

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS + INTEGRACIÓN WEB

# Agencia ViajandoAndo

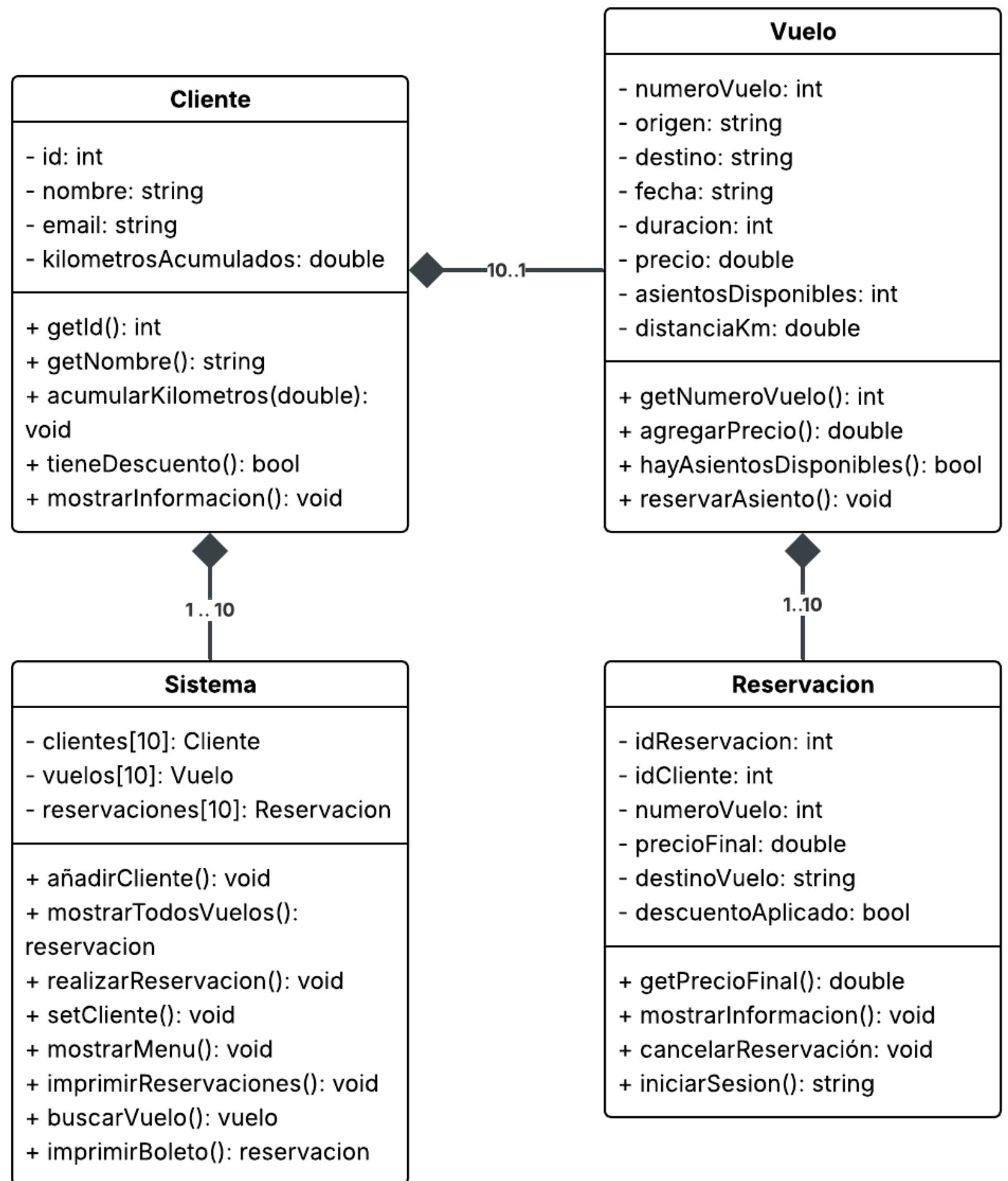
Aldo Paz Mendiola - A01802995

Lulio Derek Ruiz Carrillo - A01825096

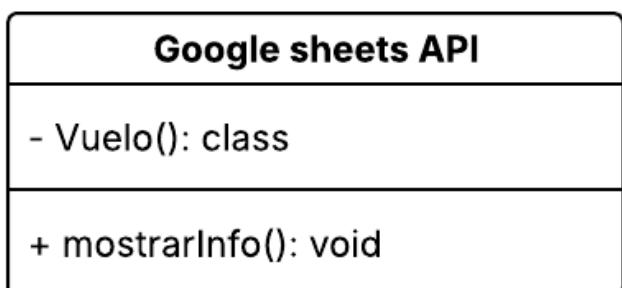
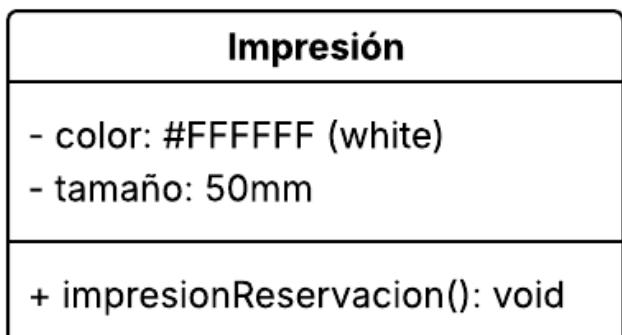
# En esta presentación

Se detallará lo superficial  
del código generado con  
possible integración web, e  
 impresión de un ticket

- 01 Diagrama de clases
- 02 Códigos
- 03 Muestra



- Encapsulamiento: Atributos privados con getters/setters



- Abstracción: Cada clase representa una entidad del mundo real
- Modularidad: Cada clase en su propio archivo

## Reservacion

- idReservacion: int
  - idCliente: int
  - numeroVuelo: int
  - precioFinal: double
  - destinoVuelo: string
  - descuentoAplicado: bool
- 
- + getPrecioFinal(): double
  - + mostrarInformacion(): void
  - + cancelarReservación: void
  - + iniciarSesion(): string

```
class Reservacion {  
private:  
    int idReservacion;  
    int idCliente;  
    int numeroVuelo;  
    double precioFinal;  
    string destinoVuelo;  
    bool descuentoAplicado;
```

# Reservacion

- idReservacion: int
- idCliente: int
- numeroVuelo: int
- precioFinal: double
- destinoVuelo: string
- descuentoAplicado: bool

- + getPrecioFinal(): double
- + mostrarInformacion(): void
- + cancelarReservación: void
- + iniciarSesion(): string

```
public:  
    // Constructor  
    Reservacion();  
    Reservacion(int idReservacion, int idCliente, int numeroVuelo,  
               double precioFinal, string destinoVuelo, bool descuentoAplicado);  
  
    // Getters  
    int getIdReservacion() const;  
    int getIdCliente() const;  
    int getNumeroVuelo() const;  
    double getPrecioFinal() const;  
    string getDestinoVuelo() const;  
    bool getDescuentoAplicado() const;  
  
