<u>רשתות תקשורת - מטלה 3:</u>

<u>עיקרי המטלה:</u>

במטלתנו, עיקרי העשייה היו לממש את מבנה שרת לקוח בפרוטוקול תעבורה TCP בשפת C, ולבדוק את חשיבות הבחירה בפרוטוקול בקרת עומסים: במקרה שלנו, בחירה בין האלגוריתמים Reno.

הסבר על קבצי המטלה:

Sender.c:

תכנית זו מהווה סימולציה לשרת בתקשורת שמנוהלת ע"י פרוטוקול TCP.

בתכנית זו השרת פותח socket מאזין ומקשר אותו לפורט וה-IP של השרת בסימולציה, ולאחר מכן מקבל חבילת connect מהלקוח (ה – Receiver) ופותח עבורו socket שמשמש עד לסוף התקשורת איתו.

תחילה,

השרת שולח ללקוח את גודל הקובץ אותו הוא מעוניין להעביר אליו, וכאשר הוא מתקבל השרת מגדיר עבור התנועה היוצאת דרך הסוקט שאלגוריתם השליטה בעומס יהיה reno. לאחר מכן, מתחילה שליחת החצי הראשון של הקובץ.

כשהשרת יודע שהלקוח קיבל את החצי הראשון במלואו, הוא מבקש מהלקוח מפתח מיוחד (עם הודעת "SEND KEY") ששניהם מחשבים. במידה והמפתח תואם למפתח של השרת, הוא שולח הודעת OK, ומשנה עכשיו את אלגוריתם השליטה בעומס התנועה ל-cubic.

לאחר מכן, מתחילה שליחת החלק השני של הקובץ. כאשר היא מסתיימת, השרת מיידע את הלקוח שהשליחה הסתיימה במלואה, וכעת נתונה בפני השרת בחירה:

- א) במידה והשרת מעוניין לשלוח שוב את הקובץ, הוא מיידע את הלקוח כדי שיהיה מוכן לקבל את הקובץ בשנית וחוזר על התהליך הנ"ל חלילה החל מהגדרת אלגוריתם עומס התעבורה חזרה ל reno.
- ב) במידה והשרת לא מעוניין לשלוח שוב את הקובץ, הוא מבקש מהלקוח לסגור איתו את החיבור, ומצפה לקבל גם מהלקוח בקשה לסגור את החיבור. כששני הצדדים מקבלים ACK, הם סוגרים את החיבור.

וכעת, השרת מחכה לחיבור חדש, עבורו הוא יתחיל שוב את התהליך הנ"ל החל מקבלה של בקשת connect.

Receiver.c:

תכנית זו מהווה סימולציה ללקוח בתקשורת שמנוהלת ע"י פרוטוקול TCP.

בתכנית זו הלקוח פותח socket ושולח בקשת connect לשרת (ה – Sender). תחילה,

הלקוח מצפה לקבל מהשרת את גודל הקובץ. ברגע שהוא מתקבל, הלקוח נכנס ל-2 לולאות שמתמשכות עד סיום התקשורת.

! השרת מאתחל מערך שלאורך התוכנית אוגר זמני ריצה של התכנית, והוא עושה זאת למול ספירה של מספר הבייטים שהוא כבר קיבל:

- החל מתחילת קבלת הקובץ ועד קבלת חצי ממנו מתבצעת מדידת זמן ראשונה.
 - החל מתחילת קבלת החצי השני ועד סיומו מתבצעת מדידת זמן שנייה.

כעת תכנית הלקוח נכנסת לשתי לולאות – לולאה חיצונית (נגדיר כלולאה 1) ולולאה פנימית (נגדיר כלולאה 2), כשפתיחתן מתחילה יחד.

