

# Politechnika Śląska

Dokumentacja projektu

"Biblioteka"

kierunek: Informatyka Michał Pawlak

# 1 Cel Projektu / Opis Projektu

Projekt zakłada utworzenie bazy danych dla programu ułatwiającego pracę biblioteki. Program przeznaczony byłby dla pracowników biblioteki, katalogujących posiadane książki jak i ich wypożyczenia. Baza przechowywałaby dane czytelników, książek, gatunków do których należą i dane autorów poszczególnych książek oraz wypożyczenia.

Baza danych będzie stworzona w lokalnym serwerze MySql, stworzona aplikacja będzie łączyła się z tym serwerem.

## 2 Założenia projektowe

#### 2.1 Opis wymagań

- Baza danych będzie pozwalała na wpisanie wypożyczenia danej pozycji.
   Ewentualne przedłużenie terminu zwrotu.
- Dodawanie i modyfikację danych czytelników przez bibliotekarza
- Przegląd ilości książek o danym tytule
- Przegląd książek danego autora oraz przegląd autorów
- Przegląd historii wypożyczeń
- Przegląd książek po ich gatunku
- Wprowadzanie podstawowych modyfikacji w każdej z tabel (dodaj, modyfikuj, usuń)
- Ograniczenie dostępu do danych funkcji programu na podstawie typu użytkownika

\*By móc korzystać z aplikacji będziemy potrzebowali komputera z zainstalowanym MySql-em

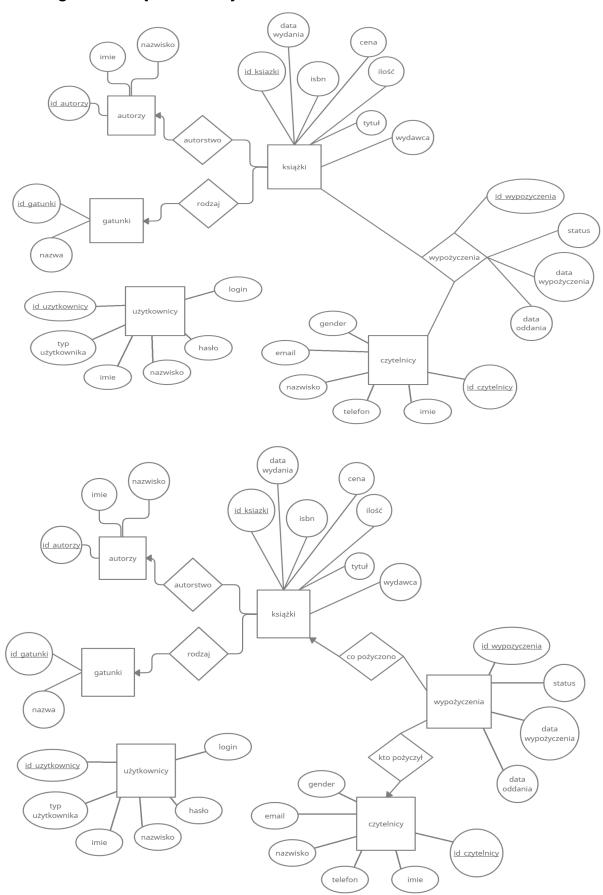
#### 2.2 Encje

- 1. Czytelnicy id czytelnicy [PK], imie, nazwisko, gender, telefon, email
- 2. Autorzy id\_autorzy[PK], imie, nazwisko
- 3. **Książki -** id\_ksiazki [PK], autor\_id, tytuł, ISBN, data\_wydania, wydawca, cena, ilosc, gatunek id
- 4. Gatunki id\_gatunki[PK], nazwa
- Użytkownicy id\_uzytkownicy[PK], imie, nazwisko, login, haslo, typ\_uzytkownika

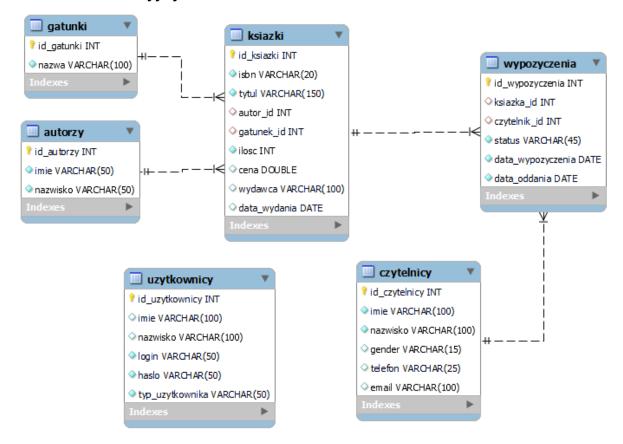
#### 2.3 związki

- 1. Rodzaj (gatunki, książki) 1 : n
- 2. Autorstwo (autorzy, książki) 1: n
- 3. Wypożyczenia (książki, czytelnicy) n : m

# 2.4 Diagram związków encji

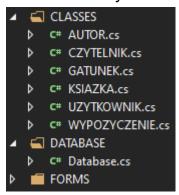


#### 2.5 Model relacyjny



#### 2.5.1 struktura aplikacji

Aplikacja została stworzona w windows forms, ze względu na szybkość tworzenia nowych funkcjonalnych okien aplikacji.



- Folder CLASSES zawiera klasy odpowiedzialne za komunikację między aplikacją a poszczególnymi tablicami w bazie danych
- Folder DATABASE zawiera klasę odpowiedzialną za połączenie między aplikacją a serwerem MySql
- Folder FORMS zawiera okienka aplikacji, a każde z okienek posiada plik z funkcjami poszczególnych przycisków okna.

W związku z czym struktura działania aplikacji wyglądałaby następująco:

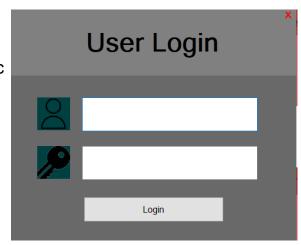
Z GUI od użytkownika pobierane są parametry, które są przekazywane przez funkcje przypisane okienku do metody w odpowiedniej klasie(np. AUTOR.cs), gdzie dalej przekazywane są informacje przez metody w Database.cs do serwera MySqI, skąd otrzymujemy informację zwrotną o powodzeniu, lub nie, wykonywanej czynności.

#### 2.6 Użytkownicy

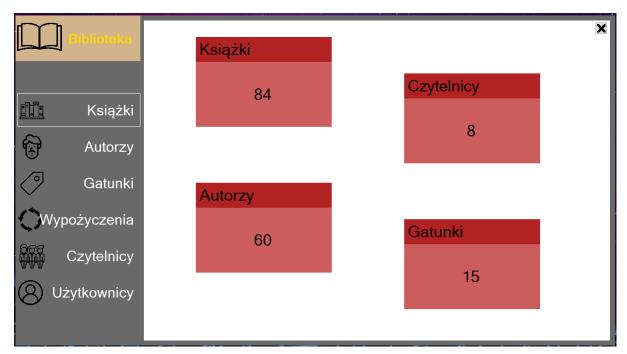
- Bibliotekarz przykład login: mic hasło: paw
  Rola bibliotekarza przypada użytkownikowi od id = 1, jest on głównym
  adminem posiadającym dostęp do wszystkich funkcjonalności.
  Dodatkowo nie jest wyświetlany w oknie użytkowników jako dodatkowe
  zabezbieczenie przed niepożądanymi zmianami.
- Admin przykład login: admin hasło: admin1
   Admini mają dostęp do wszelkich edycji, jednakże nie mają możliwości wglądu w tabelę użytkowników.
- User przykład login: public hasło: public
   zwykły user nie ma możliwości wglądu w wypożyczenia, użytkowników i czytelników. Nie posiada on też uprawnień do edytowania innych tabel.
   Jest to użytkownik stworzony w celu przeglądania zasobów biblioteki.

## 2.7 Instrukcja obsługi biblioteki

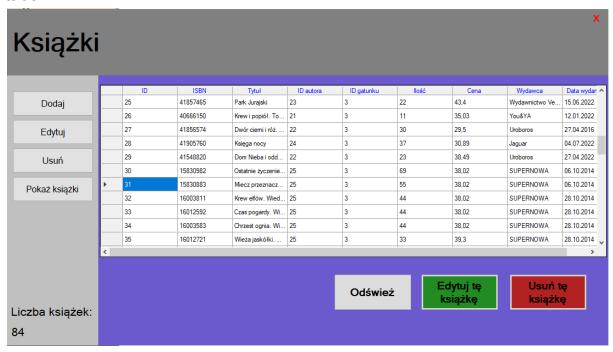
Ekran logowania do systemu biblioteki: Do biblioteki można zalogować się używając jednego z wcześniej wymienionych haseł.



Po zalogowaniu się na konto bibliotekarza można zobaczyć główne okno aplikacji. Wyświetla ono ilość książek, autorów, czytelników i gatunków jakie na obecną chwilę są w bibliotece.



Wchodząc w zakładkę 'Książki' zobaczymy okno zarządzania książkami w bibliotece. Zwykły użytkownik w tym oknie może jedynie przeglądać zawartość tabeli.

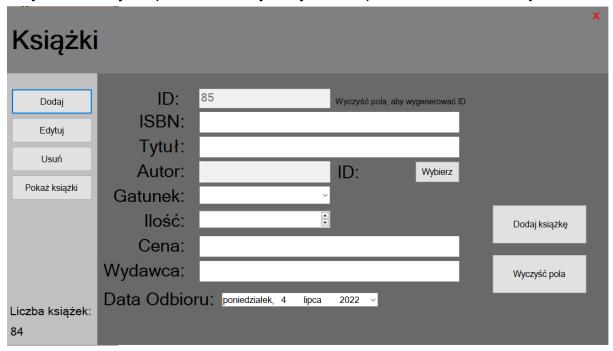


Przycisk 'Odśwież' ponownie ładuje zawartość tabeli z bazy danych. Czerwony przycisk pozwala na usunięcie aktualnie zaznaczonej pozycji. Klikając zielony przycisk przeniesiemy się na panel edycji, który również można otworzyć klikając na bocznym panelu przycisk 'Edytuj', oraz zostanie on wypełniony informacjami z obecnie zaznaczonego wiersza.

Książki	İ			х
Dodaj	ID:	31	Szukaj po ID	
Edytuj	ISBN:	15830883	Szukaj po ISBN	
Usuń	Tytuł:	Miecz przeznaczenia.		
	Autor:	Andrzej Sapkowski	ID: 25 Wybierz	
Pokaż książki	Gatunek:	Fantastyka, horror ~		
	llość:	55		
	Cena:	38,02		
	Wydawca:	SUPERNOWA		
	Data Odbioru: poniedziałek, 6 października 2014 V			Edytuj książkę
Liczba książek: 84				

Przycisk 'Edytuj książkę' aktualizuje informacje, jeśli to możliwe, o książce w podanym 'ID', nadpisując wcześniej znajdujące się tam informacje. przyciski 'Szukaj po ...' wypisują informacje o książce o podanym numerze 'ID' lub 'ISBN' jeśli istnieją w bazie.

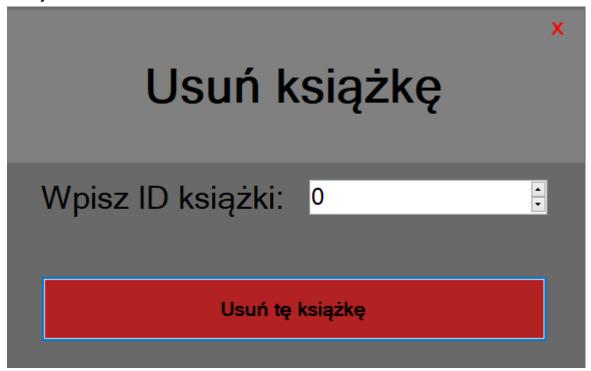
Przycisk 'Dodaj' na panelu bocznym wyświetla panel dodawania książki.



Wprowadzone tutaj informacje są przekazywane, jeśli nie zostanie napotkany problem, do tabeli 'książki' za pomocą przycisku 'Dodaj książkę'. Warto zaznaczyć, że 'ID' jest generowane automatycznie. 'ISBN' musi być unikalne. Autora książki wybiera się z wcześniej wprowadzonych autorów, jak

to zrobić pokażę za chwilę. Tak samo 'Gatunek' musi być wybrany z wcześniej istniejących gatunków.

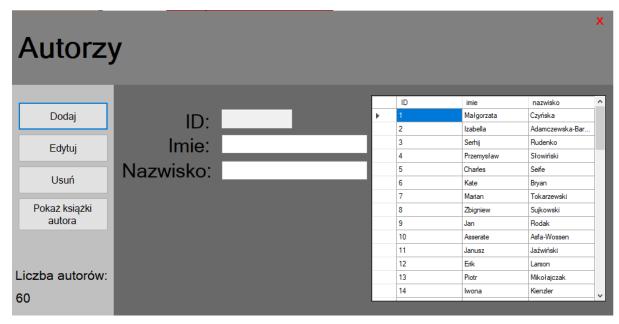
Jest jeszcze czwarte okno 'Usuń'.



W którym możemy ręcznie wpisać indeks książki której chcemy się pozbyć z bazy.

Tym samym wyczerpaliśmy funkcje dla książek, więc przejdźmy do okna 'Autorzy'.

Autorzy

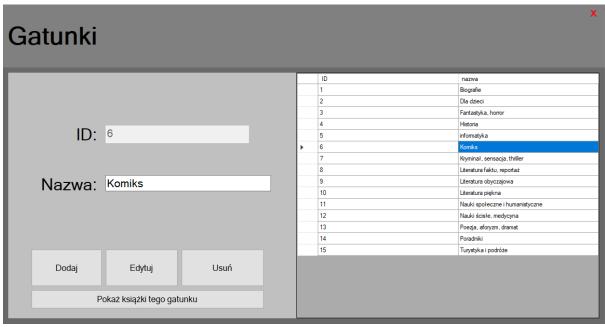


Przyciski na panelu bocznym odpowiadają teraz za wprowadzanie zmian w tabeli 'autorzy'. Przycisk 'dodaj' dodaje do tabeli imie i nazwisko autora, 'ID' znowu jest generowane automatycznie, więc nie przejmujemy się pierwszym textBoxem. Przyciski 'Edytuj' i 'Usuń' modyfikują i usuwają informacje pod podanym 'ID', które wybiera się poprzez zaznaczenie wybranego przez siebie wiersza w tabeli. Klikając w ostatni przycisk można zobaczyć tytuły książek, aktualnie zaznaczonego autora.



Podobne funkcjonalności są w oknie 'Gatunki', dodatkowo, w obu wymienionych oknach, zwykły użytkownik może tylko przeglądać zawartość tabel oraz wyświetlać książki.





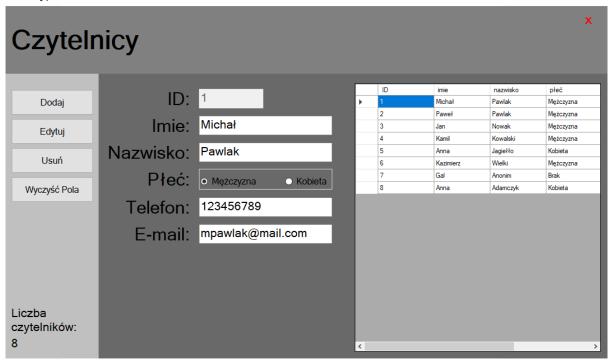


W oknie 'czytelnicy' można zobaczyć informacje czytelników oraz wykonywać podstawowe zmiany w tabeli. Z racji na to, że w tym oknie



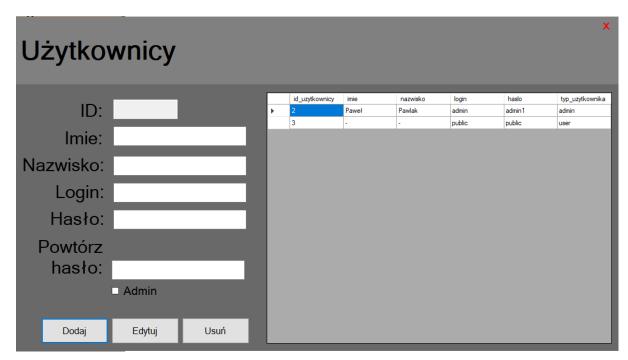
Użytkownicy

mogą występować wrażliwe informacje, zwykły użytkownik nie ma do niego dostępu.



