

Acceso a Datos

DOCUMENTACIÓN

PROYECTO FINAL



Gaizka Seco

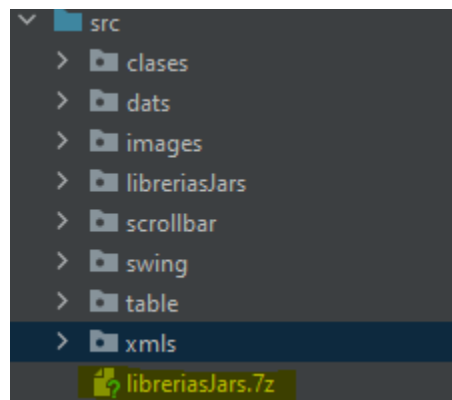
Presentación de la aplicación

Al igual que la aplicación anterior esta mantiene la misma estructura y funcionalidad, aunque se le ha añadido otros apartados como registros de usuarios y consultas que pueden ser visualizados en la aplicación y una mejora de la interfaz gráfica, más amigable, entendible y bonita. La aplicación usa eXistDB como base de datos, en total cuenta con 6 xml que hacen que la aplicación pueda almacenar los datos y usarlos.

Instalación de los recursos necesarios

Dentro del proyecto se puede encontrar un archivo comprimido que contiene todas las librerías necesarias. Se han usado todas las librerías usadas anteriormente y se han tenido que añadir dos extras, una de ellas para poder cargar en objetos los datos recuperados de los XML que se llama jdom y la otra para poder abrir un proyecto de NetBeans en el IntelliJ ya que de no tenerlo, las interfaces graficas darían errores, este se llama absoluteLayouts.

Para importar las librerías hay que descomprimir el archivo e importarlas todas a través de Project Structure > Modules.



Estructura de carpetas del proyecto

Como en la imagen de arriba se puede observar la aplicación está estructurada por bastantes carpetas. Por eso en este apartado se encuentra un resumen que explica que tipo de archivos contiene cada una.

-
- **clases:** En esta carpeta se encuentran clases las cuales se van a usar para crear objetos de cada tipo. Ej: Si queremos cargar los empleados recuperaremos los datos y crearemos un objeto empleado por cada uno para poder usar los datos más fácilmente.
 - **dats:** En esta carpeta se genera el dat que contiene todas las consultas ejecutadas junto al nombre de usuario y la fecha.
 - **images:** Aquí se encuentras todas las imágenes que use la aplicación
 - **libreriasJars:** Aquí se encontrarán las librerías después de descomprimir el archivo antes mencionado.
 - **scrollbar:** Aquí se encuentran dos clases usadas en la interfaz gráfica las cuales retocan la scrollbar de las tablas.
 - **swing:** En esta carpeta se pueden encontrar todas las clases e interfaces gráficas de la aplicación, el código se puede ver en las clases que tienen el icono azul, en cambio si quieres ver las interfaces gráficas será necesario abrir el proyecto con NetBeans.
 - **table:** Es una carpeta la cual contiene una clase que sirve para hacer cambios a las tablas de la interfaz gráfica.
 - **xmls:** En esta carpeta al principio sólo existirá una clase, esta clase es la más importante ya que crea una colección en eXist y carga los xml dentro de ella, también genera el archivo dat con un ejemplo. Después de ejecutar por primera vez esa clase dentro de la carpeta se generarán los xml.

Cosas que sabes de la aplicación

Para que la aplicación funcione será necesario aparte de importar las librerías antes mencionadas iniciar la clase llamada CrearColeccion que se encuentra en la carpeta xmls (src > xmls > CrearColeccion). Es importante cambiar el usuario, contraseña y ruta de eXist, para cambiarlos se encuentran en los siguientes archivos.

