

Pitch

Dans un univers fantasy, deux mages conversent via un lien télépathique pour résoudre des énigmes dans une prison afin de permettre à l'un des deux de s'échapper.

Fiche Signalétique

- Titre provisoire : Mage Escapists
- Genre : Text-Adventure
- View : Texte
- Jeu Multijoueur en réseau (2 joueurs)
- Plateforme : PC
- Cible :
 - Joueurs Midcore
 - **Théorie de Leblanc** :
 - Sensation : 1/10
 - Fantasma : 5/10
 - Narration : 9/10
 - Challenge : 4/10
 - Camaraderie : 7/10
 - Découverte : 6/10
 - Expression : 3/10
 - Soumission : 2/10
 - **Théorie de Bartle** : Réalistateur / Sociables
 - **Théorie de Lazzaro** : People Fun – Hard Fun
- Buisness Model : Retail

Valeurs & Intentions

- Valeurs :
 - Logique
 - Coopération
- Intentions :
 - Proposer un gameplay innovant pour un text-adventure

Gameplay

- Prendre des décisions
- Résoudre des problèmes logiques
- Coopérer pour rassembler les informations importantes

Direction Artistique

- Graphismes :
 - Style : Texte / ASCII
 - Références : text adventure entre 1960 et 1980
- Audio :
 - Doublage ?
 - BGM : Aucun
 - Références :
 - Oregon Trail

USP/KSP

Coopérez avec votre camarade dans ce text-adventure et résolvez les énigmes et mystères vous séparant de la liberté.

Références

- Zork I
- Oregon Trail
- SanctuaryRPG (2014)