

관리자 매뉴얼

mago3D 메뉴별 사용법



Contents

- 01 로그인
- 02 대시보드
- 03 환경설정
- 04 사용자 관리
- 05 데이터관리

1. 로그인



● mago3D 로그인 화면

• 인터넷 브라우저(크롬 권장)에서 URL 입력 http://localhost:9090/login/login.do 입력



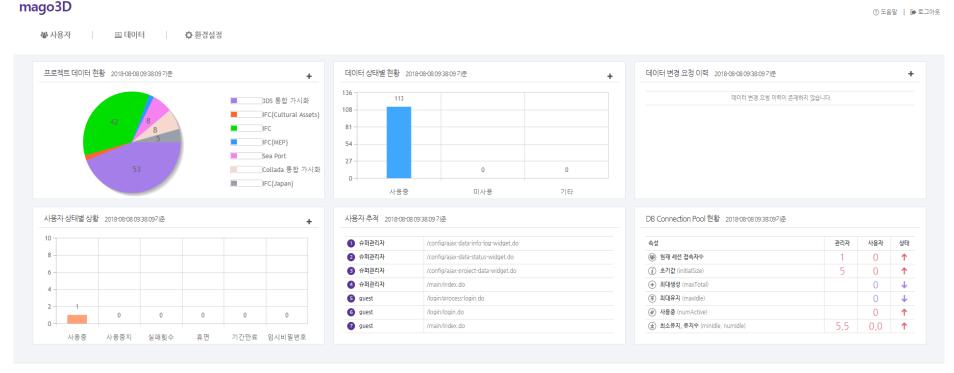
번호	설명
1	사용할 언어를 설정합니다. 기본 한글, 영어, 일본어가 제공됩니다.
2	관리자 아이디를 입력합니다.
3	관리자 패스워드를 입력합니다.
4	비밀번호를 잊었을 경우 본인확인 후 임시 비밀번호를 재발급합니다.

2. 대시보드



● 메인 화면 대시보드

프로젝트별 데이터 현황, 데이터 상태별 현황, 데이터 변경 요청 이력, 사용자 상태별 현황, DB
 Connection Pool 현황 등을 시각화하여 chart로 표시합니다.



Mago3D @ Gaia3d Corp. All Rights Reserved



● 운영정책 - (1) 사용자

• 사용자 등록, 로그인 시에 필요한 정책을 설정합니다.

운영정책

	사용자	비밀번호	공간정보	CallBack	보인	반 컨텐!	트 사용자 '	업로딩 파일	
1	사용자	아이디 최소길	D	*		5	4 이상		
2	로그인	실패 횟수		*		3			
3	로그인	실패 잠금 해제	기간	*		30	분단위	4	
4	마지막	로그인으로 부	터 잠금 시간	*		90	일 단위	4	
5	중복 로	그인 사용 유무		*		○ 사용	◉ 사용안함		
6	정보 삭	제 방법		*				•	

번호	설명
1	사용자 아이디 최소 길이를 지정합니다.
2	로그인 실패 횟수를 초과하면 사용자 상태가 '잠금'으로 변경됩니다 0:사용중 - 1:사용중지(관리자) - 2:잠금(비밀번호 실패 횟수 초과) - 3:휴면(로그인 기간) - 4:만료(사용기간 종료) - 5:삭제(논리적) - 6:임시비밀번호
3	로그인 실패 잠금 해제 기간을 설정합니다.
4	마지막 로그인으로부터 잠금 시간을 설정 합니다.
⑤	중복 로그인 사용 유무를 설정합니다. 동일 브라우저 탭에서의 세션 공유 부분은 고객사들의 요청에 의해, 서로 다른 브라우 저간의 세션만 체크 하도록 설계 되었습니 다.
6	정보 삭제 방법을 지정합니다. - 0: 논리적 삭제 - 1: 물리적 DB 삭제



● 운영정책 - (2) 비밀번호

• 사용자의 비밀번호 정책을 설정합니다.