כעת בתוך לולאה 2, הלקוח מקבל מידע (עד 1024 בייטים), ולאחר קבלת מידע זה הוא שואל את עצמו את השאלות הבאות:

- א) האם המידע שקיבלתי הוא הודעת "SEND KEY"? במידה וכן, הלקוח יודע שהגיע אליו חצי מהקובץ הרצוי. לאחר מכן, הוא מחשב ערך מפתח ושולח אותו לשרת. הלקוח יקבל הודעת OK במידה והמפתח תואם. לאחר מכן, אלגוריתם בקרת העומס משתנה לcubic, והלקוח יעבור לקבל את המידע הבא.
 - ב) האם המידע שקיבלתי הוא הודעת "FIN"? (כלומר, השרת סיים לשלוח את הקובץ) במידה וכן, הלקוח מתעד את זמן סיום קבלת חצי הקובץ השני בתוך מערך הזמנים. הלקוח שולח ACK לשרת ויוצא מלולאה 2.
- ג) במידה וא' וב' לא קרו, הרי שהלקוח מקבל חלק מהקובץ אותו הוא מעוניין לקבל, מתחיל ממשיך ליצור אותו מהחלקים שהתקבלו (שכבת האפליקציה דואגת שהקובץ ירשם בצורה אמינה וע"פ סדר חלקי הקובץ המתקבלים).

מאחר ותמיד נגיע בסוף לשלב ב' המצוין לעיל, וכעת אנו מסתכלים על לולאה 1, הלקוח כעת שואל את עצמו 2 שאלות נוספות:

- א) האם השרת מעוניין לשלוח פעם נוספת את הקובץ? במידה וכן, הוא מוחק את הקובץ
 שהוא קיבל ומתכונן לקבלת הקובץ מחדש ויבצע את כל התהליך הנ"ל מחדש (למעט שמירת הזמנים שהיא מצטברת עבור כל קבלה מחדש של הקובץ).
 - ב) במידה ולא, ז"א השרת שלח הודעת "END", והלקוח גם הוא ישלח הודעה כזו חזרה במידה ולא, ז"א השרת שלח הודעת ACK אחד מהשני יסגרו את ה

לאחר מכן, הלקוח ידפיס את הזמנים בכל איטרציה של קבלת חצי קובץ שהתקבל, ובסיום ממוצע של כל החצאים שהתקבלו באלגוריתם עומס תעבורה מסוים.

קבצים נוספים:

- הקלטות Wireshark מצורפות כקבצי pcapng, שכל אחת מתעדת את תפיסת הפאקטות במהלך כל אחת מסימולציות איבוד הפאקטות (ניתן לזהות לפי שם הקובץ באיזו סימולציה השתמשנו).
 - . עליו מפורט בהמשך העמוד. Makefile קובץ •

פרטים טכניים ובחירותינו במימוש הקבצים:

- מערך הזמנים את המערך שמתעד את הזמנים בחרנו להיות סופי, ללא הקצאה דינאמית.
- **הבאפר** כלומר, המערך (גם של ה Sender וגם של ה Receiver) שאחראי על שליחה וקבלת חלקי הקובץ הוא בגודל 1024 בייטים. ישנם באפרים נוספים בהם נעזרנו עליהם יש פירוט בקובץ.
 - הקובץ הקובץ המועבר הינו קובץ txt שגודלו
 - הסברים מפורטים רשמנו לאורך כל קבצי הקוד הסברים שמפרטים על כל הפעולות mainz והפונקציות שמימשנו לצורך ביצוע הנדרש. (ההסברים מופיעים כהערות // ליד שורות הקוד) .
 - **הפורט של ה- Sender** הוגדר להיות 5060.

<u>הפעלת הקבצים:</u>

לצורך יצירת קבצי exe שאותם ניתן להריץ, יצרנו קובץ Makefile שאותו נדרש להריץ:

לאחר פתיחת התיקייה המכילה של הקבצים בטרמינל: כדי ליצור את קבצי ה exe, יש להשתמש בפקודת make all.

כדי למחוק את כל הקבצים שנוצרו, יש להשתמש בפקודת make clean.

