Web Sistemak

Oinarrizko garapena



Aurkibidea

ISSKS

- 1) HTML
- 2) CSS
- 3) JavaScript
- 4) PHP



- HyperText Markup Language
- Etiketa hizkuntza (Ez programazioa)
- Etiketek esanahia eta itxura ematen diete textuari
- Modu egituratuan idaztea baimentzen du
- Etiketa gehienak bikoitzak dira:
 - Irekitzea: <html>
 - Ixtea: </html>



Etiketek ezaugarriak izan ahal dituzte xehetasunak definitzeko:

<body>
body background="imagendefondo.jpg"></br/>



- Etiketak modu egokian ireki eta itxi behar dira
- Irekitzearen alderantzizko hurrenkeran ixten dira (Irekitako azkenengoa ixteko lehenengoa da)
- HTML artxibo bat irekitzeko web nabigatzaile bat behar da, etiketak interpretatuko dituena (Nabigatzaile guztiek ez dute berdin egiten)



HTML kode osoa dauka

Dokumentu osoari dagokion informazioa gordetzen duen burua

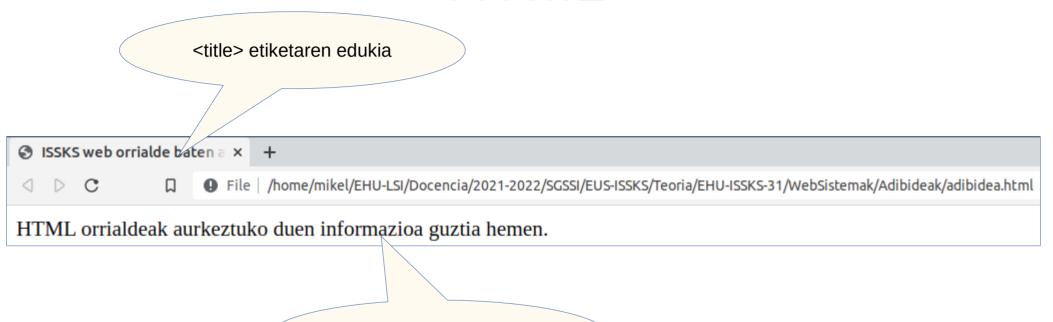
Dokumentuaren gorputza: informazioa (etiketa gehiagorekin)

```
<html>
<head>
...
<title>
Orrialdearen titulua
</title>
</head>
<body>
...
</body>
<html>
```



```
<html>
    <head>
        <title>
            ISSKS web orrialde baten adibidea
        </title>
    </head>
    <body>
        HTML orrialdeak aurkeztuko duen informazioa guztia hemen.
    </body>
<html>
```





body> etiketaren edukia

- <head> barruan jarri daitezkeen etiketak:
- <style> HTML dokumentuaren estiloak (itxura) definitu
- <meta> bere ezaugarrien bidez dokumentuari buruzko metadatuak ditu: egilea, hitz-gakoak, ...
- <script> dokumentuan script moduko operazioak txertatzeko



2021

Atalak.

1 garrantzitsuena eta 6 txikiena

<body> barruko etiketa nagusiak:

- <h1></h1>
- <h2></h2>
- <h3></h3>
- <h4></h4>
- <h5></h5>
- h6></h6>
- paragrafoa
-
 lerro-jauzia
- <!-- --> iruzkina (Nabigatzaileak ez du erakusten)

BLBOYO INGENARITZ ESKOLA Universidad Euskal Herriko del Pais Vasco Unibertsitatsa DE BLBOY DE BLBOY

<body> barruko etiketa nagusiak:

- lodia
- <i></i> etzana
- <u></u> azpimarratua
- ezabatua



Karaktere bereziak:

- hutsune txuria
- > >
- &It; <
- € €
- & &
- ñ ñ
- " "

Ez bada erabiltzen, hutsune guztiak hutsune bakarra bihurtzen dira



- <body> barruko etiketa nagusiak:
- <a> estekak definitzeko
 - href ezaugarria estekaren helburua definitzeko
 - target ezaugarria orrialde berria non irekiko den definitzeko
 - name ezaugarria dokumentu berean edo beste dokumentu batean atal konkretuetara joateko

BILBOKO
INGENDARITZA
ESKOLA
Liviversidad Euskal Herriko
del País Vasco Unibertsitatea EE BILBOK

- <body> barruko etiketa nagusiak:
- irudiak txertatzeko
 - src ezaugarria irudiaren path-a definitzeko
 - alt ezaugarria irudiaren deskripzio bat emateko (<u>irisgarritasuna!</u>)
 - height eta weight ezaugarriak neurria definitzeko



2021

- <body> barruko etiketa nagusiak:
- taulak definitzeko

 - Zutabeak



<body> barruko etiketa nagusiak:

. . .



