# 工作经历

## 前端工程师, 谷露软件 (Gllue Software), 上海

2020/11 - 2021/11

- λ 负责 web 前端和微信小程序多个主要模块的开发,参与页面可视化编辑器的维护. 主要使用 TypeScript 和 React.
- λ 参与前端基础建设: 开发了轻量级表单引擎和图片生成服务, 负责谷露一帐通用户系统/身份认证中心的前端部分.
- λ 使用了 Redux Saga, SWR, ECharts, Ant Design, Linaria, Sass/LESS, Tailwind, Vite/webpack/Rollup/Parcel, GitLab, ArgoCD.

## 前端 (Electron) 工程师, Étude (etudereader.com), 亚特兰大

2019/09 - 2020/03

λ 参与 PDF 阅读器的开发, 实现了从原始文本解析目录、划词高亮等功能.

## 前端实习生, Georgia Institute of Technology, 亚特兰大

2019/08 - 2019/12

- λ 参与并主导了期中调查问卷系统自定义表单功能的开发, 集成了学校 CAS 单点登录系统和 Canvas LMS API.
- λ 主要使用 MongoDB, ajv, TypeScript, Angular, Express, Node.js, Puppeteer.

# 前端实习生, PegasusCRM, 亚特兰大

2018/01 - 2018/04

λ 主要使用 Laravel, jQuery, Sass/LESS, Vue. 开发了基于 Puppeteer 的 PDF 生成服务.

## 教育经历

### 计算机科学理学学士 (BSCS), Georgia Institute of Technology, 亚特兰大

2015/08 - 2019/12

λ 综合 GPA: 3.97/4.0, 专业 GPA: 4.0/4.0. 辅修: 物理学 (论文: //galmungral.github.io)

# //github.com/GalMunGral

## /telescope: (C) 基于 SOCKS 协议的分离式代理 (科学上网工具)

2021/04

#### /turing-machine: (Haskell) 代码实现图灵 1936 年论文中对通用机的原始表述

2021/12

# /hanbun-lang: (TypeScript) 面向堆栈, 面向对象的文言编程语言与其函数式解释器

2021/05

λ 示例代码见 //galmungral.github.io/hanbun-lang

## /replay: (TypeScript/JavaScript) 从零开发的前端框架和构建工具

2020/05 - 2020/06

- λ 实现了原地 diff 算法, 非阻塞渲染, hydration, 依赖收集. 通过 Babel 插件实现了基于 JS 语法的 DSL.
- λ 实现了 ESM 模式的 dev server (支持构建缓存和自动刷新) 和 webpack 式打包 (支持代码分割和动态导人).

#### /react-teletype: (TypeScript) 多标签页共享的 React 渲染器

2021/05

λ 通过消息操作各标签页的 DOM, 便于在 shared worker 内运行应用, 省去新标签页重复加载代码/初始化的时间.

# /colosseum: (TypeScript) HTML5 加密流媒体播放器

2021/10

λ 基于 Media Source API、DASH 协议和 CryptoJS 实现, 可防止用户下载资源.

#### /layout-sandbox: (TypeScript) WYSIWYG 拖拽式布局编排工具

2021/11

## /web-repl: (JavaScript) 网页端 Python REPL 和简易聊天室

2018/05

# 更多代码见 GitHub:

- $\lambda$  /preludes: 关于形式语言、网络协议、前端框架的探索和概念验证.
- $\lambda$  /etudes: 包含 web 全栈、移动端 (原生) 和桌面端 (Electron) 开发.
- $\lambda$  /bagatelles: 包含 webpack 插件 (按需生成原子化 CSS、检测无用文件、分析模块间耦合).