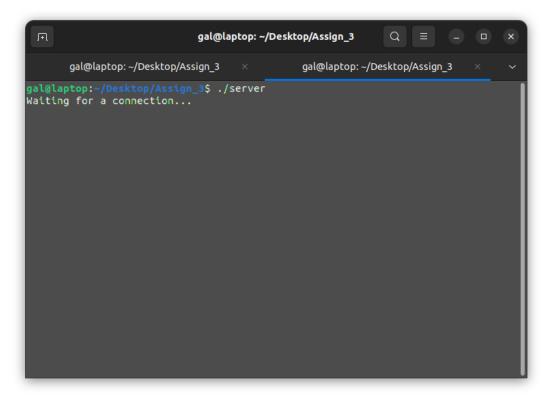
הקובץ Sender.c מומר לקובץ exe בשם exe מומר לקובץ Server מומר לקובץ exe בשם. Client

. ./client - את קבצים אלו יש להריץ כל אחד בטרמינל נפרד ע"י server/. ו

יש לשים לב, בעת הרצת server ולאחר שליחה של הקובץ במלואו, מועמדת בפניכם בחירה – לכתוב 'y' אם ברצונכם לשלוח שוב את הקובץ, או לכתוב כל אות אחרת במטרה לסיים את התקשורת.

<u>הצגה של הפעלת הקבצים:</u>

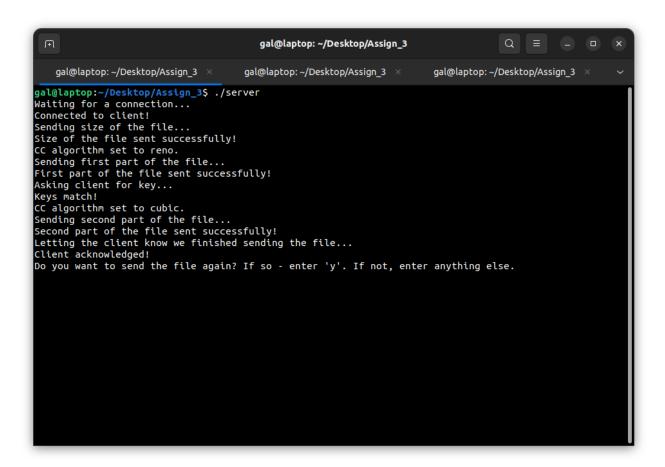
תחילה, נפעיל את קובץ ה-server שממתין לקבלת בקשה לחיבור מלקוח כלשהו.



כעת, נפעיל את קובץ ה-client, שמקבל את הקובץ לראשונה.

```
gal@laptop:~/Desktop/Assign_3 × gal@laptop:~/Desktop/Assign_3 × gal@laptop:~/Desktop/Assign_3 × vgal@laptop:~/Desktop/Assign_3 × gal@laptop:~/Desktop/Assign_3 × vgal@laptop:~/Desktop/Assign_3 × gal@laptop:~/Desktop/Assign_3 × gal@laptop:~/Desktop/Assign_3 × vgal@laptop:~/Desktop/Assign_3 × gal@laptop:~/Desktop/Assign_3 × gal@laptop:~
```

כשאנו מסתכלים על השרת, לאחר שהקובץ נשלח בפעם הראשונה – התוכנית שואלת אותנו האם אנו רוצים לשלוח ללקוח את הקובץ שוב.



. כעת, המסכים הנ"ל יחזרו על עצמם עד שנחליט לסיים את שליחת הקובץ

אצל השרת התקשורת תסתיים ולא יודפסו עוד פרטים חשובים בטרמינל,

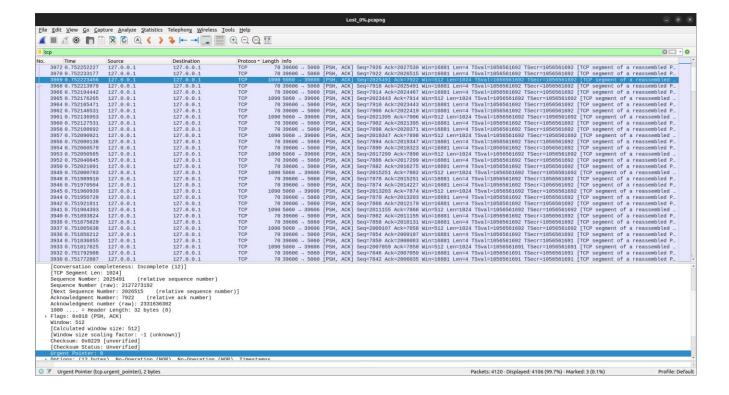
לעומת זאת, אצל הלקוח נראה הדפסות של זמני הקבלה של חצאי הקבצים באלגוריתמי בקרת עומס התנועה השונים.

בהמשך המסמך, אנו נציג פלטים לטרמינל וגם צילום מסך אקראי מהקלטות ה-wireshark שנעשו במקבל להרצת התוכניות שמציגים מצבים שונים של איבוד פאקטות לאורך התקשורת:

מצב 1 - 0% איבוד פאקטות:

```
galglagon_/DenkingAsign_3 galglagon_/Denking
```

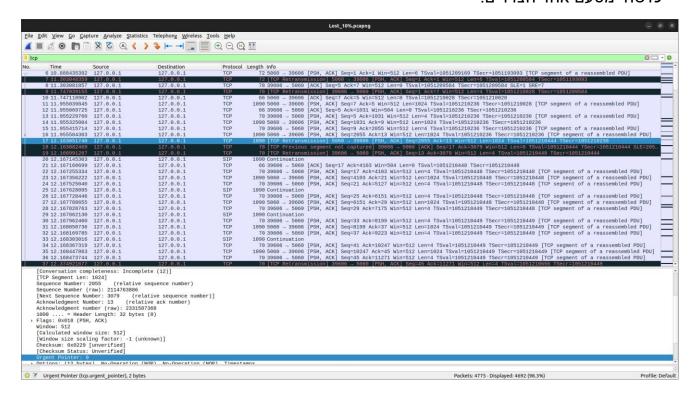
כמצופה, לא ניתן לזהות איבוד פאקטות ללא סימולציה של איבוד.



מצב 2 - 10% איבוד פאקטות:

```
paldiaptops_(DesktopAssign_3) guidiaptops_(DesktopAssign_3) guidia
```

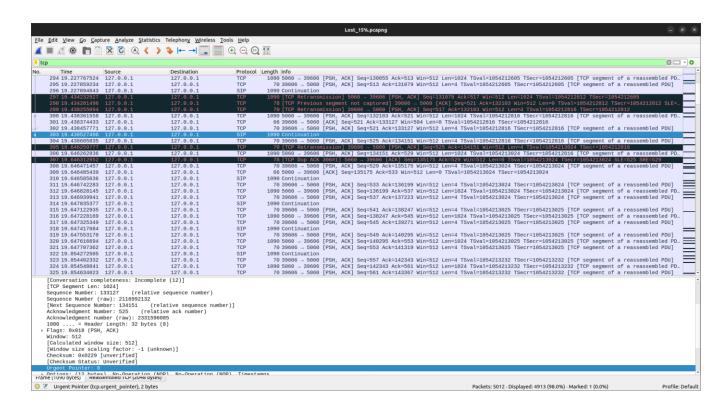
ניתן לזהות ב-Wireshark כי יש חבילות המודיעות על קבלת ACK על פאקטות שלא באמת Wireshark כי יש חבילות המודיעות על קבלת "Previous segment not captured") – זו תוצאה של סימולציית איבוד הפאקטות. בנוסף, מתקיימת שליחה מחדש ("Retransmission") לאחר של שליחת פאקטה כלשהי מטעם אחד הצדדים.