Orain arteko etiketa guztiek orrialdea sortzerakoan sartutako informazioa egituratzeko balio dute (Estatikoa)

Ez dute erabiltzailearekin elkarekintza baimentzen

Erabiltzaileek orrialdearekin elkarekiteko eta informazio berria sartzeko formularioak erabili behar dira



- Formularioa <form></form> etiketarekin definitzen da, <body> barruan
- Ezaugarri nagusiak:

PHP-n ikusiko dugu

- action datuak zein URL-ra joango diren
- method zein <u>HTTP metodo</u> erabiliko den datuak bidaltzeko (GET, POST)



2021

- <form> barruko etiketa nagusiak
- <input> kontrolak definitzeko
 - name identifikatzailea, bere balioa lortzeko
 - value balio lehenetsia
 - type eremu motak definitzen ditu



JavaScript ikusten dugunean

- <form> barruko etiketa nagusiak
- <input> type etiketarekin definitu ahal dugu:
 - Botoiak: button (Zein ekintza exekutatuko duen definitu behar da)
 - Bidalketa botoia: submit (Action-en definititutako helburura bidaltzen ditu datuak)
 - Reset botoia: reset (Formularioaren eremuak ezabatu)
 - Egiaztapen kutxatilak: checkbox
 - Botoi borobilak: radiobutton
 - Textu sarrera: text
 - Pasahitzen sarrera: password
 - Artxiboak hautatu: file



<form> barruko etiketa nagusiak

```
<form action="helburua.html">
    IZENA: <input type="text" name="izena" value="Zure izena sartu"><br>
    PASSWORD: <input type="password" name="pasahitz"><br>
    <input type="submit" value="Bidali">
    <input type="reset" value="Ezabatu"><br>
    </form>
```

S ISSKS web orrialde	baten a × +
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	File /home/mikel/EHU-LSI/Docencia/2021-2022/SGSSI/EUS-ISSKS/Teoria/EHU-ISSKS-31/
IZENA: Zure izena sartu PASSWORD: Bidali Ezabatu	



<form> barruko etiketa nagusiak

Al tener el mismo nombre, solo se puede elegir uno

Valor que se recoge

Texto que se muestra



2021 ISSKS

<form> barruko etiketa nagusiak

Laborategiko azken informea sartu <input type="file" name="informea">
>chr>
>

IZENA: Zure izena sartu	
PASSWORD:	
ISSKS ikasgaia baloratu	
○ Ez oso interesgarria	
○ Normala	
○ Oso interesgarria	
Zeintzuk dira zure gaia gogokoenak?	
\square Malwarea \square Segurtasun fisikoa \square Ingenieritza soziala \square Sareak	
Laborategiko azken informea sartu Choose File No file chosen	
Bidali Ezabatu	



- <form> barruko etiketa nagusiak
- <select> zerrenda hedagarriak definitzeko
 - name ezaugarria bera balioa eskuratzeko identifikatzailea definitizeko

ISSKS

- option aukera bakoitzarentzako
- value ezaugarriak balioa definitzen du aukera hori hautatzekotan
- selected ezaugarria aukera lehenetsia definitzeko
- <textarea> textu areak definitzeko
 - Ezaugarrien bidez neurria



IZENA: Zure izena sartu		
PASSWORD:		
ISSKS ikasgaia baloratu		
○ Ez oso interesgarria		
○ Normala		
○ Oso interesgarria		
Zeintzuk dira zure gaia gogokoenak? Malwarea Segurtasun fisikoa Ingenieritza soziala Sareak Laborategiko azken informea sartu Choose File No file chosen		
Zure probintzia hautatu		
Bizkaia ✓ Zure iritzia sartu		
Nahi duzuna idatzi		
Enviar Borrar		



- HTML bidez itxura eta egitura eman diezaiokegu informazioari: bgcolor, size, align, ...
- Ez da gomendagarria horrela egitea
- Hobe da banatzea
 - Informazioa (Edukia)
 - Itxura



