



Play Music

Manual de usuario



Tecnológico
de Monterrey

PERCUSSIVE
ARTS SOCIETY

Índice

Introducción.....	3
Importante.....	3
Sobre la página web	4
<i>a) Ingresar al sitio web playmusic.com.mx</i>	<i>4</i>
<i>b) Opciones de menú.....</i>	<i>4</i>
Sobre el videojuego.....	9
<i>a) Inicio de Sesión</i>	<i>9</i>
<i>b) Mapa Virtual</i>	<i>10</i>
<i>c) Niveles</i>	<i>11</i>
Copyright y licencias del software.....	13

Introducción

El presente manual muestra instrucciones detalladas y notas relevantes sobre el funcionamiento y uso del software requerido para la navegación correcta de nuestro sitio web (*playmusic.com.mx*) y el adecuado funcionamiento del videojuego “*Play Music*”.

Para la precisión de cualquier duda, se recomienda leer previamente este manual con detenimiento antes del uso de las plataformas referidas. Conserve este manual como referencia para cualquier inquietud sobre su uso.

Este manual se entiende sólo como una guía, y no representa ninguna responsabilidad por su grado de comprensión y/o aplicación.

Importante

Los contenidos de este manual están sujetos a cambios sin previo aviso.

Bajo ninguna circunstancia la compañía será responsable directa, indirecta, especial, incidental o de daños consiguientes como resultado de manipulación o ejecución del software.

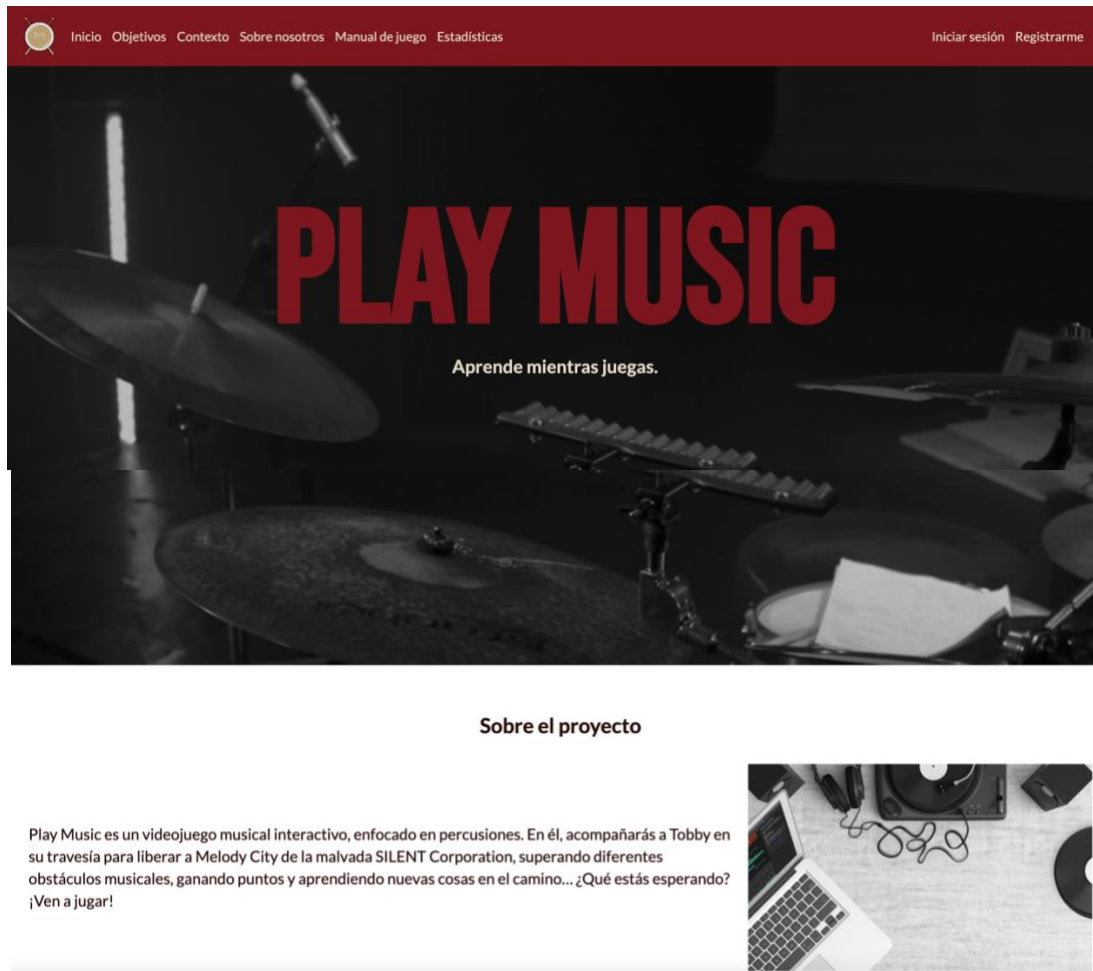
Algunas ilustraciones de este manual podrían diferir ligeramente.

