**PBL3プロジェクト計画書**

市谷　崇紘 小谷　貴之

早勢　拓馬 三谷　将希

最終更新日17/11/1

1. システム名

Ikitter

1. プロジェクトの背景・目的
   1. 開発背景

　近年、SNS「Twitter」では語彙力とモラルに欠けている投稿が多くなってきている。特に自分は他人より何かしら上だから！と主張する投稿をよく見かけるようになってきた。

このような利用者は非常に頑固な傾向にあり、他人に負けたくない気持ちから、自分の方が上だと言い張るのである。

我々はこういった利用者の特性を利用して広告に利用できないか？と考えた。

* 1. プロジェクトの目的

Twitter上で目立っている人と、大々的に広告を出す資金がない中小企業や個人事業主がマッチングできる機会を与えるシステム。

* 1. プロジェクトの目標

実際にTwitterをこよなく愛している自分たちが満足できるシステムをPBL2とPBL3を通して実装する。

* 1. プロジェクトの前提条件

Twitterのサービスが終了しないこと。

Twitter内部の大幅な仕様変更が無いこと。

* 1. 開発条件

・開発言語

Java, JavaScript, HTML, CSS

・データベース

MySQL

・必要スキルレベル

Twitterクライアントが実装できるレベル。

1. 役割

PO

早勢　拓馬

SM

小谷　貴之

開発メンバー

市谷　崇紘 三谷　将希

1. グラウンドルール

・無断欠席をしない。

・みんな仲良く楽しく開発。

・各自の進捗の共有を欠かさない。

・Gaiji4Jらしさを出す。

1. プロジェクトを行う上での５つの知識エリア
   1. タイムマネジメント

|  |  |
| --- | --- |
| タイムボックス名 | 期間 |
| スプリント期間 | 1週間 |
| 第0スプリント | 10/23~11/2 |
| 第1スプリント | 11/6~11/10 |
| 第2スプリント | 11/13~11/17 |
| 第3スプリント | 11/20~11/24 |
| 第4スプリント | 11/27~12/1 |
| 第5スプリント | 12/4~12/8 |
| 第6スプリント | 12/11~12/15(14日は中間発表) |
| 調整期間 | 12/18~12/20 |
| 第7スプリント | 1/9~1/12 |
| 第8スプリント | 1/15~1/19 |
| 第9スプリント | 1/22~1/26 |
| 調整期間 | 1/29~1/31 |
| 成果発表 | 2/1 |
| スプリント計画ミーティング | 各スプリント開始日の1時間目 |
| スプリントレビュー | 各スプリントで江口先生の可能な日に随時行う。 |
| スプリントレトロスペクティブ | レビュー時の次の時間に行う。 |

* 1. リスクマネジメント

遅刻欠席は班員にDiscordを用いて報告する。

GitHubとスプレッドシートで最新の成果物の共有。

* 1. コミュニケーションマネジメント

プロダクトバックログで進捗状況を共有。

全員がプロジェクトを理解できているか積極的に確認。

* 1. 品質マネジメント

ミーティング、レビュー、レトロスペクティブ、デイリースクラムを内容の濃いものにして、品質を上げる。

各自の得意分野を班員に率先して共有。お互いのスキルアップを図る。

* 1. スコープマネジメント

４年間の集大成として満足できる物を開発し悔いの残らない状態で卒業する。

以上