《计算机组成与结构》作业答案

第一章

1.13 解:

因为总加速比为:

$$S_{p} = \frac{1}{(1 - \sum f_{e}) + (\sum f_{e}/r_{e})}$$
 (1-12)

1/[(1-0.6-X)+(0.01+0.01+0.05X)]=10

1=4.2-9.5X

9.5X=3.2

X = 33.7

计算结果要求 C 部件的执行时间为 33.7%

第二章

2.5

- (1) ※=0, ※※※※※※ 任意;※※※※※※※ < 1000000
- (2) $x_6=1x_5=0$, $x_4x_3x_2x_1x_6$ 任意; $1100000>x_6x_5x_4x_3x_2x_1x_6>1000000$

2.9

(1)
$$[W]_{\stackrel{}{\mathbb{N}}} = [X]_{\stackrel{}{\mathbb{N}}} = [Y]_{\stackrel{}{\mathbb{N}}} = [Z]_{\stackrel{}{\mathbb{N}}} = 00H$$

 $W = 0, \quad X = +0, \quad Y = +0, \quad Z = -128$

(2)
$$[W]_{A} = [X]_{\mathbb{R}} = [Y]_{\mathbb{Q}} = [Z]_{\mathcal{B}} = 80H$$

 $W = -128, \quad X = -0, \quad Y = -127, \quad Z = 0$

(3)
$$[W]_{\stackrel{\wedge}{N}} = [X]_{\stackrel{\otimes}{R}} = [Y]_{\stackrel{\otimes}{L}} = [Z]_{\stackrel{\otimes}{R}} = FFH$$

 $W = -1, \quad X = -127, \quad Y = -0, \quad Z = +127$

2.21

设浮点数字长 16 位,基值为 2 (以 2 为底)。其中阶码 6 位 (含一位阶符),用移码表示;尾数 10 位 (含一位数符),用补码表示。

(1) 求能表示的规格化浮点数的范围,填写下表,并与 16 位定点补码整数和定点 补码小数的表示范围进行比较。

习题 2.21 附表

| | 阶码(十六进制) | 尾数(十六进制) | 真值(十进制) |
|------|----------|----------|--------------------------------------|
| 最大正数 | 3F | 7FC | (1-2 ⁻⁹)·2 ³¹ |

| 最小正数 | 00 | 400 | 2 ⁻³³ |
|------|----|-----|--|
| 最大负数 | 00 | BFC | -(0.5+2 ⁻⁹)·2 ⁻³² |
| 最小负数 | 3F | 800 | -1·2 ³¹ |

(2) 判断下列十进制数能否表示成此格式的规格化浮点数,若可以,请写出对应的 码值。

(1)3.14

3.14=11.001000111·20=0.110010001·22=100010 0110010001 损失精度

② $-1917 = -111011111101.0 \cdot 2^0 = -1110111111 \cdot 2^2 = 1000100001 \cdot 2^{11} = 101011$ 1000100001

由于尾数而损失了精度

- ③ 105/512=0.001101001·20=0.110100100·2-2=011110 0110100100 能准确表示
- (4)-10⁻⁶=可以表示,会损失精度
- ⑤10¹⁰超出规定浮点数的范围,无法表示。

2.22.

 $(1)5.3125=101.0101\cdot2^{\circ}=1.010101\cdot2^{\circ}$

 $(2)-365.59375=-101101101.10011\cdot 2^{\circ}=-1.0110110110011\cdot 2^{\circ}$

S=1 10000111 01101101100110000000000

第3章

3.17.(1)

X=0.01001 Y=-0.10111

 $[X]_{*} = 0.0100100$ $[Y]_{*} = 1.0100100$

[X]*+[Y]* =1.1001000 无溢出

(2)