El usuario debe tener conexión a internet.

Sobre la página web

Previo a poder jugar el videojuego, es importante conocer los fundamentos básicos de la página web. Para tal fin, la ruta es:

a) Ingresar al sitio web *playmusic.com.mx*



b) Opciones de menú


Ya que el usuario ingresó a la página web, se aprecia un menú en la parte superior con diferentes opciones. Cada una tiene información muy valiosa que asegurar una experiencia enriquecedora:




1) Presionar la opción “Inicio”

En esta sección de la página web se muestra el nombre del videojuego y, además, en la parte inferior de la misma, se muestra una breve introducción del proyecto realizado.

2) Presionar la opción “Objetivos”

[Inicio](#) [Objetivos](#) [Contexto](#) [Sobre nosotros](#) [Manual de juego](#) [Estadísticas](#) [Iniciar sesión](#) [Registrarme](#)


Objetivos del juego



La travesía de salvar al pueblo de Melody City de la malvada SILENT Corporation no es una tarea sencilla, sin embargo, este viaje está lleno de momentos de aprendizaje y diversión. En Play Music buscamos que...


Aproveches al máximo el uso de las tecnologías.

Hoy en día, la tecnología está inmersa en todas las actividades que realizamos, por ello, es importante hacer buen uso de la misma y aprovechar los beneficios que nos brinda.




Esta segunda opción del menú hace referencia a los objetivos esperados que el usuario pueda disfrutar.

3) Presionar la opción “Contexto”


[Inicio](#) [Objetivos](#) [Contexto](#) [Sobre nosotros](#) [Manual de juego](#) [Estadísticas](#) [Iniciar sesión](#) [Registrarme](#)