    // Setters  
    void setIdReservacion(int id);  
    void setIdCliente(int idCliente);  
    void setNumeroVuelo(int numeroVuelo);  
    void setPrecioFinal(double precio);  
    void setDestinoVuelo(string destino);  
    void setDescuentoAplicado(bool descuento);  
  
    // Métodos específicos  
    void mostrarInformacion() const;  
    void cancelarReservacion();  
    string iniciarSesion();  
};
```

```
// Constructor por defecto
Reservacion::Reservacion() {
    idReservacion = 0;
    idCliente = 0;
    numeroVuelo = 0;
    precioFinal = 0.0;
    destinoVuelo = "";
    descuentoAplicado = false;
}

// Constructor con parámetros
Reservacion::Reservacion(int idReservacion, int idCliente, int numeroVuelo,
                        double precioFinal, string destinoVuelo, bool descuentoAplicado) {
    this->idReservacion = idReservacion;
    this->idCliente = idCliente;
    this->numeroVuelo = numeroVuelo;
    this->precioFinal = precioFinal;
    this->destinoVuelo = destinoVuelo;
    this->descuentoAplicado = descuentoAplicado;
}

// Métodos específicos
void Reservacion::mostrarInformacion() const {
    cout << "\n==== RESERVACION #" << idReservacion << " ===" << endl;
    cout << "ID Cliente: " << idCliente << endl;
    cout << "Número de Vuelo: " << numeroVuelo << endl;
    cout << "Destino: " << destinoVuelo << endl;
    cout << "Precio Final: $" << precioFinal << endl;
    if (descuentoAplicado) {
        cout << "*** DESCUENTO DE 40% APLICADO ***" << endl;
    }
    cout << "=====\\n" << endl;
}

void Reservacion::cancelarReservacion() {
    cout << "\nReservacion #" << idReservacion << " ha sido cancelada." << endl;
    cout << "Se ha procesado el reembolso de $" << precioFinal << endl;
}

string Reservacion::iniciarSesion() {
    return "Sesion iniciada para cliente con ID: " + to_string(idCliente);
}
```

