Réalité virtuelle**
- Collaboration de deux applications sur deux systèmes : HTC VIVE & Cave Automatic Virtual Environment
- Assurer un sentiments d'immersion par interactions entre les joueurs
- Gestion de latence

Web Developer

- Développer un site dynamique et transactionnel.
- Apprentissage de l'architecture d'une application web.
- Développement selon modèle Modèle View Controller.
- Développement de services web en communication avec *MangoDB*
- Technologies utilisées:
HTML, CSS, Javascript, JQuery
NodeJs, Express, Pug
Angular

Chef de Projet

- Développer une [application](#) en C de cartographie d'une arène à plusieurs fils d'exécution sur un Lego™ ev3.
- Equipe interculturelle de 4 personnes.
- Orchestration du projet.
- Mise en commun du travail de chacun.
- [Le robot résultant](#)

Janvier - Mai
2019
170 heures

Session
Automne 2017
100 heures

Octobre 2017 -
Janvier 2018
120 heures



Loisirs & Associatif



Jeux Vidéo

Deus Ex Mankind Divided, la franchise Guitar Hero, Kerbal Space Program



Président 2017 du club vidéo le [Movi't](#)

9 Membres, un budget de 1500 euros



Montage vidéo : écriture et réalisation de court-métrages



Sports d'équipe

Volleyball, Football



Logiciels

Frameworks

.Net
Eclipse
Visual Studio

Logiciels

Git
Tableau
Eclipse

IDE

Atom
VSCode

Microsoft Office

Word
Excel

Autres

Unity
Tableau



Certification

Certificat en *Project Management*

par le succès (97.5 %) du cours *Managing Global Projects* enseigné par [Jean-Jacques Aureglia](#) (Program Manager chez IBM).

Certificat du TOEFL

avec un score de 647

Contact



+1 438-924-4592

@ gautier.dervaux@polymtl.ca

Montréal, Québec