

## 工作经历

- 前端工程师, 谷露软件 (Gllue Software), 上海** 2020/11 – 2021/11
- 负责 web 前端和微信小程序多个主要模块的开发, 参与页面可视化编辑器的维护. 主要使用 TypeScript 和 React.
  - 参与前端基础建设: 开发了轻量级表单引擎和图片生成服务, 负责谷露一帐通用户系统/身份认证中心的前端部分.
  - 使用了 Redux Saga, SWR, ECharts, Ant Design, Linaria, Sass/LESS, Tailwind, Vite/webpack/Rollup/Parcel, GitLab, ArgoCD.
- 前端 (Electron) 工程师, Étude (etudereader.com), 亚特兰大** 2019/09 – 2020/03
- 参与 PDF 阅读器的开发, 实现了从原始文本解析目录、划词高亮等功能.
- 前端实习生, Georgia Institute of Technology, 亚特兰大** 2019/08 – 2019/12
- 参与并主导了期中调查问卷系统自定义表单功能的开发, 集成了学校 CAS 单点登录系统和 Canvas LMS API.
  - 主要使用 MongoDB, ajv, TypeScript, Angular, Express, Node.js, Puppeteer.
- 前端实习生, PegasusCRM, 亚特兰大** 2018/01 – 2018/04
- 主要使用 Laravel, jQuery, Sass/LESS, Vue. 开发了基于 Puppeteer 的 PDF 生成服务.

## 教育经历

- 计算机科学理学学士 (BSCS), Georgia Institute of Technology, 亚特兰大** 2015/08 – 2019/12
- 综合 GPA: 3.97/4.0, 专业 GPA: 4.0/4.0. 辅修: 物理学 (论文: [//galmungral.github.io](https://galmungral.github.io))

[//github.com/GalMunGral](https://github.com/GalMunGral)

- /telescope: (C/Python) 基于 SOCKS 协议的分离式代理 (科学上网工具)** 2021/04
- /turing-machine: (Haskell/Common Lisp) 代码实现图灵 1936 年论文中对通用机的原始表述** 2021/12
- /hanbun-lang: (TypeScript) 面向堆栈, 面向对象的文言编程语言与其函数式解释器** 2021/05
- 示例代码见 [//galmungral.github.io/hanbun-lang](https://galmungral.github.io/hanbun-lang)
- /replay: (TypeScript/JavaScript) 从零开发的前端框架和构建工具** 2020/05 – 2020/06
- 实现了原地 diff 算法, 非阻塞渲染, hydration, 依赖收集. 通过 Babel 插件实现了基于 JS 语法的 DSL.
  - 实现了 ESM 模式的 dev server (支持构建缓存和自动刷新) 和 webpack 式打包 (支持代码分割和动态导入).
- /react-teletype: (TypeScript) 多标签页共享的 React 渲染器** 2021/05
- 通过消息操作各标签页的 DOM, 便于在 shared worker 内运行应用, 省去新标签页重复加载代码/初始化的时间.
- /colosseum: (TypeScript) HTML5 加密流媒体播放器** 2021/10
- 基于 Media Source API, DASH 协议和 CryptoJS 实现, 可防止用户下载资源.
- /layout-sandbox: (TypeScript) WYSIWYG 拖拽式布局编排工具** 2021/11
- /web-repl: (JavaScript) 网页端 Python REPL 和简易聊天室** 2018/05

更多代码见 GitHub:

- /preludes: 关于形式语言、网络协议、前端框架的探索和概念验证.
- /etudes: 包含 web 全栈、移动端 (原生) 和桌面端 (Electron) 开发.
- /bagatelles: 包含 webpack 插件 (按需生成原子化 CSS、检测无用文件、分析模块间耦合).