## Vuelo

- numeroVuelo: int  
- origen: string  
- destino: string  
- fecha: string  
- duracion: int  
- precio: double  
- asientosDisponibles: int  
- distanciaKm: double

+ getNumeroVuelo(): int  
+ agregarPrecio(): double  
+ hayAsientosDisponibles(): bool  
+ reservarAsiento(): void

```
class Vuelo {  
private:  
    int numeroVuelo;  
    string origen;  
    string destino;  
    string fecha;  
    int duracion;  
    double precio;  
    int asientosDisponibles;  
    double distanciaKm;
```

## Vuelo

- numeroVuelo: int
- origen: string
- destino: string
- fecha: string
- duracion: int
- precio: double
- asientosDisponibles: int
- distanciaKm: double

- + getNumeroVuelo(): int
- + agregarPrecio(): double
- + hayAsientosDisponibles(): bool
- + reservarAsiento(): void

```
public:  
    // Constructor  
    Vuelo();  
    Vuelo(int numeroVuelo, string origen, string destino, string fecha,  
          int duracion, double precio, int asientosDisponibles, double distanciaKm);  
  
    // Getters  
    int getNumeroVuelo() const;  
    string getOrigen() const;  
    string getDestino() const;  
    string getFecha() const;  
    int getDuracion() const;  
    double getPrecio() const;  
    int getAsientosDisponibles() const;  
    double getDistanciaKm() const;  
  
    // Setters  
    void setNumeroVuelo(int numeroVuelo);  
    void setOrigen(string origen);  
    void setDestino(string destino);  
    void setFecha(string fecha);  
    void setDuracion(int duracion);  
    void setPrecio(double precio);  
    void setAsientosDisponibles(int asientos);  
    void setDistanciaKm(double distancia);  
  
    // Métodos específicos  
    double agregarPrecio() const;  
    bool hayAsientosDisponibles() const;  
    void reservarAsiento();  
    void mostrarInformacion() const;  
};
```

```
// Constructor por defecto
Vuelo::Vuelo() {
    numeroVuelo = 0;
    origen = "";
    destino = "";
    fecha = "";
    duracion = 0;
    precio = 0.0;
    asientosDisponibles = 0;
    distanciaKm = 0.0;
}

// Constructor con parámetros
Vuelo::Vuelo(int numeroVuelo, string origen, string destino, string fecha,
             int duracion, double precio, int asientosDisponibles, double distanciaKm) {
    this->numeroVuelo = numeroVuelo;
    this->origen = origen;
    this->destino = destino;
    this->fecha = fecha;
    this->duracion = duracion;
    this->precio = precio;
    this->asientosDisponibles = asientosDisponibles;
    this->distanciaKm = distanciaKm;
}
```

```
// Métodos específicos
double Vuelo::agregarPrecio() const {
    return precio;
}

bool Vuelo::hayAsientosDisponibles() const {
    return asientosDisponibles > 0;
}

void Vuelo::reservarAsiento() {
    if (hayAsientosDisponibles()) {
        asientosDisponibles--;
        cout << "Asiento reservado exitosamente. Asientos restantes: "
            << asientosDisponibles << endl;
    } else {
        cout << "No hay asientos disponibles para este vuelo." << endl;
    }
}

void Vuelo::mostrarInformacion() const {
    cout << "\n--- Vuelo #" << numeroVuelo << " ---" << endl;
    cout << "Origen: " << origen << " -> Destino: " << destino << endl;
    cout << "Fecha: " << fecha << endl;
    cout << "Duración: " << duracion << " horas" << endl;
    cout << "Precio: $" << precio << endl;
    cout << "Distancia: " << distanciaKm << " km" << endl;
    cout << "Asientos disponibles: " << asientosDisponibles << endl;
    cout << "-----\n" << endl;
}
```