X=0.10010 Y=0.11000

 $[X]_{*} = 0.1001000$ $[Y]_{*} = 0.1100000$

[X]*+[Y]* =1.0101000 溢出

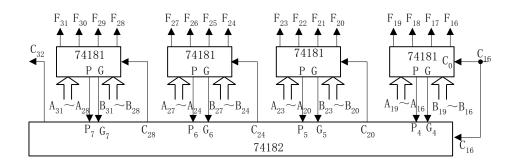
3.20.(1)
$$X = -0.1101$$
 $Y = +0.0110$ $[X]_{\%} = 11.0011$ $[-X]_{\%} = 00.1101$

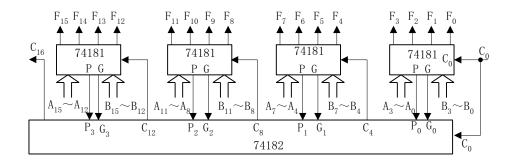
| 符 | 号 | | I |) | | | I | 1 | | | A_{-1} | 操作 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----------|----------|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | i | 4 | | | | | +0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 右移一位 |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | | | | | | | + [-X] * |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | | | | | | | |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 右移一位 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | +0 |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | | | | | | | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 右移一位 |
| 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | | | | | | | + [X] * |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | | | | | : | | |
| 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 右移一位 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | | | | | | | |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | | 右移一位 |

 $[X \cdot Y]_{*}=1.10110010$

 $[Y]_{?} = 00.0110$

3.21.





3.22.(1)X=
$$-0.10101$$
 Y= $+0.11011$ [X]** = 11.01011 [- Y]** = 11.00101 [Y]** = 00.11011

| 符 | 号 | | À | 皮除 | 数 | (余 | 数) | | | | 商 | 操作 |
|---|--|---|---|----|---|----|----|---|---|---|---|-----------------|
| 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | 左移一位 _ Y |
| 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | | | | | | — Y |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | R≥0,商为1 |
| 0 | 0 | 1 | | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 左移一位 |
| 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | | | | | | — Y |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | | 1 | 1 | R≥0,商为1 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | | 左移一位 |
| 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | | | | | | — Y |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | R<0,商为0 |
| 1 | 0 | 1 | | 1 | | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | | 左移一位 |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | | | | | | + Y |
| 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | R<0,商为0 |
| | $Z = -0.110001; Z = -0.1100, $ $ = -0.10001 \times 2^{-4} $ | | | | | | | | | | | |

3.25.

规格化浮点数:

非规格化浮点数:

| (1-2 ⁻⁸)·2 ⁶³ | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 2 ⁻⁶⁵ | | | | | | | |
| -(0.5+2 ⁻⁸)·2 ⁻⁶⁴ | | | | | | | |
| -1·2 ⁶³ | | | | | | | |

| (1-2 ⁻⁸)·2 ⁶³ | | | | | | |
|--------------------------------------|--|--|--|--|--|--|
| 2 ⁻⁸ ·2 ⁻⁶⁴ | | | | | | |
| -2 ⁻⁸ ·2 ⁻⁶⁴ | | | | | | |
| -1·2 ⁶³ | | | | | | |

3.26.(1)

$$X=11/16\times2^{-4}$$
 $Y=35/64\times2^{-3}$ $X=0.101100\times2^{-4}=01100$ 0101100

 $Y = 0.100011 \times 2^{-3} = 01101$

X 规格化表示为: 01100 0101100

Y 规格化表示为: 01101 0100011

对阶 X 表示为: 01101 0010110

求 X+Y=01101 0111001 此为规格化浮点数。

对阶后求差,对补码可用加法实现 [X-Y]

 $[-Y]_{*} = 1011101$

差的尾数 = 1110011,可见尾数不是规格化浮点数,需左规两次: = 1001100 此时阶码应减 2,为 01011。

X-Y=01011 1001100

第4章

- 双地址指令最多为 2⁴条。因此, m 必须小于 2⁴。
 单地址指令最多为 (2⁴-m) ×2⁶- 「L/64 | 取整
- 4. $(2^4 m) \times 2^6$

4.6.

