

Rapport d'Analyse Cinématique du Mouvement des Mains

Identité du Sujet

Nom : TEST Prénom : TEST

Âge : TEST

Pathologie : TEST

Paramètres

Date : 08/12/2025

Paramètres : Gain Main Droite = 0.55, Gain Main Gauche = 1.0

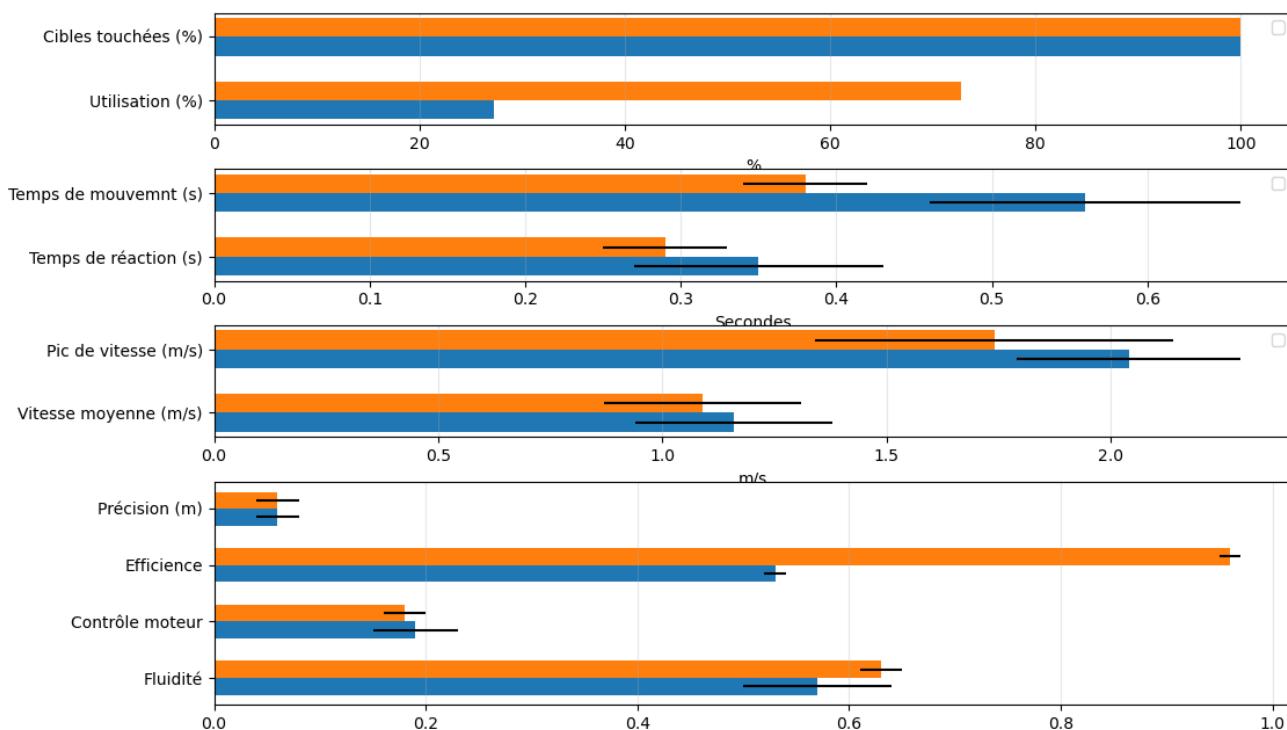
Durée : 60 s, Nombre de Cibles : 22

Taille des cibles : 0.15 m, Mode : Weighted

Caractéristique de la matrice de cibles : Largeur = 75.0°, Hauteur = 0.8 m, Distance = 0.7 m, Position vertical = 1.0 m

Résultats

	Main droite	Écart-type	Main gauche	Écart-type
Utilisation (%)	27.27	-	72.73	-
Cibles touchées (%)	100.0	-	100.0	-
Temps de réaction (s)	0.35	0.08	0.29	0.04
Temps de mouvement (s)	0.56	0.1	0.38	0.04
Vitesse moyenne (m/s)	1.16	0.22	1.09	0.22
Pic de vitesse (m/s)	2.04	0.25	1.74	0.4
Fluidité	0.57	0.07	0.63	0.02
Contrôle moteur	0.19	0.04	0.18	0.02
Efficience	0.53	0.01	0.96	0.01
Précision (m)	0.06	0.02	0.06	0.02



Rapport d'Analyse Cinématique du Mouvement des Mains

Cibles touchées : Pourcentage de cibles touchées avec la main droite (orange) et la main gauche (bleu). 0% = aucune cible touchée, 100% = toutes les cibles touchées.

Utilisation : Pourcentage d'utilisation de la main droite (orange) et main gauche (bleu). 0% = jamais choisie, 50% = moitié des cas, 100% = toujours choisie.

Temps de réaction : Nombre de secondes moyennes entre l'apparition de la cible et le début du mouvement.

Temps de mouvement : Nombre de secondes moyennes entre le début du mouvement et la fin du mouvement.

Vitesse moyenne : Vitesse moyenne (m/s) pendant le mouvement.

Vitesse de pic : Vitesse maximale (m/s) atteinte pendant le mouvement.

Fluidité : Ratio entre la vitesse moyenne et la vitesse de pic. Proche de 1 = mouvement fluide.

Contrôle moteur : Temps (s) nécessaire pour atteindre la vitesse de pic depuis le début du mouvement.

Efficience : Ratio entre la distance la plus courte et la distance réellement parcourue. Proche de 1 = efficient.

Précision : Distance moyenne entre le point d'arrivée et la cible. Plus faible = meilleure précision.

Position de la Main au cours du Temps -- Détection des Mouvements

