

Rapport d'Analyse Cinématique du Mouvement des Mains

Identité du Sujet

Nom : TEST Prénom : TEST

Âge : TEST

Pathologie : TEST

Paramètres

Date : 08/12/2025

Paramètres : Gain Main Droite = 0.55, Gain Main Gauche = 1.0

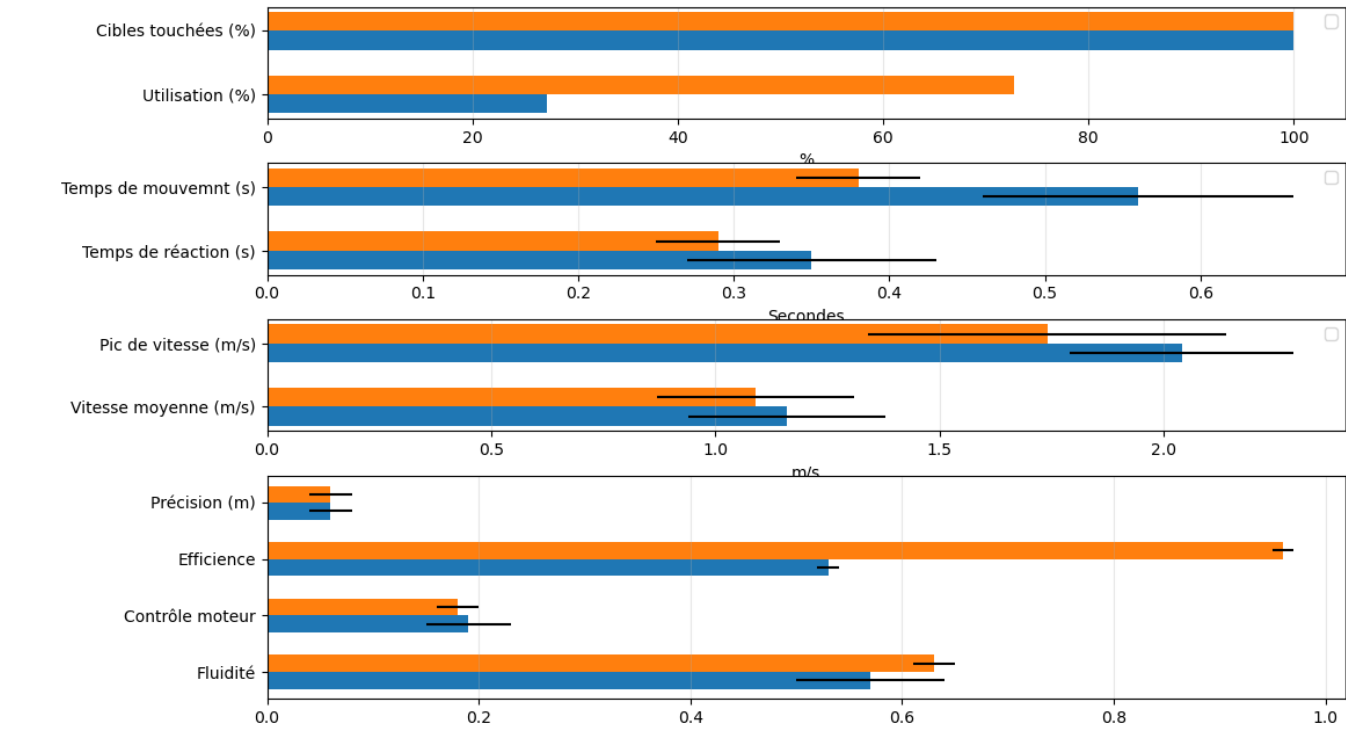
Durée : 60 s, Nombre de Cibles : 22

Taille des cibles : 0.15 m, Mode : Weighted

Caractéristique de la matrice de cibles : Largeur = 75.0°, Hauteur = 0.8 m, Distance = 0.7 m, Position vertical = 1.0 m

Résultats

| | Main droite | Écart-type | Main gauche | Écart-type |
|-----------------------|-------------|------------|-------------|------------|
| Utilisation (%) | 27.27 | - | 72.73 | - |
| Cibles touchées (%) | 100.0 | - | 100.0 | - |
| Temps de réaction (s) | 0.35 | 0.08 | 0.29 | 0.04 |
| Temps de movemnt (s) | 0.56 | 0.1 | 0.38 | 0.04 |
| Vitesse moyenne (m/s) | 1.16 | 0.22 | 1.09 | 0.22 |
| Pic de vitesse (m/s) | 2.04 | 0.25 | 1.74 | 0.4 |
| Fluidité | 0.57 | 0.07 | 0.63 | 0.02 |
| Contrôle moteur | 0.19 | 0.04 | 0.18 | 0.02 |
| Efficience | 0.53 | 0.01 | 0.96 | 0.01 |
| Précision (m) | 0.06 | 0.02 | 0.06 | 0.02 |



Rapport d'Analyse Cinématique du Mouvement des Mains

Cibles touchées : Pourcentage de cibles touchées avec la main droite (orange) et la main gauche (bleu). 0% = aucune cible touchée, 100% = toutes les cibles touchées.

Utilisation : Pourcentage d'utilisation de la main droite (orange) et main gauche (bleu). 0% = jamais choisie, 50% = moitié des cas, 100% = toujours choisie.

Temps de réaction : Nombre de secondes moyennes entre l'apparition de la cible et le début du mouvement.

Temps de mouvement : Nombre de secondes moyennes entre le début du mouvement et la fin du mouvement.

Vitesse moyenne : Vitesse moyenne (m/s) pendant le mouvement.

Vitesse de pic : Vitesse maximale (m/s) atteinte pendant le mouvement.

Fluidité : Ratio entre la vitesse moyenne et la vitesse de pic. Proche de 1 = mouvement fluide.

Contrôle moteur : Temps (s) nécessaire pour atteindre la vitesse de pic depuis le début du mouvement.

Efficience : Ratio entre la distance la plus courte et la distance réellement parcourue. Proche de 1 = efficace.

Précision : Distance moyenne entre le point d'arrivée et la cible. Plus faible = meilleure précision.

Position de la Main au cours du Temps -- Detection des Mouvements

