## 信息学中的数学思维

demerzel

2018年8月12日

• 对式子中的一部分拿出来求和是一个常用策略。

- 对式子中的一部分拿出来求和是一个常用策略。
- 比如说,假设现在要求  $\sum_{i=1}^{100} k \cdot i$ ,那么就可以先求  $\sum_{i=1}^{100} i$  然后再乘上 k。

- 对式子中的一部分拿出来求和是一个常用策略。
- 比如说,假设现在要求  $\sum_{i=1}^{100} k \cdot i$ ,那么就可以先求  $\sum_{i=1}^{100} i$  然后再乘上 k。
- 所以这本质就是交换和号而已。

- 对式子中的一部分拿出来求和是一个常用策略。
- 比如说,假设现在要求  $\sum_{i=1}^{100} k \cdot i$ ,那么就可以先求  $\sum_{i=1}^{100} i$  然后再乘上 k。
- 所以这本质就是交换和号而已。
- 下面来看一道比较典型的例题。

7

来源: wearry 出的

定义一个无向图的权值为联通块个数的 k 次方,求所有 n 个点的无向图的权值和。  $n \leq 10^3, k \leq 20$ 

● 首先设 g<sub>n</sub> 表示 n 个点无向图的数量,这个是可以求的。

- 首先设 gn 表示 n 个点无向图的数量,这个是可以求的。
- 直观上可以设 f[n][k] 表示 n 个点的无向图联通块的 k 次方和, 那么转移时枚举 1 号点所在联通块大小:

$$egin{aligned} f[n][k] &= \sum_{i=1}^n g_i \cdot \sum_{\mathfrak{M} \notin \mathbb{R} \text{ in i } \uparrow, k \notin \mathbb{R} \text{ in } G} (c_G + 1)^k \ &= \sum_{i=1}^n g_i \cdot \sum_{\mathfrak{M} \notin \mathbb{R} \text{ in i } \uparrow, k \notin \mathbb{R} \text{ in } G} \sum_{j=0}^k {k \choose j} c_G^j \ &= \sum_{i=1}^n g_i \sum_{j=0}^k {k \choose j} \cdot f[n-i][j] \end{aligned}$$

- 首先设 gn 表示 n 个点无向图的数量,这个是可以求的。
- 直观上可以设 f[n][k] 表示 n 个点的无向图联通块的 k 次方和, 那么转移时枚举 1 号点所在联通块大小:

• 这样就是一个 n<sup>2</sup>k<sup>2</sup> 的算法, 然而这太慢了。

• 运用常见方法: 
$$c^k = \sum_{i=0}^k {k \brace j} {c \choose j} j!$$

- 运用常见方法:  $c^k = \sum_{i=0}^k {k \brace i} {c \brack j} {c \brack i} j!$
- 那么答案等于 ∑<sub>所有 n 个点的图 G</sub> ∑<sub>i=0</sub><sup>k</sup> { <sup>k</sup><sub>i</sub> } (<sup>c<sub>G</sub></sup><sub>j</sub>)<sub>j</sub>!

- 运用常见方法:  $c^k = \sum_{i=0}^k {k \choose i} {c \choose i} j!$
- 那么只要求出  $\sum_{\mathfrak{M} \neq \mathsf{n-i} \ \mathsf{r} \mathsf{k} \ \mathsf{o} \in \mathsf{M} \ \mathsf{G}} \binom{\mathsf{c}_{\mathsf{G}}}{\mathsf{j}}$  就可以了

• 那么将 f[n][k] 的含义改为所有 n 个点的图的  $\binom{\mathbb{R}^{id, k}}{k}$  之和。

- 那么将 f[n][k] 的含义改为所有 n 个点的图的 (聚通块数) 之和。
- 然后转移的复杂度就少了一个 k:

$$f[n][k] = \sum_{i=1}^{n} g_i \sum_{i=0}^{k} f[n-i][k] + f[n-i][k-1]$$

• 这是由于组合数具有优秀的性质  $C_n^m + C_n^{m-1} = C_{n+1}^m$ .

