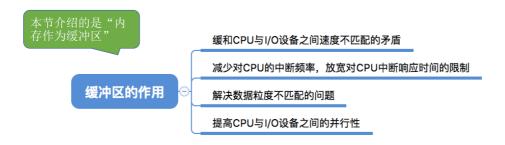


什么是缓冲区? 有什么作用?

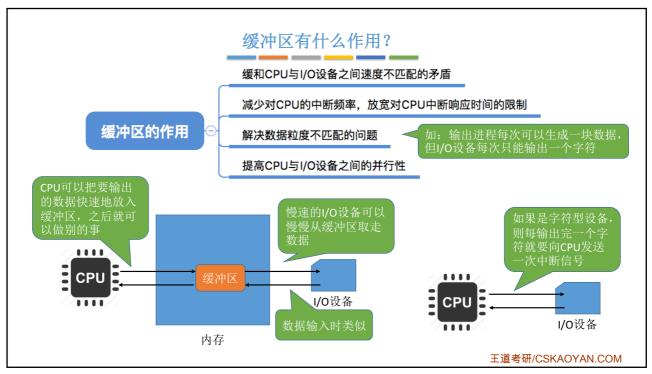
缓冲区是一个存储区域,可以由专门的硬件寄存器组成,也可利用内存作为缓冲区。 使用<mark>硬件作为缓冲区的成本较高,容量也较小</mark>,一般仅用在对速度要求非常高的场合(如存储器 管理中所用的联想寄存器,由于对页表的访问频率极高,因此使用速度很快的联想寄存器来存放 页表项的副本)

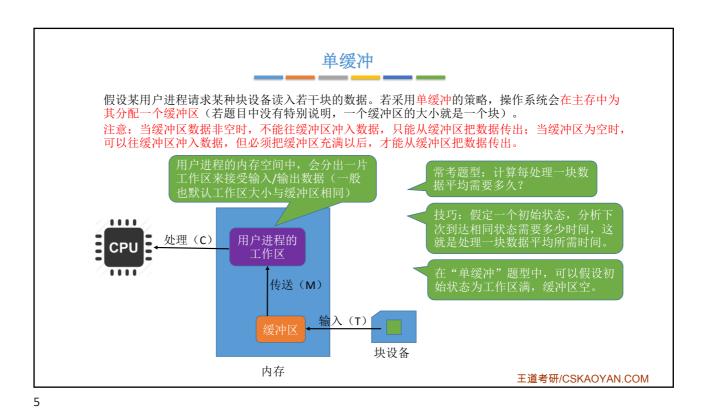
一般情况下,更多的是利用<mark>内存作为缓冲区</mark>,"设备独立性软件"的缓冲区管理就是要组织管理 好这些缓冲区



