General:

a) Entregar el código en el paquete que se pide. Problemas al correr los test, integración con otros módulos, etc.

b) Implementar los métodos equals y toString en las clases Articulo, Cliente, Factura e Item.

c) No usar == para ver si dos objetos son iguales.

d) No repetir código. La validación si hay suficiente stock y el articulo está repetido hacerlo en el método agregarItem solamente.

e) El método agregarItem es el responsable de agregarlo o no a la factura. No realizar verificaciones ni validaciones desde otras clases para ver si se agrega o no un ítem.

f) Primero descartar todos los errores (lanzar excepción si hace falta). Por ejemplo verificar el stock, si no hay lanzar excepción. Si hay descontar. (Evitar if anidados y uso del else). Código más claro.

Clase Negocio:

a) Cónsulas, evitar duplicar código. Varias consulta son entre un rango de fecha.

Clase Item:

a) Es una clase privada y está dentro de la clase factura. Nadie tiene que conocer de su existencia. No se debe poder acceder desde afuera de Factura a sus ítems. (Eliminar gets/sets)

b) El Item tiene una relación (atributo) con la clase Articulo. No registrar solo su código.

Diagrama UML:

a) Eliminar gets/sets, toString, equals. Eliminar atributos que están en las relaciones.

b) Colocar el nombre a las relaciones. Utilizar “-“ para indicar alcance privado de las mismas.

c) Verificar las cardinalidades