



국민대학교
전자정보통신대학
컴퓨터공학부

캡스톤 디자인 I

종합설계 프로젝트


프로젝트 명	Soundview
팀 명	Viewtiful
문서 제목	계획서

Version	1.0
Date	2018-03-08

팀원	고가을(조장)
	김예린
	류성호
	정승우

CONFIDENTIALITY/SECURITY WARNING


이 문서에 포함되어 있는 정보는 국민대학교 전자정보통신대학 컴퓨터공학부 및 컴퓨터공학부 개설 교과목 캡스톤 디자인 수강 학생 중 프로젝트 “Soundview”를 수행하는 팀 “Viewtiful”의 팀원들의 자산입니다. 국민대학교 컴퓨터공학부 및 팀 “Viewtiful”의 팀원들의 서면 허락없이 사용되거나, 재가공 될 수 없습니다.

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

문서 정보 / 수정 내역


Filename	계획서-Soundview.doc
원안작성자	고가을, 김예린, 류성호, 정승우
수정작업자	

수정날짜	대표수정자	Revision	추가/수정 항목	내 용
2018-03-08	고가을	1.0	최초 작성	

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

목 차

1	개요	4
1.1	프로젝트 개요	4
1.2	추진 배경 및 필요성	4
1.2.1	추진 배경 및 사전 조사 내용	4
1.2.2	기술 시장 현황	6
1.2.3	개발된 시스템 현황	7
1.2.4	개발된 시스템의 문제점	9
2	개발 목표 및 내용	10
2.1	목표	10
2.2	Soundview 소개	10
2.3	연구/개발 내용	11
2.4	개발 결과	15
2.4.1	시스템 기능 요구 사항	15
2.4.2	시스템 비기능(품질) 요구 사항	15
2.4.3	시스템 구조	16
2.4.4	결과물 목록 및 상세 사양	17
2.5	기대효과 및 활용방안	18
3	배경 기술	19
3.1	기술적 요구사항	19
3.2	현실적 제한 요소 및 그 해결 방안	19
3.2.1	하드웨어	19
3.2.2	소프트웨어	19
3.2.3	기타	19
4	프로젝트 팀 구성 및 역할 분담	20
5	프로젝트 비용	20
6	개발 일정 및 자원 관리	21
6.1	개발 일정	21
6.2	일정별 주요 산출물	22
6.3	인력자원 투입계획	23
6.4	비 인적자원 투입계획	23
7	참고 문헌	24

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트명	Soundview	
	팀명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

1 개요

1.1 프로젝트 개요

실시간으로 소리를 분석해 지정된 상황을 진동 및 디스플레이로 송출하여 소리를 듣지 못 하는 농아인들이 상황을 인지할 수 있도록 돕는다. 원하는 경우에는 음성을 인식하여 디스플레이에 송출한다. 또한, 지정된 제스처로 예약문장을 재생하는 등 원활한 의사소통을 돕는 투명 디스플레이를 탑재한 안경형 디바이스 및 소프트웨어를 개발하는 것을 목표로 한다.

이 때, 지정된 상황이라 함은 일상 소리와 구별되는 자동차 경적소리, 비정상적인 소음 등 위급 상황을 포함한다. 또한 본인의 이름 혹은 ‘저기’와 같은 지시대명사등의 지정 문장도 포함한다. 이러한 지정된 상황을 농아인이 인지할 수 있도록 하여 위급상황을 대비할 수 있게 하고 음성 지시에 대한 적절한 반응을 할 수 있도록 돕는다.

1.2 추진 배경 및 필요성

1.2.1 추진 배경 및 사전 조사 내용

(단위: 명)

장애유형별(1)	장애유형별(2)	2016
		계
청각 · 언어	청각	271,843


▲ 국가 통계 포털, 2016, 등록 장애인 수 - 장애유형별 (청각)

국가 통계 포털의 통계 자료에 의하면, 2016년도 기준 대한민국에 있는 청각장애인의 수는 약 27만 명으로 전체 인구 수인 약 5120만 명 중 약 0.5%에 해당한다.

하지만 잇따라 발생하는 청각장애인의 사고는 많은 사람들의 안타까움을 자아낸다.

2017년 1월, 종로3가역 근처 낙원동에 있는 철거 중인 호텔 공사장이 붕괴됨에 따라 공사현장의 사고로 청각장애인 1명을 포함한 노동자2명이 사망하는 일이 있었다. 이 사고에 대해 사람들은 다음과 같은 반응을 보였다.

“선진국처럼 평상시 구조자와 장애인이 함께하는 대피훈련을 통해 신뢰감을 갖도록 하는 대책이

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

필요하지만, 재난상황을 총괄하고 국민의 안전을 담보해야할 국민안전처와 관련 홈페이지 그 어디에서도 재난발생시 장애인 대처방법 관련 자료를 찾을 수 없다.”

‘청각 장애인 인부 사망, 장애인 재난대책 절실’, <에이블뉴스>, 2017/01/09 - 15:15:07,
<http://www.ablenews.co.kr/News/NewsContent.aspx?CategoryCode=0014&NewsCode=00142017010915061855>
 9753 (2018/03/07-접속 날짜)

“청력의 손상으로 인해 시각에 의존하고 있어 돌발상황에서 소리를 통한 초기 인지가 어렵고, 사이렌이나 방송, 재난 소음 등으로 정보를 수용할 수 없어 상황을 파악할 수 있는 정보가 부족하다.”

