

TICKET 67 — AD-gebruikers groeperen en tellen per afdeling

Beschrijving

Je wilt inzicht in hoeveel **actieve** gebruikers elke afdeling heeft.

Doel

Get-ADUser + Group-Object + calculated properties

Opdracht

Haal alle gebruikers op die:

- Enabled = True
- én een Department hebben

Groepeer op:

- Department

Print per afdeling:

- Department
- Aantal gebruikers

Gebruik **geen handmatige tellers**.

TICKET 68 — Services controleren met foutafhandeling

(uitbreiding op jouw ticket 62)

Beschrijving

Sommige services bestaan mogelijk niet op een systeem.

Doel

Get-Service + try / catch + Start-Service

Opdracht

Maak een array met servicenames:

- Spooler
- wuauserv
- BITS
- FakeService123

Voor elke service:

- probeer de service op te halen
- als hij bestaat en niet draait
→ start hem
- als hij niet bestaat
→ print een nette foutmelding

Print per service:

- Name
- Actie (Started / Already running / Not found)

TICKET 69 — Loganalyse met samenvatting

(uitbreiding op ticket 63)

Beschrijving

Niet alleen errors tonen, maar ook samenvatten.

Doel

Get-Content + Select-String + Group-Object

Opdracht

Lees:

C:\Temp\app.log

Zoek regels die:

- "error" bevatten (case-insensitive)

Print eerst:

- Regelnummer
- Tekst

Daarna:

→ Maak een overzicht met:

- totaal aantal error-regels

(alleen één getal onderaan tonen)

TICKET 70 — Schijfruimte rapport met calculated properties

(uitbreiding op ticket 64)

Beschrijving

Je wilt een netjes rapport maken met afgeronde waarden.

Doel

Get-Volume of Get-PSDrive

- Select-Object
- calculated properties

Opdracht

Haal alle lokale schijven op.

Print:

- Naam
- Totale grootte in GB (afgerond op 1 decimaal)
- Vrije ruimte in GB (afgerond op 1 decimaal)
- Percentage vrij (afgerond op 0 decimalen)

Als Percentage vrij < 15

→ print een waarschuwing.

↳ Waarom deze écht je niveau verhogen

Tot en met ticket 66 werkte je vooral met:

- simpele filtering
- simpele output

In deze nieuwe tickets leer je:

- objecten **samenvatten**
- werken met **calculated properties**
- fouten netjes afhandelen met **try/catch**
- scripts schrijven die **realistischer in productie** zijn