10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

| | Regola di usabilità | Viene applicata questa regola? Come? | La regola è stata violata? Come? | In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità? |
|----|---|--|---|--|
| 1. | Visibilità dello stato del sistema. | Parzialmente si, la fruizione è comprensibile grazie al percorso reso visibile | la compilazione di un modulo non soddisfa i requisiti di veridicità dei campi | fornendo un "feedback" verde sull' elemento compilato |
| 2. | Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale. | la regola viena seguita correttamente, si possono trovare diverse icone che suggeriscono l'interazione | | |
| 3. | Controllo da parte dell'utente e sua libertà. | non viene applicata | | aggingere una personalizzazione dell'utente |
| 4. | Coerenza e standard. | a grandi linee viene rispettato mantenendo stili e layout già incontrati | | |
| 5. | Prevenzione degli errori. | | non fornisce alcun dato atto alla prevenzione degli errori come: "inserire massimo 10 numeri" non fornisce suggerimenti durante la ricerca | indicando cosa non viene rispettato e aiutare l'utente con suggerimenti durante la fase di ricerca |
| 6. | Riconoscimento piuttosto che memorizzazione. | Riesco a navigare con tranquillità anche senza necessariamente leggere ciò che sto cliccando | | |
| 7. | Flessibilità ed efficienza d'uso. | non viene applicata | | |
| 8. | Design estetico e minimalista. | il design rispetta lo stile minimalista | | |
| 9. | Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori | | Il sito non fornisce messaggi di errore alla compillazione dei moduli | |
| 10 |). <u>Aiuto</u> e documentazione | | | |