Zifraketa

Mikel Egaña Aranguren

mikel-egana-aranguren.github.io

mikel.egana@ehu.eus



BILBOKO INGENIARITZA ESKOLA ESCUELA DE INGENIERÍA DE BILBAO

Zifraketa

https://doi.org/10.5281/zenodo.4302267

https://github.com/mikel-egana-aranguren/EHU-SGSSI-01



Aurkibidea

- Sarrera
- Esteganografia
- Enkriptazio metodoak
 - Indarrezko erasoak
 - Laburpen algoritmoak
 - Pasahitzak sistema eragiletan
- Enkriptazio asimetrikoa

Kriptografia: informazioa zifratu

Segurtasun mekanismo oso zaharra (Aintzinekoa)

Bermatzen ditu:

- Konfidentzialtasuna (Zifraketa)
- Osotasuna (Laburpen algoritmoak)
- Kautotzea (Ziurtagarri digitala)

Esteganografia: informazioa ezkutatu

Kriptografia: informazioa **zifratu**

Kriptografiaren historia:

- 1948 arte, Kriptografia aurre-zientifikoa
- 1948-an, Claude Shannon-ek Informazioaren Teoriaren eta Kriptografia modernoaren oinarrik ezartzen ditu
- 1976-an Diffie & Hellman-ek gako publikoko Kriptografia kontzeptua plazaratzen dute

Kriptoanalisia: mezu zifratuak deszifratzeko teknikak

- Gakoa ezagutu gabe
- Gakoa mezu zifratu(eta)tik lortuz
- Algoritmoa publikoa da Kerckhoffs-en printzipoa (1883)

Criptologia: Kriptografia + Kriptoanalisia

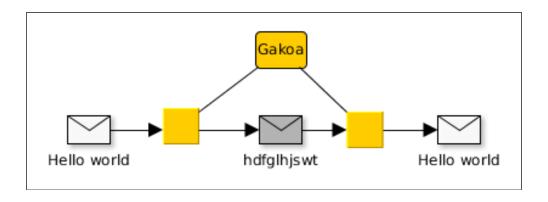
Kriptosistema: D_K (E_K (M)) = M

- M: zifratu gabeko mezuak
- C: zifratutako mezuak (kriptogramak)
- K: gako posibleak
- E: enkriptazio algoritmoa
- D: desenkriptazio algoritmoa

Kriptosistemak

- Simetrikoak edo gako pribatukoak
 - Gako bakarra enkriptatu eta desenkriptatzeko
 - Zifratua blokeetan edo fluxu moduan
- Asimetrikoak edo gako publikokoak
 - Gako batek enkriptatu eta beste batek desenkriptatu
 - Gako bikoteak: batek enkriptatzen duena, besteak enkriptatzen du

Gako pribatuko kriptosistemak



Gako pribatuko kriptosistemak

Gako ahulak

- Algoritmo bakoitzaren ezaugarrien arabera agertu daitezke
- Jokaera desegokia duten gakoak
 - E_K(M)=M
 - $E_K(E_K(M))=M$
 - $D_{K2}(E_{K1}(M))=M$

Informazioa ostentzean datza, ikusgarria izateko gakoa dakienarentzat soilik

Gakoa jakin barik, badirudi ez dagoela informazioa ezkutaturik

Kriptografiaren aitzindaria

Histaiaeo (Mileto-ko gobernatzailea) Dario I errege persiarraren kontra altxatzeko aliatuen bila zebilen

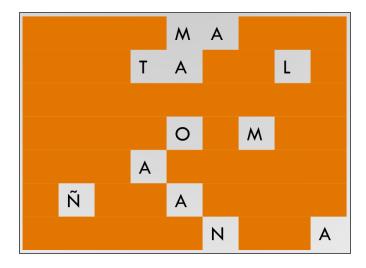
Inork detektatuko ez zituen mezuak bidali behar zituen:

- Mezulariei ilea ebaki
- Buruko azalan mezua idatzi
- Ilea berriro hazi arte itxaron, eta orduan helburura bidali
- Helburuan ilea ebaki eta mezua irakurri

