



- GUI全称Graphical User Interface 图形用户界面
- Java常用于web的后台和androi应用的开发,但可从GUI 编程中学习图形界面的编程思想。
- Java桌面应用开发常用Swing库,该库是Java 基础库的一部分。
- 结合插件,基于Swing的Java界面开发很方便。





☞ AWT和SWING类库

** Java早期提供了AWT类库,后来为了完善功能创建了Swing 类库,目前Swing组件全面替代了AWT组库,但保留了其事 件处理模型。

☞ AWT与Swing的各自特点:

- ** AWT是一种重量级组件,需要调用底层平台的GUI实现,在不同平台上的界面显示不一样。
- * Swing是一种轻量级组件,它采用100%的Java实现,不依赖本地平台的图形界面,在所有平台上运行效果相同,有跨平台的优点。Swing功能更丰富,界面更美观。



☞组件、容器、布局

下面介绍界面设计中的一些概念:组件、容器和布局。 组件是界面构成的元素,例如按钮、文本框、菜单栏等;容 器是一种特殊的组件,可以盛装其他组件;布局是用来描述 在容器中组件的摆放方式,是容器的属性;

並界布局管理器示例	nj	<u> </u>	
	按钮 A		
按钮 B	按钮 C		按钮 D
	按钮 E https://blo	g.esdn.na	/Florar Si







☞Swing介绍

- * Swing类库位于javax.swing包中;
- ** Swing为所有AWT组件提供了相应的组件并扩展了功能。例如,AWT的框架类、面板类、按钮类和菜单类,被命名为Frame、Panel、Button和Menu,而Swing组件的名前多一个"J"字母;例如Button → Jbutton

☞Swing组件主要可分为三个部分

- ☀ 顶层容器:: 常用有JFrame, JDialog
- ☀中间容器: JPanel, JOptionPane, JScrollPane, JLayeredPane
- * 基本组件: JLabel, JButton, JTextField, JPasswordField, JRadioButton等。





☞组件示例:

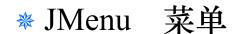
- ※ JButton 按钮
- New button

* JCheckBox 选择框

New check box

- ★ JLable 标签
- New label

- * JRadioButton 单选按钮 New radio button
- * JTextField 文本框
 - * JScrollPane 滚动窗格





* JTable 表格



※ Jpanel 面板



₩ JTree 分层数据集显示

colors sports food

口令文本框 JPasswordField





☞事件处理

为了使图形界面能够与用户互动,需要给组件加上事件处理机制,涉及三种对象:

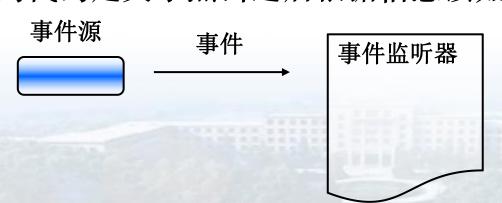
- 事件源: 事件发生的源头,通常是某个组件,比如按钮等;
- · 事件: 封装所发生事件的相关信息到Event对象中
- 事件监听器:该对象用于对事件做出相应处理。





☞事件处理

- **当动作在组件上发生后,系统会自动生成一个事件对象,该 对象会触发注册到该事件源上的事件监听器,并运行监听器 所定义的代码。
- *例如,用户点击了按钮,那么按钮就是事件源,按钮的点击 次数、点击位置等信息被封装到事件对象中,而事件监听器 中的代码定义了点击之后根据信息该如何操作。







☞ Windowbuilder 插件

- * WindowBuilder is a powerful and easy to use bi-directional Java GUI designer.
- * Easily add controls using drag-and-drop, add event handlers to your controls, change various properties of controls using a property editor.





☞ Windowbuilder 插件安装

- * 插件下载地址:
 - http://www.eclipse.org/windowbuilder/download.php
- * 也可在eclipse的help菜单中的install software中输入该网站,下载windowbuilder插件最新版下载地址为:

http://download.eclipse.org/windowbuilder/lastgoodbuild/