‘대피로 찾을 수 없는 재난 속 청각장애인’, <함께걸음>, 2017/02/06 - 10:18:40, ,
<http://www.cowalknews.co.kr/news/articleView.html?idxno=15357> (2018/03/07-접속 날짜)

위와 같이, 청각 장애인에게 위험한 상황 발생 시, 상황을 파악할 수 있는 정보가 부족할 뿐 더러 대처방법 관련 자료에 대한 정보는 찾기 힘들다. 뿐만 아니라, 정보가 있음에도 지침 요령은 실제 상황 발생 시 적용하기 힘든 경우가 많다. 행정안전부가 운영하는 별도 사이트인 ‘안전한 TV’ 에서 ‘지진 대응 요령 - 장애인’ 편을 참고하면, 지진 발생시 청각장애인에게 다음과 같이 행동하라고 알려준다.

‘얼굴을 똑바로 들고, 입을 뿔 수 있는 대로 크게 움직여 상황을 전달합니다.’


이 지침은 비장애인의 대피 요령과 크게 다를 바가 없으며, 이 지시대로 움직여도 안전하게 재난 대피를 할 수 있을지에 관해서는 의문이다.

청각장애인은 위급 상황에 대한 정보의 습득이 즉각적이지 않아 빠르게 대처할 수 없게 되고 이는 인명 피해로 이어질 수 있다. 이는 재난 상황 뿐만이 아니다. 일상 생활의 전반적인 영역에서 청각장애인들은 다양한 고충을 겪고 있다.

생활 속 의사소통의 단절로 인해, 말로 전달되는 정보들에 대한 소외가 생긴다. 뿐만 아니라 말로 이루어지는 교육에서의 기회 제한이 생기고, 동료 학생들과 소통이 어려워 이해하기 어려운 상황이 발생한다. 이는 학습 장애로 이어지고 경우에 따라 사회에 부적응하는 경우로 이어진다.

또한, 취업기회 및 직종 선택에 대해서도 제한적이다. 청각장애인 근로자 취업직종은 대부분 단순기술 직종이 다수인데, 이러한 직종선택은 직업 선정이 적성이나 흥미보다는 의사소통의 부담이 덜한 직종에 편중됨을 보여준다.

이렇듯, 청각장애인이 일상 생활 속 겪는 불편함들의 원인은 ‘의사소통의 단절’에서 이어진다. 이는 위급한 상황에 대한 정보 습득을 느리게 할 뿐만 아니라, 비장애인과 소통의 어려움 속에서 청각장애인들이 겪게 되는 불편함은 사회참여의 어려움으로 이어질 수 있다.

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

1.2.2 기술 시장 현황

● 스마트 안경(Smart Glasses) 시장 현황 및 전망

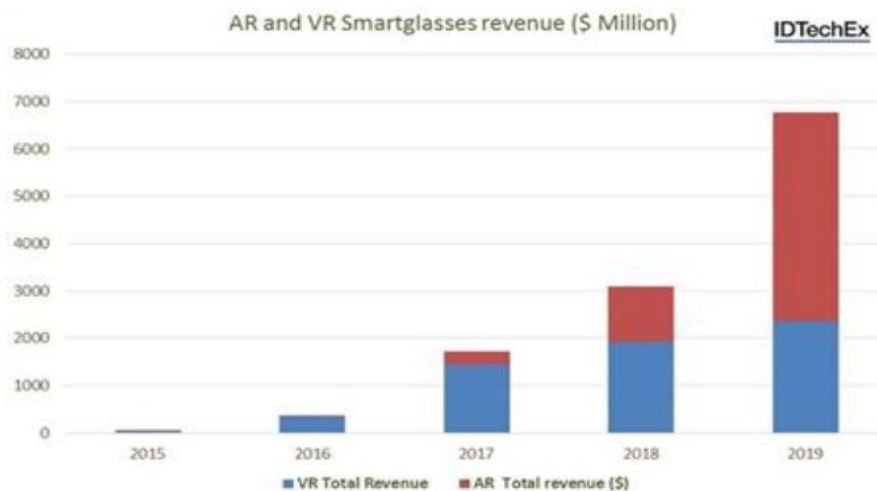
현재 웨어러블 시장은 스마트워치와 스마트 밴드 등의 헬스케어 제품이 주도적이지만, 이들의 성장세는 점차 느려지면서 전체 웨어러블 시장의 75%의 점유율에서 2021년 50% 점유율 수준으로 하락할 것이라 예상된다.

주니퍼 리서치에 따르면, 2016년 약 3억 2700만 달러 규모의 스마트 안경 시장 규모가 2020년에는 90억 달러까지 성장할 것으로 전망한다.


스마트안경은 앞으로 5년간 소비자 웨어러블 시장에서 가장 높은 성장을 보여줄 품목으로, 이런 성장세로 스마트안경은 2021년까지 전체 웨어러블 기기 시장의 11%를 점유할 것으로 예측된다.

글로벌 시장조사업체 스트래티지 애널리틱스(SA)에 따르면, 스마트안경은 2022년까지 스마트워치 다음으로 큰 시장이 될 것으로 전망한다.

이 시장은 10억 명 이상의 안경 착용자 중 5~10%만 대체해도 수천만 시장을 형성한다.

