Tugas 2

Buatkan Judul penelitian dari data dibawah ini

https://www.kaggle.com/datasets/willianoliveiragibin/games-and-students

Gunakan tahapan metodologi dengan menentukan model data,

Contoh

Tugas Penelitian: Menganalisis Hubungan Antara Kebiasaan Bermain Game dan Kinerja Akademik

Tujuan:

Tugas ini bertujuan untuk mengeksplorasi berbagai aspek dari kebiasaan bermain game di kalangan siswa dan potensi dampaknya terhadap kinerja akademik, pendapatan, serta keterlibatan orang tua. Dengan menggunakan dataset yang disediakan, peneliti dapat menghasilkan wawasan yang dapat membantu memahami lebih baik bagaimana permainan memengaruhi hasil siswa, strategi pendidikan, dan dinamika keluarga.

Buatkan Judul yg sesuai dengan Dataset