Txantiloi batekin

Gakoa forma da





Karaktere batzuk hautatuz

```
Los asirios tenían amarrados los caballos a anclajes mientras los olmecas sólo ajustaban largos amarres sobre octogonales calesas que se hacían ocultar.
```

Gakoa: hitz ez-monosilabiko bakoitzaren lehenengo hizkia



Informazioa ezkutatzea multimedia artxibotan (normalean irudiak)

BMP formatuan pixel bakoitza RGB-n 3 byte dira

LSB (Less Significant Bit): byte bakoitzaren azken bit-a aldatzeak ez dauka efekturik

Adibidez, textua ezkutatzeko nahi dugun hizkiaren ASCII kodea txertatzen dugu

Enkriptazio metodoak

Helburuak

- Mezua ulertezin bihurtu
- Zifratutako informazioa berreskuratu
- Implementazioa ahalik eta sinpleena

Enkriptazio metodoak

Oinarrizko teknikak kriptografia klasikoan

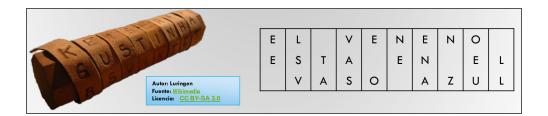
- Transposizioa (jatorrizko hizkiak lekuz aldatzen dira soilik)
- Ordezkapena (jatorrizko hizkiak beste hizkiekin aldatzen dira)

Esparta-ko Escitaloren metodoa

Paper tira bat makila batean kiribildu eta mezua idatzi

Papera askatu eta mezua bidali

Esparta-ko Escitaloren metodoa



EE_LSV_TAVASE_ONE_ENAN_ZOEU_LL

Esparta-ko Escitaloren metodoa

Mezua deszifratzeko makila berdin-berdina beharrezkoa da

Paper tira makilaren inguruan kiribildu eta mezua irakurri

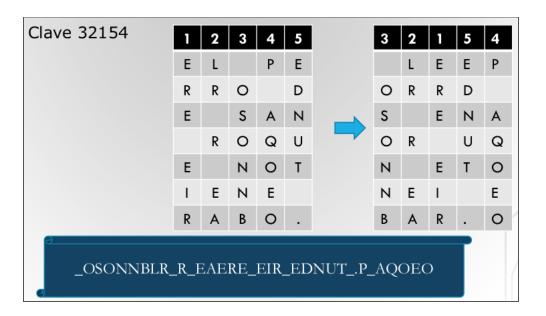
Sistema honen gakoa makilaren diametroa da

Escitaloren metodoa 2.0

Mezua zutabetan banatu

Gakoa: zutabe kopurua eta ordena

Escitaloren metodoa 2.0



Escitaloren metodoa 2.0

Kriptoanalisia

- Konbinatorian oinarritzen da
- Blokeen tamaina kalkulatu
- Blokeak orden ezberdinean konbinatu zentzua duen mezua aurkitu arte

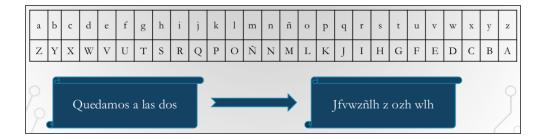
Atbash metodoa (Ispilua)

Zifraketa monoalfabetikoa

Hebrear alfabetotik datorren teknika

Hizki bakoitza bere "aurkakoarekin" aldatu

Atbash metodoa (Ispilua)



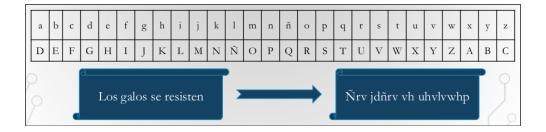
Cesar Metodoa

Zifraketa monoalfabetikoa

Julius Caesar-ek erabilia

Hikzki bakoitzak alfabetoan duen posizioari 3 gehitzean datza

Cesar Metodoa



Afin metodoa

Zifraketa monoalfabetikoa

Cesar Metodoaren orokortzea

 $E(a;b)(M) = (aM + b) \mod N$

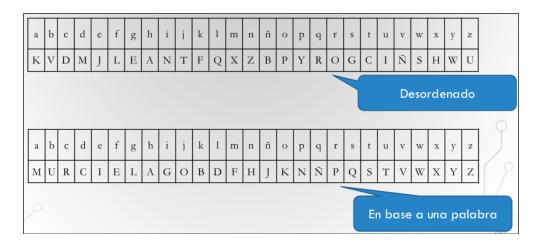
N alfabetoaren hizki zenbakia da

Cesar: afin E(1,3)

