

2024 기능경기대회 [게임개발]

MoveTowards 함수에 대하여

김태한

(전) 기능경기대회 수상자

gms8757@naver.com

Vector3.MoveTowards???

- Unity 의 지원 함수.
- 주로 움직임 관련 기능에 사용.

주요 Parameters

파라미터	설명
current	시작 위치
targe	이동 위치
maxDistanceDelta	거리차

그래서 무슨 기능인데???

- current -> target 까지 maxDistanceDelta 의 속도로 이동한다.
- 보통 maxDistanceDelta 에는 Time.deltaTime 을 곱하여 1/프레임 만큼 이동한다.
- 예시 코드

```
public float speed = 3f;
public Transform target;

void Update()
{
    transform.position = Vector3.MoveTowards(transform.position, target.position, speed * Time.deltaTime);
}
```

MoveTowards

참조 문서