

1 Mechaniken

1.0.1 Münzwurf

Für manche Situationen ist ein Münzwurf erforderlich. ...Münze werfen. Kopf, Zahl. jad jad

1.0.2 Wunden

- Die Wundenkarten des Marshal - Wird ein Spieler verwundet oder erhält eine Wunde. Muss dieser eine Wunde auf seinen Ablagestapel legen.