- **CrearColeccion:** Líneas 24, 25, 26. E se cree la colección.n la URI tendrás que poner la dirección donde quieres que
- **ConexionExist:** Lineas 22, 23, 24. En la URI tendrás que poner la dirección de la colección, es decir en la carpeta donde se encuentran los xml

Las rutas que cambiar en caso de ejecutar la aplicación en mac están en la clase CrearColeccion líneas: 117, 185, 236, 307, 336, 365, 379, 400 a 405 y en la clase ConexionExist linea: 545

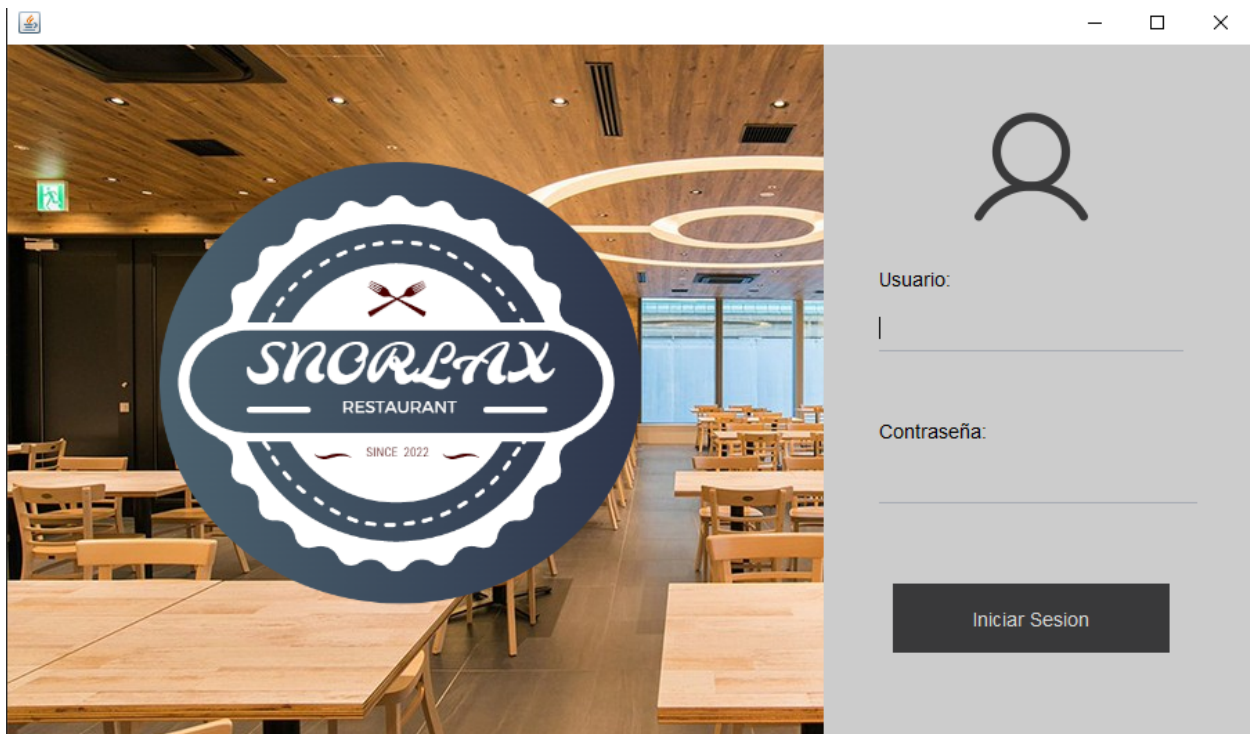
PanelLogs line: 131

Una vez que el dat, los xml y la colección están importados en eXist ya se puede iniciar la aplicación, el usuario que se crea es admin y la contraseña 12345

Nota: Un cambio realizado en esta aplicación es que si no quieres iniciar sesión todo el rato puedes iniciar la aplicación desde la ventana principal y se iniciará sesión con un usuario de pruebas directamente.

FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN

La aplicación se iniciara desde la clase Ventana Login (src > swing > VentanaLogin). En esta ventana el usuario tendrá que ingresar sus credenciales para poder acceder a la aplicación.



Una vez iniciado sesión se verá la ventana de bienvenida y ya podrás hacer a cualquiera de las opciones.