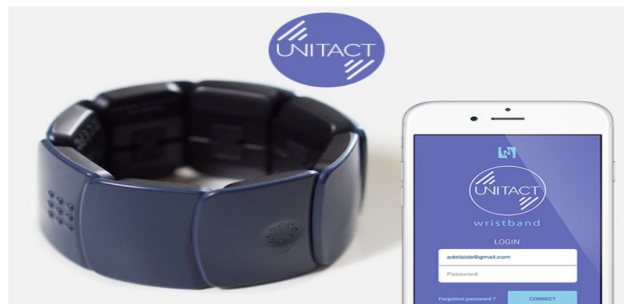


자료원: IDTechEx

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

1.2.3 개발된 시스템 현황

1) 청각장애인들을 위한 커넥티드 팔찌, 'Unitact'



UNITACT, what for ?

“Unitact는 청각 장애인들이 삶의 필수적인 정보를 제공하기 위한 최초의 진동 팔찌입니다. 그들만의 터치감각을 활용하여 일상을 단순화하고 필요한 정보들을 주기 위해서이죠”


Unitact, 'The connected bracelet for deaf people' ,<Novitact>, <http://www.novitact.com/fr/unitact/kickstarter>
(2018/03/07-접속 날짜)

미국의 'Novitact'에서 개발한 'Unitact'는 2016년 10월에 출시한 제품으로, 팔찌의 12가지 다양한 진동을 이용하여 상대방의 스마트폰으로 메시지를 전달할 수 있다. 수화를 모르는 사람들과도 빠르고 간편하게 기본적인 소통이 가능하다. 이 제품은 아이폰과 안드로이드 모두에서 연결할 수 있으며, 한 사람이 아닌 다수에게도 동시에 메시지를 전달할 수 있는 장점을 가지고 있다.

2) 청각장애인들의 소통 돕는 스마트 안경, '쉐어 타이밍 글래스'



▲에이유디와 싸온드럼이 공동 제작한 '쉐어 타이밍 글래스'

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

실시간 자막 공유+스마트안경=웨어타이핑 글래스, ‘누군가를 돕는 기술을 만들고 싶어요’

‘청각 장애인 소통 돕는 스마트 안경, 웨어 타이핑 글래스’, <성북장애인복지관>, 2015/08/25 - 15:56:37,
http://sb.sqwon.or.kr/bj_board/bjbrd_view.htm?board_id=0503&num=466 (2018/03/07-접속 날짜)

웨어타이핑은 ‘에이유디’가 개발한 스마트 안경으로, 웹과 모바일에서 작성한 글을 채팅방에 접속한 사람이 실시간으로 볼 수 있도록 도와준다. ‘구글 문서도구’와 비슷한 서비스이지만 문자가 입력되는 속도가 빠르며 여러 명이 동시 접속해도 속도가 느려지지 않는다.

웨어타이핑은 청각장애인을 연결해주는 역할의 제품으로, 착용한 뒤에 사용자 외 누군가가 타이핑을 해주면 실시간으로 안경에 글자가 입력된다. 현재 강연회, 공청회, 세미나 등에서 활용되고 있으며, 청각장애인이 사회에 참여할 수 있도록 도와주고 있다.

1.2.4 개발된 시스템의 문제점

스마트 안경 시장은 스마트 워치 등 다른 IoT 제품들의 시장규모에 비해 틈새 시장에 불과하며, 여전히 높은 가격, 과도한 기능 추가, 접목된 기술력의 한계 등의 우려를 불식시켜야 하는 난제를 가진다.


1) 높은 가격

스마트 안경은 출시된 제품의 수가 아직 적지만, 평균 가격 약 100만원 이상으로 일반 소비자들이 구입하기에는 부담스러운 가격대이다. 일반적인 스마트 제품에는 GPS, 터치패드 디스플레이, 카메라, 모바일 프로세서 등 스마트폰에 들어갈 수 있는 각종 전자부품이 들어가 있다. 대량 생산이 이루어지지 않은 상황에서 ‘소품종 소량 생산’된 스마트 안경의 가격은 부품의 수를 줄이지 않고서는 높을 수밖에 없다.

실제로 ‘구글 글래스’의 경우, 부품 원가가 보통 800~1000달러 선이지만, 실제 판매되는 가격은 1500달러로 추정되었다.

2) 과도한 기능 추가


대부분의 스마트 안경은 청각 장애인이 아닌 비장애인도 사용할 수 있도록 제작되어 과도하게 많은 기능을 넣어 오히려 사용자의 불편을 초래하고 있다. 이는 특정 대상이 아닌 불특정 다수를 대상으로 모두 이로운 기능을 제공하기에 발생한 문제이다. 스마트폰으로도 확인할 수 있는 모든 기능을 스마트 안경으로 확인해야 하는 명확한 이유가 부재하며, 착용 후 외출 시 여러 기능을 담을 만한 안경의 디자인과 무게는 사용자로 하여금 불편함을 불러 일으킨다.

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

3) 접목된 기술력의 한계

스마트 안경의 문제는 IoT 기반 디바이스 문제와 일맥상통한다. 또한 안경이라는 제품의 특성상 발생하는 특정 문제점도 있다. 우선, 부족한 배터리 용량과 개인 정보 수집으로 사생활 침해 문제 등이 발생할 수 있는 일반적인 IoT 기반 디바이스의 문제이다.

안경은 사람의 시각과 관련되어 즉각적이고 효과적인 위험 대처에 가장 큰 역할을 하지만, 이는 양날의 검이 되어 시야 확보의 어려움, 눈의 피로도 증가 등의 문제로 변질될 수 있다. 추가적으로, 스마트 안경 내부에 완성도 높은 음성인식 서비스를 내장한 하드웨어는 현재 출시된 바가 없다.