| I | X | E | 寻址方式 |
|---|----|---|-------------|
| 0 | 00 | E=D | 直接寻址 |
| 0 | 01 | E=(PC)+D | 程序计数器相对寻址 |
| 0 | 10 | $\mathbf{E} = (\mathbf{R}) + \mathbf{D}$ | 寄存器相对(变址)寻址 |
| 0 | 11 | E=(R1)+D | 基址相对(变址)寻址 |
| 1 | 00 | E= (D) | 间接寻址 |
| 1 | 11 | $\mathbf{E} = ((\mathbf{R}1) + \mathbf{D})$ | 基址相对间接寻址 |

4.10.(1)AX=1200H

- (2)AX=0100H
- (3)AX=4C2AH
- (4)AX=3412H
- (5)AX=4C2AH
- (6)AX=7856H
- (7)AX = 65B7H

4.12. 参考程序如下:

START: MOV DI, 4000H

MOV DS, DI

MOV SI, 0000H

MOV CX, 0C000H

NEXTO: MOV AL, 55H

MOV [SI], AL

INC SI

LOOP NEXT0

MOV SI, 0000H

MOV CX, 0C000H

NEXT3: MOV AL, [SI]

CMP AL, 55H

JNE NEXT5

INC SI

DEC CX

JNZ NEXT3

MOV AL, 7EH

HLT

NEXT5: MOV AL, 81H

HLT

START: MOV DI, 4000H

MOV ES, DI

MOV DI, 0000H

MOV CX, 0C000H

NEXTO: MOV AL, 55H

CLD

REP SCASB

JCXZ NEXT7

MOV AL, 7EH

HLT

NEXT7: MOV AL, 81H

15. 参考程序如下:

START: MOV DI, 0A000H

MOV DS, DI

MOV SI, 0100H

MOV CX, 32

MOV DX, 02E0H

GOON: IN AL, DX

AND AL, 24H

CMP AL, 24H

JNE GOON

MOV DX, 02E7H

IN AL, DX

MOV [SI], AL

INC SI

LOOP GOON

HLT

18. 参考程序如下:

START: MOV DI, 4000H

MOV DS, DI

MOV SI, 0000H

MOV CX, 4000H

MOV DX, 0000H

GOON: MOV AL, [SI]

CMP AL, 'A'

JNE NEXT

INC DX

NEXT: INC SI

DEC CX

JNZ GOON

4.21.

人们将具有复杂指令系统的计算机称为复杂指令集计算机(CISC)。

复杂指令集计算机的主要特点是:

- (1) 指令系统复杂,指令数目多达 200~3000条。
- (2) 指令长度不固定,有更多的指令格式和更多的寻址方式。
- (3) CPU 内部的通用寄存器比较少。
- (4) 有更多的可以访问主存的指令。
- (5) 指令种类繁多,但各种指令的使用频度差别很大。
- (6) 不同的指令执行时间相差很大,一般都需要多个时钟周期才能完成。
- (7) 控制器大多采用微程序控制器来实现。
- (8) 难以用优化编译的方法获得高效率的目的代码。

精减指令集计算机 (RISC) 精减指令集计算机的主要特点罗列如下:

- (1) 只设置使用频度高的一些简单指令,复杂指令的功能由多条简单指令的组合来实现。
 - (2) 指令长度固定,指令种类少,寻址方式种类少。
- (3) 访存指令很少,有的 RISC 只有 LDA (读内存)和 STA (写内存)两条指令。多数指令的操作在速度快的内部通用寄存器间进行。
 - (4) CPU 中设置大量的通用寄存器,一般有几十个甚至几百个。
 - (5) 控制器用硬件实现,采用组合逻辑控制器。
 - (6) 采用流水线技术,大多数指令1个时钟周期即可完成。
 - (7) 有利用优化编译程序。
 - (8) 可简化硬件设计,降低设计成本。

确实是要将 CPU 的指令系统精减,只采用最经常使用的指令系统中 20%的指令。同时,通过指令的减化可以使 CPU 的结构更加简单、更加合理,从而提高执行速度。

第5章

5.8.