	사용자 비밀번호 공	당간정보	CallBack	컨	텐트	사 용 자 업로딩 파일	
1	변경 주기				30		일 단위
2	최소 길이				8		
3	최대 길이		•		32		
4	영문 대문자 개수		•		1		
5	영문 소문자 개수		•		1		
6	숫자 개수				1		
7	특수 문자 개수		•		1		
8	연속 문자 제한 개수				3		
9	초기 패스워드 생성 방법				아	디 + 초기문자	•
10	초기 패스워드 생성 문자일	4			!@#		
11)	패스워드 사용불가 문자(X	(SS)			<>&		

번호	설명
1	비밀번호의 변경 주기를 설정합니다.
2	비밀번호의 최소 길이를 설정합니다.
3	비밀번호의 최대 길이를 설정합니다.
4	비밀번호의 영어 대문자 개수를 설정합니 다.
(5)	비밀번호의 영어 소문자 개수를 설정합니 다.
6	비밀번호의 숫자 개수를 설정합니다.
7	비밀번호의 특수문자 개수를 설정합니다.
8	비밀번호의 연속 문자 제한 개수를 설정합 니다.
9	사용자 등록 시 초기 패스워드 생성 방법을 설정합니다.
10	초기 패스워드를 생성할 때 사용되는 기본 문자열을 설정합니다.
11)	패스워드에 사용 불가능한 문자 설정합니 다.



● 운영정책 - (3) 공간정보

• 프로젝트 시작 시 로딩 할 프로젝트 및 초기 카레라의 이동 위치, LOD(Level of Detail) 등의 공간정보 정책을 설정합니다 .

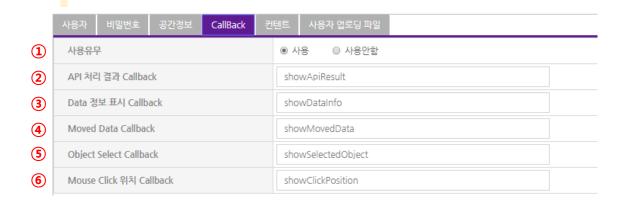
	사용자 비밀번호 <mark>공간정보</mark> CallBack 컨	텐트 사용자 업로딩 파일	
1	View Library	Cesium	•
2	Data 폴더	/f4d	디렉토리
3	시작시 로딩 프로젝트		검색
4	Data 변경 요청 처리	○ 자동승인 ◉ 결재	
5	초기 카메라 이동 유무	● 사용● 사용안함	
6	초기 카메라 이동 위도	37.58199267183209	
7	초기 카메라 이동 경도	126.60856869381428	
8	초기 카메라 이동 높이	550	
9	초기 카메라 이동 시간	5	초단위
<u>0</u>	LOD0	15	М
	LOD1	60	М
	LOD2	90	М
	LOD3	200	М
	LOD4	1000	М
	LOD5	50000	M

번호	설명
1	기본 Globe Engine을 선택합니다. - World Wind Web, Cesium
2	3D 샘플 데이터의 root 디렉토리를 지정합 니다.
3	웹 브라우저로 처음 접속할 때 해당 프로젝 트로 이동합니다.
4	자동승인으로 설정하면 데이터 변경 요청 시 변경사항이 즉시 반영되고, 결재로 설정 하면 데이터 변경 요청을 확인 후 결재 받은 뒤에 변경사항이 반영됩니다.
\$	초기 카메라 이동 유무를 사용하면 웹 브라 우저로 초기 접속 시 해당 위치로 화면이 이 동합니다. 보통 시작시 로딩 프로젝트와 동 일하게 지정합니다.
6	초기 카메라 이동 위도를 설정합니다.
7	초기 카메라 이동 경도를 설정합니다.
8	초기 카메라 이동 높이를 설정합니다.
9	초기 카메라 이동 시간을 설정합니다.
10	카메라 위치와 오브젝트 거리값을 지정하 여 LOD를 조절합니다. LOD 레벨이 낮을수 록 정밀한 데이터를 표시합니다.



● 운영정책 - (4) Callback

• API처리 결과, 데이터 정보, 클릭 지점의 위치 등을 설정합니다.



번호	설명
1	callback 사용 유무를 설정합니다.
2	API 처리 결과에 대한 callback을 지정합니다.
3	DATA 정보 표시에 대한 callback을 지정합니다.
4	Moved Dat에 대한 callback을 지정합니다.
(5)	Objecet Select에 대한 callback을 지정합니다.
6	Mouse Click 위치에 대한 callback을 지정합 니다.



● 운영정책 - (5) 컨텐트

• 캐시 버전, 메인 화면 갱신, 최상위 그룹명 등을 설정합니다.