## Cliente

- id: int  
- nombre: string  
- email: string  
- kilometrosAcumulados: double

+ getId(): int  
+ getNombre(): string  
+ acumularKilometros(double): void  
+ tieneDescuento(): bool  
+ mostrarInformacion(): void

```
class Cliente {  
private:  
    int id;  
    string nombre;  
    string email;  
    double kilometrosAcumulados;
```

# Cliente

- id: int  
- nombre: string  
- email: string  
- kilometrosAcumulados: double

+ getId(): int  
+ getNombre(): string  
+ acumularKilometros(double):  
void  
+ tieneDescuento(): bool  
+ mostrarInformacion(): void

```
public:  
    // Constructor  
    Cliente();  
    Cliente(int id, string nombre, string email, double kilometrosAcumulados = 0.0);  
  
    // Getters  
    int getId() const;  
    string getNombre() const;  
    string getEmail() const;  
    double getKilometrosAcumulados() const;  
  
    // Setters  
    void setId(int id);  
    void setNombre(string nombre);  
    void setEmail(string email);  
    void setKilometrosAcumulados(double kilometros);  
  
    // Métodos específicos  
    void acumularKilometros(double kilometros);  
    bool tieneDescuento() const;  
    void mostrarInformacion() const;  
};
```

```
#include "Cliente.h"
#include <iostream>
using namespace std;

// Constructor por defecto
Cliente::Cliente() {
    id = 0;
    nombre = "";
    email = "";
    kilometrosAcumulados = 0.0;
}

// Constructor con parámetros
Cliente::Cliente(int id, string nombre, string email, double kilometrosAcumulados) {
    this->id = id;
    this->nombre = nombre;
    this->email = email;
    this->kilometrosAcumulados = kilometrosAcumulados;
}

// Métodos específicos
void Cliente::acumularKilometros(double kilometros) {
    kilometrosAcumulados += kilometros;
    cout << "Se han acumulado " << kilometros << " kilometros. Total: "
        << kilometrosAcumulados << " km" << endl;
}

bool Cliente::tieneDescuento() const {
    return kilometrosAcumulados >= 50000.0;
}

void Cliente::mostrarInformacion() const {
    cout << "\n==== INFORMACION DEL CLIENTE ===" << endl;
    cout << "ID: " << id << endl;
    cout << "Nombre: " << nombre << endl;
    cout << "Email: " << email << endl;
    cout << "Kilometros Acumulados: " << kilometrosAcumulados << " km" << endl;
    if (tieneDescuento()) {
        cout << "CLIENTE FRECUENTE: Tiene 40% de descuento" << endl;
    }
    cout << "=====\\n" << endl;
}
```

## Sistema

- clientes[10]: Cliente  
- vuelos[10]: Vuelo  
- reservaciones[10]: Reservacion

+ añadirCliente(): void  
+ mostrarTodosVuelos():  
reservacion  
+ realizarReservacion(): void  
+ setCliente(): void  
+ mostrarMenu(): void  
+ imprimirReservaciones(): void  
+ buscarVuelo(): vuelo  
+ imprimirBoleto(): reservacion

```
class Sistema {  
private:  
    Cliente clientes[10];  
    Vuelo vuelos[10];  
    Reservacion reservaciones[10];  
    int numClientes;  
    int numVuelos;  
    int numReservaciones;
```

