

Universidade Federal de Goiás Instituto de Informática Projetos de Software Prof. Rubens de Castro Pereira

Curso de Sistemas de Informação

Atividade Supervisionada (AS) da Disciplina Projetos de Software – 2019-1

I - Objetivo Geral

• Elaborar o projeto de um sistema de informação em qualquer área de conhecimento

II - Produtos a serem entregues

• Todas os artefatos do projeto serão armazenados utilizando-se a ferramenta de gerencia de configuração de software GitHub ou similar. Incluir o login do Prof. Rubens ao projeto: rubenscp@gmail.com.

III - Tamanho da equipe

• Com até 3 (três) alunos(as). Casos excepcionais deverão ser avaliados pelo professor.

IV - Cronograma

	Tarefa	Data de Apresentação ou Avaliação
1. A	tividades Preliminares	
	 Definir os grupos com seus respectivos membros. Definir os líderes de cada grupo (gerente de projeto). Distribuir os temas dos projetos por grupos. Criação dos projetos no GitHub a serem realizados após a aula. 	22/03/2019
2. Atividades de Análise		
2.1.	 Modelo de Caso de Uso (MCU) – 10% Elaborar os diagramas de caso de uso. Utilizar a ferramenta Astah Community. Elaborar as descrições dos casos de uso. Utilizar documentos desenvolvidos em disciplinas de períodos anteriores. 	05/04/2019
2.2.	 Protótipos – 10% Desenvolver os protótipos para todas as telas/formulários do sistema utilizando ferramenta de prototipação rápida (wireframe). Algumas opções são: balsamiq mockups, pencil, MS Word, MS Excel, etc. 	12/04/2019
2.3.	 Modelo de Classes de Análise / Domínio – 10% Elaborar o diagrama de classes com as classes necessárias para o desenvolvimento do projeto. Cada classe deverá possuir os atributos e as associações mínimas entre as classes. Utilizar a ferramenta Astah Community. 	26/04/2019



Universidade Federal de Goiás Instituto de Informática Projetos de Software Prof. Rubens de Castro Pereira

Tarefa	Data de Apresentação ou Avaliação
3. Atividades de Projeto	
 3.1. Diagrama de Arquitetura (DA) – 10% Elaborar o diagrama da arquitetura do projeto utilizando a ferramenta Astah Community. Esta arquitetura deve ser aderente ao modelo MVC (Model-View-Controller). 	10/05/2019
 3.2. Diagrama de Classes de Projeto (DCP) – 10% Detalhar o diagrama de classes análise/domínio adicionando as operações com seus respectivos tipos de retorno e parâmetros. Adicionar ao diagrama as classes de fronteira, controle, negócio e persistência. 	10/05/2019
 3.3. Diagrama de Sequencia (DS) – 15% Elaborar diagramas de sequencia para todas as operações dos casos de uso identificados. Utilizar a ferramenta Astah Community. 	17/05/2019
 3.4. Diagrama de Transição de Estados (DTE) – 15% Elaborar diagramas de transição de estados para modelar os estados das entidades que possuam tal natureza. Utilizar a ferramenta Astah Community. 	31/05/2019
 3.5. Modelo de Entidades e Relacionamento (MER) – 10% Desenvolver o modelo de dados utilizando uma ferramenta CASE qualquer. Algumas sugestões: MySql Workbench e SQL Power Architect. 	07/06/2019
4. Atividades de Construção do Sistema – 10%	
4.1. Implementar conforme as definições anteriores do projeto duas funcionalidades: 1) login no sistema e 2) outra função do sistema que realize as operações de inclusão, alteração, consulta e remoção de dado.	28/06/2019
5. Finalização das Atividades Supervisionadas	
5.1. Apresentação da versão final dos projetos elaborados pelos grupos de alunos.	28/06/2019



Universidade Federal de Goiás Instituto de Informática Projetos de Software Prof. Rubens de Castro Pereira

V - Estrutura Interna das Pastas do Projeto no Repositório (GitHub ou Similar)

```
PS-2019-1-NomeSistema
1.Gestão
2.Análise
2.1.MCU
2.2.PROT
2.3.DCAD
3.Projeto
3.1.DA
3.2.DCP
3.3.DS
3.4.DTE
3.5.MER
4.Sistema
```

Siglas:

- MCU Modelo de Caso de Uso
- PROT Protótipos
- DCAD Diagrama de Classes de Análise / Domínio
- DA Diagrama de Arquitetura
- DCP Diagrama de Classes de Projeto
- DS Diagrama de Sequencia
- DTE Diagrama de Transição de Estados
- MER Modelo de Entidades e Relacionamento