



# Gaëtan PIOUS

Technical Game Designer



Route de Benfeld,  
Port du Canal,  
67860 Boofzheim



gaetan.piou7@gmail.com



07 81 90 47 49



gaetan.piou.itch.io

## Compétences

### Hard Skills

- **Construct 3**
- **Game design :**
  - Documentation GD
  - Level design
  - Gestion de playtests
- **Base de données** (Merise, SQL)
- **Web** (HTML, CSS, JS, PHP)
- **Programmation** (C, C#, C++)
- **Gestion de projet** (Trello)

### Soft Skills

- Pédagogie
- Travail d'équipe
- Curiosité
- Empathie
- Capacité d'analyse

### Langues

- **Français** – Natif
- **Anglais** – Niveau B2
- **Espagnol** – Niveau A2

## Formations

### LUDUS Académie Strasbourg

- **Mastère** chef de projet informatique et multimédia (2021-2023)
- **Bachelor** développeur de jeux vidéo (2020-2021)
- **Foundation degree** technicien informatique et multimédia (2018-2020)

### Lycée Notre-Dame Strasbourg (2016-2018)

- **Bac S.SI** Spécialité ISN, mention assez bien

## Expériences

### École primaire de Boofzheim (2023-Aujourd'hui)

Service civique d'une durée de 9 mois.

- Prise en charge de petits groupes durant les classes
- Aide à la surveillance durant l'accueil et les récréations
- Maintenance du parc informatique
- Organisation d'ateliers de théâtre d'improvisation durant les séances de sport

### LUDUS Académie Strasbourg (2020-2023)

Et MJC de Rosheim, Mutzig & Rhinau.

- Organisation et animation de cours d'initiation à Construct 3 auprès des nouveaux étudiants
- Organisation et animation d'ateliers de développement de jeux vidéo auprès d'adolescents dans des MJC

### ACCÈS Éditions (2020-2021)

Stage d'une durée de 6 mois.

- Développement sur Construct 3 de supports numériques pédagogiques pour PC, Mac & Tablette

## Centres d'intérêt

- **Jeu de rôle**
- **Jeu vidéo**
- **Game jams**
- **Jeux de société**
- **Théâtre** d'improvisation
- **Musique**