## Sistema

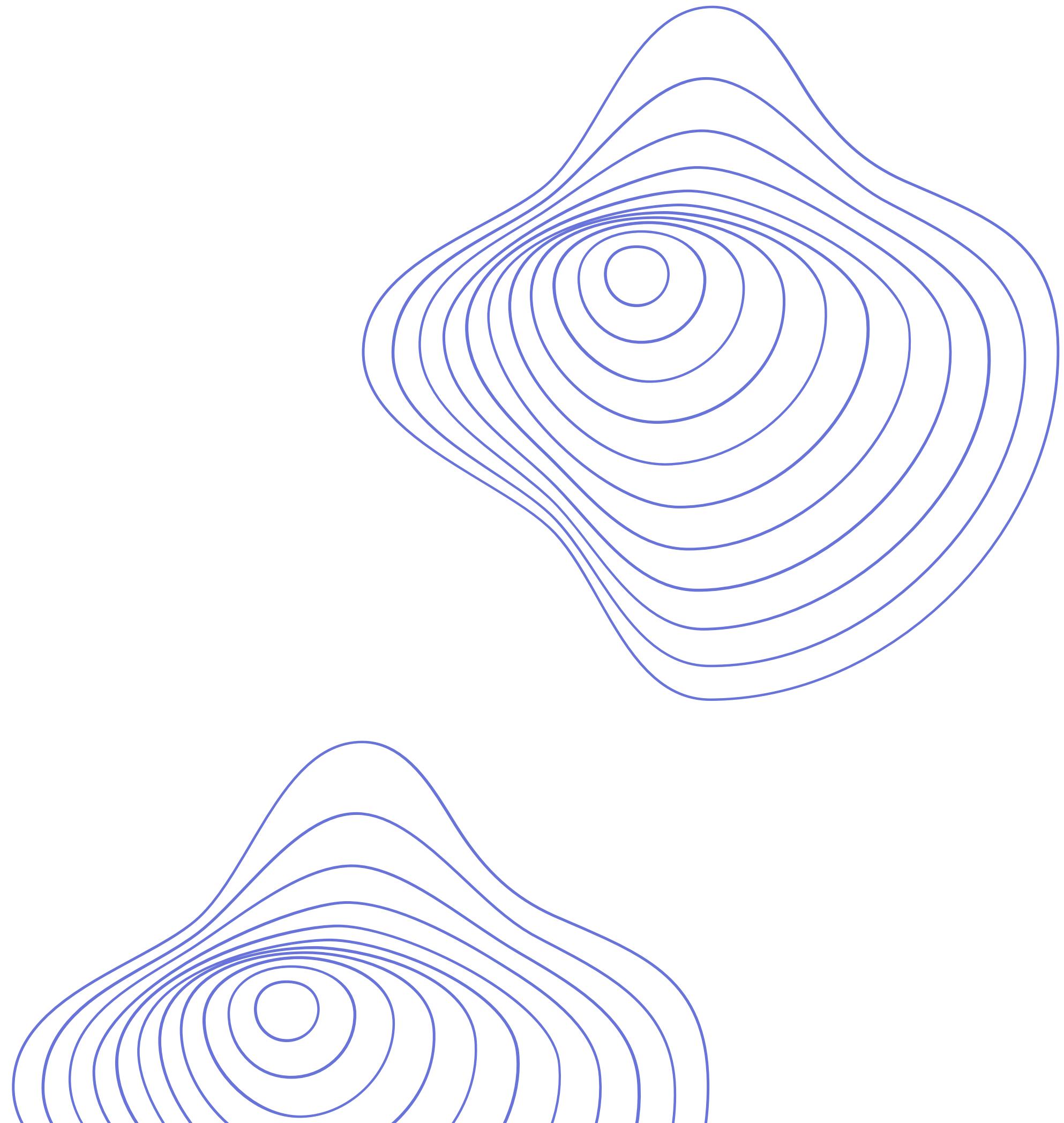
- clientes[10]: Cliente  
- vuelos[10]: Vuelo  
~~- reservaciones[10]: Reservacion~~

+ añadirCliente(): void  
+ mostrarTodosVuelos():  
reservacion  
+ realizarReservacion(): void  
+ setCliente(): void  
+ mostrarMenu(): void  
+ imprimirReservaciones(): void  
+ buscarVuelo(): vuelo  
+ imprimirBoleto(): reservacion

```
public:  
    // Constructor  
    Sistema();  
  
    // Métodos de gestión  
    void añadirCliente();  
    void mostrarTodosVuelos();  
    void realizarReservacion();  
    void setCliente();  
    void mostrarMenu();  
    void imprimirReservaciones();  
    Vuelo buscarVuelo(string origen, string destino, string fecha);  
    void imprimirBoleto(int idReservacion);  
  
    // Métodos auxiliares  
    void inicializarDatos();  
    Cliente* buscarClientePorId(int id);  
    Vuelo* buscarVueloPorNumero(int numeroVuelo);  
    bool iniciarSesionCliente(int idCliente);  
};
```