Contexto del juego



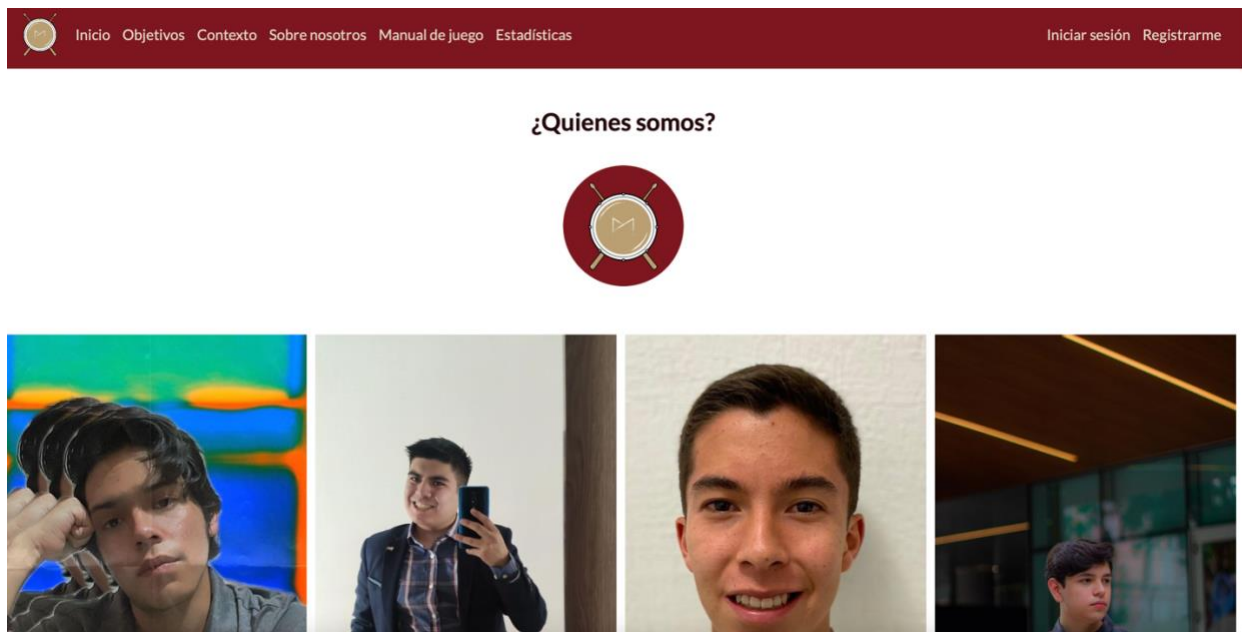
Un día, sin previo aviso, la ciudad fue invadida por SILENT Corporation, una dictadura militar, dirigida por el malvado Führer Mute, el cual, su principal objetivo era erradicar toda melodía y música de la ciudad mediante la Guerra Silenciosa.

Melody City solía ser una ciudad llena de vida y música, poblada por sus ciudadanos apasionados por las percusiones que rodeaban cada rincón de la ciudad.



Al seleccionar la tercera opción, se despliega la historia referente al videojuego creado.

4) Presionar la opción “Sobre nosotros”



Esta sección del menú contiene una breve descripción de los desarrolladores de Play Music, destacando los nombres, estudios y actividades preferidas.

5) Presionar la opción “Manual de juego”

The screenshot shows the '¿Cómo jugar?' (How to play?) section of the Play Music website. It features a dark red navigation bar with the same links as the previous section. Below the navigation bar is a large red circular logo with a white 'M' and a musical note. Underneath the logo is a section titled '¿Cómo jugar?' which contains two columns of text and images. The left column is titled 'Dificultad: Fácil' and describes a single-note game mode. The right column is titled 'Dificultad: Intermedia' and describes a four-note game mode. Each column includes a small image of the game interface showing a piano roll and a score display. The 'Fácil' mode shows a single red heart icon, while the 'Intermedia' mode shows four red heart icons. The 'Fácil' mode also shows a 'MULTIPLY 1X' and 'NOTE STR 8' indicator, while the 'Intermedia' mode shows a 'MULTIPLY 4X' and 'NOTE STR 16' indicator.

Al elegir la quinta opción se muestra una breve descripción de las diferentes dificultades del videojuego y, adicionalmente, se encuentra este archivo descargable para mejor adaptación al videojuego y a la página web.

6) Presionar la opción “Estadísticas”



En la sección de estadísticas podemos apreciar la información pública de todos los jugadores de Play Music. Se muestra información de: las mejores puntuaciones por nivel, nacionalidad, tablas comparativas de victoria/derrota por nivel, entre otros.

