

12-1 加餐 - poll 代码改写

附录：

- 结合 select 代码，将 select server 更改成为 pollserver，不是一件困难的事情
- 测试代码链接：<https://gitee.com/whb-helloworld/linux-plus-meal/tree/master/select-demo>

C++

```
#pragma once

#include <iostream>
#include <string>
#include <poll.h>
#include <memory>
#include "Log.hpp"
#include "Socket.hpp"

using namespace Net_Work;

const static int gdefaultport = 8888;
const static int gbacklog = 8;
const int gnum = 1024;

class PollServer
{
private:
    void HandlerEvent()
    {
        for (int i = 0; i < _num; i++)
        {
            if (_rfds[i].fd == -1)
                continue;
            // 合法的 sockfd
            // 读事件分两类，一类是新连接到来。 一类是新数据到来
            int fd = _rfds[i].fd;
            short revents = _rfds[i].revents;

            if (revents & POLLIN)
            {
```

```

// 新连接到来了
if (fd == _listensock->GetSockFd())
{
    lg.LogMessage(Info, "get a new link\n");
    // 获取连接
    std::string clientip;
    uint16_t clientport;
    // 不会阻塞！！，因为 select 已经检测到了
listensock 已经就绪了
    int sock = _listensock-
>AcceptConnection(&clientip, &clientport);
    if (sock == -1)
    {
        lg.LogMessage(Error, "accept error\n");
        continue;
    }
    lg.LogMessage(Info, "get a client, client info
is# %s:%d, fd: %d\n", clientip.c_str(), clientport, sock);

    // 这里已经获取连接成功了，接下来怎么办？？
    // read? write? 绝对不能！！！read 底层数据是否就
绪时不确定的！谁清楚 fd 上面是否有读事件呢？poll！
    // 新链接 fd 到来的时候，要把新的 fd，想办法交给
poll 托管 -- 只需要添加到数组_rfds 中即可
    int pos = 0;
    for (; pos < _num; pos++)
    {
        if (_rfds[pos].fd == -1)
        {
            _rfds[pos].fd = sock;
            _rfds[pos].events = POLLIN;
            lg.LogMessage(Info, "get a new link,
fd is : %d\n", sock);
            break;
        }
    }
    if (pos == _num)
    {
        // 1. 扩容
        // 2. 关闭
        close(sock);
        lg.LogMessage(Warning, "server is
full...!\n");
    }
}

```

```

        }
    }
    else
    {
        // 普通的读事件就绪
        // 读数据是有问题的
        // 这一次读取不会被卡住吗?
        char buffer[1024];
        ssize_t n = recv(fd, buffer, sizeof(buffer)-1,
0); // 这里读取会阻塞吗? 不会!
        if (n > 0)
        {
            buffer[n] = 0;
            lg.LogMessage(Info, "client say# %s\n",
buffer);

            std::string message = "你好呀, 少年, ";
            message += buffer;
            send(fd, message.c_str(), message.size(),
0);
        }
        else
        {
            lg.LogMessage(Warning, "client quit, maybe
close or error, close fd : %d\n", fd);
            close(fd);
            // 取消 poll 的关心
            _rfds[i].fd = -1;
            _rfds[i].events = 0;
            _rfds[i].revents = 0;
        }
    }
}

}

}

}

public:
    PollServer(int port = gdefaultport) : _port(port),
_listensock(new TcpSocket()), _isrunning(false), _num(gnum)
    {
    }
    void InitServer()
    {
        _listensock->BuildListenSocketMethod(_port, gbacklog);
        _rfds = new struct pollfd[_num];
    }

```

```

for (int i = 0; i < _num; i++)
{
    _rfds[i].fd = -1;
    _rfds[i].events = 0;
    _rfds[i].revents = 0;
}
// 最开始的时候，只有一个文件描述符， Listensock
_rfds[0].fd = _listensock->GetSockFd();
_rfds[0].events |= POLLIN;
}
void Loop()
{
    _isrunning = true;
    while (_isrunning)
    {
        // 定义时间
        int timeout = -1;
        // rfdes 本质是一个输入输出型参数， rfdes 是在 select 调用返回
        的时候，不断被修改，所以，每次都要重置
        PrintDebug();
        int n = poll(_rfds, _num, timeout);
        switch (n)
        {
            case 0:
                lg.LogMessage(Info, "poll timeout...\n");
                break;
            case -1:
                lg.LogMessage(Error, "poll error!!!\n");
                break;
            default:
                // 正常的就绪的 fd
                lg.LogMessage(Info, "select success, begin event
handler\n");
                HandlerEvent(); // _rfdes_array: 3,4,5,6,7,8,9,10 -
> rfdes: 4,5,6
                break;
        }
    }
    _isrunning = false;
}
void Stop()
{
    _isrunning = false;
}

```

```
void PrintDebug()
{
    std::cout << "current poll fd list is : ";
    for (int i = 0; i < _num; i++)
    {
        if (_rfds[i].fd == -1)
            continue;
        else
            std::cout << _rfds[i].fd << " ";
    }
    std::cout << std::endl;
}

~PollServer()
{
    delete[] _rfds;
}

private:
    std::unique_ptr<Socket> _listensock;
    int _port;
    int _isrunning;
    struct pollfd *_rfds;
    int _num;
};
```