- 一.水平型微指令
- (1) 直接表示法

在微指令的控制域字段中,直接表示法就是直接用一个二进制位表示一种微命令。

(2) 字段译码法 (字段编码)

一种性能良好而普遍使用的控制域编码方法是字段译码法,它是不译码法和译码 法的结合。它将控制域分为若干字段。若各字段的编码相互独立,则通过各字段独立译码就 可以获得计算机系统的全部控制信号,这被称作直接译码方式。若某些字段的编码相互关联, 则关联字段要通过两级译码才能获得相关的控制信号,这被称作间接译码方式。

二.垂直型微指令

垂直型微指令的控制域变得非常紧凑、短小,是减小微指令长度的有效设计方法。 垂直型微指令的控制字段一种极端情况是:如果 CPU 执行机器指令只需 50 余种微命令,则可用 6 位二进制编码构成微指令的控制字段。

垂直型微指令的控制域变得非常紧凑、短小,是减小微指令长度的有效设计方法。 垂直型微指令的控制字段一种极端情况是:如果 CPU 执行机器指令只需 50 余种微命令,则可用 6 位二进制编码构成微指令的控制字段。

5.13.

四个字段加上空操作分别需要 3、4、4、2 位表示而条件地址需 2 位, 共 15 位。 因而,次地址最多为 24-15=9 位。叫控制存储器的容量为 2⁹=512 个单元,每个单元 24 位

5.14. (1) 实现加法指令 ADD AX, (BX)的微流程:

- 1 PCout, ARin
- ② AR \rightarrow AB, RD, PC+1
- ③ MD→DB, DR_{in}
- 4 DRout, IRin
- (5) BX_{out}, AR_{in}
- ⑥ AR→AB, RD
- (7) MD→DB, DR_{in}
- 8 DRout, Sin
- S→ALU
- ① AX_{out}→ALU
- Q. ADD→T, Tin
- 12 Tout, AXin

(2)加法指令 ADD AX, DISP(SI)的微流程:

1 PCout, ARin

- ② AR \rightarrow AB, RD, PC+1
- ③ MD→DB, DR_{in}
- 4 DRout, IRin
- 5 PCout, ARin
- 6 AR \rightarrow AB, RD, PC+1
- ⑦ MD→DB, DR_{in}
- $\begin{tabular}{ll} \hline & DR_{out} \end{tabular} \begin{tabular}{ll} S_{in} \\ \hline \end{array}$
- SIout → ALU
- **1** ADD→T, T_{in}
- Tout, ARin
- 12 AR→AB, RD,
- 13 MD→DB, DR_{in}
- 14 DR_{out}, S_{in}
- 15 S→ALU
- 16 AX_{out}→ALU
- G ADD→T, Tin
- Tout, AXin

(3)减法指令 SUB BX,100(DI)的指令微流程:

- 1 PCout, ARin
- ② AR \rightarrow AB, RD, PC+1
- ③ MD→DB, DR_{in}
- 4 DR_{out}, IR_{in}
- ⑤ PCout, ARin
- 6 AR→AB, RD, PC+1
- ⑦ MD→DB, DR_{in}
- 8 DRout, Sin
- 9 Dlout→ALU
- ADD→T, T_{in}
- Tout, ARin
- 12 AR→AB, RD,
- 13 MD→DB, DR_{in}
- 14 DRout, Sin
- 15 S→ALU



16 BX_{out}→ALU

Tout, BXin

5.17.

- (1) A 为数据寄存器 ; B 为指令寄存器; C 为地址寄存器; D 为程序计数器
- (2) LDA X 指令执行阶段的微操作流程:

X→C

C→MM, RD

 $MM\!\to\! A$

 $A \rightarrow ALU \rightarrow AC$

(3)STA Y 指令执行阶段的微操作流程

A→C

 $AC \rightarrow A$

A→MM, WR