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

2 개발 목표 및 내용

2.1 목표

본 프로젝트는 청각 장애인들을 위해 일상 생활에서 필요하다고 판단되어지는 소리를 투명 디스플레이에 띄워주는 스마트 글라스 제작을 목표로 한다.

- 1) 상대가 말하는 소리를 텍스트로 바꾸어 투명 디스플레이에 띄워주는 기능
- 2) 영상 처리를 통해 사용자의 제스처를 인식하여 등록된 음성을 나오게 하는 기능
- 3) 일상 생활에서 인지가 필요하다고 판단되는 소리에 대한 알림 기능


위 3가지 기능을 통하여 청각 장애인들이 일상 생활에서 겪을 수 있는 어려움을 해소하고자 한다.

2.2 SoundView 소개

‘SoundView’는 ‘눈앞에 보여주는 소리’라는 의미를 가지고 있으며, 청각 장애인들의 위험 상황 감지와 그에 따른 그들의 대처 의사를 보다 신속하고 편리하게 일반인들에게 전달할 수 있도록 구현된 스마트 안경이다.

안경처럼 착용하여 주변에서의 소리를 인식하고 인식한 내용을 투명 디스플레이에 보여주어 즉각적으로 소리에 대한 반응을 할 수 있게 한다. 안경에 부착되어 있는 마이크 모듈을 이용하여 소리를 인식하고, 서버에서 소리를 분석한 후 투명 디스플레이를 통해 소리에 대한 정보를 제공해주는 형식이다.

추가로 카메라 모듈을 통해 사용자의 제스처를 인식하고, 분석한 내용을 바탕으로 DB에 검색하여 그에 대응하는 예약된 문장을 스피커로 송출시켜 ‘고맙습니다’, ‘다음에 또 만나요’, ‘도와주세요’ 등 사용자가 필요로 하는 말을 재생시켜준다.

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

2.3 연구/개발 내용

안경 형태의 하드웨어에 아두이노 Nano를 부착하여 여러 모듈을 사용해 인풋값을 얻도록 한다. 이 때 인풋값을 인식하는 모듈로는 마이크 모듈, 카메라 모듈이 있으며 마이크 모듈은 사용자 주변의 소리를 인식하여 블루투스를 통해 서버로 전송한다.

서버에서 FFT(Fast Fourier transform) 알고리즘을 이용하여 소리를 분석하여 그에 맞는 알람을 투명 디스플레이 또는 스피커를 통해 송출한다. 소리가 음성(사람 목소리)인 경우 음성인식 오픈 API를 이용하여 음성을 분석하고 텍스트로 변환하여 투명디스플레이로 보여준다.

카메라 모듈을 통해서 사용하는 사용자의 간단한 제스처만을 인식하여 블루투스로 전송된 값을 영상처리를 통해 분석한다. 분석한 데이터를 DB에서 검색한 뒤, DB에 미리 입력된 문장과 매칭시켜 음성 목소리를 통해 해당 메시지를 송출한다.

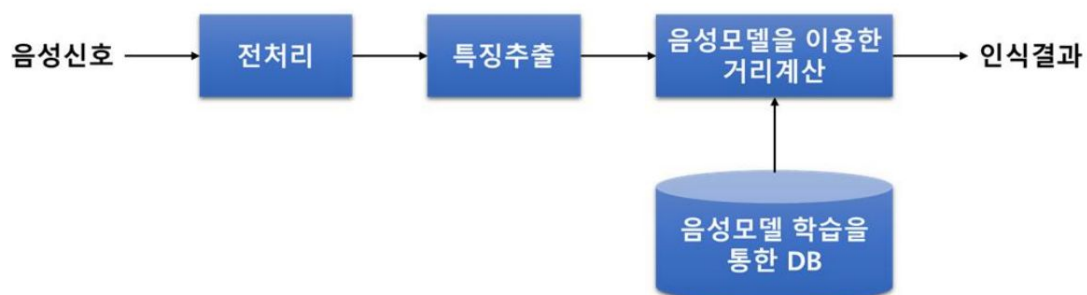
2.3.1 아두이노 나노 및 각종 센서를 이용하여 스마트 안경 하드웨어 구현

<http://www.instructables.com/id/Uwear-a-DIY-AR-Headset/> 사이트의 내용을 참고, Arduino Nano 8mhz와 블루투스, 카메라, 마이크 모듈등 여러 모듈을 이용하여 스마트 안경을 직접 제작한다.


2.3.2 음성인식 및 분석 기능 구현

a. 실시간 음성인식

음성인식은 음성 신호로부터 언어적 의미 내용을 식별하는 것으로, 음성 파형을 입력하여 단어나 단어열을 식별하고 의미를 추출하는 처리 과정이다. 크게 음성 분석, 음소 인식, 단어 인식, 문장 해석, 의미 추출의 5 가지로 분류된다. 음성 인식 기술의 원리는 다음과 같다.



음성 인식 기술의 원리 [출처: 음성 인식 오픈 API의 음성 인식 정확도 비교 분석]


 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

음성 인식 기술에 대한 개발은 활발하게 이루어지고 있다. Google은 인공지능 음성인식 비서인 ‘Google Assistant’를 출시했으며, 자동차, 가전 제품 등에 활용 가능한 음성인식 기능들을 오픈 API로 제공하고 있다. 또한 국내에서도 Naver가 2017년 5월 12일에 음성인식 인공지능인 Naver Clova를 출시하였고, 삼성전자에서도 빅스비를 출시하였다. 세계적인 음성 인식 오픈 API로는 Google의 Cloud Speech API가 있으며, 국내에서는 대표적으로 카카오의 뉴톤(Newtone)과 네이버의 Clova Speech API가 제공되고 있다. [표 1]은 3개의 오픈 API를 여러 특징들로 비교 분석한 표이고, [표 4]는 음성인식 API 종류별 문장 인식결과 표이다.

