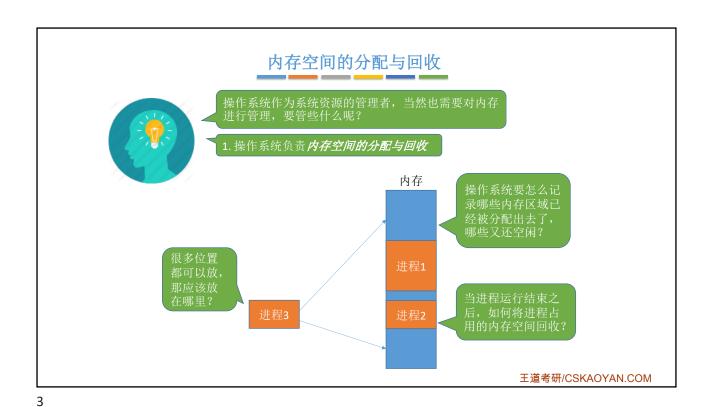


1





内存空间的扩展

操作系统作为系统资源的管理者,当然也需要对内存进行管理,要管些什么呢?

1. 操作系统负责内存空间的分配与回收

2. 操作系统需要提供某种技术从逻辑上对内存空间进行扩充

游戏 GTA 的大小超过 60GB,按理来说这个游戏程序运行之前需要把 60GB 数据全部放入内存。然而,实际我的电脑内存才 4GB,但为什么这个游戏可以顺利运行呢?

——虚拟技术(操作系统的虚拟性)

地址转换



操作系统作为系统资源的管理者,当然也需要对内存进行管理,要管些什么呢?

- 1. 操作系统负责**内存空间的分配与回收**
- 2. 操作系统需要提供某种技术从逻辑上*对内存空间进行扩充*
- 3. 操作系统需要提供地址转换功能,负责程序的<mark>逻辑地址与物理地址的转换</mark>

为了使编程更方便,程序员写程序时应该只需要关注指令、数据的逻辑地址。而<mark>逻辑地址到物理地址的转换</mark>(这个过程称为<mark>地址重定位</mark>)应该由操作系统负责,这样就保证了程序员写程序时不需要关注物理内存的实际情况。

三种装 入方式

王道考研/CSKAOYAN.COM

5

地址转换



操作系统作为系统资源的管理者,当然也需要对内存 进行管理,要管些什么呢?

- 1. 操作系统负责**内存空间的分配与回收**
- 2. 操作系统需要提供某种技术从逻辑上*对内存空间进行扩充*
- 3. 操作系统需要提供地址转换功能,负责程序的<mark>逻辑地址与物理地</mark> 址的转换

单道程序阶段,此时还没产生操作系统

绝对装入

编译时产生绝对地址

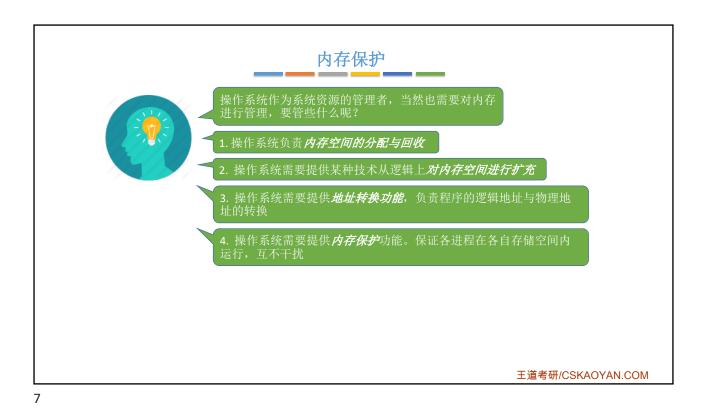
用于早期的多道批处理操作系统

三种装入方式

- 可重定位装入 🖯
- 装入时将逻辑地址转换为物理地址
- 动态运行时装入 😑
- 运行时将逻辑地址转换为物理地址,需设置重定位寄存器

现代操作系统

王道考研/CSKAOYAN.COM



内存保护
内存保护可采取两种方法:
方法一:在CPU中设置一对上、下限寄存器,存放进程的上、下限地址。进程的指令要访问某个地址时,CPU检查是否越界。

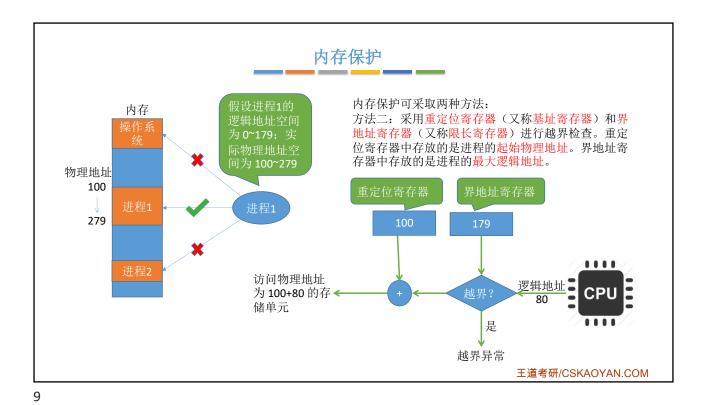
地程1

世程2

世程2

世程2

正篇考研/CSKAOYAN.COM



知识回顾与重要考点 内存空间的分配与回收 内存空间的扩充 (实现虚拟性) 操作系统负责实现逻辑地址到物理地址的转换 绝对装入:编译器负责地址转换(单道程序阶段,无操作系统) 地址转换 内存管理的概念 三种方式 Θ 可重定位装入: 装入程序负责地址转换(早期多道批处理阶段) 动态运行时装入:运行时才进行地址转换(现代操作系统) 保证各进程在自己的内存空间内运行,不会越界访问 存储保护 设置上下限寄存器 两种方式 利用重定位寄存器、界地址寄存器进行判断 王道考研/CSKAOYAN.COM







@王道论坛



@王道计算机考研备考 @王道咸鱼老师-计算机考研 @王道楼楼老师-计算机考研



@王道计算机考研

知乎

※ 微信视频号



@王道计算机考研

@王道计算机考研

@王道在线