מצב 3 - 15% איבוד פאקטות:

```
palluptop-/DesktopAssign_3 guidlaptop-/DesktopAssign_3 gui
```

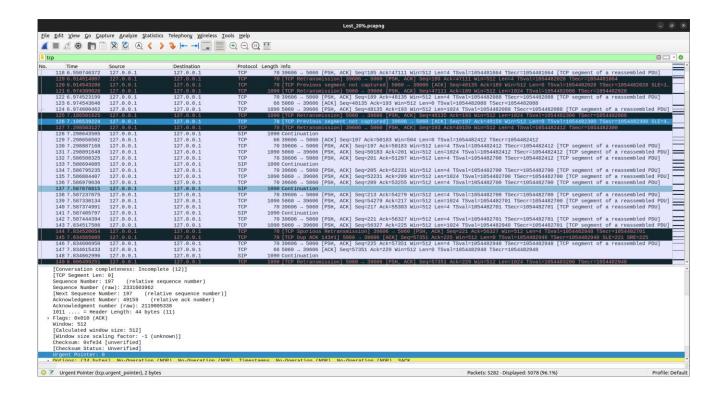
ניתן כאן לזהות כפי שתיארנו במצב הקודם, כי יש איבוד פאקטות. הפעם, בתדירות גבוהה יותר – דבר שניתן לזהות בקבצי ה-pcapng.



מצב 4 - 20% איבוד פאקטות

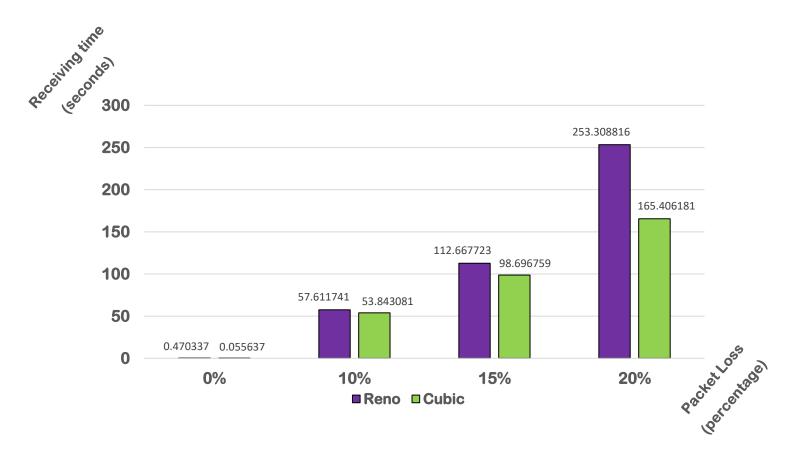
```
palglaptops_Denktop(Assign_3) guidlaptops_Theaktop(Assign_3) g
```

כעת, ניתן לשים לב להרבה יותר פאקטות שנאבדו (מן הסתם).



סיכום הנתונים בטבלה:

להלן טבלה שמסכמת את זמני הריצה הממוצעים של קבלת חלקי הקובץ בחלוקה לאחוזי איבוד פאקטות עבור כל פרוטוקול בקרת עומסים בו השתמשנו:



ניתן לזהות מגמה נשנית – אלגוריתם cubic מוכח כאן כיעיל יותר בזמנים מאלגוריתם reno. ככל שאחוז הפאקטות הנאבדות במהלך התקשורת גדל, כך גם הפרש הזמנים בהם מתקבלים הקבצים בין reno ו-cubic גדל.

כפי שלמדנו בהרצאות, בעוד ש-reno קובע שעליית קצב שליחת הפאקטות לאחר קבלת 3 ACK דבר נשנים יהיה לינארי, ב-cubic הוא עולה בצורה יותר "אסימפטוטית" לכיוון ה threshold, דבר שתיאורטית אמור לשפר את זמני הביצוע של התכנית שלנו.

ואכן, אנו רואים כי יש שיפור ניכר בזמני הביצוע, ושיש תעדוף בבחירה ב-Cubic למול