- 那么将 f[n][k] 的含义改为所有 n 个点的图的 (既通块数) 之和。
- 然后转移的复杂度就少了一个 k:

$$f[n][k] = \sum_{i=1}^{n} g_i \sum_{i=0}^{k} f[n-i][k] + f[n-i][k-1]$$

- 这是由于组合数具有优秀的性质  $C_n^m + C_n^{m-1} = C_{n+1}^m$ 。
- 实际上这道题的复杂度可以做到更好, 稍后会提到。

来源:沃·兹基·楚德

有n个盒子,每秒钟随机选择一个盒子放入一个球,期望多少秒后,每个盒子中的球都达到k个。

 $n \le 50, k \le 2000$ 

我搬出当时写的题解。

考虑式子或式子中一部分的组合意义。 有时可以得到一条新的思路。

# AGC001E BBQ Hard

给定 n 个二元组  $(A_i, B_i)$ , 求

$$\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} {A_i + A_j + B_i + B_j \choose A_i + A_j}$$

$$n \le 2 * 10^5, A_i \le 2000, B_i \le 2000$$

• 式子里的组合数可以看做网格图中的路径条数。

- 式子里的组合数可以看做网格图中的路径条数。
- 即从  $(-A_j, -B_j)$  到  $(A_i, B_i)$  的路径条数。

- 式子里的组合数可以看做网格图中的路径条数。
- 即从 (-A<sub>i</sub>, -B<sub>i</sub>) 到 (A<sub>i</sub>, B<sub>i</sub>) 的路径条数。
- 设所有  $(A_i, B_i)$  的集合为 S, 所有  $(-A_i, -B_i)$  的集合为 T, 那么要求的就是从 T 中选一个点,再从 S 中选一个点,之间路径方案的和。

- 式子里的组合数可以看做网格图中的路径条数。
- 即从 (-A<sub>i</sub>, -B<sub>i</sub>) 到 (A<sub>i</sub>, B<sub>i</sub>) 的路径条数。
- 设所有  $(A_i, B_i)$  的集合为 S, 所有  $(-A_i, -B_i)$  的集合为 T, 那么要求的就是从 T 中选一个点,再从 S 中选一个点,之间路径方案的和。
- 可以先对任一点 (x,y) 求出从 T 中选一个点到 (x,y) 路径方案的和,由于坐标范围很小,可以直接 O(平方)dp。

- 式子里的组合数可以看做网格图中的路径条数。
- 即从 (-A<sub>i</sub>, -B<sub>i</sub>) 到 (A<sub>i</sub>, B<sub>i</sub>) 的路径条数。
- 设所有  $(A_i, B_i)$  的集合为 S, 所有  $(-A_i, -B_i)$  的集合为 T, 那么要求的就是从 T 中选一个点,再从 S 中选一个点,之间路径方案的和。
- 可以先对任一点 (x, y) 求出从 T中选一个点到 (x, y) 路径方案的和,由于坐标范围很小,可以直接 O(平方)dp。
- 然后枚举 S 中的点统计答案就可以了。

## 还是这道题

定义一个无向图的权值为联通块个数的 k 次方,求所有 n 个点的无向图的权值和。  $n \le 10^5, k \le 20$ 

我搬出当时的题解。

差分思想十分常见。

## 来源未知

一个长度为 n 的 01 序列,初始全为 0,每秒会等概率随机一个区间,将区间中的元素异或上 1,问期望多少秒后序列变为全 1。  $n \leq 10^6$ 

• 将问题转化成初始为全 1, 结束为全 0, 这看起来没有用。

- 将问题转化成初始为全 1, 结束为全 0, 这看起来没有用。
- 假如原序列为 A, 构造 A 的差分序列 B, 即满足 A 是 B 的异或前缀和。注意 B 的长度为 n+1 而不是 n。

- 将问题转化成初始为全 1, 结束为全 0, 这看起来没有用。
- 假如原序列为 A,构造 A 的差分序列 B,即满足 A 是 B 的异或前缀和。注意 B 的长度为 n+1 而不是 n。
- 那么 A 区间异或上 1,对应 B 选择两个不同的位置各自异或上 1。

- 将问题转化成初始为全 1, 结束为全 0, 这看起来没有用。
- 假如原序列为 A,构造 A 的差分序列 B,即满足 A 是 B 的异或前缀和。注意 B 的长度为 n+1 而不是 n。
- 那么 A 区间异或上 1,对应 B 选择两个不同的位置各自异或上 1。
- 然后问题变成了这样:初始序列为 1,0,0,0,...,0,1, 每秒选两个不同位置异或上 1,期望多少秒后序列变成全 0。

- 那么边界条件为  $f_0=0$ ,转移方程为  $f_i=rac{C_i^2f_{i-2}+C_{m-i}^2f_{i+2}+i(m-i)f_i}{C_n^2}+1$

