Dictionnaire des Données

Base de Données

Jacob St-Hilaire | Oussama Aziz | Gaetan Ramallha

2025

Table des matières

[2 Tables 2](#_Toc198244503)

[2.1 tbl\_pokemons 2](#_Toc198244504)

[2.2 tbl\_items 2](#_Toc198244505)

[2.3 tbl\_inventairepokemon 2](#_Toc198244506)

[2.4 tbl\_inventaireitem 2](#_Toc198244507)

[3 Procédures Stockées 2](#_Toc198244508)

[3.1 ajouter\_pokemon 2](#_Toc198244509)

[3.2 ajouter\_item 2](#_Toc198244510)

[3.3 inventaire\_pokemon 3](#_Toc198244511)

[3.4 inventaire\_item 3](#_Toc198244512)

[4 Vues 3](#_Toc198244513)

[4.1 vue\_inventaire\_complet 3](#_Toc198244514)

[4.2 vue\_pokemons\_items 3](#_Toc198244515)

[5 Triggers 3](#_Toc198244516)

[5.1 before\_insert\_item\_price\_check 3](#_Toc198244517)

[5.2 after\_delete\_pokemon\_cleanup 3](#_Toc198244518)

[6 Relation Tables 3](#_Toc198244519)

[6.1 tbl\_inventairepokemon 3](#_Toc198244520)

[6.2 tbl\_inventaireitem 4](#_Toc198244521)

# Tables

## tbl\_pokemons

* PokemonId, INT, PRIMARY KEY
* PokemonSound, VARCHAR(150), NOT NULL
* PokemonSpriteFront, VARCHAR(150), NOT NULL
* PokemonName, VARCHAR(25), NOT NULL

## tbl\_items

* ItemId, INT, PRIMARY KEY
* ItemName, VARCHAR(25), NOT NULL
* ItemSprite, VARCHAR(150), NOT NULL
* ItemPrice, DECIMAL, NOT NULL, DEFAULT 0

## tbl\_inventairepokemon

* Id, INT, PRIMARY KEY, AUTO INCREMENT
* PokemonId, INT, FOREIGN KEY -> tbl\_pokemons(PokemonId)

## tbl\_inventaireitem

* Id, INT, PRIMARY KEY, AUTO INCREMENT
* ItemId, INT, FOREIGN KEY -> tbl\_items(ItemId)

# Procédures Stockées

## ajouter\_pokemon

* Permet d’ajouter un Pokémon à la DB

## ajouter\_item

* Permet d’ajouter un item à la DB

## inventaire\_pokemon

* Permet d’ajouter un Pokémon à l’inventaire

## inventaire\_item

* Permet d’ajouter un item à l’inventaire

# Vues

## vue\_inventaire\_complet

* Permet de voir l’inventaire des Pokémons et des items en même temps

## vue\_pokemons\_items

* Permet de voir les Pokémons et les items de la base de données en même temps

# Triggers

## before\_insert\_item\_price\_check

* Permet de voir si le prix d’un item est négatif avant de l’insérer

## after\_delete\_pokemon\_cleanup

* Permet de supprimer le Pokémon de l’inventaire s’il n’existe plus

# Relation Tables

## tbl\_inventairepokemon

* FOREIGN KEY PokemonId
* TARGET tbl\_pokemons
* LINK \*…\*

## tbl\_inventaireitem

* FOREIGN KEY ItemId
* TARGET tbl\_items
* LINK \*…\*