

Rapport Projet Informatique

Mon jeu est le 2048, si vous ne connaissez pas le but est d'obtenir une tuile qui vaut 2048, pour cela il faut additionner les tuiles en les déplaçant pour cela vous aurez à appuyer sur les flèches. Si vous appuyer sur la flèche droite par exemple toutes les tuiles se décaleront au maximum sur la droite mais si deux tuiles alignées dans le sens du mouvement ont la même valeur alors elles s'additionneront. De plus on aura l'apparition d'une nouvelle tuile.

Voici un exemple : (en appuyant sur la flèche droite)



Vous aurez accès à une aide ponctuelle, d'un clic gauche sur la case HELP elle affichera une flèche qui représentera la direction la plus judicieuse dans laquelle vous devez vous diriger, cette fonctionnalité est surtout utile quand vous vous approchez de la défaite.

Il y a aussi une intelligence artificielle vous pourrez l'activer en appuyant sur la case AUTO-SOLVE et la stopper d'un clic long sur la même case. Cette intelligence artificielle réalise un certain nombre de parties aléatoire, ce nombre est définie dans IA.c et est #define NBESSAI. Par défaut je le laisse à 1000 on peut monter plus haut pour une plus grande efficacité mais si votre pc n'est pas puissant et que les mouvements sont vraiment lents vous pouvez diminuer ce nombre.

Vous aurez aussi accès à un 2048 5x5 où la victoire est beaucoup plus simple et un 4096 où la victoire est bien plus compliquée.

Compilation :

Vous devrez vous placer dans mon dossier c'est-à-dire « GAETAN_CARRE 2048 » puis taper la commande « make all » pour exécuter le programme il ne vous restera plus qu'à taper la commande « ./prog »