



SEQUÊNCIA SÉCRETA



Olímpiada Brasileira de
Informática de 2019 nível Júnior



Na calçada em frente ao Palácio Imperial, não se sabe a razão, existe uma sequência de N números desenhados no chão. A sequência tem a seguinte forma: ela começa e termina com o número 1; apenas os números 1 e 2 aparecem nela; e o número 2 aparece pelo menos uma vez. Veja um exemplo na coluna (a) da figura ao lado.

Ninguém sabe o significado da sequência e, justamente por isso, várias teorias malucas surgiram. Uma delas diz que a sequência representa, na verdade, apenas um valor que estaria relacionado a um segredo dos imperadores. Esse valor é a quantidade máxima de números da sequência que poderiam ser marcados com um círculo, de modo que a sequência de números marcados não contenha dois números iguais consecutivos. A coluna (b) da figura acima ilustra uma sequência de 4 números marcados que obedece a restrição acima. Só que é possível marcar 7 números, como mostra a coluna (c) da figura.

Neste problema, dada a sequência original de números desenhados no chão da calçada, seu programa deve computar e imprimir a quantidade máxima de números da sequência que poderiam ser marcados com um círculo sem que haja dois números iguais consecutivos na sequência marcada.

1	1	①
2	②	②
1	1	①
2	2	2
2	2	②
2	2	2
1	①	1
1	1	①
2	②	2
2	2	②
1	①	1
1	1	①
(a)	(b)	(c)

Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro N representando o tamanho da sequência. As N linhas seguintes contêm, cada uma, um inteiro V_i , para $1 \leq i \leq N$, definindo a sequência de números desenhados no chão da calçada imperial.

Saída

Seu programa deve imprimir uma linha contendo um número inteiro representando a quantidade máxima de números da sequência que poderiam ser marcados com um círculo sem que haja dois números iguais consecutivos na sequência marcada.

Restrições

- $3 \leq N \leq 500$
- V_i é igual a 1 ou 2, para $1 \leq i \leq N$

1	1	①
2	②	②
1	1	①
2	2	2
2	2	②
2	2	2
1	①	1
1	1	①
2	②	2
2	2	②
1	①	1
1	1	①
(a)	(b)	(c)

Solução

- Criar um array como estrutura de dados para armazenar cada número da sequência
- Criar uma pilha para construir a maior subsequência possível
- Começamos empilhando o primeiro número. Para cada número da sequência, só empilhamos se for diferente do topo da pilha, assim garantimos que nunca há dois números iguais consecutivos
- No final, o tamanho da pilha representa a quantidade máxima de números que podem ser marcados com círculo, obedecendo à regra do problema.

Complexidade de tempo e espaço: $O(n)$

```
#define MaxPilha 500
```

```
typedef struct{  
    int topo;  
    int array[MaxPilha];  
}Pilha;
```

```
int numeros_da_sequencia(int array[],int tamanho){  
    Pilha stack = criarPilha();  
    push(&stack, array[0]);  
    int sequencia = 1;  
  
    for(int i = 1; i < tamanho; i++){  
        if(peek(stack) != array[i]){  
            push(&stack,array[i]);  
            sequencia++;  
        }  
    }  
    return sequencia;  
}
```

Código Completo

```
#define MaxPilha 500
#include <stdio.h>

typedef struct{
    int topo;
    int array[MaxPilha];
}Pilha;

Pilha criarPilha();
void push(Pilha*,int);
int peek(Pilha);
int numeros_da_sequencia(int arr[],int);

int main(){
    int tamanho_array,numero, qtd_numeros = 0;
    //input
    FILE *file = fopen("input3.txt", "r");

    if(file == NULL){
        printf("Erro ao ler o arquivo");
    }else{
        fscanf(file,"%d", &tamanho_array );

        int array[tamanho_array];

        for(int i = 0; i < tamanho_array; i++){
            fscanf(file,"%d", &numero);
            array[i] = numero;
        }

        fclose(file);
        //output
        qtd_numeros = numeros_da_sequencia(array,tamanho_array);
        printf("%d", qtd_numeros);
    }

    return 0;
}
```

```
Pilha criarPilha(){
    Pilha stack;
    stack.topo = 0;

    return stack;
}

void push(Pilha* stack, int item){

    if(stack->topo < MaxPilha){
        stack->array[stack->topo] = item;
        stack->topo++;
    }
}

int peek(Pilha stack){
    int topo = -1;
    if(stack.topo > 0){
        topo = stack.array[stack.topo - 1];
    }
    return topo;
}

int numeros_da_sequencia(int array[],int tamanho){
    Pilha stack = criarPilha();
    push(&stack, array[0]);
    int sequencia = 1;

    for(int i = 1; i < tamanho; i++){
        if(peek(stack) != array[i]){
            push(&stack,array[i]);
            sequencia++;
        }
    }
    return sequencia;
}
```