

# Sin título

v1: todo plomo

if

$$\frac{B(True, \epsilon) = e1 \quad B(False, \epsilon) = e2}{f = (if(\underline{cond\ e1\ e2}), \rho) = x}$$

Donde:

- $B(True, \epsilon)$  devuelve  $e1$  si la condición es  $True$ .
- $B(False, \epsilon)$  devuelve  $e2$  si la condición es  $False$ .

Booleanos

$$\frac{eval - exp(exp\ env) = val \quad val \in True, False}{B = (exp\ env) = val}$$

Prog  $\rightarrow$  (Exp) | (Def. Prog) | (if . prog)

Def  $\rightarrow$  (Define Var Exp)

Exp  $\rightarrow$  Int|Var|(+ Exp exp)|(\* Exp exp)

if  $\rightarrow$  (if (bool prog prog))

bool  $\rightarrow$  True | False

v2: Update mientras llamadas, full quemada de cinta 🙏

$$\frac{bool \in True, False}{B(bool, \rho) = bool}$$

$$\frac{B(bool, \rho) = True \quad f(True, \rho) = prog1}{f = (if(\underline{bool\ prog1\ prog2}), \rho) = x}$$

$$\frac{B(bool, \rho) = false \quad f(False, \rho) = prog2}{f = (if(\underline{bool\ prog1\ prog2}), \rho) = x}$$

### V3 Update post llamada Usando lo de wa (La chila)

$$\frac{Bool \in True, False}{B(bool, \rho) = Bool}$$

$$\frac{B(bool, \rho) = True \quad P(Prog1, \rho) = (x, \rho')}{f = (if(\underline{bool \ prog1 \ prog2}), \rho) = \rho'}$$

$$\frac{B(bool, \rho) = False \quad P(Prog2, \rho) = (x, \rho')}{f = (if(\underline{bool \ prog1 \ prog2}), \rho) = \rho'}$$

( slash(	Prog-> (Exp)!(def . Prog) !(if . prog)
) slash)	Def -> (define var exp)
define define	exp-> int!Var!(+ exp exp)!( * exp exp)
int [+ -]?[0-9][0-9]*	Los add de chill 🙏
var [x-z] [x-z0-9]*	Bool -> True ! False
+ slash+	! (= exp exp) !(≠ exp exp)
* slash ❌	!(exp < exp) !(exp > exp)
Los add de chill 🙏	!(bool and bool) !(bool or bool) ! (¬ bool)
Bool True ∨ False	Prog-> (if . prog)
if if	if -> (if(bool prog prog))
cond < ∨ > ∨ and ∨ or ∨ = ∨ ≠ ∨ not ∨	