- Itxura emateko estilo orriak erabiliko ditugu
- CSS: Cascading Style Sheets
- Orrialde baten itxura guztiz aldatzea baimentzen dute HTML kodea aldatu gabe



- Estiloak beste artxibo batean definitzen dira: .css
- HTML buruan zein CSS artxibo behar dira adierazten da

k rel="stylesheet" type="text/css" href="estiloartxiboa.css">

.css artxibo bakoitzeko etiketa bat



- Arauekin egiten du lan
- Arau bakoitzak dauka:
 - Selektorea
 - Deklarazioak
 - Eremua
 - Balioa

```
selektorea { eremua:balioa }
/* iruzkinak */
```



- Selektorea HTML etiketa bat izan ahal da
- Deklarazioek eitketa horren edukian eragina dute

```
< rel="stylesheet" type="text/css" href="oinarrizkoa.css"> p { color : □red }

 Textuaren paragrafo bat 
 Textuaren beste paragrafo bat
Textuaren beste paragrafo bat
 Textuaren beste paragrafo bat
```



- Selektore asko taldekatu daitezke, koma bidez banatuak
- Deklarazioek selektore guztietan eragina dute

```
<h1> Hau burua da </h1>
 Textuaren paragrafo bat 
 Textuaren beste paragrafo bat
```

```
p,h1 { color : ■red }
```

Hau burua da

Textuaren paragrafo bat

Textuaren beste paragrafo bat



- Selektore baten barnean klaseak definitu ahal dira
- CSS-an klasea puntu batekin adierazten da
- HTML-an klasea etiketaren ezaugarri batekin adierazten da

ISSKS

```
 Textuaren paragrafo bat 
 Textuaren beste paragrafo bat 
Textuaren paragrafo bat
```

Textuaren beste paragrafo bat





- Klaseak selektore konkretu batekin lotu gabe definitu daitezke ere bai
- CSS-an "." batekin adierazten da
- HTML-an edonon erabili ahal dira

```
<h1 class="dos"> Este es el encabezado del texto </h1>
 Esto es un p&aacute;rrafo de mi texto 
 Esto es otro p&aacute;rrafo de mi p&aacute;gina web
```

```
.uno { color : ■red }
.dos {
    color : ■purple ;
    font-size: 50;
}
```

Hau burua da

Textuaren paragrafo bat

Textuaren beste paragrafo bat



- Elementu konkretuentzako identifikatzaileak ezarri daitezke
- CSS-an "#" bidez adierazten dira
- HTML-an "id" ezaugarriarekin adierazten dira

```
<h1 class="bi"> Hau burua da </h1>
 Textuaren paragrafo bat 
 Textuaren beste paragrafo bat 

Hau burua da
Textuaren paragrafo bat
Textuaren beste paragrafo bat
```

```
.bat { color : ■red }
.bi {
    color : ■purple ;
    font-size: 50;
}
#lehenengoa {text-align: center}
#bigarrena {text-align: right}
```



- Adibideak: http://csszengarden.com/
- HTML-a beti berdina da
- HTML-a ondo egituratzea garrantzitsua da
- HTML-ko <div> etiketa "atalak" sortzeko balio du



JavaScript

- JavaScript (JS) interpretatuako programazio hizkuntza da:
 - Ez da konpilatzen
 - Ez da artxibo binariorik sortzen exekutatzeko
- HTML artxiboarekin jaisten da
- Bezeroan (Web arakatzaielan) exekutatzen da
 - Desaktibatua egon ahal da



ISSKS

- HTML-a programazioarekin batzeko erabiltzen da
 - Gertaeren kudeaketa
 - Formularioetako datuen konprobazioa
- HTML-an bertan edo beste artxibo batean definitzea dago

```
<script></script>
```

<script type="text/javascript" src="artxiboa.js"></script>



2021

- Gertaeren kudeaketa
 - HTML etiketa batzuek gertaerak dauzkate:
 - Onload
 - Onclick
 - Onmouseover

2021

- Onselect

```
head>
<body>
    <input type="button" value="Sakatu"</pre>
        onclick="window.alert('Zertarako sakatu duzu?')">
          Sakatu
```

This page says Zertarako sakatu duzu?