- 那么边界条件为  $f_0=0$ ,转移方程为  $f_i=rac{C_i^2f_{i-2}+C_{m-i}^2f_{i+2}+i(m-i)f_i}{C_n^2}+1$
- 运用常用方法,可以将每个  $f_i$  表示为  $k \cdot f_{i+2} + b$  的形式,边界条件为  $f_0 = 0 \cdot f_2 + 0$ 。

- 令 m=n+1 即为 B 的长度,设  $f_i$  代表当前序列中有 i 个 1,期望过多少秒序列 变为全 0。
- 那么边界条件为  $f_0=0$ ,转移方程为  $f_i=rac{C_i^2f_{i-2}+C_{m-i}^2f_{i+2}+i(m-i)f_i}{C_n^2}+1$
- 运用常用方法,可以将每个  $f_i$  表示为  $k \cdot f_{i+2} + b$  的形式,边界条件为  $f_0 = 0 \cdot f_2 + 0$ 。
- 然后一路推过去, 最后在  $f_m$  或  $f_{m-1}$  处解方程 (取决于 m 的奇偶)。

- 那么边界条件为  $f_0=0$ ,转移方程为  $f_i=rac{C_i^2f_{i-2}+C_{m-i}^2f_{i+2}+i(m-i)f_i}{C_n^2}+1$
- 运用常用方法,可以将每个  $f_i$  表示为  $k \cdot f_{i+2} + b$  的形式, 边界条件为  $f_0 = 0 \cdot f_2 + 0$ 。
- 然后一路推过去, 最后在  $f_m$  或  $f_{m-1}$  处解方程 (取决于 m 的奇偶)。
- 然后再一路反推回去就可以了, 答案就是 f2。

# AGC018E Sightseeing Plan

这题已经被讲过很多次了, 这次就不讲了, 有兴趣的同学可以去了解。这题中的差分思想也很有意思。

## 简介

没有任何思维的套路, 主要内容就是凑式子。

# AGC005F Many Easy Problems

给你一棵 n 个点的树和一个数字 k, 对于树上的一个点集 S, 定义 f(S) 等于将 S 中的点连接成一个连通块所需的最小边数。从 n 个点种选出 k 个点共有  $\binom{n}{k}$  种方法,现在要求这  $\binom{n}{k}$  种方法的 f 值之和。

由于上面这个问题过于简单,对于所有  $k \in [1, n]$  都要求出答案。

• 考虑一条边对答案的贡献,假设这条边一侧有x个点,那么贡献是  $\binom{n}{k} - \binom{x}{k} - \binom{n-x}{k}$ 。

• 考虑一条边对答案的贡献,假设这条边一侧有x个点,那么贡献是  $\binom{n}{k}-\binom{x}{k}-\binom{n-x}{k}$ 。

某 NTT 套路

● 那么可以搞一个数组 b, 每次 b<sub>n</sub> 加 1, b<sub>x</sub> 和 b<sub>n-x</sub> 减 1。

- 考虑一条边对答案的贡献,假设这条边一侧有x个点,那么贡献是  $\binom{n}{k} \binom{x}{k} \binom{n-x}{k}$ 。
- 那么可以搞一个数组 b, 每次 b<sub>n</sub> 加 1, b<sub>x</sub> 和 b<sub>n-x</sub> 减 1。
- 然后 k 的答案就可以这样算:  $\sum_{i=1}^{n} b_i \cdot {i \choose k}$ 。

• 多个 k 如何做呢,将式子化一下:

$$\begin{split} & \sum_{i=1}^{n} b_{i} \cdot \binom{i}{k} \\ &= \sum_{i=1}^{n} \frac{b_{i} i!}{k! (i-k)!} \\ &= \frac{1}{k!} \sum_{i=1}^{n} (b_{i} i!) \cdot [-(k-i)]! \end{split}$$

• 多个 k 如何做呢,将式子化一下:

$$\begin{split} &\sum_{i=1}^{n} b_{i} \cdot {i \choose k} \\ &= \sum_{i=1}^{n} \frac{b_{i}i!}{k!(i-k)!} \\ &= \frac{1}{k!} \sum_{i=1}^{n} (b_{i}i!) \cdot [-(k-i)]! \end{split}$$

• 可以看到,若设  $f_i=b_i$ !,  $g_i=(-i)$ !, 那么将 f和 g 卷起来就得到想求的。

● 多个 k 如何做呢. 将式子化一下:

$$\sum_{i=1}^{n} b_i \cdot {i \choose k}$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \frac{b_i i!}{k! (i-k)!}$$

$$= \frac{1}{k!} \sum_{i=1}^{n} (b_i i!) \cdot [-(k-i)]!$$

- 可以看到, 若设  $f_i = b_i i!$ ,  $g_i = (-i)!$ , 那么将 f 和 g 卷起来就得到想求的。
- 所以就可以 NTT, 需要处理一下负数幂次。