[표 1] 음성인식 오픈 API 비교 분석 표[8]

[Table 1] Comparison analysis table of speech recognition open API

	Google Cloud Speech API[9]	카카오 뉴톤(Newtone)[10]	Naver Clova Speech Recognition[11]
지원 자연 언어	한국어 포함 80여개 언어 지원	한국어	한국어, 영어, 일어, 중국어(간체)
지원 컴퓨터 언어	C#, GO, JAVA, NODE.JS, PHP, PYTHON, RUBY	C#, JAVA	C#, JAVA
무료 서비스 제한 범위	한 달에 음성인식 1시간 무료	없음	하루 3,600초
활용 분야	스마트폰, PC, 테블릿, IoT 기기(자동차, TV, 스피커 등)	스마트폰	스마트폰, 웹
기술 지원 범위	SDK 제공, API 문서 제공, 설치 및 설정 가이드, 설정 최적화 예시, 음성인식 개념 설명 제공, 샘플 어플리케이션 제공	SDK 제공, API 문서 제공, 설치 및 설정 가이드, 설정 최적화 예시, SDK 및 API에 대한 일반적인 질문 등	SDK 제공, API 문서 제공, 설치 및 설정 가이드, 설정 최적화 예시, 샘플 APK 제공
커뮤니케이션 채널	공식 커뮤니티 제공, 외부 오픈 소스 커뮤니티 링크 제공	공식 카페 제공	외부 오픈 소스 커뮤니티 링크 제공, 공식 개발자 포럼 제공
인공지능 지원	지원	미지원	지원

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

[표 4] 음성인식 API 종류별 문장 음성인식 결과

[Table 4] speech recognition result of sentences.

음성인식 API 종류	각 회별 틀린 개수 (각각 전체: 20)										계 (전체:140)
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Google	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	2(20%)
Naver	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0(0%)
카카오	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0(0%)

분석 결과, 카카오뉴튼이 한국어 문장 음성인식에 대하여 오인식률이 0%이고, 무료 서비스이지만, 인공지능 지원이 안되며, 안드로이드에 제한적이다. 그래서 Google의 Cloud Speech API를 이용하여 사용자에게 정보를 제공하고자 한다. ‘저기(요)’, ‘OO아’, 등 사용자를 부르는 소리나 설정한 음성이 주변에서 인식되면 Cloud Speech API를 이용하여 소리를 분석하고, 분석된 내용을 바탕으로 텍스트로 변환하여 투명디스플레이에 보여주는 과정을 거친다.


b. 소리분석

‘갑작스럽게 발생하는 사건들은 일정한 신호 패턴과 특정한 주파수가 있다. 교통의 경우 평소 30~40[dB]와 5,000[Hz] 이하의 주파수대역이다. 하지만 자동차사고 발생 시 스킨드음은 1[kHz]~3[kHz] 대역에서 소리가 발생한다. 차량 충돌 시 발생하는 음은 주파수 대역 500[Hz] 이하에서 사고가 발생하지 않은 시점보다 30[dB] 이상의 차이를 보인다. 사람들의 비명의 경우에도 구별되는 특징을 찾을 수 있다. 여성의 경우 1,000~2,000[Hz] 구간의 소리를 남성의 경우 500~1,500[Hz] 구간의 소리를 낸다. 또한 전쟁 시 발생하는 위기상황들은 20[kHz]이상의 매우 큰 주파수와 dB 을 보인다.’ (백진환, 기대호, 오하영(2015), "라즈베리파이를 활용한 소리 분석 기반 실시간 사고 탐지 기법", 한국통신학회 2015년도 추계종합학술발표회, p 435)

결과적으로, 주파수에 대한 데이터를 잘 활용한다면 다양한 사고 위험 소리를 감지할 수 있다.

사용자에게 소리에 대한 정보를 제공하기 위해서는 증폭 회로를 사용한 모듈로 전원 에 의한 노이즈를 제거하는데 탁월하여 보다 선명한 소리를 만들어주는 ‘Electret Microphone Amplifier – MAX4466 with Adjustable Gain’를 이용한다. 이는 시간에 따라 변화하는 소리의 세기에서 주파수 대역별로 분리된 정보를 추출해내 사용자 주변에서 나는 소리를 감지한다.

이 때, FFT(Fast Fourier Transform) 알고리즘을 이용하여 일정시간동안 모인 음파의 변화를(샘플링) 분석하여 각 주파수 별 세기를 측정해 내는 과정을 거친다. FFT를 통해 데이터화 된 특정 주파수와 음의 세기를 서버로 보내 비교 후 투명 디스플레이에 소리에 대한

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

내용과 진동을 통해 사용자에게 정보를 제공한다.

2.3.3 제스처 인식 및 사전등록된 예약문장 재생

a. 영상데이터 송수신


디바이스 소형화를 위해 아두이노 Nano를 이용한다. 아두이노 Nano에 연결된 카메라 모듈에서 받아오는 frame에 대한 영상처리를 수행하기 위해 openCV가 설치된 라즈베리파이로 송신한다.

b. 영상처리를 통한 제스처 등록

사용자가 임의로 카메라 앞에서 손을 이용하여 제스처를 하면 영상처리 기술을 이용해 손의 이동 경로를 감지하고 해당 경로를 새 제스처로 DB에 등록한다. 해당 제스처를 하면 재생될 예약 문장도 마이크를 통해 등록할 수 있다.

