



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:*

Alejandro Esteban Pimentel Alarcón.

*Asignatura:*

Fundamentos de Programación.

*Grupo:*

3

*No de Práctica(s):*

6

*Integrante(s):*

Ortiz Luciano Gerson Gael.

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:*

*No. de Lista o Brigada:*

1949

*Semestre:*

Primer Semestre.

*Fecha de entrega:*

30 de Septiembre de 2019.

Cuida más el formato de tu carátula, y sigues sin  
incluir introducción y conclusiones

## PRÁCTICA #6.

**Objetivo:** Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

### Desarrollo:

Al iniciar la práctica, inmediatamente realizamos la siguiente actividad de investigación.

### Actividad 1:

El texto plano es el tipo de archivo más sencillo que hay, ya que en su contenido no hay otra cosa más que el texto que lo conforma.

Hacer una investigación muy somera acerca de los siguientes tipos de archivos:

- **txt:** Los documentos de texto plano guardados en formato TXT se pueden crear, abrir y editar utilizando una amplia variedad de programas de procesamiento de texto y de edición de textos desarrollados para sistemas Linux, ordenadores y plataformas Mac Microsoft basado en Windows. El contenido de estos .txt se puede guardar como .txt en archivos de tamaño reducido.
- **markdown:** Markdown es un lenguaje de marcado que facilita la aplicación de formato a un texto empleando una serie de caracteres de una forma especial. En principio, fue pensado para elaborar textos cuyo destino iba a ser la web con más rapidez y sencillez que si estuviésemos empleando directamente HTML. Y si bien ese suele ser el mejor uso que podemos darle, también podemos emplearlo para cualquier tipo de texto, independientemente de cual vaya a ser su destino. Markdown es realmente dos cosas: por un lado, el lenguaje; por otro, una herramienta de software que convierte el lenguaje en HTML válido.
- **html:** HTML es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet. Se trata de la sigla que

corresponde a HyperText Markup Language, es decir, Lenguaje de Marcas de Hipertexto, que podría ser traducido como Lenguaje de Formato de Documentos para Hipertexto.

- **La TeX:** Los archivos con la extensión TEX son documentos de texto creados por un programa llamado LaTeX. LaTeX es un software de composición tipográfica que permite al usuario crear documentos con distintos diagramas, tablas y esquemas científicos de alta calidad.
- **csv:** Un csv (comma-separated values) es un archivo de texto que almacena los datos en forma de columnas, separadas por coma y las filas se distinguen por saltos de línea. Es una forma muy sencilla de representar la información. Normalmente para importar o exportar de bases de datos de unas aplicaciones.

Posteriormente, el profesor procedió a explicarnos qué es un editor de texto y a darnos varios ejemplos de estos, haciendo hincapié en aquellos que podrían resultarnos útiles para trabajar durante el curso tanto en el laboratorio como en nuestras casas.

Además, dimos un rápido repaso acerca de las características y ventajas con las que cuentan estos editores.

Luego, revisamos los editores “Nano” y “Vi”, con este último realizamos la segunda actividad de la práctica.

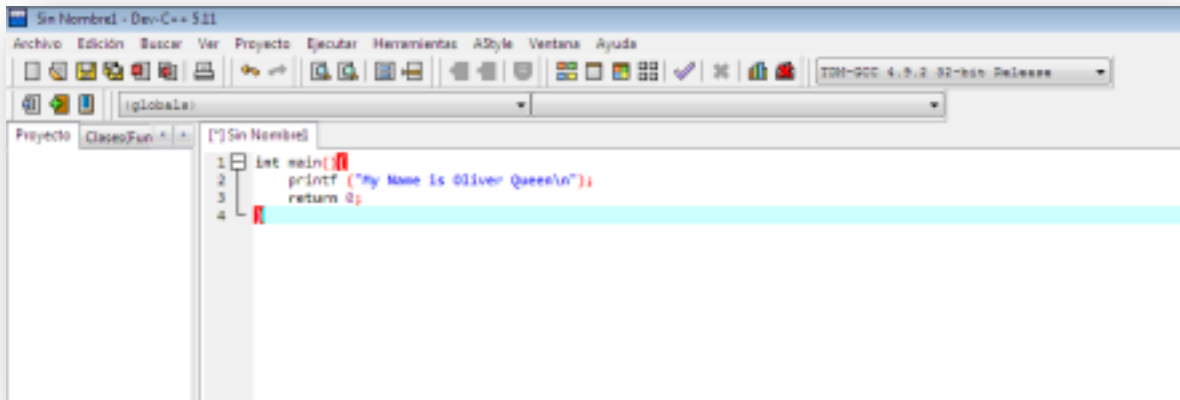
## Actividad 2:

Seguir el tutor de vim.



Al último y después de seguir el tutor de vim, revisamos algunas características con las que cuenta el editor de texto Notepad ++, y con uno similar compilamos y corrimos un programa.

Infortunadamente, pese a que realicé esta parte de la práctica en el laboratorio, no tengo capturas de ella, por lo que la repetí desde mi casa en un compilador.



The screenshot shows the Dev-C++ IDE interface. The menu bar includes Archivo, Edición, Buscar, Ver, Proyecto, Ejecutar, Herramientas, AStyle, Ventana, and Ayuda. The toolbar contains various icons for file operations and execution. The compiler is set to TDM-GCC 4.9.2 32-bit Release. The project is named 'Sin Nombre1'. The code editor shows a C++ program with the following code:

```
1 int main() {
2     printf ("My Name is Oliver Queen\n");
3     return 0;
4 }
```

