**Nombre de page :**

2



**Projet Album Photo**

**Livrable :** Fiche\_Iteration

**- Projet 1 -**

**- Gestion d’une bibliothèque de photos -**

- Fiche d’itération V 1.0 -

|  |  |
| --- | --- |
| **Historique des versions du document** | |
| **Version** | **Date de rendu** |
| 0.0 | 16/01/2023 |
| 0.1 | 16/01/2023 |
| 1.0 | 16/01/2023 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Projets IHM** – 2022 / 2023

**Auteur :**

PUPET Gaëtan

[gaetan.trinca-pupet@etu.univ-amu.fr](mailto:gaetan.trinca-pupet@etu.univ-amu.fr)

**Relecteur :**

ZIDANI Fahed Imed

[fahed-imed.zidani@etu.univ-amu.fr](mailto:fahed-imed.zidani@etu.univ-amu.fr)

**Aix-Marseille Université**

**Fiche d’itération n°1**

Du **17/01** au **23/01**

# Objectifs

* 1 : Choix sur l’aspect visuel de l’application
* 2 : Choix sur la façon dont l’application enregistrera et traitera les données
* 3 : Mise en place de différents document de conception logiciel

# Tâches à réaliser

* 1 : Choix sur l’aspect visuel de l’application
  + 1.1 : Choix de l’architecture (SDI / MDI)
  + 1.2 : Création de maquettes des différents widgets / fenêtres de l’application
  + 1.3 : Identifier les éléments interactif de l’application
* 2 : Choix sur la façon dont l’application enregistrera et traitera les données
  + 2.1 : Recherche sur le fonctionnement des fichiers de type metadata
  + 2.2 : Choix sur la façon de structurer les données dans les répertoires
* 3 : Mise en place de différents document de conception logiciel
  + 3.1 : Mise en place d’un diagramme de classe
  + 3.2 : Mise en place d’un fichier de spécification de l’application
  + 3.3 : Mise en place d’un / des personae type de l’application

# Fiche prévisionnelle

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Acteur(s) | ID | Description de la tâche | Date de début | Date de fin prévu | Date de fin réelle | Commentaire |
| Astrid  Badr | 1.1 | Choix de l’architecture (SDI / MDI) | 17/01 | 17/01 |  |  |
| Astrid  Badr | 1.2 | Création de maquettes des différents widgets / fenêtres de l’application | 18/01 | 22/01 |  |  |
| Astrid  Badr | 1.3 | Identifier les éléments interactif de l’application | 17/01 | 17/01 |  |  |
| Thim  Théo | 2.1 | Recherche sur le fonctionnement des fichiers de type metadata | 17/01 | 20/01 |  |  |
| Thim  Théo | 2.2 | Choix sur la façon de structurer les données dans les répertoires | 21/01 | 21/01 |  |  |
| Gaetan  Fahed | 3.1 | Mise en place d’un diagramme de classe | 20/01 | 22/01 |  |  |
| Gaetan  Fahed | 3.2 | Mise en place d’un fichier de spécification de l’application | 17/01 | 17/01 |  |  |
| Gaetan  Fahed | 3.3 | Mise en place d’un / des personae type de l’application | 18/01 | 19/01 |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

# Fiche réelle

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Acteur(s) | ID | Description de la tâche | Date de début | Date de fin prévu | Date de fin réelle | Commentaire |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |