

Tourné avant tout vers le travail d'équipe, j'ai eu la chance de vivre pour plusieurs années dans différents pays d'Europe et au Canada ce qui m'a beaucoup apporté. Mon double diplôme Imt Atlantique - Polytechnique Montréal illustre cela. En résumé:

### Je recherche un stage

- **D'été** (avec prolongation à temps partiel en automne si possible)
- En analyse et visualisation de données.
- En équipe

### Mes compétences

- Des expériences en web scrapping en Python et visualisation de données en d3 et plotly
- Une base mathématique solide en Statistiques, algèbre linéaire ...
- Connaissance des langages Python, Javascript, Matlab, SQL et autres

### Je suis

- Autonôme et aspire à prendre des responsabilités
- Social
- Curieux



## Projets Académiques

### Développeur

- Collaboration avec L'Université du Québec à Montréal (UQAM)
- Equipe de 7 personnes
- **Webscrapping** de l'API twitter en *Python*
- **Développement** des visualisations interactives en *d3*
- Optimisation des performances
- Efficacité de la visualisation
- Adaptation dynamique aux différents formats de visionnage

### Développeur C# avec Unity

- Application en **Réalité virtuelle**
- Collaboration de deux applications sur deux systèmes : HTC VIVE & Cave Automatic Virtual Environment
- Assurer un sentiments d'immersion par interactions entre les joueurs
- Gestion de latence

### Analyste de données

- Challenge au sein du cours "Algorithmic Machine Learning" à Eurécom
- Elaborer un système de prédiction de prix de maisons
- Prétraitement, analyse et conception d'un modèle d'apprentissage automatique
- Apprentissage du processus complet et des difficultés du machine learning
- Travail libre par groupe de 2
- Implémentation en Jupyter Notebook© *Python* grâce aux librairies *Pandas*, *Scikit-Learn*

### Etude et mise en pratique du concept des Algorithmes génétiques dans le cas du routage de systèmes de fibres optiques

- Etude de la théorie des Algorithmes génétiques à travers la littérature
- Implémentation en *Caml* et *Python*
- Travail autonome sur 2 ans

## Expérience

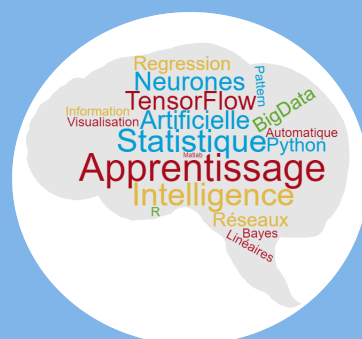
### Stage d'été

**INRIA (Institut National de Recherche en Informatique et en Automatique)** dans l'équipe **APICS**

- Localiser et caractériser des tumeurs cancéreuses
- Analyser l'imagerie thermique
- Etude d'articles et d'ouvrages scientifiques
- Formaliser et résoudre les équations mathématiques du problème direct puis résoudre numériquement le problème inverse



## Compétences



### Python

PySpark Scikit-learn  
Pandas TensorFlow  
Numpy Seaborn

### JavaScript

JQuery D3  
Express Angular

### Matlab

### SQL

### Java

### C

### C#



## Langues

<b>Français</b>	Langue Maternelle
<b>Anglais</b>	Bilingue
<b>Allemand</b>	Intermédiaire +
<b>Espagnol</b>	Bases
<b>Japonais</b>	Notions

Janvier - Mai  
2019  
50 heures

Janvier - Mai  
2019  
170 heures

Février - Juin  
2018  
70 heures

2014 - 2016  
240 heures

Juillet - Août  
2017





## Formation

2018 - 2020

### Polytechnique Montréal

#### Maîtrise professionnelle en génie Informatique

Double-diplôme avec IMT Atlantique



2016 - 2020

### IMT Atlantique (ex Télécom Bretagne) de l'Institut Mines Télécom

Filière généraliste, majeure :

#### Mathématiques et traitement du signal



2017 - 2018

### Eurécom (Sophia Antipolis)

#### Spécialisation Data Science

axée sur le Big Data, le Machine Learning et le Cloud Computing  
Cours en anglais.



2016 - 2017

### Université Bretagne Occidentale

#### License 3 de Mathématiques

(niveau Baccalauréat au Québec) option "*Simulation Stochastique et Statistiques*"



## Projets académiques (autres)

### Web Developer

- Développer un site dynamique et transactionnel.
- Apprentissage de l'architecture d'une application web.
- Développement selon modèle Modèle View Controller.
- Développement de services web en communication avec *MangoDB*
- Technologies utilisées:  
HTML, CSS, Javascript, JQuery  
NodeJs, Express, Pug  
Angular

### Chef de Projet

- Développer une [application](#) en C de cartographie d'une arène à plusieurs fils d'exécution sur un Lego™ ev3.
- Equipe interculturelle de 4 personnes.
- Orchestration du projet.
- Mise en commun du travail de chacun.
- [Le robot résultant](#)

### Développeur C

- Equipe interculturelle de 3 puis 9 personnes.
- Développer un contrôle d'accès.
- Utilisation de la technologie RFID en C.
- Construire avec Arduino une voiture.

## Loisirs & Associatif



### Président 2017 du club vidéo le [Movi't](#)

9 Membres, un budget de 1500 euros



Montage vidéo : écriture et réalisation de court-métrages



### Sports d'équipe

Volleyball, Football



### Cuisiner



## Logiciels

### Frameworks

.Net  
Eclipse  
Visual Studio

### Logiciels

Git  
Tableau  
Eclipse

### IDE

Atom  
VSCode

### Microsoft Office

Word  
Excel

### Autres

Unity  
Tableau



## Certification

### Certificat en *Project Management*

par le succès (97.5 %) du cours *Managing Global Projects* enseigné par [Jean-Jacques Aureglia](#) (Program Manager chez IBM).

### Certificat du TOEFL

avec un score de *647*

## Contact

+1 438-924-4592



[gautier.dervaux@polymtl.ca](mailto:gautier.dervaux@polymtl.ca)



Montréal, Québec

