



ÜK Modul318 – Fahrplan
App
Roman Käslin
5. Mai 2017

Inhalt

Funktionalitäten.....	3
Gui.....	4
Entwurf	4
Final	5
Testfälle.....	6
Test 1 -Verbindung suchen.....	6
Test 2 - Switch Button.....	6
Test 3 - Fahrplan.....	6
Test 4 - Verbindung per Mail senden	7
Test 4 - Verbindung per Mail senden	7
Test 4 - Autocomplete.....	8
Diagramme	9
UML – Klassendiagramm	9
Use Case – Diagram.....	10
Activity Diagram	10

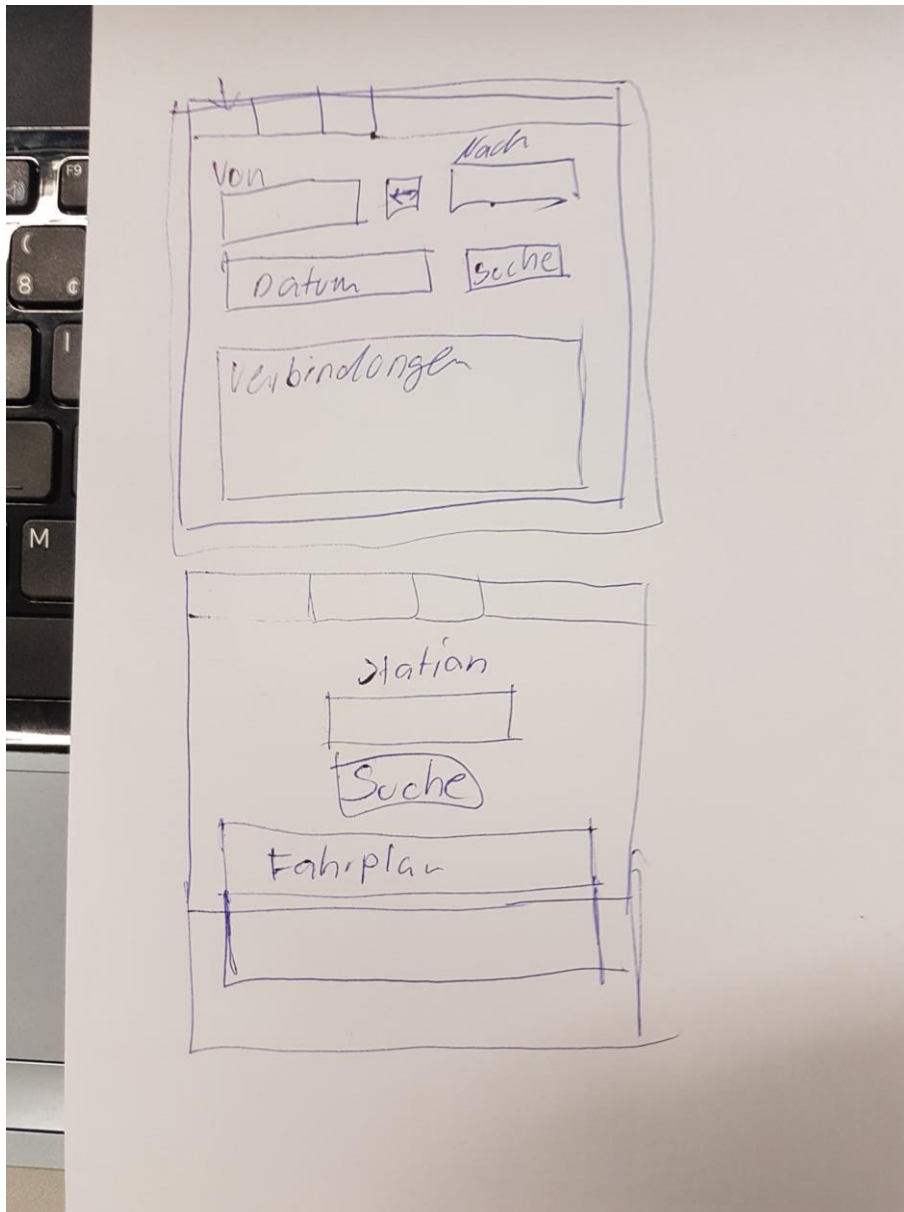
Funktionalitäten

Fall Funktionalitäten

A001	Nach 2maligem eingeben des Ziel oder Startortes werden alle möglichen stationen, nach 5 Zeichen, angezeigt.
A002	Nach Eingabe des Ziel und Startortes, werden 4-5 Verbindungen angezeigt.
A003	Mit der eingabe einer Station lassen sich alle verbindungen mit dieser Station anzeigen.
A004	Nach 2maligem eingeben des Ziel oder Startortes werden alle möglichen stationen, nach 5 Zeichen, angezeigt.
A005	Nicht Implementiert.
A006	Mit dem Klick auf den Karten Button wird man auf die Goolge Maps seite mit dem genauen Standort weitergeleitet.
A007	Nicht Implementiert.
A008	Mit einem Doppelklick den Ortsahmen in der Listview öffnet sich das Email programm mit bereits eingetragenen Daten.

Gui

Entwurf



Final

Form1

Verbindung suchen Fahrplan

Station

Buochs

Suche Karte

Zeit	Nach	Bus
04.16	Stans, Bahnhof	311
04.18	Stans, Bahnhof	310
04.19	Beckenried, Post	311
04.20	Stans, Bahnhof	311
04.31	Beckenried, Post	311
04.35	Seelisberg, Bahnhof	311
04.39	Beckenried, Post	311
04.40	Stans, Bahnhof	311
04.50	Altdorf UR, Dätwyler AG	310
04.51	Stans, Bahnhof	311