Con el menú del lado izquierdo podremos acceder a todas las opciones que nos da la aplicación. Si le damos al apartado de platos se nos cambiará el contenido de la ventana y nos aparecerá una tabla con todos los platos que han creado, también tendremos la opción de eliminar o añadir los platos usando los botones que se ubican en la derecha de la tabla. Todas las ventanas también cuentan con un buscador en la parte superior el cual busca por cualquier columna de la tabla.

Home	GESTION DE LOS PLATOS				
Platos	Buscar: _____				
Empleados					
Cientes					
Almacen					
Logs					
Salir					

id	Plato	Descripcion	Coste	Categoria
0	Macarrones con tom...	Macarrones con tom...	4.95	1
1	Ensalada de vegetal...	Ensalada para un di...	4.95	1
2	Chuleton de vaca	Rico chuleton de 2kg	4.95	2
3	Pollo asado con pat...	Rico pollo asado ac...	4.95	2
4	Volcan de chocolate	Bizcocho de chocolat...	4.95	3
5	Tarta de queso	Tarta de queso de la...	4.95	3

Si nos vamos al apartado de empleados podremos ver una estructura similar pero en este caso también tendremos la opción de editar los datos del empleado.

Home	GESTION DE EMPLEADOS				
Platos	Buscar: _____				
Empleados					
Cientes					
Almacen					
Logs					
Salir					

id	Nombre	Salario	Fecha Contrato	Telefono	Email
0	Gaizkaa	1000.0	12/12/2021	123456789	gaizka@gmail.c...
1	sdfd	2.0	dsf	123456789	sd

En este caso se puede ver como en la tabla hay un usuario que no tiene sentido por lo que vamos a editarlo y poner los datos bien, para ello lo seleccionamos en la tabla y le damos a editar.



The screenshot shows a web application interface with a dark sidebar on the left and a light gray main content area. The sidebar contains the following menu items: Home, Platos, Empleados (highlighted), Clientes, Almacen, Logs, and Salir. The main content area is titled 'EDITAR EMPLEADO' and contains a form with the following fields: Nombre: sdfd, Salario: 2.0, Fecha de contrato: dsf, Telefono: 123456789, and Email: sd. At the bottom of the form are two buttons: 'Cancelar' and 'Editar Empleado'.

Los datos se cargarán automáticamente, estando en esta ventana podremos hacer cambios a los datos del usuario y una vez cambiados podremos guardarlos dándole al botón de editar.

Home

Platos

Empleados

Clientes

Almacen

Logs

Salir

EDITAR EMPLEADO

Nombre: Leire

Salario: 2000

Fecha de contrato: 12/12/2022

Telefono: 556789865

Email: leire@gmail.com

Cancelar Editar Empleado

Home

Platos

Empleados

Clientes

Almacen

Logs

Salir

GESTION DE EMPLEADOS

Buscar:

id	Nombre	Salario	Fecha Contrato	Telefono	Email
0	Gaizkaa	1000.0	12/12/2021	123456789	gaizka@gmail.c...
1	Leire	2000.0	12/12/2022	556789865	leire@gmail.com

+
-
Editar

Se puede ver como es el mismo usuario ya que los datos han cambiado pero el id sigue siendo el mismo