这是以前的比赛中见到的, 不知道适用面广不广。

## 来源未知

有一长度为 n 的序列,每个元素在 [1,m] 之间均匀随机。设  $a_i$  为元素 i 出现的次数,求  $\prod_{i=1}^m a_i^k$  的期望。  $m \le n \le 10^5$ , $k \le 10^5$  有 k = 1 的部分分,可以从这里入手。

• 设  $c_{i,j}$  表示第 i 个元素是否为 j,  $c_{i,j}$  只有 0 和 1 两种取值,且  $c_{i,j}$  和  $c_{i,k}$  ( $j \neq k$ ) 不会同时为 1。

- 设  $c_{i,j}$  表示第 i 个元素是否为 j,  $c_{i,j}$  只有 0 和 1 两种取值,且  $c_{i,j}$  和  $c_{i,k}$   $(j \neq k)$  不会同时为 1。
- 那么  $a_i = \sum_{j=1}^n c_{j,i}$ ,所以  $\prod_{i=1}^m a_i = \prod_{i=1}^m (\sum_{j=1}^n c_{j,i})$ 。

- 设  $c_{i,j}$  表示第 i 个元素是否为 j,  $c_{i,j}$  只有 0 和 1 两种取值,且  $c_{i,j}$  和  $c_{i,k}$  ( $j \neq k$ ) 不会同时为 1。
- 那么  $a_i = \sum_{j=1}^n c_{j,i}$ ,所以  $\prod_{i=1}^m a_i = \prod_{j=1}^m (\sum_{j=1}^n c_{j,i})$ 。
- 可以将乘积展开成单项式,然后分别求每一项的期望:  $\sum_{\mathit{all}\,\{b_{\mathit{m}}\}}\prod_{i=1}^{\mathit{m}} c_{b_{i},i}$

- 设  $c_{i,j}$  表示第 i 个元素是否为 j,  $c_{i,j}$  只有 0 和 1 两种取值,且  $c_{i,j}$  和  $c_{i,k}$   $(j \neq k)$  不会同时为 1。
- 那么  $a_i = \sum_{i=1}^n c_{j,i}$ ,所以  $\prod_{i=1}^m a_i = \prod_{i=1}^m (\sum_{i=1}^n c_{j,i})$ 。
- ullet 可以将乘积展开成单项式,然后分别求每一项的期望:  $\sum_{all \mid \{b_m\}} \prod_{i=1}^m c_{b_i,i}$
- 注意到如果 {b<sub>m</sub>} 中有两个相同元素,则那一项的取值恒为 0,那么只需要考虑互不相同的情况。

- 设  $c_{i,j}$  表示第 i 个元素是否为 j,  $c_{i,j}$  只有 0 和 1 两种取值,且  $c_{i,j}$  和  $c_{i,k}$   $(j \neq k)$  不会同时为 1。
- 那么  $a_i = \sum_{j=1}^n c_{j,i}$ ,所以  $\prod_{i=1}^m a_i = \prod_{j=1}^m (\sum_{j=1}^n c_{j,i})$ 。
- ullet 可以将乘积展开成单项式,然后分别求每一项的期望:  $\sum_{\mathit{all}\,\{b_{\mathit{m}}\}}\prod_{\mathit{i}=1}^{\mathit{m}}c_{\mathit{b}_{\mathit{i}},\mathit{i}}$
- 注意到如果 {b<sub>m</sub>} 中有两个相同元素,则那一项的取值恒为 0,那么只需要考虑互不相同的情况。
- 若  $a \neq b$ ,那么  $c_{a,i}$  与  $c_{b,j}$  是互相独立的事件,所以  $E(\prod_{i=1}^m c_{b_i,i}) = \prod_{i=1}^m E(c_{b_i,i})$