	사용자	비밀번호	공간정보	CallBack	컨턴	<u>네트</u>	사용자 업로딩 파일	
1	Cache	Version				2		
2	메인 화	면 위젯 표시 기	ll수			6		
3	메인 화	면 갱신 간격				65		초 단위, 기본 65초, 최소값 5초
4	메뉴그	룹 최상위 그룹	명			Mag	303D	
5	사용자	그룹 최상위 그	l름명			Mag	go3D	
6	서버그	룹 최상위 그룹	명			Mag	303D	
7	데이터	그룹 최상위 그	L룹명			Mag	go3D	

번호	설명
1	Cache version을 갱신합니다.
2	메인 화면에 표시될 위젯의 개수를 지정합 니다.
3	메인 화면의 갱신 간격을 설정합니다.
4	메뉴 그룹의 최상위 그룹명을 지정합니다.
5	사용자 그룹의 최상위 그룹명을 지정합니다.
6	서버 그룹의 최상위 그룹명을 지정합니다.
7	데이터 그룹의 최상위 그룹명을 지정합니다.



- 운영정책 (6) 사용자 업로딩 파일
 - 파일 업로드 가능한 확장자, 파일 크기 등을 설정합니다.

	사용자	비밀번호	공간정보	CallBack	컨텐트	트 사용자 업로딩 파일	
1	업로딩	파일 타입				3ds,obj,ifc,dae	
2	업로딩	최대 사이즈(N	1)			500	
3	1회 업회	로당 최대 파일:	수			50	

번호	설명
1	업로드 가능한 파일의 확장자를 지정합니 다.
2	업로드 가능한 파일의 최대 사이즈를 지정 합니다.
3	1회에 한번에 업로드 가능한 파일의 개수를 지정합니다.



● 메뉴설정

• 메뉴를 추가하거나, 삭제, 이동하여 구성할 수 있습니다.



번호	설명
1	메뉴 그룹 혹은 각각의 메뉴를 선택하여 추 가하면 같은 Depth에 메뉴가 추가됩니다. (최상위 메뉴는 추가할 수 없음)
2	메뉴 그룹 혹은 각각의 메뉴를 선택하여 하 위 메뉴를 추가하면 선택한 메뉴의 하위에 추가됩니다.
3	선택된 메뉴가 삭제됩니다.
4	선택한 메뉴와 같은 Depth의 순서에서 위로 이동합니다.
(5)	선택한 메뉴와 같은 Depth의 순서에서 아래 로 이동합니다.



● 메뉴설정

메뉴설정

• 메뉴를 추가하거나, 삭제, 이동하여 구성할 수 있습니다.

메뉴 정보 수정 (캐시갱신) ▼ ■ Mago3D [ADMIN] 1 메뉴명 □ 홈 ② 메뉴명(영어) ▼ 🗎 사용자 3 사용여부 ◎ 사용 ○ 미사용 □ 사용자 그룹 4 화면표시 ○ 표시 ○ 비표시 □ 사용자 목록 □ 사용자 등록 5 Url □ 사용자 비밀번호 변경 6 Url Alias □ 사용자 비밀번호 변경 **(7)** 이미지 □ 사용자 정보 수정 (**8**) 이미지 Alt □ 사용자 상세 정보 ▼ 🗎 데이터 O CSS Class □ 프로젝트 목록 **10** 설명 □ 프로젝트 등록 하위 메뉴 추가 선택삭제 위로 아래로

번호	설명
1	메뉴명을 입력합니다.
2	영문 메뉴명을 입력합니다.
3	해당 메뉴를 사용할지 여부를 체크합니다.
4	해당 메뉴를 화면에 표시할지 여부를 체크 합니다.
(5)	해당 메뉴를 클릭 시 이동할 페이지의 URL을 입력합니다.
6	화면에 메뉴로 표시되지 않는 페이지는 해 당 페이지로 이동하기 위해 먼저 이동해야 하는 상위 페이지 URL을 URL Alias로 입력합 니다.
7	향후 확장성을 위해 추가되었습니다.
8	향후 확장성을 위해 추가되었습니다.
9	메뉴의 기본 CSS Class를 설정합니다.
10	해당 메뉴의 설명을 입력합니다.

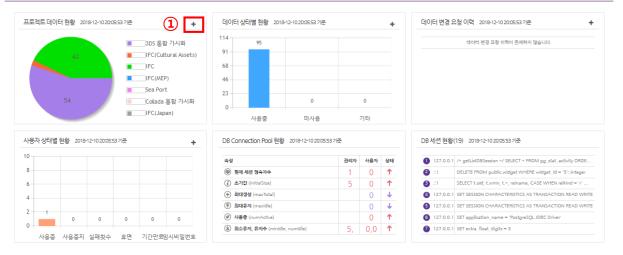


● 위젯 설정

- 메인 화면의 대시보드에 표시할 위젯을 설정합니다.
 - 프로젝트 데이터 현황, 데이터 상태별 현황, 데이터 변경 요청 이력, 사용자 상태별 현황, DB Connection Pool 현황, DB 세션 현황 등을 확인

위<u>게설정</u>

마우스로 위젯을 끌어 당겨, 메인 화면에 표시할 위치를 정하신 후 저장 버튼을 눌러 주십시오.