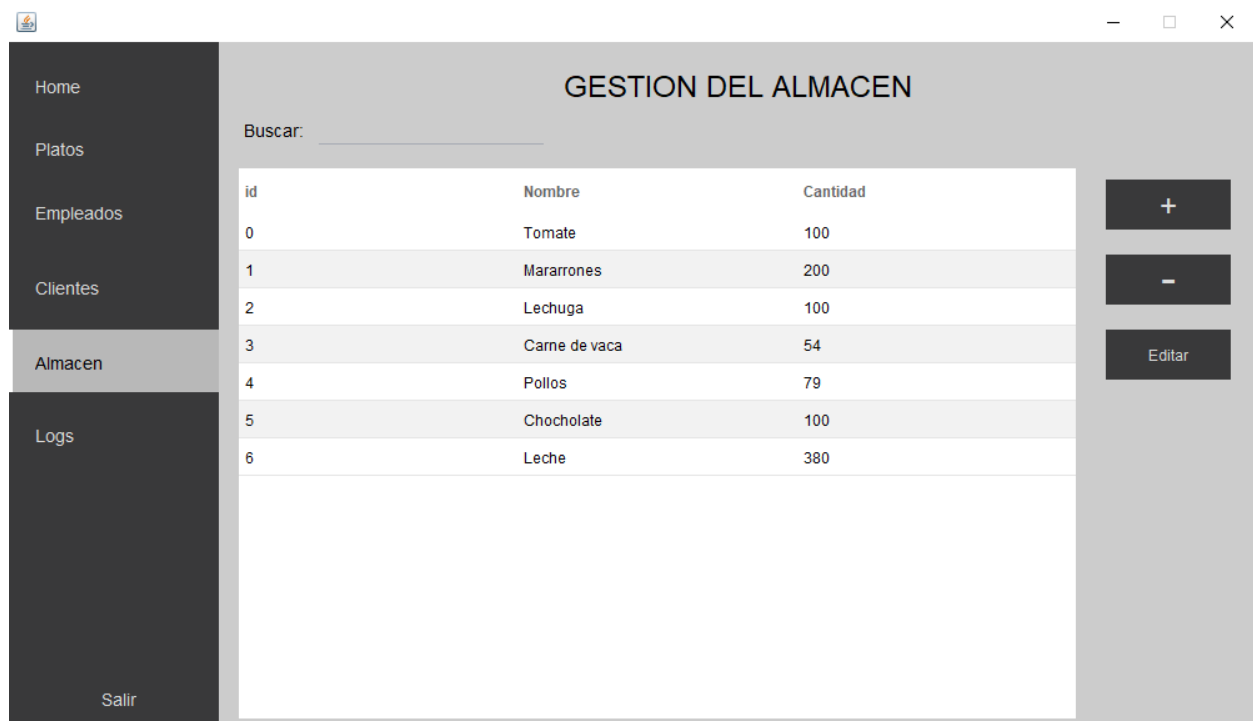
Si abrimos el apartado de clientes podemos ver la misma estructura y funcionalidad, aquí también se puede añadir editar y eliminar usando los botones de al lado de la tabla.

The screenshot shows a web application titled "GESTION DE LOS CLIENTES". On the left is a dark sidebar with menu items: Home, Platos, Empleados, Clientes (highlighted), Almacen, Logs, and Salir. The main content area has a search bar labeled "Buscar:" and a table with the following data:

id	Nombre	Telefono	Email
0	Jokin	654890755	jokin@gmail.com
1	Eider	556677889	eider@gmail.com
2	Roxana	123445432	roxana@gmail.com
3	Ivan	526042789	ivan@gmail.com

To the right of the table are three buttons: a "+" button for adding, a "-" button for deleting, and an "Editar" button for editing.

Por último de las partes que más usaría un usuario normal tenemos el apartado de almacén en el cual se almacenan todos los productos que se usan en el restaurante junto a su cantidad. Tiene las mismas funciones que los anteriores.



Este último apartado es un añadido a la aplicación, sería un apartado para un usuario con más conocimiento, aquí se podrán ver las acciones realizadas hacia los xml y un control de inicio de sesión con el que se puede ver la fecha y hora en la que se ha iniciado sesión con una cuenta en concreto.



Home

Platos

Empleados

Clientes

Almacen

Logs

Salir

INICIO DE SESION

id	id Usuario	Usuario	Fecha
1	1	Prueba	Fri Dec 16 10:46:09 CET 2022

REGISTRO DE CONSULTAS

Usuario	Fecha	Sentencia
Prueba	Fri Dec 16 11:38:58 CET 2022	update insert <PRODUCTO ID='23'><NOMB...
Prueba	Fri Dec 16 11:39:12 CET 2022	update insert <PRODUCTO ID='24'><NOMB...
Prueba	Fri Dec 16 11:41:58 CET 2022	update insert <EMPLEADO ID='8'><NOMBR...