

# Projet les Maestros de Symfony

## 1- Contexte et définition du projet

Le but du site est de pouvoir vendre en ligne des instruments de musiques avec un fonctionnement type PrestaShop et avec la possibilité pour le client de payer par chèques et avoir accès à son historique de commande ainsi qu'au statut de sa commande en cours.

## 2- Objectif du projet :

Vous devez réaliser une application e-commerce

## 3- Périmètre du projet :

Création d'un site e-commerce comprenant :

- 1 home page
- 1 page sur les produits
- 1 page par catégorie de produits
- 1 page sur les produits
- 1 page sur le panier
- 1 page de gestion de l'utilisateur (historique des ventes, maj des infos, état de la vente en cours)
- 1 logo
- 1 charte graphique
- La partie front sans Wordpress ou React et un back office spécifique aux admins
- La partie back avec Symfony
- Le back office admin permet de créer des produits et les catégories ainsi que d'autres admins
- Site responsive

## 4- Contraintes :

Le site doit être responsive

Un logo (à créer)

Le back office doit permettre :

- D'ajouter des administrateurs
- D'ajouter des produits avec une description, un prix HT, un taux de TVA et des photos
- De gérer les commandes avec différents états (payé, expédié et livré).

Les commandes doivent afficher les informations du client et les produits achetés

- Les produits sont rangés dans une ou plusieurs catégories que les administrateurs doivent pouvoir créer

- Les catégories ont un nom et une description
- Les produits peuvent bénéficier d'une promotion

Le front office doit permettre :

- De naviguer dans les différentes catégories
- D'afficher des produits en page d'accueil
- De mettre des produits dans un panier
- De créer un compte avec nom, prénom, adresse, email pour pouvoir commander
- De payer
- De se connecter pour consulter l'historique des commandes et suivre l'état des commandes

Limites :

- Nous considérons qu'il n'y a qu'un seul type de livraison
- Le paiement est limité au paiement par chèque

## 5- Cas d'utilisation :

- Un visiteur peut naviguer sur le site sans être connecté.
- Un visiteur peut ajouter des articles au panier sans être connecté.
- Un visiteur doit être connecté pour pouvoir valider son panier et devient un utilisateur.

- un utilisateur peut modifier ses données personnelles.
- un utilisateur peut payer par chèque et choisir le click & collect en mode de livraison.
- un utilisateur doit pouvoir consulter l'historique de ses commandes et suivre l'état de ses commandes

- un administrateur se connecte sur la partie back office et n'accède pas au front office en direct.
- un administrateur peut modifier ses données personnelles.
- un administrateur peut créer d'autres administrateurs.
- si un administrateur veut acheter sur le site il doit se créer un compte utilisateur.
- Un administrateur peut créer et modifier des catégories avec leur descriptif.
- Un administrateur peut créer et modifier des articles avec leur descriptif.
- Un administrateur peut créer et modifier des promotions et les rattacher à des articles.
- Un administrateur peut modifier l'état des ventes.

## 6- Annexes :

<https://github.com/users/NairoD34/projects/3/views/1>