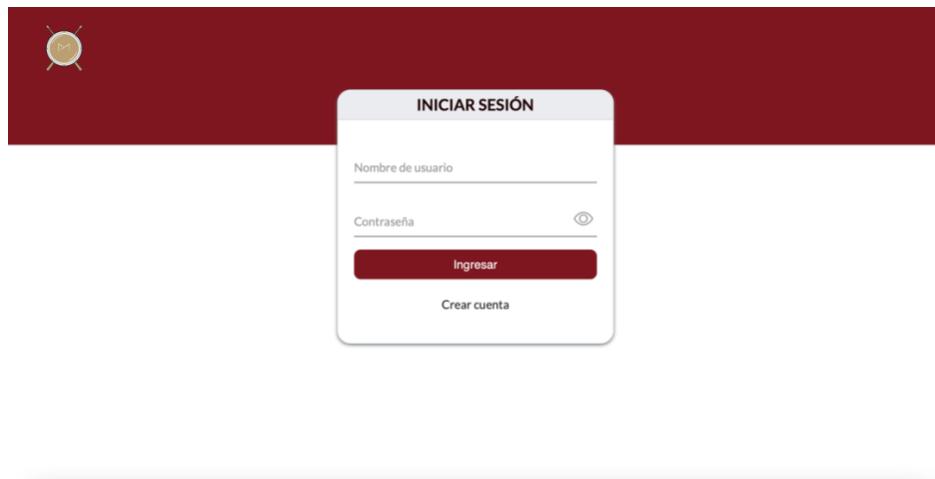
7) Registro

En esta opción el usuario debe ingresar su información personal que se le solicita:

Si no hay ningún error en el llenado de la información, se desplegará un mensaje de éxito:

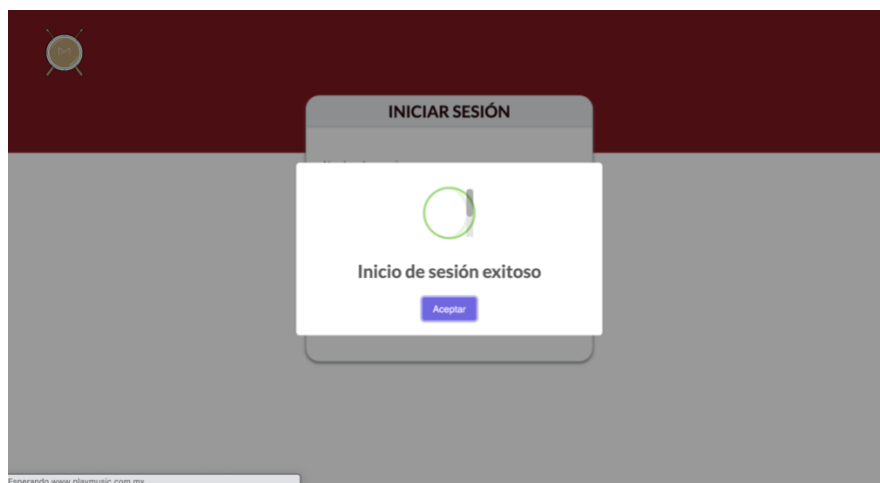
8) Inicio de sesión

Ya que se tiene registrada una cuenta en Play Music, el usuario puede iniciar sesión con su nombre de usuario (username) y su contraseña:



The image shows a login form titled "INICIAR SESIÓN" centered on a dark red background. The form has a white background and rounded corners. It contains two input fields: "Nombre de usuario" and "Contraseña". The "Contraseña" field has a toggle icon (an eye) to its right. Below the input fields are two buttons: a red "Ingresar" button and a white "Crear cuenta" button. In the top left corner of the red background, there is a small circular logo with a stylized 'P' and 'M'.

Al ingresar los datos correctamente deberá mostrarte un mensaje de registro exitoso y, posteriormente, redirigirte a una vista privada.



Sobre el videojuego

Para poder jugar el videojuego, previamente es necesario que el usuario se haya dado de alta en el sistema, es decir, que haya hecho un registro en la página web (Sobre la página web, punto 7).