W przypadku dodawania czytelnika, 'ID' jest generowane automatycznie, podobnie jak w poprzednich oknach.

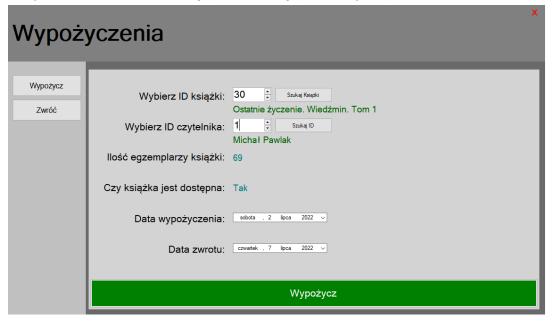
W oknie 'użytkownicy' można dokonać przeglądu aktualnie istniejących kont, ze względu na to, że wyświetlane są tam wszystkie informacje dot. kont, dostęp do tego okna mają jedynie zaufane osoby, a że lepiej nie ufać nikomu, to dostęp ma tylko bibliotekarz.



Co więcej zmian w koncie bibliotekarza można dokonywać jedynie bezpośrednio w bazie biblioteki, jest to dodatkowe zabezpieczenie przed niechcianą zmianą w najważniejszym koncie.



Przechodząc do ostatniego okna, 'wypożyczenia' możemy wpisać wypożyczenie nowej książki lub zmienić status już wypożyczonej. Można zmienić status na 'zwrócono' lub 'zgubiono' (wtedy również odejmowana jest książka z zadeklarowanej posiadanej puli książek)

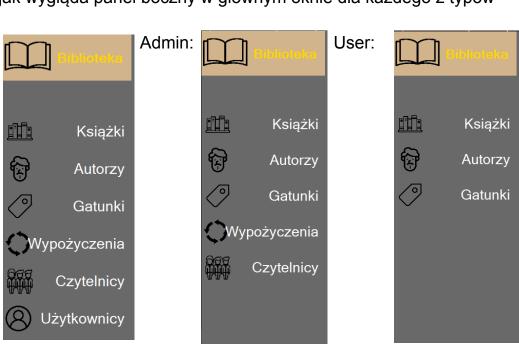




Przyciski na panelu bocznym przenoszą nas między wyświetlonymi panelami.

Dodatkowo, jak wygląda panel boczny w głównym oknie dla każdego z typów użytkownika:

Bibliotekarz:



#### 3 Wnioski

#### 3.1 Podsumowanie projektu

Udało się stworzyć bazę zawierającą wystarczającą ilość informacji do sprawnego zarządzania zasobami bibliotecznymi. Dodatkowo udało się stworzyć aplikację, w której w stosunkowo intuicyjny sposób można wykonywać pracę bazie biblioteki. Stworzono 3 typy użytkowników, bibliotekarz, admin, user gdzie każdy z nich ma inne możliwości, jeśli chodzi o korzystanie z aplikacji. Można sprawnie śledzić stan wypożyczeń oraz ilość książek danego tytułu.

#### 3.2 Potencjał rozwoju

Można rozbudować możliwości biblioteki o, np. wyświetlanie okładek książek. Dodatkowo można wykorzystywać informacje o czytelnikach, przykładowo: wysyłać maila z przypomnieniem, gdy będzie zbliżał się termin oddania. Można stworzyć panel sprzedaży, gdzie będzie można odkupić od biblioteki dane egzemplarze książki. Jak widać możliwości jest wiele, jednakże przed wprowadzeniem daleko idących zmian, należałoby zmienić GUI na bardziej uporządkowany.