- Gertaeren kudeaketa
 - JS-en definitutako funtzioak deitzea dago
 - JS-tik formularioaren eremuetara sarbidea dago
 - <u>Datuak lokalean egiaztatzeko erabiltzen da</u>

```
<form name="formularioa">
    ...
    Izena: <input type="text" name="izena">
        <input type="button" value="Sakatu" onclick="datuakegiaztatu()",>
    ...

function datuakegiaztatu() {
        window.alert( document.formularioa.izena.value -} ;
    }
}
```

Eremuaren balioa

Formularioaren izena

Eremuaren izena

ISSKS



- Formulario batean normalean:
 - Erabiltzaileak formularioa betetzen du
 - "Bidali" botoiak <u>EZ</u> du Submit egiten (Button motakoa da, ez Submit)
 - Bidali" botoiak JS funtzioa deitzen du, formularioaren datuak egokiak direla egiaztatzen duena (Behar diren datuen arabera)
 - JS funtzioak, datuak egokiak direla konprobatu ondoren, submit egiten du (Behar den URL-ra)



```
function comprobardatos() {
   var edad= document.formulario.edad.value;
   if (edad < 18) {
       window.alert ("Lo siento. Debes ser mayor de edad");
   }
   else{
       document.formulario.submit();
   }
}</pre>
```

Introduce tu edad (debes ser mayor de 18) 12	This page says
Campo1	
Campo2	Lo siento. Debes ser mayor de edad
Campo3	
Campo4	ОК
Campo5	
Campo6	
Enviar de tipo button Enviar de tipo submit	



- HTML, CSS eta JavaScript orrialde estatikoak egiteko egokiak dira
- Nola egin aldatzeko gai den orrialdea?
- Ikasleen zerrenda bat erakusten duen orrialdea.
 - 8 ikasle baldin badaude, taulak 8 lerro edukiko du
 - Beste egun batean 30 ikasle badaude, taulak 30 lerro edukiko du
- HTML-a modu dinamikoa sortzeko modua behar dugu



2021

- PHP programazio hizkuntza da, zerbitzarian exekutatzen dena
 - Datu base bati kontsultak egitea ahalbidetzen du
 - Programazio hizkuntza izaki:
 - Balintzazko instrukzioak
 - Bukleak
 - ...
 - Bezeroari bidali aurretiko HTML-a ekoizten du

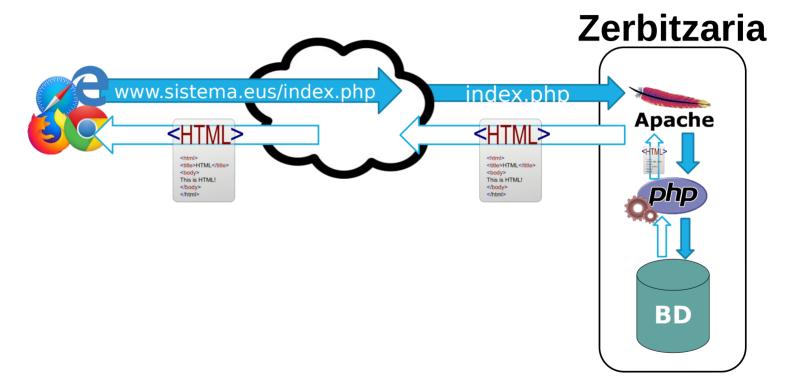


- PHP exekutatzeko web zerbitzari bat beharrezkoa da:
 - Apache
 - Microsoft IIS
 - NGINX
 - Tomcat
 - ...
- PHP artxiboak web zerbitzariaren bidez exekutatzen dira



- Web arakatzaileak zerbitzariari PHP artxiboa exekutatzeko "eskatzen" dio
- Web zerbitzariak arakatzaileari ekoitzi berri duen HTML-a itzultzen dio
 - Beharrezko CSS eta JavaScript elementuekin







- PHP kodea <?php eta ?> etiketen artean egon behar du
- HTML barruan PHP kodea jartzea dago
- EZIN da HTML kodea PHP barruan jarri (Zuzenean)

```
<body>
</ph>
</ph>
echo ("Hello world");
?>
</body>
```

```
<?php
<body>
    echo ("Hello world");
</body>
?>
```