- 设  $c_{i,j}$  表示第 i 个元素是否为 j,  $c_{i,j}$  只有 0 和 1 两种取值,且  $c_{i,j}$  和  $c_{i,k}$   $(j \neq k)$  不会同时为 1。
- 那么  $a_i = \sum_{i=1}^n c_{j,i}$ ,所以  $\prod_{i=1}^m a_i = \prod_{i=1}^m (\sum_{j=1}^n c_{j,i})$ 。
- ullet 可以将乘积展开成单项式,然后分别求每一项的期望:  $\sum_{\mathit{all}\,\{b_{\mathit{m}}\}}\prod_{i=1}^{\mathit{m}}c_{b_{i},i}$
- 注意到如果 {b<sub>m</sub>} 中有两个相同元素,则那一项的取值恒为 0,那么只需要考虑互不相同的情况。
- 若  $a \neq b$ ,那么  $c_{a,i}$  与  $c_{b,j}$  是互相独立的事件,所以  $E(\prod_{i=1}^m c_{b_i,i}) = \prod_{i=1}^m E(c_{b_i,i})$
- 显然任意  $E(c_{i,j}) = \frac{1}{m}$ ,所以单项的期望为  $(\frac{1}{m})^m$ ,因为这样的项共有  $n^m$  项,所以答案就是  $n^m \cdot (\frac{1}{m})^m$ 。

$$\begin{split} &\prod_{i=1}^{m}(\sum_{j=1}^{n}c_{j,i})^{k}\\ &=\sum_{\textit{all}\{b\}}\prod_{i=1}^{m}\prod_{j=1}^{k}c_{b_{i,j},i} \end{split}$$

$$\begin{split} &\prod_{i=1}^{m}(\sum_{j=1}^{n}c_{j,i})^{k}\\ &=\sum_{\textit{all}\{b\}}\prod_{i=1}^{m}\prod_{j=1}^{k}c_{b_{i,j},i} \end{split}$$

• 虽然  $b_{a,j}$  和  $b_{b,j}$  ( $a \neq b$ ) 不能相等,但是  $b_{a,i}$  和  $b_{a,j}$  是可以相等的,并且每一项的贡献变成了  $(\frac{1}{m})^{b+\pi | |0.2 + h|}$ 。

$$\begin{split} &\prod_{i=1}^{m}(\sum_{j=1}^{n}c_{j,i})^{k}\\ &=\sum_{\textit{all}\{b\}}\prod_{i=1}^{m}\prod_{j=1}^{k}c_{b_{i,j},i} \end{split}$$

- 虽然  $b_{a,j}$  和  $b_{b,j}$  ( $a \neq b$ ) 不能相等,但是  $b_{a,i}$  和  $b_{a,j}$  是可以相等的,并且每一项的贡献变成了  $\left(\frac{1}{m}\right)^{b}$   $^{+$  不同元素个数。
- 于是我们要对于每一个 r 统计 b 中不同元素个数为 r 的方案数。

$$\prod_{i=1}^{m} (\sum_{j=1}^{n} c_{j,i})^{k}$$

$$= \sum_{all \mid \{b\}} \prod_{i=1}^{m} \prod_{j=1}^{k} c_{b_{i,j},i}$$

- 虽然  $b_{a,j}$  和  $b_{b,j}$  ( $a \neq b$ ) 不能相等,但是  $b_{a,i}$  和  $b_{a,j}$  是可以相等的,并且每一项的贡献变成了  $(\frac{1}{m})^{b}$   $^{b}$   $^{a}$  不同元素个数。
- 于是我们要对于每一个 r 统计 b 中不同元素个数为 r 的方案数。
- 先不考虑具体的值,设 f[j][j] 表示将前  $b_{i,*}$  划为 j 个不同集合的方案数,那么转移就是  $f[j][j] \cdot {k \choose i} \rightarrow f[i+1][j+1]$ 。最后  $n^{\underline{r}} \cdot f[m][r]$  就是方案数。

$$\prod_{i=1}^{m} (\sum_{j=1}^{n} c_{j,i})^{k}$$

$$= \sum_{a!! \{b\}} \prod_{i=1}^{m} \prod_{j=1}^{k} c_{b_{i,j},i}$$

- 虽然  $b_{a,j}$  和  $b_{b,j}$  ( $a \neq b$ ) 不能相等,但是  $b_{a,i}$  和  $b_{a,j}$  是可以相等的,并且每一项的贡献变成了  $(\frac{1}{m})^{b}$   $^{+ \pi \log \lambda + h + k}$  。
- 于是我们要对于每一个 r 统计 b 中不同元素个数为 r 的方案数。
- 先不考虑具体的值,设 f[i][j] 表示将前  $b_{i,*}$  划为 j 个不同集合的方案数,那么转移 就是  $f[i][j] \cdot {k \choose i}$   $\rightarrow f[i+1][j+1]$ 。最后  $n^{\underline{r}} \cdot f[m][r]$  就是方案数。
- 上面这个当然可以拿 NTT 优化一下,就可以了。