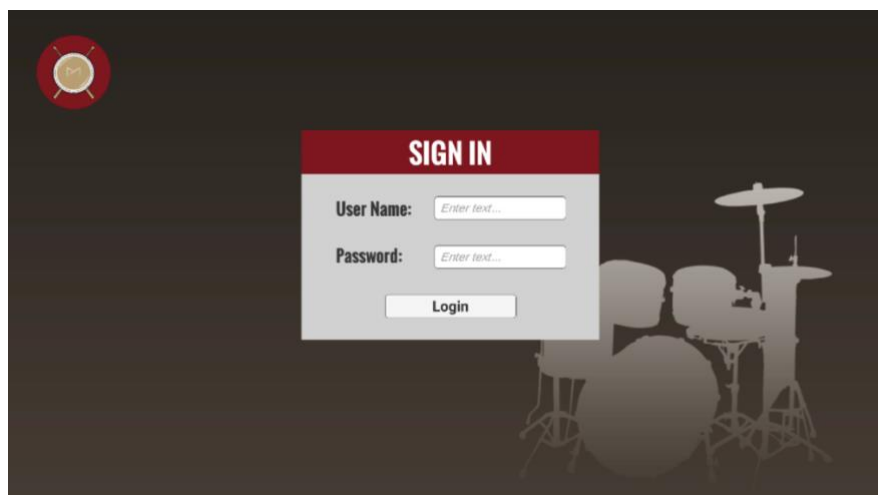
Una vez que el usuario tiene una cuenta en Play Music, debe Iniciar Sesión en el sistema (Sobre la página web, punto 8), ingresando su Nombre de usuario (username) y su contraseña. Se redireccionará al usuario a una vista privada de la página web, en donde podrá visualizar una nueva opción llamada “Descargar juego”.



Al seleccionar dicha opción, se descargará un archivo .zip que contiene el ejecutable. Se recomienda guardar el archivo completo.

Al seleccionar el ejecutable, se abrirá una ventana con el videojuego. El flujo de pantallas es el siguiente:

a) Inicio de Sesión



En esta sección, se deben ingresar los datos del usuario registrado. La información debe ser consistente con lo registrado en la página web (nombre de usuario y contraseña). Posteriormente se presiona el botón de “Login”.

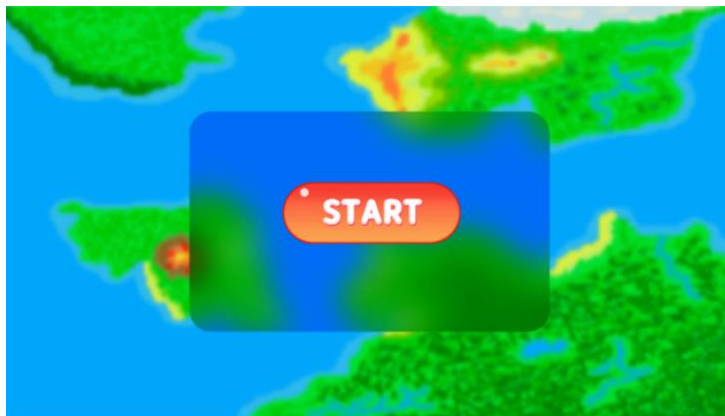
Si los datos digitados son correctos, se redireccionará al usuario al mapa virtual del videojuego. En caso contrario, la pantalla no cambiará de estado.

b) Mapa Virtual

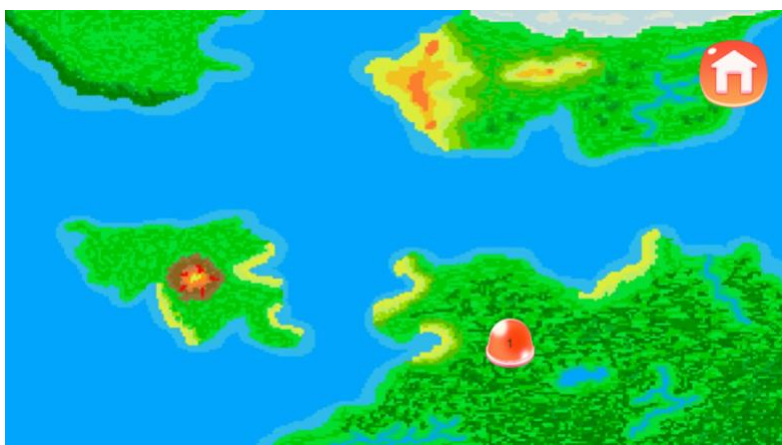
Cuando el jugador es nuevo, se desplegará un video introductorio, el cual muestra la historia del videojuego:



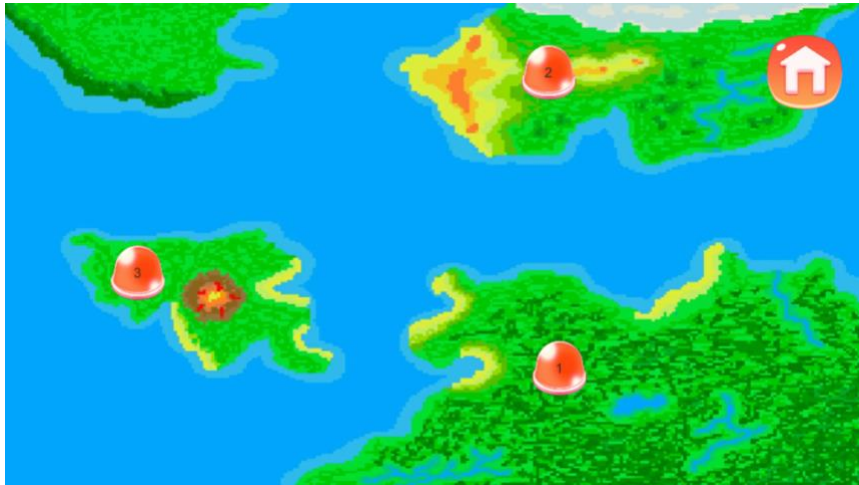
Posteriormente, se muestran las indicaciones de lo que se espera que el jugador haga en las diferentes modalidades/niveles del videojuego:



Finalmente, después de la información introductoria, se despliega el mapa virtual del videojuego. En primera instancia, solo se muestra el primer nivel desbloqueado, ya que los demás niveles se irán desbloqueando conforme el jugador supere las diferentes dificultades:



El mapa virtual final está compuesto por 3 dificultades:



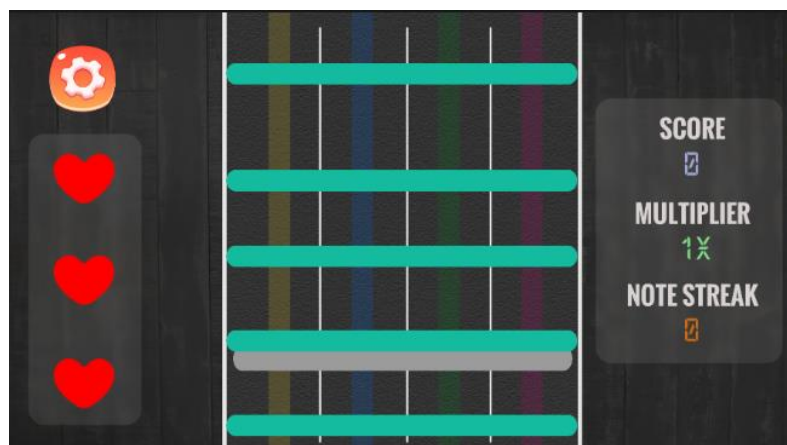
c) Niveles

Como se mencionó previamente, hay 3 dificultades diferentes. A continuación, se presentarán las mecánicas y características correspondientes a cada nivel:

1) Nivel fácil:

En esta modalidad se despliega una sola nota posible, la cual es tocada con la barra espaciadora (spacebar). Se espera que el usuario presione la barra espaciadora en el momento indicado, es decir, cuando la nota pase encima del indicador estático.