Hiztegi metodoa

Zifraketa monoalfabetikoa

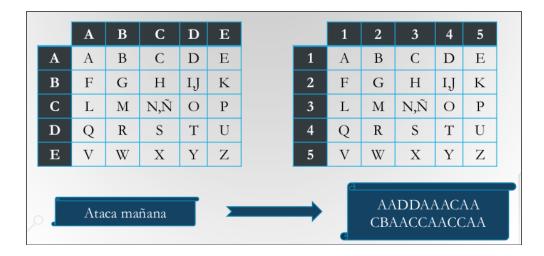
Korrespondentzien taula "eskuz" sortu



Polybius metodoa

Zifraketa monoalfabetikoa

Zenbakiak edo hizkiak



Estatistikan oinarritutako metodoa

Al-Kindi-k 9 mendean sortua

Jatorrizko hizkia beti ordezkatzen da hizki berdinagatik

Hizkuntza bakoitzean badakigu hizki bakoitza zenbat agertzen den

Badakizkigu zeintzuk diren gehien agertzen diren 2/3/4 hizkiko hitzak hizkuntza bakoitzean

Probak egin, ondorioztatu

Zifratutako textua zenbat eta luzeago, hobeto

Jatorrizko mezuaren textuaren hizkuntza jakin behar dugu

Gaztelerazko hizkien portzentaiak

e- 16,78%	r - 4,94%	y - 1,54%	j - 0,30%
a - 11,96%	u - 4,80%	q - 1,53%	ñ - 0,29%
o - 8,69%	i - 4,15%	b - 0,92%	z - 0,15%
l - 8,37%	t - 3,31%	h - 0,89%	x - 0,06%
s - 7,88%	c - 2,92%	g - 0,73%	k - 0,00%
n - 7,01%	p - 2,776%	f - 0,52%	w - 0,00%
d - 6,87%	m - 2,12%	v - 0,39%	·

Adibibea: frekuentzien analisian oinarritutako deszifraketa

Kriptoanalisia zailtzeko metodoak

- Hutsuneak kendu
- Jatorrizko textua aldatu, esanahia mantenduz (Adib. SMS, WhatsApp, ...)
- Esanahia duten piktogramak erabili (kodeen liburua)
- 1-1 korrespondentzia ekidin, hizki berdina behin baino gehiagotan erabiliz (Sistema Polialfabetikoak)

Alberti-ren diskoa

Lehenengo sistema polialfabetikoa

Bi disko zentrokide, barrukoa mugikorra

Zifraketan barrukoa mugitzen doa, X alfabeto (Korrespondentzia) ezberdin erabiltzen dugularik

Gakoa jatorrizko posizioa da, zenbat hizki pasa ondoren biratzen den diskoa, zenbat biratzen den diskoa, eta zein zentzutan

Alberti-ren diskoa

The Alberti and Jefferson Code Disks



Historia osoko elementu kriptografiko ezagunena

Jatorrian gizartean erabiltzeko

Erabilera militarrerako eraldatua, batez ere Naziek

158,962,555,217,826,360,000 (Enigma Machine) - Numberp...



Marian Rejewski matematikari poloniarrak Enigma desenkriptatzeko oinarriak ezarri zituen:

- "Bonba" deituriko makina elektromekanikoak
- Nazi-ek 2 gurpil gehitu zioten Enigmari eta "Bonbak" ez ziren gai

<u>Alan Turing</u>-en taldea informazio horretatik abiatuz "bonba" berriak sortu zituen

Flaw in the Enigma Code - Numberphile

