

**Practica:** Restaurante

**Objetivos:** El objetivo de la siguiente practica es realizar un programa que imprima un ticket en el que el usuario se le permita elegir entre distintas platillos, bebidas y postres junto con su precio para imprimir en el ticket los productos con su total.

**Desarrollo:**

La siguiente practica es un ticket de orden de compra para un restaurante, se utilizo el scanner y el switch para crear un menu en el que el usuario puede elegir en una variedad de productos, sea para comida, desayuno, cena, bebidas o postre, al elegir uno se le mostrara otro menu en el que podra ver que productos hay disponibles, tendra la opcion de elegir productos de todas las categorias, al finalizar su orden se le imprimira el total de productos con sus precios para proceder al pago.

**Conclusion:** Mediante el uso del Scanner y del Switch case se realizo el menu de categorias y de productos, se empleo el uso del do y el while para completar el programa, el resultado del programa fue el esperado.