05.04	Seelisberg, Bahnhof	311
05.15	Beckenried, Post	311

Form1

Verbindung suchen Fahrplan

Von Nach

Luzern <---> Stans

Freitag , 5. Mai 2017 Suchen

Von	Abfahrt	Nach	Ankunft	Dauer
Luzern	04.10	Stans	04.23	00:13
Luzern	04.27	Stans	04.48	00:21
Luzern	04.57	Stans	05.18	00:21
Luzern	05.10	Stans	05.23	00:13

Testfälle

Test 1 -Verbindung suchen

Vorbedingungent

Internet, Programm starten

Testfall

Schritt		
1	Abfahrtsort eintragen	
2	Ankunftssoirt eintragen	
3	Suchen Button Klicken	Ca. 4 verbindungen werden vorgeschlagen.

Test 2 - Switch Button

Vorbedingungent

Internet, Programm starten

Test

Schritt		
1	Abfahrtsort eintragen	
2	Ankunftssoirt eintragen	
3	Klick auf den Switch Button	Stationsnamen werde getauscht.

Test 3 - Fahrplan

Vorbedingungen

Internet, Programm starten, Auf dem Reiter: Fahrplan

Test

Schritt		
1	Fahrplansort eintragen	
2	Klick auf den Suchen Button	Es werden alle Verbindung an diesem Ort angezeigt.

Test 4 - Verbindung per Mail senden

Vorbedingungen

Internet, Programm starten

Test

Schritt		
1	Abfahrtsort eingeben	
2	Zielort eingeben	
3	Klick auf den Suchen Button	Verbindungen werden angezeigt
4	Doppelklick auf den Ortsnamen	Email Programm wird mit eingetragenen Daten geöffnet.

Test 4 - Verbindung per Mail senden

Vorbedingungen

Internet, Programm starten

Test

Schritt		
1	Abfahrtsort eingeben	
2	Zielort eingeben	Es werden alle Verbindung an diesem Ort angezeigt.
3	Klick auf den Suchen Button	Verbindungen werden angezeigt
4	Doppelklick auf den Ortsnamen	Email Programm wird mit eingetragenen Daten geöffnet.

