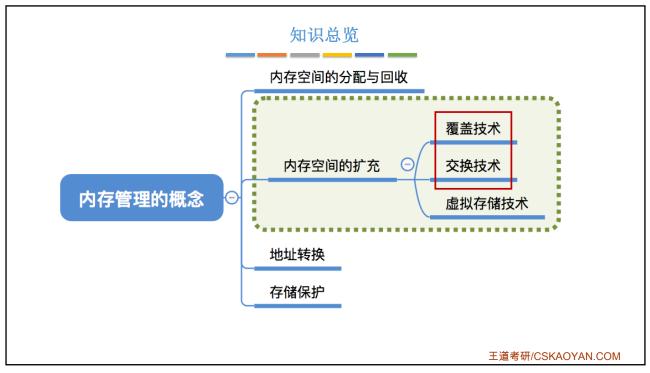


1





程序X的固定区 A (main) 8K 程序X的固定区 A (8K) 程序X的覆盖区0 (10K) 程序及共享同一 个覆盖区

必须由程序员声明覆盖结构,操作系统完成自动覆盖。<mark>缺点:对用户不透明</mark>,增加了用户编程负担。 覆盖技术只用于早期的操作系统中,现在已成为历史。

物理内存

某程序X的调用结构

王道考研/CSKAOYAN.COM

## 交换技术

交换(对换)技术的设计思想:内存空间紧张时,系统将内存中某些进程暂时<mark>换出</mark>外存,把外存中某些已具备运行条件的进程<mark>换入</mark>内存(进程在内存与磁盘间动态调度)



中级调度(内存调度),就是要决定将哪个处于挂起状态的进程重新调入内存。

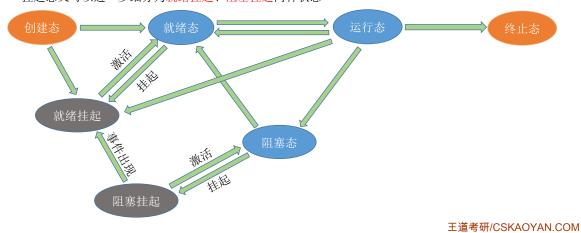
王道考研/CSKAOYAN.COM

5

## 交换技术

交换(对换)技术的设计思想:内存空间紧张时,系统将内存中某些进程暂时<mark>换出</mark>外存,把外存中某些已具备运行条件的进程<mark>换入</mark>内存(进程在内存与磁盘间动态调度)

暂时换出外存等待的进程状态为<mark>挂起状态(挂起态,suspend)</mark> 挂起态又可以进一步细分为<mark>就绪挂起、阻塞挂起</mark>两种状态



## 交换技术

交换(对换)技术的设计思想:内存空间紧张时,系统将内存中某些进程暂时<mark>换出</mark>外存,把外存中 某些已具备运行条件的进程换入内存(进程在内存与磁盘间动态调度)



- 应该在外存(磁盘)的什么位置保存被换出的进程? 什么时候应该交换? 应该换出哪些进程?



1. 具有对换功能的操作系统中,通常把磁盘空间分为文件区和对换区两部分。文件 区主要用于存放文件,主要追求存储空间的利用率,因此对文件区空间的管理采 用离散分配方式;对换区空间只占磁盘空间的小部分,被换出的进程数据就存放 在对换区。由于对换的速度直接影响到系统的整体速度,因此对换区空间的管理 主要追求换入换出速度,因此通常对换区采用连续分配方式(学过文件管理章节 后即可理解)。总之,对换区的I/O速度比文件区的更快。

- 2. 交换通常在许多进程运行且内存吃紧时进行,而系统负荷降低就暂停。例如:在 发现许多进程运行时经常发生缺页,就说明内存紧张,此时可以换出一些进程; 如果缺页率明显下降,就可以暂停换出。
- 3. 可优先换出阻塞进程;可换出优先级低的进程;为了防止优先级低的进程在被调 入内存后很快又被换出,有的系统还会考虑进程在内存的驻留时间...

(注意: PCB 会常驻内存,不会被换出外存)

王道考研/CSKAOYAN.COM

7

## 知识回顾与重要考点 存放最活跃的程序段 一个固定区 固定区中的程序段在运行过程中不会调入调出 不可能同时被访问程序段可共享一个覆盖区 若干覆盖区 覆盖技术 覆盖区中的程序段在运行过程中会根据需要调入调出 必须由程序员声明覆盖结构,操作系统完成自动覆盖 缺点:对用户不透明,增加了用户编程负担 覆盖与交换 内存紧张时,换出某些进程以腾出内存空间,再换入某些进程 交换技术 磁盘分为文件区和对换区,换出的进程放在对换区 覆盖是在同一个程序或进程中的 覆盖与交换的区别 交换是在不同进程(或作业)之间的 王道考研/CSKAOYAN.COM







@王道论坛



@王道计算机考研备考 @王道咸鱼老师-计算机考研 @王道楼楼老师-计算机考研



@王道计算机考研

知乎

※ 微信视频号



@王道计算机考研

@王道计算机考研

@王道在线