번호	설명
1	위젯의 [+] 버튼을 클릭하면 해당 위젯과 관 련된 페이지로 이동합니다.
2	메인 화면에 표시할 위젯의 위치를 마우스 로 조정한 뒤 저장합니다.



● 권한 설정

• 데이터 접근 권한, 페이지 접근 권한 등을 설정하여 권한에 따라 사용자의 접근과 역할을 관리할 수 있습니다.



번호	설명
1	권한 등록 페이지로 이동합니다.
2	권한 수정 페이지로 이동합니다.
3	해당 권한을 삭제합니다.



● 권한 설정 - (1) 권한 등록

• 데이터 접근 권한, 페이지 접근 권한 등을 설정하여 권한에 따라 사용자의 접근과 역할을 관리할 수 있습니다.

권한 설정 등록



번호	설명
1	권한의 명칭을 입력합니다.
2	권한의 Key를 입력합니다.
3	권한의 유형을 설정합니다.
4	권한의 업무 유형을 설정합니다.
⑤	권한의 사용 여부를 설정합니다.
6	해당 권한의 설명을 입력합니다.



● 권한 설정 - (2) 권한 수정

• 데이터 접근 권한, 페이지 접근 권한 등을 설정하여 권한에 따라 사용자의 접근과 역할을 관리할 수 있습니다.

권한 설정 수정



번호	설명
1	권한의 명칭을 수정합니다.
2	권한의 Key를 수정합니다.
3	권한의 유형을 설정합니다.
4	권한의 업무 유형을 설정합니다.
⑤	권한의 사용 여부를 설정합니다.
6	해당 권한의 설명을 수정합니다.



● 사용자 그룹 관리

• 그룹별로 사용자를 관리할 수 있으며, 사용자 그룹을 트리 구조로 추가, 삭제 할 수 있습니다.

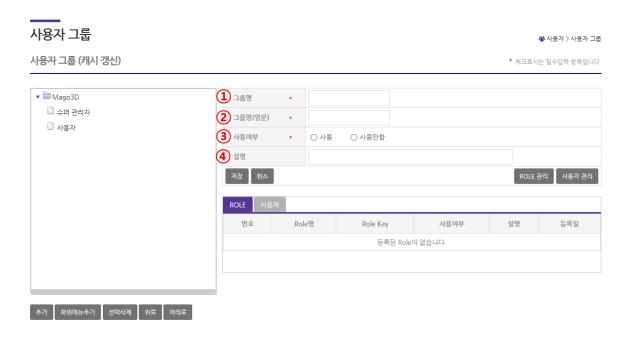


번호	설명
1	사용자 그룹을 선택하여 추가하면 같은 Depth에 사용자가 추가됩니다. (최상위 사용자 그룹은 추가할 수 없음)
2	사용자 그룹을 선택하여 하위 그룹을 추가 하면 해당 그룹의 하위에 추가됩니다.
3	선택된 사용자 그룹이 삭제됩니다.
4	선택한 사용자 그룹과 같은 Depth의 순서에 서 위로 이동합니다.
(5)	선택한 사용자 그룹과 같은 Depth의 순서에 서 아래로 이동합니다.



● 사용자 그룹 관리

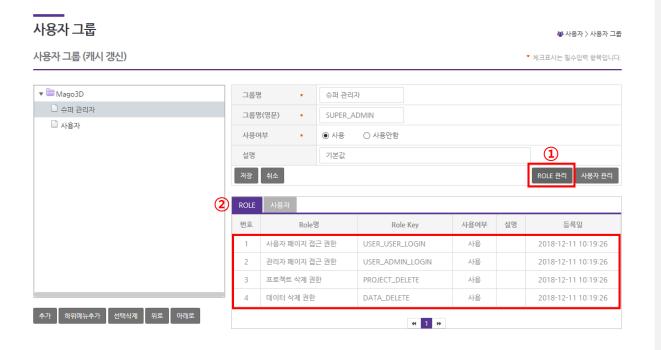
• 그룹별로 사용자를 관리할 수 있으며, 사용자 그룹을 트리 구조로 추가, 삭제 할 수 있습니다.