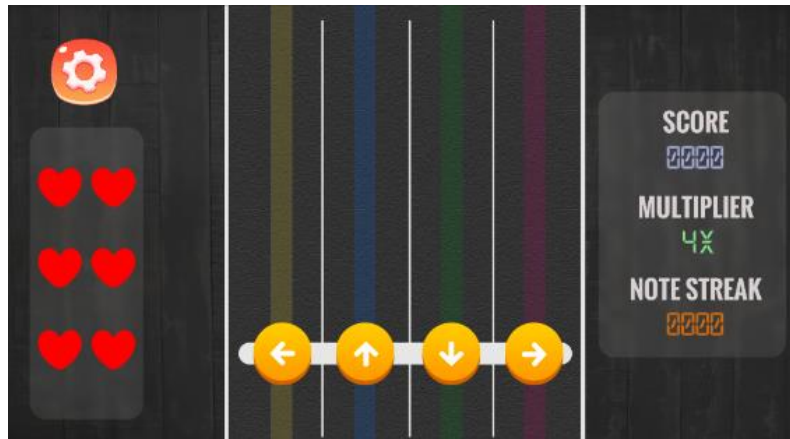
Como se puede apreciar, hay 3 vidas disponibles, las cuales se pierden cada que el usuario cometa un error. Si se consigue una racha, el puntaje aumentará exponencialmente (este punto aplica para las 3 dificultades).



2) Nivel intermedio:

Esta segunda opción del videojuego contempla 4 notas musicales, las cuales son tocadas por las flechas de tu ordenador y, de manera similar al nivel fácil, el jugador debe presionar las teclas en el momento indicado. Sin embargo, se agregan obstáculos, los cuales si los presionas te restan vidas.

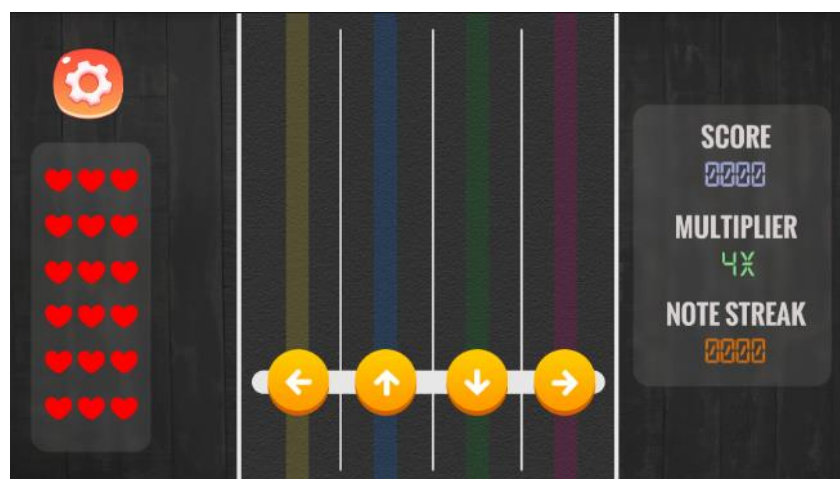
Debido a que es una dificultad mayor, se otorgan más vidas al jugador.



3) Nivel difícil:

La tercera dificultad representa el último nivel del videojuego, y por lo mismo, es el más complejo. En este nivel nuevamente tenemos la participación de 4 notas diferentes (flechas de tu teclado) y los obstáculos, sin embargo, este nivel implica mayor velocidad de reacción e incluso, se espera que el usuario pueda presionar 2 teclas simultáneamente en diversas ocasiones.

Siendo la dificultad más compleja, se añaden más vidas al jugador.



Copyright y licencias del software

MIT License

Copyright (c) 2022 Alejandro Díaz Villagómez, Gael Eduardo Pérez Gómez, Alfonso Pineda Cedillo, Emiliano Saucedo Arriola

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.