

בניית משחק – PacMan

כתובת האתר:

[/https://sise-web-development-environments.github.io/assignment2-shay_gal](https://sise-web-development-environments.github.io/assignment2-shay_gal)

מגשים:

גל בוזגלו – 203886528

שי ארץ קדושה - 203276258

פונקציונליות שנוספה:

1. הוספת אייקון של חיים נוספים בלוח שאם הפאקמן אוכל אותו הוא מקבל פסילה נוספת לזכותו.
2. מפלצת חזקה – אחת המפלצות מוגדרת רנדומלית כ"חזקה" וכאשר היא פוגעת בפאקמן היא מוריד לו 2 פסילות ו-20 נקודות.