

## בניית משחק – PacMan

1. כתובת האתר:

[/https://sise-web-development-environments.github.io/assignment2-shay\\_gal](https://sise-web-development-environments.github.io/assignment2-shay_gal)

2. מגישים:

גל בוזגלו – 203886528

שי ארץ קדושה - 203276258

3. פונקציונליות שנוספה:

- i. הוספת אייקון של חיים נוספים בלוח שאם הפאקמן אוכל אותו הוא מקבל פסילה נוספת לזכותו.
- ii. מפלצת חזקה – אחת המפלצות מוגדרת רנדומלית כ"חזקה" וכאשר היא פוגעת בפאקמן היא מוריד לו 2 פסילות ו-20 נקודות.