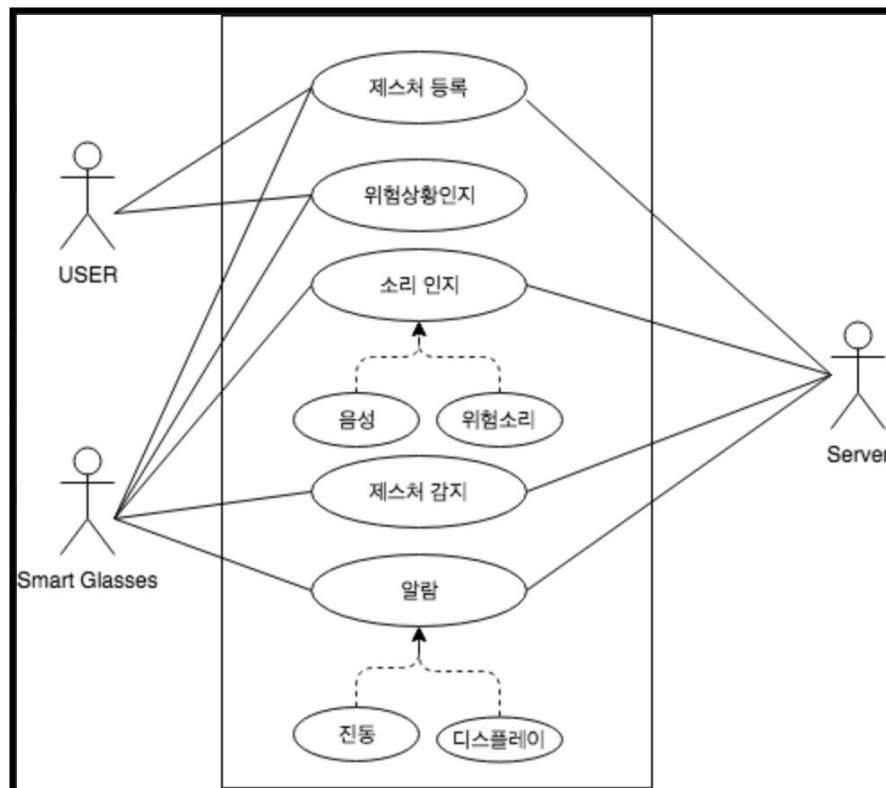
c. 인지된 제스처와 일치하는 사전등록된 음성 출력

제스처 인식 모드에서 사용자가 수행한 제스처를 DB에서 검색하여 해당하는 예약문장을 재생한다.

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

2.4 개발 결과


2.4.1 시스템 기능 요구사항



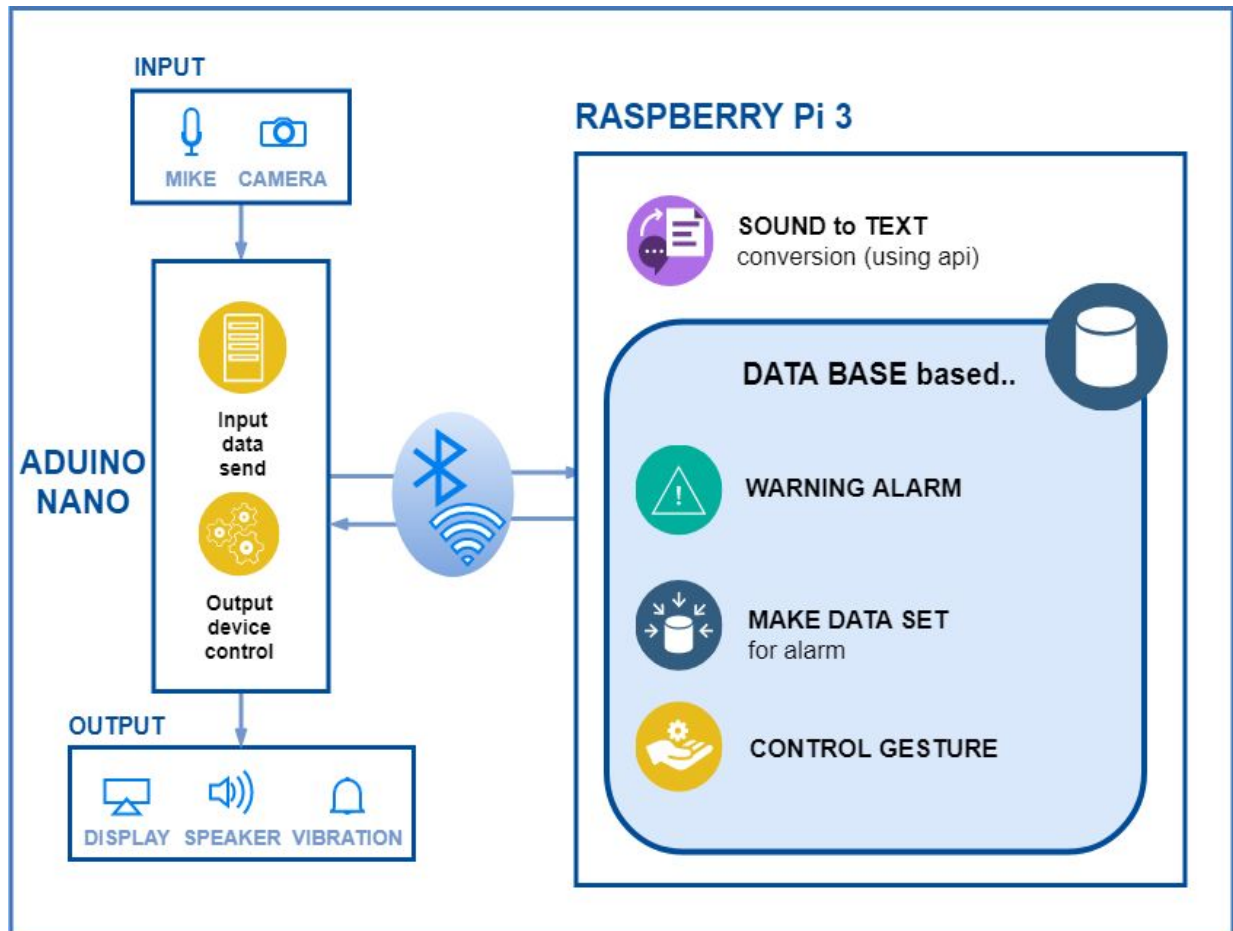
- 소리, 제스처 데이터베이스에는 사전 학습 된 DATA가 저장되어있다.


