

OWL in Protégé

Membri

Gaia Natalj Contino & Marianna Guzzardella

Panoramica

Nome del caso d'uso: Creazione e modellazione di un'ontologia di un'enoteca

Attori principali: wine, Client

Descrizione: si utilizza Protégé come strumento per creare e modellare un'ontologia di un'enoteca.



Introduzione

L'ontologia è finalizzata per la gestione di un'enoteca.

Il titolare dell'enoteca vuole organizzare al meglio la compravendita dei vini mantenendo informazioni sui clienti che hanno effettuato un acquisto e monitorando la quantità dei prodotti presenti in magazzino.



In generale

Classi: sono gli elementi fondamentali per la modellazione di un'ontologia. Rappresentano concetti o categorie di oggetti all'interno del dominio dell'ontologia.

Proprietà: rappresentano le relazioni tra le classi.

Relazioni: rappresentano le connessioni o le interazioni tra le classi o le proprietà all'interno di un'ontologia. Le relazioni sono definite attraverso l'uso di proprietà di oggetto (object properties) e proprietà di dati (data properties).

Istanze: rappresentano gli oggetti o gli esempi reali dei concetti modellati dalle classi.

Ragionamento: Il ragionamento in Protégé è basato su regole e algoritmi di inferenza che consentono di determinare relazioni implicite, classificazioni, consistenza e altro ancora.

Nel dettaglio

Per realizzare l'ontologia sono stati importati :

- dati RDF da una fonte esterna (wine.rdf), utili per l'organizzazione e la gestione dei vini presenti.
- ontologia esistente (foaf.ttl) per la gestione del Client.









- --- Person

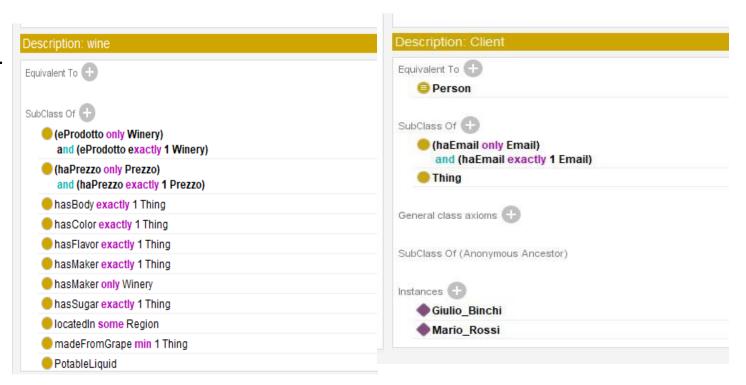
Nel dettaglio

La classe wine contiene diverse tipologie di vino i quali sono prodotti da una sola Winery.

Altre classi utili per la gestione dei vini sono: **Prezzo** e **QuantitaInMagazzino** per gestire i prezzi e le quantità disponibili in magazzino.

I Client acquistano i vini.

Ogni Client è caratterizzato da una singola email.

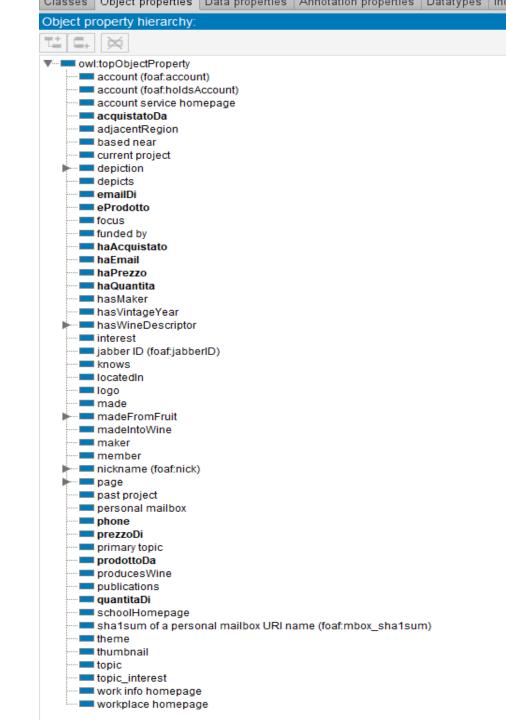


Nel dettaglio

Alcune Object Properties inserite sono:

- acquistatoDa haAcquistato
- emailDi haEmail
- prodottoDa eProdotto
- quantitaDi haQuantita
- prezzoDi haPrezzo

Le rimanenti Object Properties sono state importate da wine.rdf e foaf.ttl.



Pattern

1.Pattern Proprietà di Relazione (Relationship Property Pattern): Questo pattern riguarda la definizione di proprietà di relazione tra le classi. Con la proprietà «eProdotto» si collega un'entità di wine a un'entità di

Winery.



2.Pattern Proprietà Oggetto (Object Property Pattern): Questo pattern riguarda l'uso di proprietà oggetto per stabilire relazioni tra istanze di classi. Con la proprietà «haAcquistato» si collega un'istanza di Client a un'istanza di wine.



Query

Sono state inseriti vari dati (Individuals) per analizzare la consistenza dell'ontologia.

Sulla base di questi sono state fatte le seguenti query.





Grazie mille!