**Tema proiect:**

Proiectul nostru consta intr-un joc simplu de curse pe browser, de tip miniclip.

Tema jocului este RACING, aceasta fiind categoria care se potriveste cel mai mult la acest joc.

Noi, ca echipa, am ales aceasta tema datorita usurintei relative de implementare si multumita popularitatii temei.

**Elemente teoretice:**

Jocul in sine este extrem de intuitiv si se joaca din tastatura, mai specific din sageti.

Scopul jocului este, iarasi, extrem de simplu: colectarea de puncte si supravietuirea.

Scorul creste cu cat mai mult timp supravietuiesti, iar viteza este direct proportionala cu acesta.

**Tehnologii si programe folosite:**

Limbaje de programare: HTML5, CSS3, Javascript, JQuery, SQL, PHP, NodeJS.

Aplicatii : Brackets, MS Visual Studio, Github, Git Bash, MySQL.

Unit Testing: Mocha, Chai.

Ideea de inceput a jocului a fost sa-l facem cat de ‘*light*’ posibil. Asadar ne-am gandit sa facem un joc browser care sa nu depaseasca 10MB in marime.

**Implementare:**

Jocul in sine a fost scris in HTML/CSS/JS, iar sistemul pentru user register/create a fost creat cu PHP si MySQL. De asemenea, pentru o implementare mai eficienta, am folosit libraria JQuery din JS si platforma Node.js.

**Concluzii:**

Jocul in sine este satisfacator. Desi am avut ambitii mai mari la inceputul acestui proiect, putem spune ca rezultatul final este ceva de care suntem multumiti.