번호	설명
1	그룹명을 입력합니다.
2	영문 그룹명을 입력합니다.
3	해당 그룹의 사용여부를 체크합니다.
4	해당 그룹의 설명을 입력합니다.



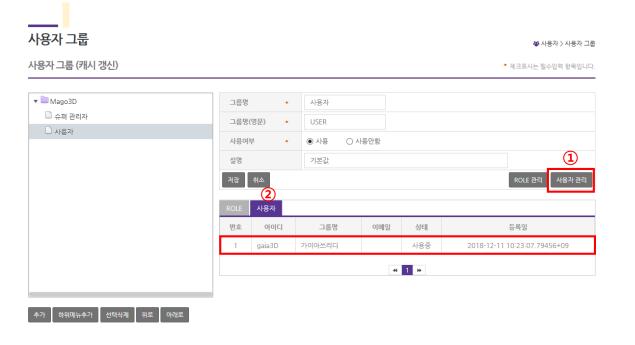
- 사용자 그룹 관리- (1) ROLE 관리
 - 사용자 그룹별로 권한을 부여할 수 있습니다. 사용자 권한은 해당 역할이 사용자 그룹에 존재하는지 판단합니다.



번호	설명
1	사용자 그룹을 선택하고 해당 그룹에게 권 한(ROLE)을 주거나 권한(ROLE)을 삭제할 수 있습니다.
2	사용자 그룹에 추가된 권한을 확인 할 수 있 습니다.



- 사용자 그룹 관리- (2) 사용자 관리
 - 해당 그룹에 속해있는 사용자를 조회하고, 사용자를 추가, 삭제할 수 있습니다.



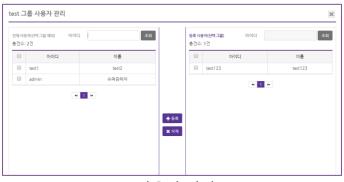
번호	설명
1	사용자 그룹을 선택하고 해당 그룹에 사용 자를 추가하거나 삭제할 수 있습니다.
2	사용자 그룹에 추가된 사용자를 확인 할 수 있습니다.



● 사용자 그룹 관리

사용자를 등록하여 그룹별로 권한을 부여할 수 있습니다. 등록된 사용자는 권한별로 관리자 및 사용자 페이지에 접근하고, 데이터를 조작하거나 수정을 요청 할 수 있습니다.





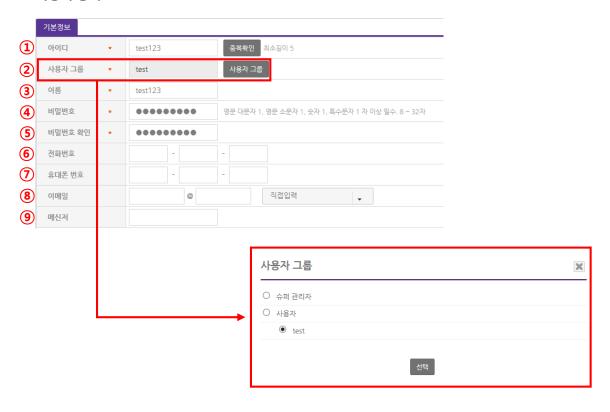
[사용자 관리]



● 사용자 등록

• 사용자를 추가, 수정, 삭제하여 관리할 수 있습니다.

사용자 등록

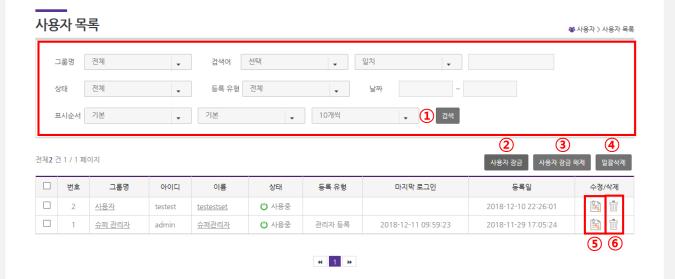


번호	설명
1	사용자의 아이디를 입력합니다.
2	등록할 사용자가 속해있는 사용자 그룹을 선택합니다.
3	사용자의 이름을 입력합니다.
4	사용자의 비밀번호를 입력합니다.
5	사용자의 비밀번호를 확인합니다.
6	사용자의 전화번호를 입력합니다.
7	사용자의 휴대폰 번호를 입력합니다.
8	사용자의 이메일을 입력합니다.
9	사용자의 메신저를 입력합니다.



● 사용자 목록

• 등록된 사용자의 정보 및 상태를 조회하고 검색할 수 있습니다.



