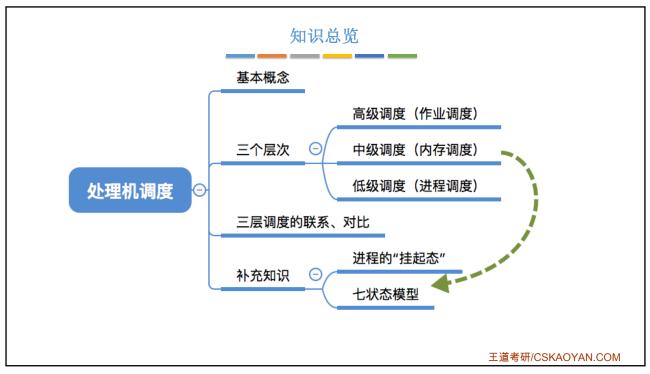


1



调度的基本概念





当有一堆任务要处理,但由于资源有限,这些事情没法同时处理。这就需要确定某种规则来决定处理 这些任务的顺序,这就是"调度"研究的问题。

王道考研/CSKAOYAN.COM

3

调度的三个层次——高级调度









内存空间有限,有时无 法将用户提交的作业全 部放入内存

<mark>作业</mark>后备队列

作业:一个具体的任务

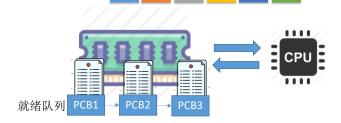
用户向系统提交一个作业 ~ 用户让操作系统启动一个程序(来处理一个具体的任务)

简化理解:好几个程序需要启动,到底先启动哪个

高级调度(作业调度)。按一定的原则从外存的作业后备队列中挑选一个作业调入内存,并创建进程。每个作业只调入一次,调出一次。作业调入时会建立PCB,调出时才撤销PCB。

王道考研/CSKAOYAN.COM

调度的三个层次——低级调度



低级调度(进程调度/处理机调度)——按照某种策略从就绪队列中选取一个进程,将处理机分配给它。

进程调度是操作系统中<mark>最基本的一种调度</mark>,在一般的操作系统中都必须配置进程调度。 进程调度的<mark>频率很高</mark>,一般几十毫秒一次。

王道考研/CSKAOYAN.COM

5

调度的三个层次——中级调度





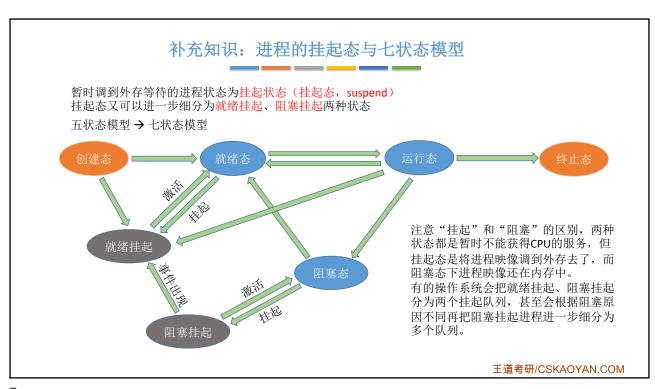


内存不够时,可将某些进程的数据调出外存。等内存空闲或者进程需要运行时再重新调入内存。

暂时调到外存等待的进程状态为挂起状态。被挂起的进程PCB会被组织成挂起队列

中级调度(内存调度)——按照某种策略决定将哪个处于挂起状态的进程重新调入内存。一个进程可能会被多次调出、调入内存,因此中级调度发生的频率要比高级调度更高。

王道考研/CSKAOYAN.COM

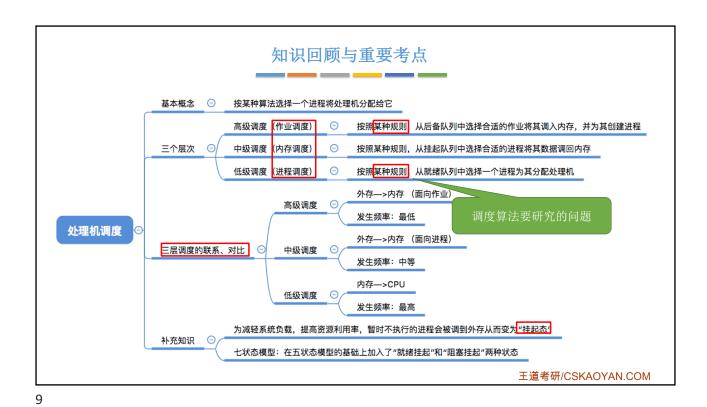


7

三层调度的联系、对比

	要做什么	调度发生在	发生频 率	对进程状态的影响
高级调度 (作业调度)	按照某种规则,从后备队列 中选择合适的作业将其调入 内存,并为其创建进程	外存 → 内存 (面向作业)	最低	无→创建态→就绪态
中级调度 (内存调度)	按照某种规则,从挂起队列 中选择合适的进程将其数据 调回内存	外存 → 内存 (面向进程)	中等	挂起态→就绪态 (阻塞挂起→阻塞态)
低级调度 (进程调度)	按照某种规则,从就绪队列 中选择一个进程为其分配处 理机	内存→CPU	最高	就绪态→运行态

王道考研/CSKAOYAN.COM



@王道论坛
@王道论坛
@王道dda 表示-计算机考研 @王道计算机考研
@王道楼楼老师-计算机考研
\$\frac{\text{\text{\text{\text{@E}}} \\ \text{\text{\text{@E}}} \\ \text{\text{\text{\text{@E}}}} \\ \text{\text{\text{@E}}} \\ \text{\text{\text{\text{@E}}}} \\ \text{\text{\text{\text{@E}}}} \\ \text{\text{\text{@E}}} \\ \text{\text{\text{\text{@E}}}} \\ \text{\text{\text{\text{\text{@E}}}} \\ \text{\t