Test 4 - Autocomplete

Vorbedingungen

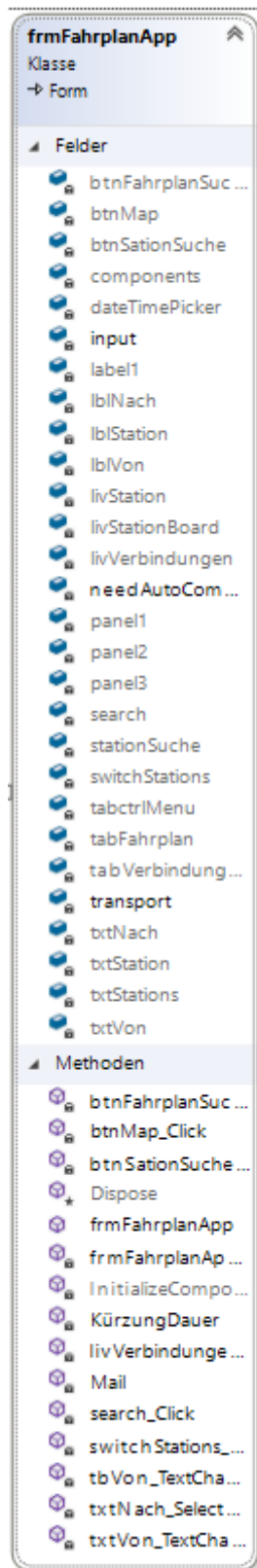
Internet, Programm starten

Test

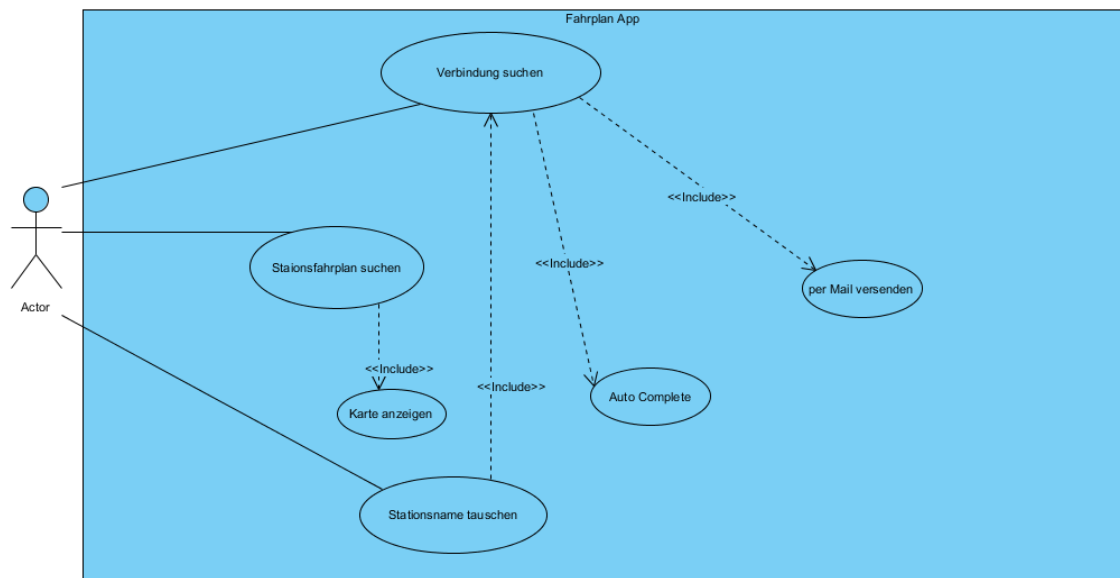
Schritt		
1	Abfahrtsort eingeben	Bei der Eingabe werden passende Stationsnamen vorgeschlagen
2	Zielort eingeben	Bei der Eingabe werden passende Stationsnamen vorgeschlagen

Diagramme

UML – Klassendiagramm



Use Case – Diagram



Activity Diagram