번호	설명
1	그룹명, 검색어, 상태, 등록 유형, 날짜, 표시 순서 등을 입력하여 사용자를 검색합니다.
2	선택한 사용자의 상태를 잠금으로 변경합 니다.
3	선택한 사용자의 상태를 잠금 해제로 변경 합니다.
4	선택한 다수의 사용자를 일괄 삭제합니다.
(5)	해당 사용자의 정보를 수정합니다.
6	해당 사용자를 삭제합니다.



● 프로젝트 등록

• 데이터를 관리하기 위해 프로젝트를 등록합니다. 프로젝트는 데 이터의 부모 관계로, 관련된 데이터를 하나의 프로젝트로 관리할 수 있습니다.

프로젝트 등록

	프로젝트 정보		
1	Key	*	3ds 중복확인
2	프로젝트명	*	3DS 통합 가시화
3	순서		1
4	기본값		○ 기본 ◎ 선택
(5)	상태		● 사용 사용안함
6	위도	±	37.5821000000
7	경도	±	126.6085686938
8	높이	±	550.000
9	이동 시간	±	3
10	속성	±	{"isPhysical": false}
11)	설명		

번호	설명
1	프로젝트의 고유 Key를 입력합니다.
2	프로젝트명을 입력합니다.
3	프로젝트의 순서를 지정합니다.
4	프로젝트의 기본 값을 선택합니다.
5	프로젝트 사용 여부를 선택합니다.
6	프로젝트의 위도 위치를 설정합니다.
7	프로젝트의 경도 위치를 설정합니다.
8	프로젝트의 높이를 설정합니다.
9	프로젝트의 이동 시간을 설정합니다.
10	프로젝트의 속성을 입력합니다. 프로젝트는 데이터의 집합으로, 화면에 표 시하지 않도록 ["isPhysica": false]로 입력합 니다.
11)	프로젝트의 설명을 입력합니다.



● 프로젝트 목록

- 등록한 프로젝트 목록과 상세 정보를 확인합니다.
- 프로젝트의 정보를 수정하거나 삭제합니다.

rojec	t (캐시 갱신)											
건												
번호	Key	프로젝트명	순서	기본값	사용여부	위도	경도	높이	이동 시간	데이터 관리	등록일	수정 삭제
1	3ds	3DS 통합 가시화	1	N	Y	37.5821000000	126.6085686938	550.000	3	보기	2018-08-07 17:40:30	
2	ifc_cultural_assets	IFC(Cultural Assets)	2	N	Υ	37.5798100000	126.9777299570	80.000	3	보기	2018-08-07 17:40:30	
3	ifc	IFC	3	N	Y	-62.2237000000	-58.7870000000	270.000	5	보기	2018-08-07 17:40:30	
4	ifc_mep	IFC(MEP)	4	N	Y	37.6636000000	126.7382340000	150.000	3	보기	2018-08-07 17:40:30	
5	sea_port	Sea Port	5	N	Y	37.4407780000	126.5984260000	630.000	3	보기	2018-08-07 17:40:30	
6	collada	Collada 통합 가시화	6	N	Y	37.5674500000	126.7987000000	320.000	3	보기	2018-08-07 17:40:31	
7	ifc_japan	IFC(Japan)	7	N	Y	35.6624000000	139.6842000000	320.000	3	보기	2018-08-07 17:40:31	

프로젝트 초기 이동 위치

기능 설명

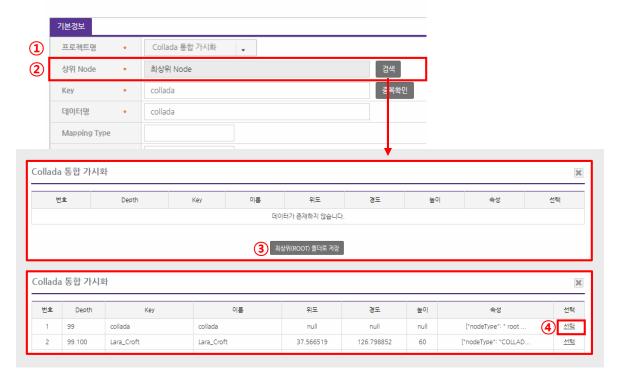
번호	설명
1	해당 프로젝트의 하위에 등록된 데이터를 조회할 수 있습니다.
2	해당 프로젝트를 수정합니다.
3	해당 프로젝트를 삭제합니다.



