IKT Klaster Kragujevac 22.10.2016.

# Završni ispit kursa Osnovi programiranja u JavaScript-u

# 40 poena

- 1. Kreirati HTML stranu koja sadrži: (*Preglednost, HTML, CSS 5 poena*)
  - a. Polje za odabir datuma (input polje (2 poena), datepicker (3 poena))
  - b. Prikaz kursne liste na dan koji je određen izborom datuma u polju za izbor datuma
    - Kursna lista treba da bude prikazana u vidu tabele ili grida (tabela (7 poena), grid(10 poena))

Tabela ili grid obavezno treba da sadrže sledeće kolone:

- Oznaka valute
- Kupovni kurs
- Srednji kurs
- Prodajni kurs
- c. Formu za kalkulaciju kursa koja treba da omogući:
  - Unos iznosa u dinarima

## (2 poena)

Odabir valute u koju se iznos naveden u dinarskoj protivvrednosti prevodi.
 Moguće valute za izbor su one koje su prikazane u pregledu kursa na odabrani datum.

# (2 poena)

- Odabir vrste kursa (kupovni, srednji, prodajni)
   (2 poena)
- Odabir datuma za koji se vrši kalkulacija kursa
  - Opciono: input polje (2 poena), datepicker (3 poena)
- Dugme Calculate koje vrši prevođenje iznosa navedenog u dinarskoj
  protivvrednosti u odabranu valutu po odabranoj vrsti kursa za odabrani datum.
  (5 poena)
  - Opciono: kalkulacija može da se vrši automatski pri promeni vrednosti nekog od parametara (3 poena)
- Mesto za prikaz rezultata kalkulacije (2 poena)
  - Opciono: slikovit prikaz rezultata gde su valute označene odgovarajućim zastavama ili simbolima (3 poena)



# Napomena:

Instrukcije za koriscenje servisa koji treba pozivati za dobijanje podataka mogu se pronaći na sledećoj adresi:

http://www.kursna-lista.info/kursna-lista-api

# api-id: 3a829dd47e1cc21fb1dfe3406989a59a

Primer poziva servisa:

http://api.kursna-lista.info/3a829dd47e1cc21fb1dfe3406989a59a/kl na dan/04.12.2015/json

Bonus: Svako originalno i inovativno rešenje koje doprinosi preglednosti ili funkcionalnosti nagradjuje se dodatnim bonus poenima koji se računaju u ukupni zbir poena osvojenih u ovom zadatku ukoliko nije osvojen maksimalan broj poena predviđenih za ovaj zadatak.



IKT Klaster Kragujevac 22.10.2016.

#### 60 poena

2. Kreirati web aplikaciju koja prilikom startovanja otvara stranu za prijavu u aplikaciju gde je potrebno uneti *korisničko ime* i *lozinku* i kliknuti na dugme *Prijava* kako bi se otvorila centralna strana aplikacije. Prijava je uspešna ukoliko je unet postojeći *CustomerID* i za *korisniško ime* i za *lozinku*. (*10 poena*)

Na centralnoj strani aplikacije potrebno je obezbediti glavni meni gde su prisutne opcije: *Moj profil, Moje narudžbine, Katalog proizvoda*.

Odabirom opcije *Moje narudžbine* prikazuju se osnovni podaci vezani za nardžbine prijavljenog korisnika, pri čemu su obavezni podaci *Datum narudžbine* i *Ukupna cena narudžbine*. (**10 poena**) Odabirom opcije *Katalog proizvoda* prikazuje se katalog svih proizvoda tako da se za svaki proizvod vidi ime proizvoda, ime kategorije proizvoda, random izabrana slika i cena proizvoda. (**5 poena**)

Takođe uz svaki proizvod stoji dugme *Dodaj*, dugme *Ukloni* i polje *Količina* za unos celih brojeva. Klikom na dugme *Dodaj*, u korpu izabranih proizvoda se unosi odrgovarajući proizvod u količini koja je uneta u polje *Količina*. Na analogni način se vrši uklanjanje proizvoda iz korpe. Nakon klika na dugme *Dodaj* ili *Ukloni* vrednost polja *Količina* se postavlja na 1, što je i podrazumevana vrednost ovog polja za svaki proizvod. Takođe, pri uklanjanju proizvoda iz korpe treba vršiti proveru da li je moguće ukloniti željenu količinu proizvoda iz korpe, a ukoliko to nije moguće treba prikazati odgovarajuću poruku. (*10 poena*)

Potrebno je obezbediti pretragu proizvoda po imenu, ceni i imenu kategorije.

Pretraga po imenu proizvoda i imenu kategorije podrazumeva postojanje polja za unos teksta gde se unosi sadržaj koji filtrira proizvode tako da ostaju prikazani samo proizvodi koji u svom imenu ili imenu svoje kategorije sadrže niz unetih karaktera. (4 poena)

Pretraga po ceni proizvoda podrazumeva postojanje polja za unos decimalnog broja i drop-down liste koja sadrži tri opcije koje označavaju operatore poređenja (>=, =, <=). Na osnovu ova dva polja proizvodi se filtriraju tako da ostaju prikazani samo proizvodi čija je cena u odnosu na unetu decimalnu vrednost u odnosu koji je predstavljen odabranom opcijom iz drop-down liste. Podrazumevanja vrednost drop-down liste je >=, a polja za unos decimalnog broja 0.(5 poena)

Pretraga proizvoda se vrši pri promeni vrednosti nekog od tri polja koja utiču na pretragu, pri čemu se uvek uzima u obzir vrednost sva tri polja. (**2 poena**)[Alternativno, pretragu je moguće vršiti klikom na duge *Pretraži*.]

Potrebno je obezbeiti uvid u ukupnu cenu korpe i pregled trenutnog sadržaja korpe gde je takođe moguće videti ukupnu cenu korpe, količinu svakog od proizvoda sadržanih u korpi (opisno (1 poen), notifikacija (3 poena)), kao i cenu količine unete u korpu za svaki proizvod. (5 poena)

Takođe potrebno je omogućiti potvrdu narudžbine klikom na dugme *Potvrdi*, čime se narudžbina dodaje u spisak narudžbini koje je moguće pregledati odabirom opcije *Moje narudžbine*. (*4 poena*)

Potrebno je omogućiti opciju za odustajanje od narudžbine klikom na dugme *Odustani* čime se prazni sadržaj korpe.(**2** poena)



## Napomena:

Za rešavanje ovog zadatka potrebno je pronaći linkove Nortwind servisa kojima se dobija spisak objekata sledećih tipova: Customers, Orders, Products, Categories.

## Customers

http://services.odata.org/V3/Northwind/Northwind.svc/Customers?\$format=json

#### Orders

http://services.odata.org/V3/Northwind/Northwind.svc/Orders?\$format=json

http://services.odata.org/V3/Northwind/Northwind.svc/Orders?\$expand=Order Details&\$format=json

#### **Products**

http://services.odata.org/V3/Northwind/Northwind.svc/Products?\$format=json

# Categories

http://services.odata.org/V3/Northwind/Northwind.svc/Categories?\$format=json

Bonus: Svako originalno i inovativno rešenje koje doprinosi preglednosti ili funkcionalnosti nagradjuje se dodatnim bonus poenima koji se računaju u ukupni zbir poena osvojenih u ovom zadatku ukoliko nije osvojen maksimalan broj poena predviđenih za ovaj zadatak. U tskva rešenja se računa korišćenje biblioteke AngularJS i gotovih jQuery kontrola.

Vreme predviđeno za rešavanje zadataka: 360 minuta

Broj poena potrebnih za polaganje ispita: 51