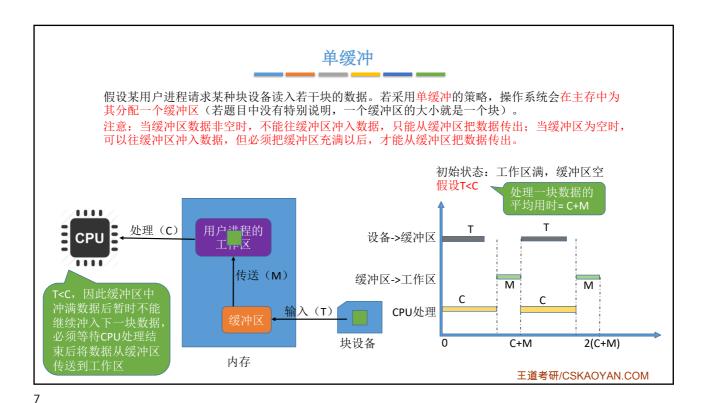
王道考研/CSKAOYAN.COM

3

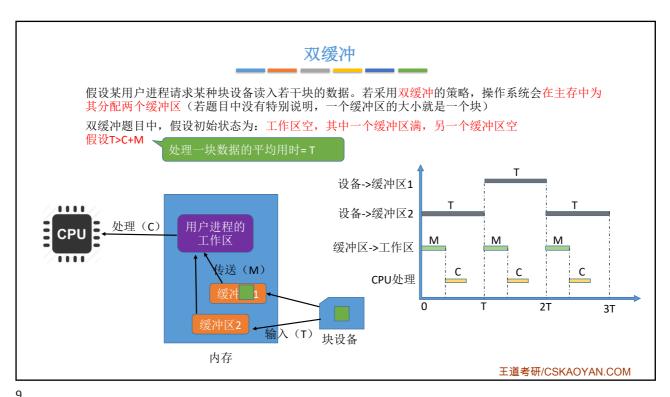




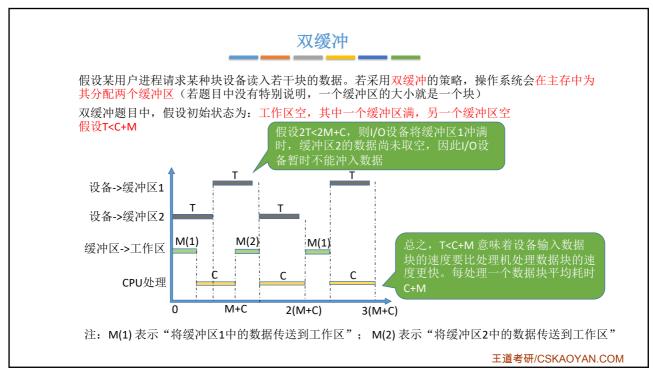
单缓冲 假设某用户进程请求某种块设备读入若干块的数据。若采用<mark>单缓冲</mark>的策略,操作系统会<mark>在主存中为</mark> 其分配一个缓冲区(若题目中没有特别说明,一个缓冲区的大小就是一个块)。 注意: 当缓冲区数据非空时,不能往缓冲区冲入数据,只能从缓冲区把数据传出;当缓冲区为空时,可以往缓冲区冲入数据,但必须把缓冲区充满以后,才能从缓冲区把数据传出。 初始状态: 工作区满, 缓冲区空 假设T>C 处理一块数据的 平均用时= T+M 1111 用户进程的 Τ 处理(C) Τ 设备->缓冲区 **CPU** 工工区 传送(M) 缓冲区->工作区 Μ М C С <u>处理完</u>数据后暂 CPU处理 (T) 时不能将下一块数据传送到工作区,必须等待缓 块设备 0 T+M 2(T+M) 内存 王道考研/CSKAOYAN.COM



单缓冲 假设某用户进程请求某种块设备读入若干块的数据。若采用<mark>单缓冲</mark>的策略,操作系统会<mark>在主存中为</mark> 其分配一个缓冲区(若题目中没有特别说明,一个缓冲区的大小就是一个块)。 注意: 当缓冲区数据非空时,不能往缓冲区冲入数据,只能从缓冲区把数据传出; 当缓冲区为空时,可以往缓冲区冲入数据,但必须把缓冲区充满以后,才能从缓冲区把数据传出。 初始状态:工作区满,缓冲区空 初始状态:工作区满,缓冲区空 假设T>C 假设T<C 处理一块数据的 处理一块数据的 Т 设备->缓冲区 缓冲区->工作区 М М М Μ С C C C CPU处理 T+M 2(T+M) C+M 2(C+M) 结论: 采用单缓冲策略, 处理一块数据平均耗时 Max(C, T)+M 王道考研/CSKAOYAN.COM



_



10

双缓冲

假设某用户进程请求某种块设备读入若干块的数据。若采用<mark>双缓冲</mark>的策略,操作系统会<mark>在主存中为其分配两个缓冲区</mark>(若题目中没有特别说明,一个缓冲区的大小就是一个块) 双缓冲题目中,假设初始状态为:工作区空,其中一个缓冲区满,另一个缓冲区空

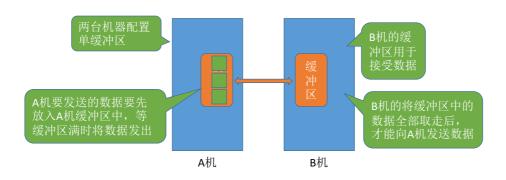
结论:采用双缓冲策略,处理一个数据块的平均耗时为 Max (T, C+M)