● 데이터 등록

• 상위 프로젝트를 지정하여 데이터를 등록 할 수 있습니다. 프로젝트 등록 후 최상위 Node로 데이터를 등록한 뒤, 실제 데이터는 최상위 노드로 만든 데이터를 상위 노드로 선택하여 등록합니다.

데이터 등록

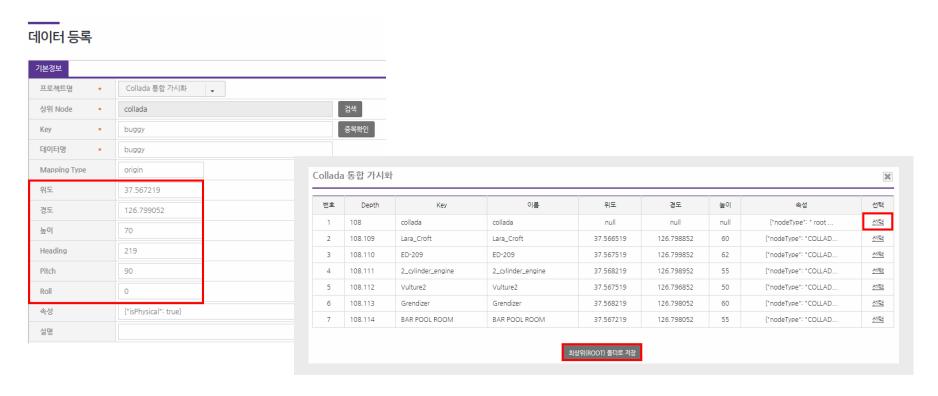


번호	설명
1	데이터를 등록할 프로젝트를 선택합니다.
2	해당 프로젝트의 상위 Node를 검색합니다.
3	등록된 데이터가 없는 경우에는 최상위 노 드를 선택하여 임의의 데이터를 등록합니 다. (필수 값만 입력하여 등록합니다.)
4	최상위 노드가 있는 경우에는 최상위 노드 를 선택하여 데이터 정보를 입력하고 데이 터를 등록합니다.



● 데이터 등록

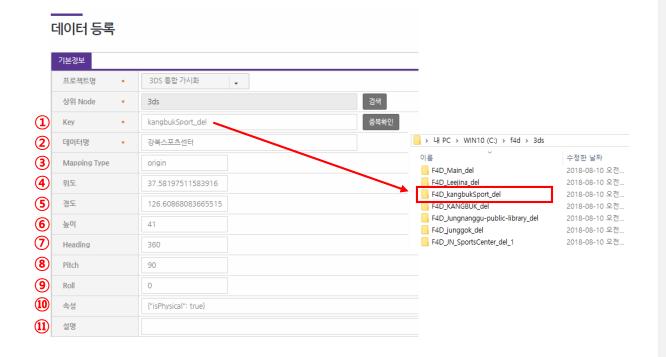
• 상위 프로젝트를 지정하여 데이터를 등록 할 수 있습니다. 프로젝트 등록 후 최상위 Node로 데이터를 등록한 뒤, 실제 데이터는 최상위 노드로 만든 데이터를 상위 노드로 선택하여 등록합니다.





● 데이터 등록

• 실제 데이터를 등록할 때는 공간정보 및 데이터의 key 값을 적절하게 입력한 뒤 등록합니다. 데이터의 key 값은 해당 프로젝트의 'F4D_' 이하의 폴더명과 동일하게 입력해 줍니다.

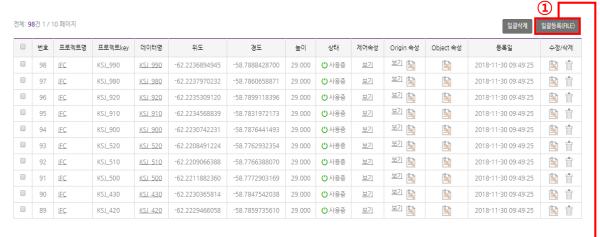


번호	설명
1	데이터 키 값은 실제 데이터의 'F4D_'이하의 폴더명으로 입력합니다.
2	데이터명을 입력합니다.
3	Mapping Type은 데이터의 원점을 표시하는 방식입니다. 원점을 기준으로 데이터를 표 시할 경우, origin으로 입력합니다.
4	데이터의 위도 위치를 설정합니다.
(5)	데이터의 경도 위치를 설정합니다.
6	데이터의 높이를 설정합니다.
7	데이터의 Heading 을 설정합니다.
8	데이터의 Pitch 를 설정합니다.
9	데이터의 Roll 을 설정합니다.
10	데이터의 속성을 입력합니다. 데이터는 실제 화면에 표시되어야 하므로 ["isPhysica": true]로 입력합니다.
11)	데이터의 설명을 입력합니다.