- HTML PHP-tik sortzeko, "pantailan inprimatu" behar dugu
- PHP artxibo bat exekutatzean, PHP etiketen barruan ez dagoena, emaitzan bere horretan agertzen da

```
<body>
</ph>
</ph>
echo ("Hola mundo");
?>
</body>
```

```
<?php
    echo ("<body>");
    echo ("Hola mundo");
    echo ("</body>");
?>
```



PHP-rekin HTML modu dinamikoan ekoiztea daukagu

```
Aldagaiak $-rekin
<body>
<?php
    for($i=0;$i<10;$i++){
        echo "Lerroa ".$i."<br>";
?>
</body>
                                                                Lerroa 9
```

Lerroa 0 Lerroa 1 Lerroa 2 Lerroa 3 Lerroa 4 Lerroa 5 Lerroa 6 Lerroa 7 Lerroa 8



• PHP-rekin HTML modu dinamikoan ekoiztea daukagu

```
<body>
<?php
   printf("");
   for ($i=0;$i<10;$i++){
       printf("".$i."");
?>
Ez da oso egokia taula PHP barnean irekitzea eta
                 kanpoan ixtea, baina egin ahal da
</body>
```

BILBOKO INCERNARITZA ESKOLA
Universidad Euskal Herriko del Pals Vasco Unibertsitatea DE BILBAO DE BILBAO

PHP-rekin Datu Baseetara konektatzea dago

```
DB-rekin konexioa sortzeko (MySQL)
<?php
$conexion = new mysgli("NombreHost", "Usuario", "Contraseña", "nombreBD");
if ($conexion->connect errno) {
  echo "ERROR: (" . $conexion->connect errno . ") " . $conexion->connect error;
       Trazak (Debugger!)
                                      Errore kodea
                                                                   Errore textua
$resultado = $conexion->query($sql)
mysqli close($conexion);
                                                    SQL sententzia exekutatu eta emaitza lortu (SELECT)
           Konexioa itxi
?>
```



PHP-rekin Datu Baseetara konektatzea dago



• Ejemplo listar nombres en una BD

```
<?php
...
$result= $conexion->query("SELECT * FROM Users");

while ($row = mysqli_fetch_array($result)) {
    echo ($row ['name']);
}
...
?>
```



• Erabiltzaileen izenekin zerrenda hedagarria bat sortzeko

```
<select name="erabiltzaileak">
<option selected disabled>-- Erabiltzaile bat hautatu --
<?php
     $kon = mysqli query("SELECT * FROM Users ORDER BY abizena ASC");
     while ($row = mysqli fetch array ($kon)) {
          $nan = $row ['nan'];
          $izena = $row ['izena'];
          $ab = $row ['abizena'];
?>
     <option value="<?php $nan ?>"><?php $ab.','.$izena ?></option>
     <?php
</select>
```



• PHP artxibo btake HTML formulario baten datuak jaso ditzake

```
<form action="artxibo.php" method="POST">
```

• Formularioaren datuak ksaotzeko, formularioaren izenaren bidez egiten du

\$_POST ['formularioaren eremuaren izena']

\$_GET ['formularioaren eremuaren izena']



- PHP-rekin saioak (Session) erabiltzea dago
- Saio bat memoria zati bat da, sarbidea eskatzen duen edozein PHP artxibok erabili dezakeena

<?php session_start();</pre>

Saioaren aldagaira sartzeko

```
$_SESSION['aldagaiizena'] = balioa;
If $_SESSION ['aldagaiizena'] > x
```

Sortu



Erabili

- Saio aldagiak iraungitzen dira, desagertuz
- Existitzen diren egiaztatu daiteke
- Saio bat edozein momentutan itxi daiteke
- Saioak orrialde artean datuak "pasatzeko" erabiltzen dira, formularioak erabili barik



- PHP-rekin formulario baten erabilpena normalean:
 - Erabiltzaileak formularioa betetzen du
 - "Bidali" botoiak ez du Submit egiten (Button motakoa da, ez Submit)
 - "Bidali" botoiak JS funtzioa bat deitzen du, formularioaren datuak egokiak direla egiaztatzen duena (Behar diren datuen arabera)
 - JS funtzioak, datuak egokiak direla konprobatu ondoren, submit egiten du (PHP artxiboaren URL-ra)
 - PHP artxiboak jasotako datuak tratatzen ditu eta DB-arekin komunikatzen da
 - PHP artxiboak HTML kodea sortzen du (CSS, JS) eta erabiltzaileari erantzuten dio

