

## 工作经历

- 前端工程师, 谷露软件 (Gllue Software), Shanghai** 2020/11 – 2021/11
- 负责 web 前端和微信小程序多个主要模块的开发, 参与页面可视化编辑器的维护. 主要使用 TypeScript 和 React.
  - 参与前端基础建设: 开发了轻量级表单引擎和图片生成服务, 负责谷露一帐通用户系统/身份认证中心的前端部分.
  - 使用了 Redux Saga, SWR, ECharts, Ant Design, Linaria, Sass/LESS, Tailwind, Vite/webpack/Rollup/Parcel, GitLab, ArgoCD.
- 前端 (Electron) 工程师, Étude (etudereader.com), Atlanta** 2019/09 – 2020/03
- 参与 PDF 阅读器的开发, 实现了从原始文本解析目录、划词高亮等功能.
- 前端开发实习生, Georgia Institute of Technology, Atlanta** 2019/08 – 2019/12
- 参与并主导了期中调查问卷系统自定义表单功能的开发, 集成了学校 CAS 单点登录系统和 Canvas LMS API.
  - 主要使用 MongoDB, ajv, TypeScript, Angular, Express, Node.js, Puppeteer.
- 前端实习生, PegasusCRM, Atlanta** 2018/01 – 2018/04
- 主要使用 Laravel PHP, Vue, jQuery, Sass/LESS, Puppeteer.

## 教育经历

- 计算机科学理学学士 (BSCS), Georgia Institute of Technology, Atlanta** 2015/08 – 2019/12
- 专业 GPA: 4.0/4.0, 综合 GPA: 3.97/4.0 (辅修物理学)

HOME=[//github.com/GalMunGral](https://github.com/GalMunGral); DEMO=[//GalMunGral.github.io](https://GalMunGral.github.io)

- /layouter: (TypeScript) 简易布局系统与底层 UI 框架** 2022/04
- 独立于 DOM/CSSOM 的 UI 系统, 在 canvas 上实现滚动与弹性视图的重排重绘.
- /react-teletype: (TypeScript) 服务端运行的 React 渲染器** 2021/05
- 在后端运行 React 应用并通过 WebSocket 同步 DOM 状态.
- /replay: (TypeScript, JavaScript) 自研前端框架和构建工具** 2020/05 – 2020/06
- 实现了原地 diff 算法, 非阻塞渲染, hydration, 依赖收集. 通过 Babel 插件实现了基于 JS 语法的 DSL.
  - 实现了 ESM 模式的 dev server (支持构建缓存和自动刷新) 和 webpack 式打包 (支持代码分割和动态导入).
- /telescope: (C) 反审查工具, 基于 SOCKS 协议的分离式代理** 2021/04
- /hanbun-lang: (PureScript) 基于文言文, 面向堆栈, 面向对象的解释型编程语言** 2021/05
- /sketchpad: (JavaScript) 虚拟指令集与简易的高级语言编译器** 2022/05
- /turing-machine: (Haskell, Common Lisp) 代码实现图灵 1936 年论文中对通用机的描述** 2021/12

## 更多代码见 /bagatelles

- λ /layout-sandbox: WYSIWYG 拖拽式布局编排工具
- λ /colosseum: HTML5 加密流媒体 (防盗链) 球形视频播放器 (WebGL)
- λ /web-repl: 网页端 Python REPL 与简易聊天室
- λ /\*-webpack-plugin: 按需生成原子化 CSS, 检测无用文件, 分析模块间耦合
- λ /sitbit: 移动端久坐时间监控
- λ ...