● 데이터 등록

• 프로젝트와 데이터 정보를 json 파일로 만들어 데이터를 해당 프로젝트에 일괄 등록할 수 있습니다.



4 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 **>>**

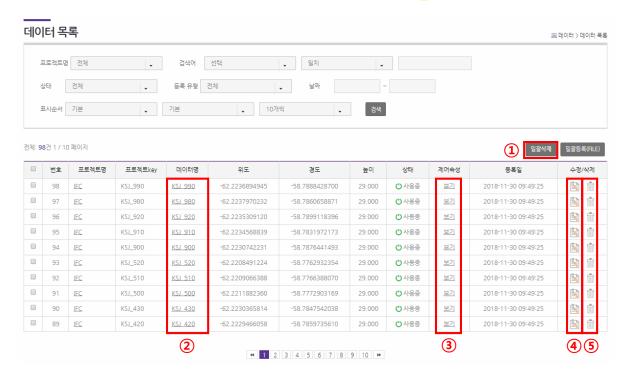


번호	설명
1	데이터를 해당 프로젝트에 일괄 등록 할 수 있습니다.
2	프로젝트명을 입력합니다.
3	프로젝트에 해당하는 json 파일을 선택하고 저장합니다.



● 데이터 목록

- 등록한 프로젝트 목록과 상세 정보를 확인합니다.
- 프로젝트의 정보를 수정하거나 삭제합니다.

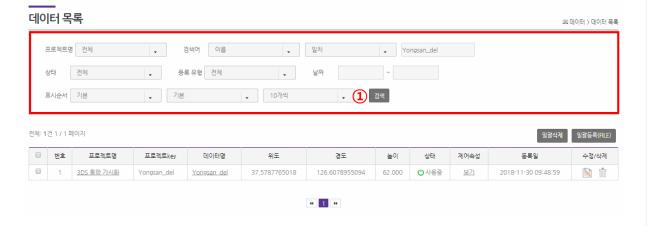


번호	설명
1	선택한 데이터를 일괄 삭제할 수 있습니다.
2	데이터명을 클릭하면 해당 데이터의 상세 정보를 확인할 수 있습니다.
3	해당 데이터의 상위 노드와 화면 표시 여부 를 볼 수 있습니다.
4	해당 데이터를 수정할 수 있습니다.
(5)	해당 데이터를 삭제할 수 있습니다.



● 데이터 목록

• 프로젝트명, 데이터명, 등록일 등으로 데이터를 검색하거나 정렬 할 수 있습니다.

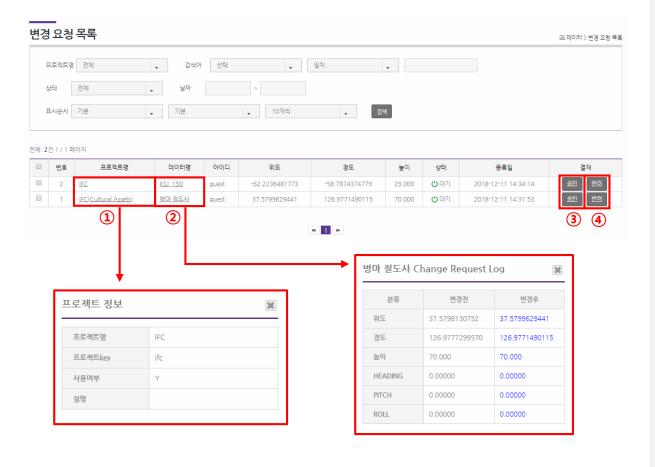


번호	설명
1	프로젝트명, 검색어, 상태 등을 입력하여 데 이터를 검색합니다.



● 데이터 변경 이력

• 사용자가 데이터 속성에 대한 변경을 요청하면 관리자가 확인 후 승인 혹은 반려 할 수 있습니다.



번호	설명
1	프로젝트 정보를 조회합니다.
2	데이터 변경 전/후를 비교합니다.
3	데이터 변경 요청을 승인합니다.
4	데이터 변경 요청을 반려합니다.



가이아쓰리디㈜

Address 서울시 금천구 벚꽃로 278 702호

Phone 02-3397-3475

Fax 02-3397-3478

Email info@gaia3d.com

천정대 jdcheon@gaia3d.com

최희진 hjchoi@gaia3d.com



Thank You