2.4.2 시스템 비기능(품질) 요구사항

특수소리를 인지하고 어떤 유형의 소리인지 판단하여 디바이스로 알림을 주는 것이 1초 이내에 수행되어야 하며, 제스처기반 예약문장 재생시 제스처가 오판단이 되어 잘못된 의사소통을 초래하지 않도록 오차율을 작게해야한다.

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03


2.4.3 시스템 구조



 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

2.4.4 결과물 목록 및 상세 사양

대분류	소분류	기능	형식		비고
아두이노 나노	음성데이터 FFT변환 후 송신	마이크에서 받아온 음성데이터를 FFT 알고리즘을 이용하여 변환한 주파수 데이터를 서버에 전송한다.	함수	모듈	
	영상데이터 송신	카메라를 통해 입력된 영상을 서버에 전송한다.	함수		
	Output device control	서버로 부터 수신한 데이터를 출력한다	함수		
라즈베리 파이(서버)	특수상황 분석	DB에 등록된 특수상황과 일치하는 주파수데이터를 감지하여 송출한다.	함수		
	예약상황 음성 데이터화	특수상황으로 취급할 새로운 음성(주파수)데이터를 등록한다.	함수		
	제스처와 매칭 예약문장 데이터화	카메라를 통해 제스처를 취하여 제스처를 등록하며 이에 따른 예약문장도 등록한다.	함수		
	제스처 인식	카메라를 통해 제스처를 인식하여 DB에서 해당하는 예약문장을 송출한다.	함수		

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

2.5 기대효과 및 활용방안

스마트 안경 산업은 구글이 지난 2014년 ‘구글 글래스’ 출시를 통해 전 세계에 스마트 안경을 처음 알린 뒤, 2018년 현재에도 꾸준히 시장 규모가 성장하고 있는 산업이다.


그러나 시장에서 통용되는 스마트 안경은 대중들을 대상으로 스마트폰의 기능을 입체적으로 보여주는 데에 그쳤다. 구글 글래스의 경우, 비싼 가격과 시야를 가려 오히려 사용자의 불편을 초래했다는 의견들로 시장에서 큰 인기를 얻지 못했으며, 구글의 명성에 맞지 않는 완성도로 이미지에 큰 타격을 입혔다.

기술적, 실용적 한계에 따라 스마트 안경의 최대 수혜자는 일반인이 아닌 장애인이다. 그 중 소리를 듣지 못해 위험 감지에 더디고, 대처 의사가 수화를 모르는 일반인에게 전달 되지 못하는 청각 장애인들에게는 스마트 안경의 필요성이 절실하다.

실제로 일반인들에게 대수롭지 않은 위험이 청각장애인들에게는 위험이 되고, 비록 위험 상황을 알지만 그에 따른 대처를 신속하게 하지 못해 더 큰 위험에 빠진 사례들이 여럿 발견된다.

SoundView는 또한 그 활용을 비장애인들에게도 넓힐 수 있다. 수 많은 위험이 도사리는 현실에 스마트 안경은 아이들에게 안전 지킴이가 될 수 있으며, 위험에 대한 대처가 비교적 느린 노인들에게는 누구보다 가까운 곳에서 그들을 지키는 구조대가 될 수 있다.

SoundView가 대량 제작되어 유비쿼터스를 선도하는 디바이스로 발전된다면, 그 가치와 의미는 새로운 기술의 변화에 맞게 그 빛을 더욱 발할 것이다.

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

3 배경 기술

3.1 기술적 요구사항

3.1.1 프로젝트 개발 환경

- 1) 운영체제
Raspbian OS
- 2) 개발언어
C++ / Python(Arduino) / Java / C#
- 3) 라이브러리
openCV3.0.0 / Arduino FFT
- 4) 컴파일러
g++

3.1.2 프로젝트 결과물 확인 환경

- 1) 디바이스
Arduino NANO, Raspberry Pi 3, 각 종 센서 및 모듈을 연동한 안경형 디바이스

3.2 현실적 제한 요소 및 그 해결 방안

3.2.1 하드웨어


아두이노와 라즈베리파이 간의 통신이 처리 속도 성능을 크게 저하시키는 경우 라즈베리파이와 각종 모듈들을 직접 연결하여 해결한다.

3.2.2 소프트웨어

상대방이 한 말을 텍스트로 바꿔주는 자막 기능의 경우 실시간으로 처리가 되어야한다.