王道考研/CSKAOYAN.COM

11

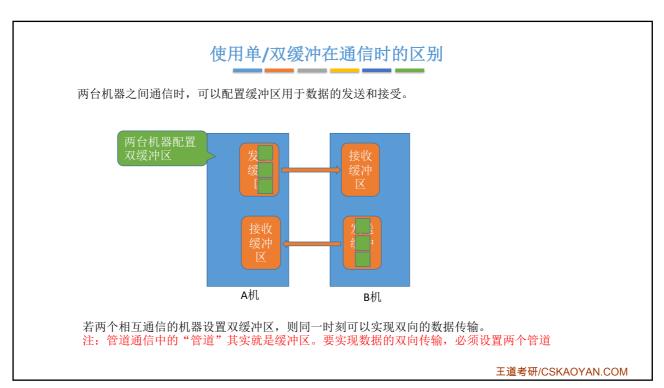
使用单/双缓冲在通信时的区别

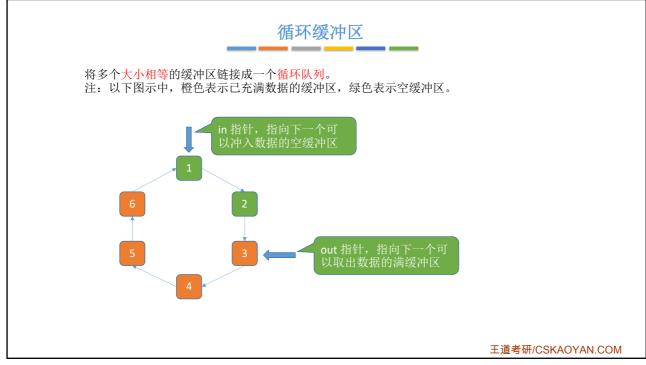
两台机器之间通信时,可以配置缓冲区用于数据的发送和接受。

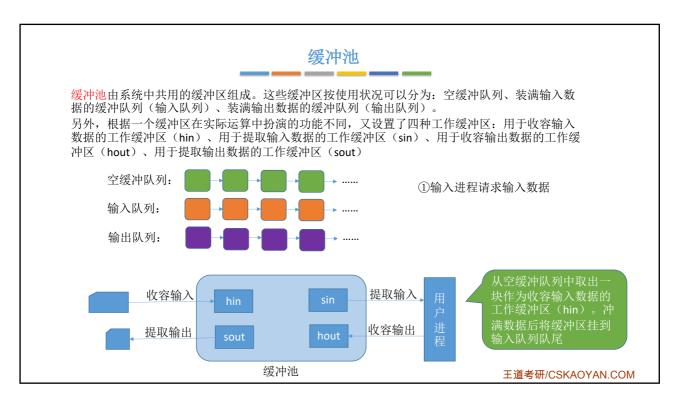


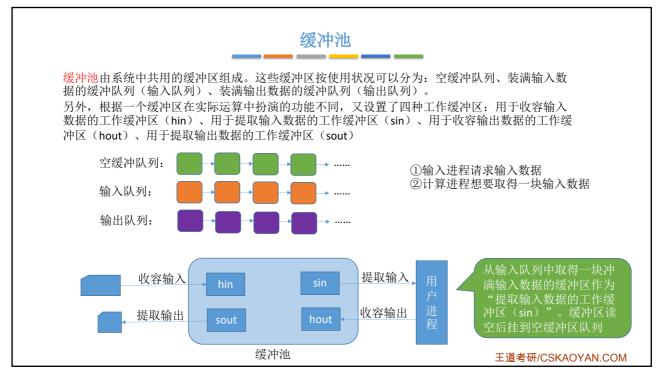
显然,若两个相互通信的机器只设置单缓冲区,在任一时刻只能实现数据的单向传输。

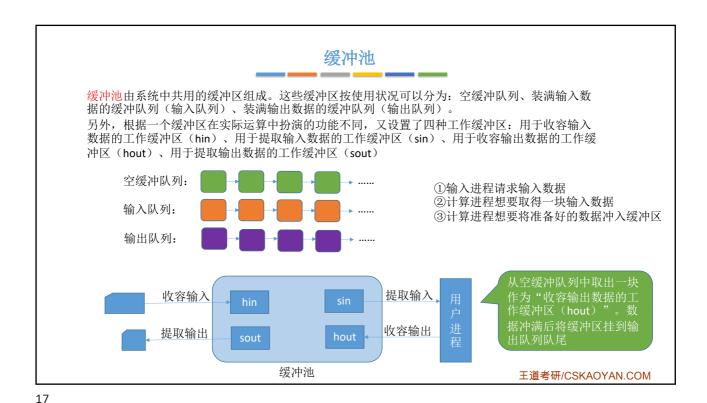
王道考研/CSKAOYAN.COM











缓冲池 缓冲池由系统中共用的缓冲区组成。这些缓冲区按使用状况可以分为: 空缓冲队列、装满输入数 据的缓冲队列(输入队列)、装满输出数据的缓冲队列(输出队列)。 另外,根据一个缓冲区在实际运算中扮演的功能不同,又设置了四种工作缓冲区:用于收容输入数据的工作缓冲区(hin)、用于提取输入数据的工作缓冲区(sin)、用于收容输出数据的工作缓 冲区(hout)、用于提取输出数据的工作缓冲区(sout) 空缓冲队列: ①输入进程请求输入数据 ②计算进程想要取得一块输入数据 输入队列: ③计算进程想要将准备好的数据冲入缓冲区 ④输出进程请求输出数据 输出队列: 从输出队列中取得一块冲 满输出数据的缓冲区作为 "提取输出数据的工作缓 冲区(sout)"。缓冲区 读空后挂到空缓冲区队列 提取输入 收容输入 收容输出 提取输出 缓冲池 王道考研/CSKAOYAN.COM

