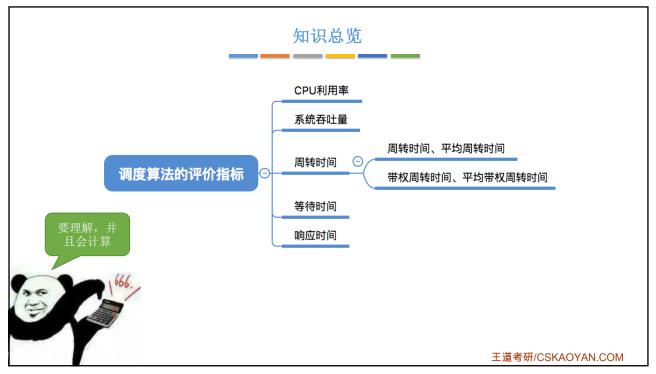


1



## CPU利用率



由于早期的CPU造价极其昂贵,因此人们会希望让CPU尽可能多地工作 CPU利用率: 指CPU "忙碌"的时间占总时间的比例。



英特尔(Intel) i7 8700K 酷睿六核 盒装 CPU处理器 【8器降临,芯有灵7】

¥2699.00

Eg: 某计算机只支持单道程序,某个作业刚开始需要在CPU上运行5秒,再用打印机打印输出5秒,之后再执行5秒,才能结束。在此过程中, CPU利用率、打印机利用率分别是多少?

打印机利用率 =  $\frac{5}{15}$  = 33.33%

王道考研/CSKAOYAN.COM

3

# 系统吞吐量

对于计算机来说,希望能用尽可能少的时间处理完尽可能多的作业 系统吞吐量:单位时间内完成作业的数量



**系统吞吐量=** 总共完成了多少道作业 总共花了多少时间

Eg: 某计算机系统处理完10道作业,共花费100秒,则系统吞吐量为?

10/100 = 0.1 道/秒

王道考研/CSKAOYAN.COM

### 周转时间

对于计算机的用户来说,他很关心自己的作业从提交到完成花了多少时间。 周转时间,是指从作业被提交给系统开始,到作业完成为止的这段时间间隔。

它包括四个部分: 作业在外存后备队列上等待作业调度(高级调度)的时间、进程在就绪队列上等 待进程调度(低级调度)的时间、进程在CPU上执行的时间、进程等待I/O操作完成的时间。后三项 在一个作业的整个处理过程中,可能发生多次。

(作业)周转时间=作业完成时间-作业提交时间

对于用户来说,更关心自 己的单个作业的周转时间

平均周转时间 = 各作业周转时间之和

对于操作系统来说,更关心系统的整体表现, 因此更关心所有作业周转时间的平均值



思考:有的作业运行时间短,有的作 的情况下,运行时间不同的作业,给 用户的感觉肯定是不一样的



的例子:排 队等厕所

听我说

王道考研/CSKAOYAN.COM

5

#### 周转时间

带权周转时间 = -

作业实际运行的时间

作业完成时间 - 作业提交时间

作业实际运行的时间

平均带权周转时间 = 各作业带权周转时间之和

作业数

带权周转时间与周转时 间都是越小越好



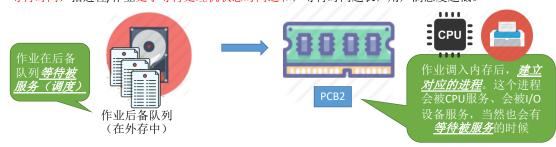
对于周转时间相同的两个作业,实际运行时 间长的作业在相同时间内被服务的时间更多, 带权周转时间更小,用户满意度更高。

对于实际运行时间相同的两个作业,周转时间短的带权周转时间更小,用户满意度更高。

王道考研/CSKAOYAN.COM

#### 等待时间

计算机的用户希望自己的作业尽可能少的等待处理机 <mark>等待时间</mark>,指进程/作业<mark>处于等待处理机状态时间之和</mark>,等待时间越长,用户满意度越低。



对于<mark>进程</mark>来说,等待时间就是指进程建立后<mark>等待被服务的时间之和</mark>,在等待I/O完成的期间其实进程也是在被服务的,所以不计入等待时间。

对于作业来说,不仅要考虑建立进程后的等待时间,还要加上作业在外存后备队列中等待的时间。

一个作业总共需要被CPU服务多久,被I/O设备服务多久一般是确定不变的,因此调度算法其实只会影响作业/进程的等待时间。当然,与前面指标类似,也有"平均等待时间"来评价整体性能。

王道考研/CSKAOYAN.COM

7

#### 响应时间

对于计算机用户来说,会希望自己的提交的请求(比如通过键盘输入了一个调试命令)尽早地开始被系统服务、回应。

响应时间,指从用户提交请求到首次产生响应所用的时间。

王道考研/CSKAOYAN.COM

