

# **MANUAL BOOK**

## **APLIKASI MOBILE SCALE**

### Spesifikasi Teknis Aplikasi

#### 1. Plattform

Aplikasi ini adalah aplikasi untuk mengukur sebuah benda dengan ukuran yang kecil(ada batasnya).Untuk Platform yang kami gunakan pada aplikasi ini adalah Platform Android. Jadi, Android Studio yang kami gunakan dengan fitur dan dukungan yang maksimal.

#### 2. Bahasa Pemograman

Aplikasi ini menggunakan bahasa pemograman Dart. Karena dart sangat mendukung pada konsep pengembangan aplikasi yang kami butuhkan. Dart merupakan bahasa pemogmaan yang membantu memberikan lintas platform android dari kode sumber yang sama.

#### 3. Integrated Development Environment (IDE)

Aplikasi Mobile Scale ini menggunakan Android Studio untuk membantu plugin antara Flutter dengan Visual Studio Code.

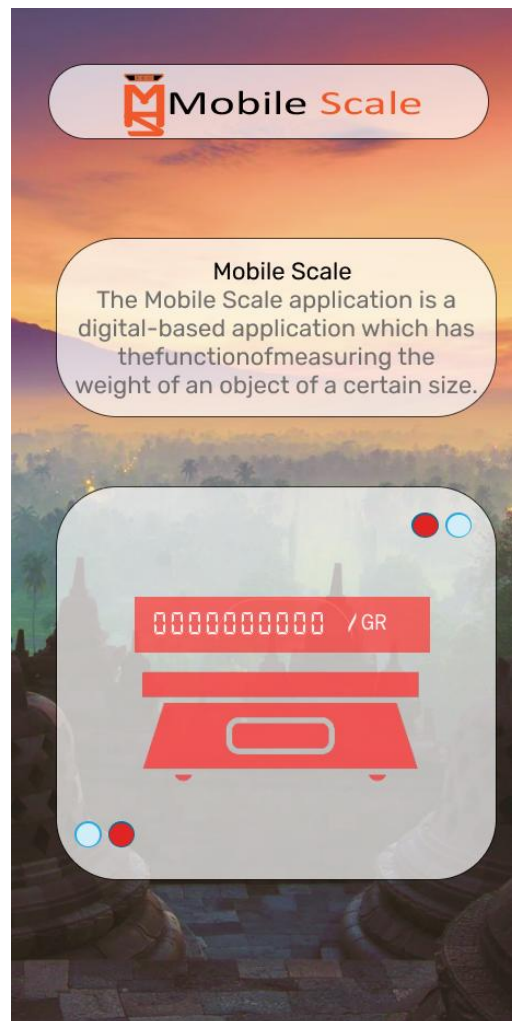
#### 4. Framework

Aplikasi ini menggunakan pemograman Flutter SDK untuk membantu dalam mengkonfigurasi path serta menyediakan alat, framework dalam pengembangan aplikasinya.

#### 5. Versi Build

Versi ini berfungsi agar fungsi-fungsi ynag telah digunakan pada sitem tidak berubah walaupun dilakukan perubahan pada program.

## 6. UI/UX Design / Implementasi

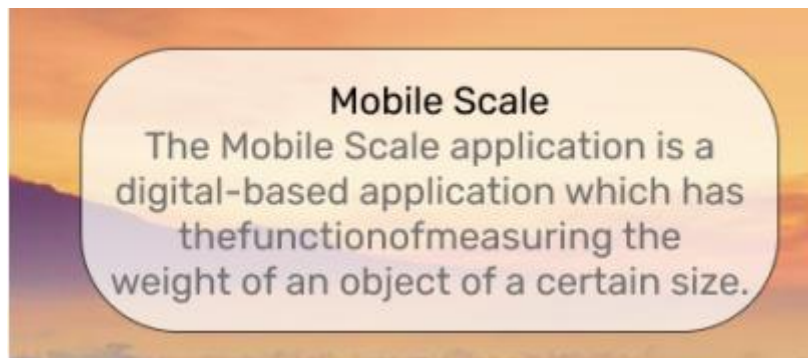


Pada Design yang kami buat, kami hanya menampilkan satu halaman yang dimana halaman ini hanya bisa menampilkan hasil angka dari timbang-menimbang yang dilakukan diatas timbangan Manualnya. Satu halaman ini sudah dapat dengan jelas dan menafsirkan langsung inti dari kegunaan Aplikasi Mobile Scale ini.

Tampilan pertama ini merupakan logo yang kami buat berdasarkan aplikasi yang dikembangkan yaitu Mobile Scale.



Tampilan kedua ini merupakan informasi yang diberikan berupa keterangan fungsi utama dari aplikasi Mobile Scale.



Dan tampilan dalam bentuk timbangan ini, merupakan tampilan untuk menampilkan hasil dari barang yang diletakkan diatas timbangannya.Jadi, ketika barang diletakkan diatas timbangan manual maka hasil berat barang tersebut tertera langsung didalam tampilan ini.



Terimakasih