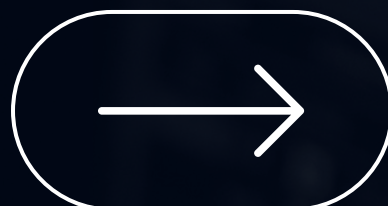


PROJETO PREFEITURA

SVSA



Índice.

3. OBJETIVO GERAL

4. ESCOPO

5. ESCOPO

6. TECNOLOGIAS UTILIZADAS

7. CASO DE USO

8. DIAGRAMA DE CLASSES

9. MODELO ENTIDADE-
RELACIONAMENTO

10. DIAGRAMA DE
ARQUITETURA

11. DIAGRAMA DE
PACOTES

Objetivo Geral

ADICIONAL FUNCIONALIDADES AO PROJETO DA PREFEITURA JÁ EXISTENTE SVSA. TRAZENDO COMO FUNCIONALIDADE NOVA A CRIAÇÃO DE UMA "ATA DIGITAL" PARA O GERENCIAMENTO DE OCORRÊNCIAS E MONITORAR OS SERVIDORES AO LONGO DO ESTÁGIO PROBATÓRIO.

Escopo

- O OBJETIVO É CRIAR UM AMBIENTE SEMELHANTE A UM "LIVRO DE ATA DIGITAL" PARA MONITORAR E DOCUMENTAR O PROGRESSO DOS SERVIDORES AO LONGO DO ESTÁGIO PROBATÓRIO.
- UM NOVO AMBIENTE DIGITAL PARA GERENCIAR OS SERVIDORES EM ESTÁGIO PROBATÓRIO, DEVIDO AO AUMENTO DE SETORES NOVOS.
- SISTEMA DEVE PERMITIR O REGISTRO CONTÍNUO DE AÇÕES E EVENTOS DURANTE OS TRÊS ANOS DE AVALIAÇÃO.

Escopo

- TANTO O SERVIDOR QUANTO A CHEFIA IMEDIATA E A GESTÃO PRECISAM ACESSAR E REGISTRAR OCORRÊNCIAS DO DIA A DIA.
- O SISTEMA DEVE RELATAR TODOS OS TIPOS DE OCORRÊNCIA
- CADA SERVIDOR DEVE CONSEGUIR FAZER SEUS PRÓPRIOS REGISTROS
- DIFERENTES NÍVEIS DE PERMISSÃO NO SISTEMA
- TRAZER UMA SOLUÇÃO ACESSÍVEL E EFICIENTE PARA TODOS OS SERVIDORES

Tecnologias Utilizadas



BANCO DE DADOS



JAVA

Caso de Uso

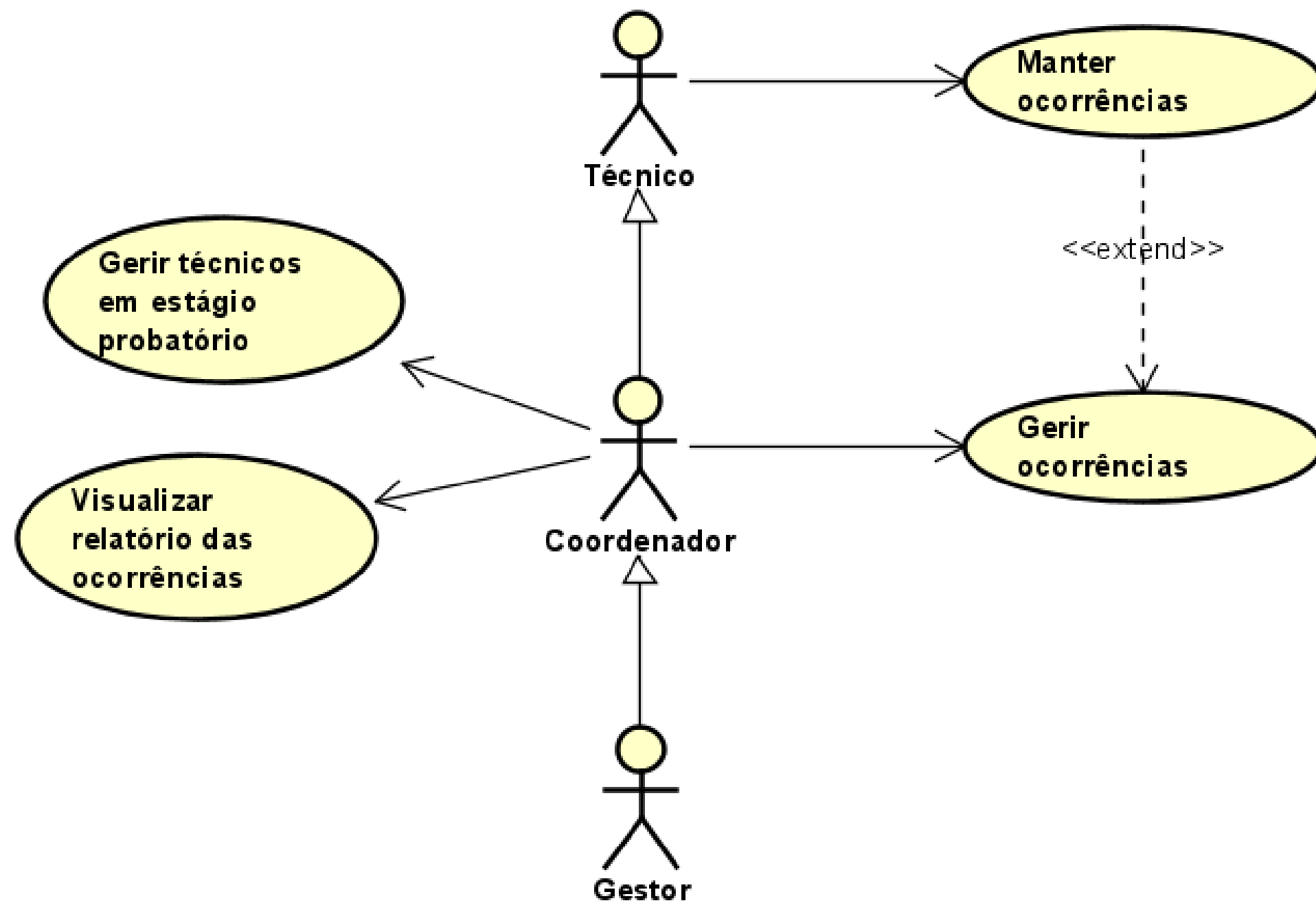


Diagrama de Classes

EM DEFINIÇÃO

Modelo Entidade-Relacionamento

EM DEFINIÇÃO

Diagrama de Arquitetura

EM DEFINIÇÃO

Diagrama de Pacotes

EM DEFINIÇÃO