3.2.3 기타

착용 소프트웨어 개발 중심으로 이루어지는 프로젝트에서 성능만을 고려한 스마트 글라스의 디자인이 착용자들로 주변의 이목을 너무 집중시켜 착용에 반발감이 들 수 있음을 염두해두어야 한다.


 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

4 프로젝트 팀 구성 및 역할 분담

이름	역할
고가을	<ul style="list-style-type: none"> - Team Leader - 라즈베리파이에 서버 구축 - 서버로 수신된 데이터 출력
김예린	<ul style="list-style-type: none"> - 제스처 영상 인식 - 제스처와 해당 예약 문장 데이터화
류성호	<ul style="list-style-type: none"> - 소리 데이터 구축
정승우	<ul style="list-style-type: none"> - 아두이노 센서 연결 - 아두이노와 서버 센서 값 통신

5 프로젝트 비용


항목	예산치 (MD)
아이디어 구상	60
개발 환경 구축	5
하드웨어 제작	30
DB 구축	55
음성 데이터 FFT 변환	40
예약상황 주파수 데이터 등록 기능	10
DB에 삽입된 특수 상황 주파수와 일치 확인	50
제스처 등록 및 인식 후 음성 송출	60
합	290

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

6 개발 일정 및 자원 관리


6.1 개발 일정

항목	세부내용	1월	2월	3월	4월	5월	6월	비고
요구사항분석	요구 분석							
	아이디어 구상							
관련분야연구	오디오 분석 및 FFT(고속푸리에변환) 연구							
	제스처 인식 영상처리 연구							
	관련 시스템 분석							
설계	시스템 설계							
	디바이스 설계							
구현	DB 구축							
	오디오 유형 인식							
	음성 텍스트화							
	제스처인식							
테스트	디스플레이 및 디바이스 성능 테스트							
	오디오 유형 인식 테스트							
	제스처 인식 테스트							
최종 발표	발표 준비 및 발표							

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

6.2 일정별 주요 산출물

마일스톤	개요	시작일	종료일
계획서 발표	시스템 설계 완료 산출물 : 1. 프로젝트 수행 계획서	~	2018-03-09
중간 평가	음성을 텍스트로 바꾸는 기능 구현 완료 제스처 등록 및 인지 기능 구현 완료 산출물 : 1. 프로젝트 중간 보고서 2. 프로젝트 중간 소스 코드	2018-03-10	2018-04-13
구현 완료	오디오를 통한 특수 상황 학습 및 인지 기능 구현 완료 산출물 1. 각 기능 소스코드	2018-04-14	2018-05-22
최종 보고서	최종 발표 산출물: 1. 최종 보고서 2. 프로젝트 최종 소스코드	2018-05-23	2018-05-29


 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

6.3 인력자원 투입계획

이름	개발항목	시작일	종료일	총개발일(MD)
전원	요구분석/아이디어 구상	2018-01-01	2018-03-09	60
류성호 / 정승우	오디오 분석 및 FFT(고속푸리에변환) 연구	2018-03-08	2018-04-30	40
고가을 / 김예린	제스처 인식 영상처리 연구	2018-03-08	2018-04-30	40
전원	시스템 설계	2018-03-08	2018-04-30	5
고가을 / 정승우	디바이스 설계	2018-03-08	2018-04-30	30
정승우	DB 구축	2018-03-08	2018-05-29	55
류성호	오디오 유형인식 구현	2018-03-08	2018-05-29	20
고가을	음성 텍스트화 구현	2018-03-08	2018-05-29	20
김예린	제스처 인식 구현	2018-03-08	2018-05-29	20
전원	디스플레이 및 디바이스 성능 테스트	2018-05-01	2018-05-29	15
전원	소프트웨어 성능 테스트	2018-05-01	2018-05-29	15
전원	발표 준비 및 발표	2018-05-20	2018-06-01	10

6.4 비 인적자원 투입계획

항목	Provider	시작일	종료일	Required Options
Raspberry Pi 3	Raspberry	2018-03-12	2018-06-01	
Arduino Nano	Arduino	2018-03-12	2018-06-01	
개발용 노트북 4대	LG, Apple, Lenovo	2018-03-12	2018-06-01	

 국민대학교 컴퓨터공학부 캡스톤 디자인 I	계획서		
	프로젝트 명	Soundview	
	팀 명	Viewtiful	
	Confidential Restricted	Version 1.0	2018-MAR-03

7 참고 문헌

번호	종류	제목	출처	발행년도	저자	기타
1	보고서	청각·언어장애인(농아인)의 의사소통 접근성 강화방안 연구	강남대학교	2013	강남대학교 산학협력단	
2	논문	라즈베리파이를 활용한 소리 분석 기반 실시간 사고 탐지 기법	한국통신학회	2015	백진환, 기대호, 오하영	
3	보고서	스마트안경 및 음성인식 기술을 활용한 청각장애인의 다자간 대화 지원 시스템 연구	장애의 재해석	2017	이상국, 김유정, 박정현	
4	발표자료	청각장애인과 함께 행복한 소통 그리고 사회문제해결	에이유디 사회적협동조합	2016	aud	
5	신문	청각 장애인 인부 사망, 장애인 재난대책 절실	에이블뉴스	2017	이슬기	
6	기사	대피로 찾을 수 없는 재난 속 청각장애인	함께걸음	2017	조은지	
7	포스팅	청각장애인 소통 돕는 스마트안경 '웨어타이핑 글래스'	성북장애인복지관	2015	김대원	