**Guida al Gioco: TECH SECURE**Immagine che contiene testo, schermata, Elementi grafici, grafica

Descrizione generata automaticamente

Benvenuti alla SFIDA di SICUREZZA INFORMATICA!

Obiettivo del Gioco:

Il vostro obiettivo è completare le 4 challenge principali - "Password", "DDoS", "SQL Injection" e "Base64". Infine dovrete impostare l’AUTENTICAZIONE A DUE FATTORI al computer del dirigente della TechSecure, per farlo dovrete raccogliere gli oggetti utili disseminati nelle 7 stanze del gioco.

Meccaniche di Gioco:

Movimento: Utilizzate le frecce per muovervi da una stanza all'altra.

Esplorazione: Ogni stanza nasconde oggetti utili o una challenge per finire il gioco. Cliccate sugli oggetti per raccoglierli.

Challenge: Ogni challenge vi ricompenserà con oggetto particolare.

Risoluzione Challenge: Le challenge sono risolvibili cliccando e seguendo le istruzioni a schermo.

Vittoria: Completare tutte le sfide e uscire dalla porta di EXIT con una chiave speciale!

**LE STANZE**

Sala Dipendenti: Qui potreste trovare la challenge “Password” cliccando sul computer indicato dalla freccia.

Immagine che contiene interno, Uffici, arredo, muro

Descrizione generata automaticamente

Stanza Riunioni: Qui troverete un Puzzle da risolvere che vi ricompenserà con un oggetto particolare.

Immagine che contiene interno, arredo, Uffici, muro

Descrizione generata automaticamente

Bagno: Nel bagno troveremo un tablet dimenticato da qualcuno con un gioco delle Talpe aperto, questa sarà la challenge più difficile “SQL Injection”

Immagine che contiene interno, muro, Rubinetterie, piastrella

Descrizione generata automaticamente

Sala Dirigente: Troveremo il computer del dirigente acceso senza l’A2F attivata.

Immagine che contiene interno, muro, interior design, Uffici

Descrizione generata automaticamente

Sala Server: Nella stanza dei server troveremo un codice a 4 cifre e un portello aperto in cui poter accedere e controllare i server della TechSecure.

Immagine che contiene interno, porta, armadietto, pavimento

Descrizione generata automaticamente

Deposito: All’apparenza potrebbe sembra un posto pieno di robacce vecchie ma potrebbe anche essere utile per raccogliere oggetti utili.

Immagine che contiene interno, Scaffalatura, muro, scaffale

Descrizione generata automaticamente

Stanza EXIT: Alla fine di tutte le challenge potrai finalmente uscire dalla TechSecure.

Immagine che contiene pianta da appartamento, edificio, vaso da fiori, Porta di casa

Descrizione generata automaticamente

**LE CHALLENGE E LE RICOMPENSE**

Le challenge come abbiamo già detto sono 4 e sono suddivise per livello di difficoltà:

1) Livello facile:

**PASSWORD**

Immagine che contiene testo, Dispositivo di output, Visualizzatore, computer

Descrizione generata automaticamente

Questa challenge consiste nell’impostare una password sicura che deve rispettare i criteri richiesti nell’immagine:

1. La password deve contenere almeno lettera Maiuscola
2. La password deve contenere almeno lettera minuscola
3. La password deve contenere un carattere Speciale (“!@#$%^&\*()\_+=\[{\]};:<>|./?,-”)
4. La password deve contenere almeno un numero (“0123456789”)
5. La password deve essere di una dimensione => di 8

Immagine che contiene design

Descrizione generata automaticamente**RICOMPENSA**

Alla fine della challenge il giocatore verrà ricompensato con un oggetto il “cubo bianco” che gli servirà in seguito.

2) Livello Medio:

**PUZZLE**

**Immagine che contiene Cartoni animati, cartone animato, clipart, design

Descrizione generata automaticamente**

Il giocatore dovrà semplicemente spostare la casella in basso a destra nella posizione corretta e riceverà il foglio che il “PCRotto” stava scrivendo.

Immagine che contiene disegno, schizzo, arte

Descrizione generata automaticamente

**RICOMPENSA**

Alla fine della challenge il giocatore verrà ricompensato con un oggetto il “cubo bianco” che gli servirà in seguito.

Immagine che contiene testo, biglietto da visita, Carattere, schermata

Descrizione generata automaticamente

Dopo che il giocatore l’avrà raccolta potrà interagire con il foglio

e verrà proiettata a schermo quest’immagine.

“Mjk4NA==” decodificato in Base64 risulterà “2984”

Immagine che contiene Carattere, logo, simbolo, Elementi grafici

Descrizione generata automaticamenteDopo aver scoperto questo codice il giocatore di sposterà nella

Immagine che contiene Policromia, cubo

Descrizione generata automaticamentestanza dei Server e inserirà il codice.

**RICOMPENSA**

Dopo aver inserito il codice il giocatore riceverà la ricompensa

di questa challenge il cubo verde.

3) Livello Difficile:

**DDoS**

**Immagine che contiene testo, schermata, linea, diagramma

Descrizione generata automaticamente**

L’obiettivo del giocatore sarà di rispondere alle quattro affermazioni decidendo se sono vere o false. Incomincerà dal primo computer in alto e sinistra, proseguendo in basso.

Risposte: 1 Vero 2 Falso 3 Falso 4 Falso.

Immagine che contiene giallo, cubo, design

Descrizione generata automaticamente

**RICOMPENSA**

La ricompensa sarà il cubo giallo.

4) Livello Estremo

**SQL Injection**

**Immagine che contiene schermata, cartone animato, arte

Descrizione generata automaticamente**

Il giocatore scopre che ci sono tre hacker che stanno provando ad immettere del codice malevolo nel database l’obiettivo del giocatore è scegliere tra 4 risposte quella esatta per aggiungere i controlli previsti.

Risposte: Affermazione 1, Affermazione 4, Affermazione 2. (Il giocatore dovrà inserire solo il numero quindi solo 1 al primo livello, 4 al secondo livello, 2 al terzo livello)

Immagine che contiene design, cubo

Descrizione generata automaticamente con attendibilità bassa

**RICOMPENSA**

Infine il giocatore verrà ricompensato con il cubo rosso.

**PER COMPLETARE IL GIOCO**

**AUTENTICAZIONE A DUE FATTORI**

**Immagine che contiene testo, Schermo piatto, Visualizzatore, multimediale

Descrizione generata automaticamente**

Il giocatore infine dovrà spostarsi nella stanza del dirigente della TechSecure e dovrà impostare l’A2F così che il pc del dirigente può essere al sicuro da malintenzionati.

Immagine che contiene bibita analcolica, disegno, schizzo, vetro

Descrizione generata automaticamente

Per conoscere la sequenza in cui dovrà posizionare i cubi colorati deve trovare una pergamena nascosta in una scatola posizionata nel deposito.

Immagine che contiene Puzzle meccanico, cubo, design

Descrizione generata automaticamente

Una volta raccolta il giocatore potrà interagire con questa pergamena scoprendo la sequenza.

Immagine che contiene schermata, gadget, Cellulare, Dispositivo elettronico

Descrizione generata automaticamente

Infine inserirà i cubi nella sequenza indicata e riceverà la ricompensa finale, la chiave elettronica che userà per finire il gioco andando nella stanza EXIT, selezionando la chiave e interagendo con la porta.