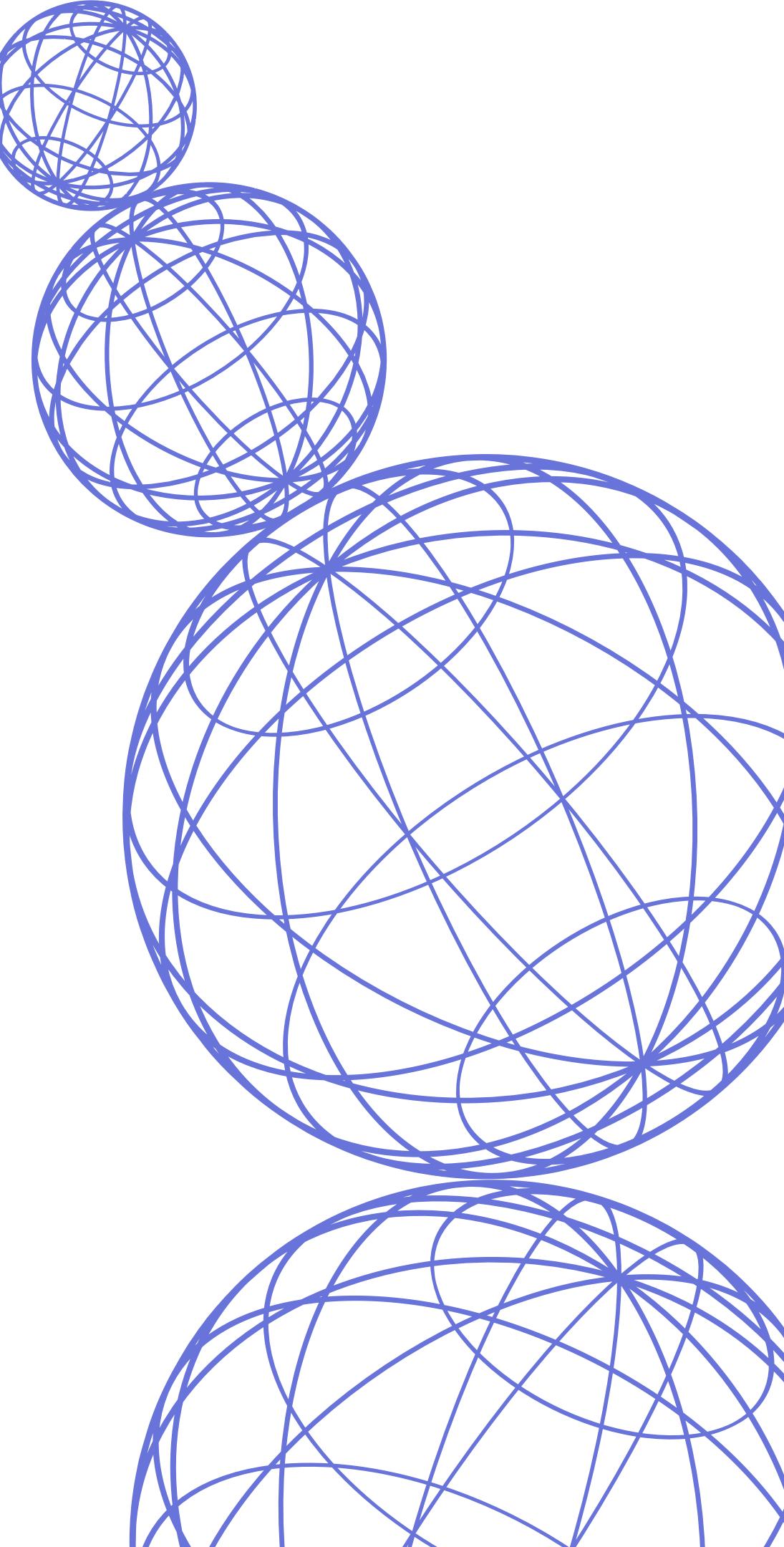
**[Mostrar este en la  
muestra]**

*(netlify)*



# Muchas gracias

Ahora el código



# Fuentes

- Project overview | bucolic-beijinho-5b673b | Netlify. (n.d.). <https://app.netlify.com/projects/bucolic-beijinho-5b673b/overview>
- Vuelos ViajandoAndo. (n.d.). <https://bucolic-beijinho-5b673b.netlify.app/>
- <https://chatgpt.com/>
- <https://claude.ai.com/>