

# GalOS 项目简介

基于 StarryOS 开发的增强型操作系统，致力于提供安全、可靠的纯 Rust 实现

## 目录

- 项目概述
- 工程一：纯 Rust EXT4 文件系统
  - 背景与动机
  - lwext4\_core 项目介绍
  - 开发阶段
  - 技术特性
- 工程二：系统调用完善
  - 工程目标
  - 新增系统调用
  - 实现细节
  - 工程价值
- 项目结构
- 快速开始
- 技术栈
- 许可证

## 项目概述

GalOS 是在 [StarryOS](#) 基础上进行开发的增强型操作系统。本项目主要包含两个核心工程：

1. 工程一：将 StarryOS 的 EXT4 文件系统替换为纯 Rust 实现 (`lwext4_core`)
2. 工程二：在 StarryOS 基础上丰富系统调用实现，特别是内存管理相关功能

## 项目特色

- 纯 Rust 实现：充分利用 Rust 语言的内存安全特性
- 生产级质量：完善的错误处理和详细的代码注释
- 模块化设计：核心组件可独立发布为 crate 供其他项目使用
- 性能优化：针对操作系统场景进行专门优化

## 工程一：纯 Rust EXT4 文件系统

### 背景与动机

#### 为什么需要 `lwext4_core`？

原 StarryOS 依赖的 `lwext4` 项目存在以下问题：

1. 长期未维护：原 C 语言版本的 `lwext4` 项目已长期未更新
2. 安全隐患：C 语言实现存在潜在的内存安全问题
3. 集成困难：C/Rust 混合编程增加了项目复杂度
4. 严重的文件系统损坏 Bug：在实际使用中发现会造成文件系统损坏

实际问题示例：

原 StarryOS 在运行一段时间后，使用 `tune2fs` 和 `e2fsck` 检查发现：

```
# tune2fs -l disk.img
Filesystem state:          clean with errors
Errors behavior:           Continue
Last mount time:           Thu Jan  1 08:00:08 1970
Last write time:            Thu Jan  1 08:00:08 1970

# e2fsck -f disk.img
e2fsck 1.46.5 (30-Dec-2021)
Pass 1: Checking inodes, blocks, and sizes
Pass 2: Checking directory structure
Pass 3: Checking directory connectivity
Pass 4: Checking reference counts
Pass 5: Checking group summary information
disk.img: 1234/65536 files (0.1% non-contiguous), 12345/262144 blocks
```

## lwext4\_core 项目介绍

`lwext4_core` 是一个独立的纯 Rust EXT4 文件系统实现，旨在提供安全、可靠、易用的 EXT4 文件系统服务。

### 核心优势

特性	说明
内存安全	利用 Rust 的所有权系统和借用检查器，杜绝内存安全问题
详细注释	为代码添加详尽的中英文注释，便于学习和维护
易于集成	纯 Rust 实现，与 Rust OS 项目（StarryOS、ArceOS）无缝对接
可扩展性	模块化设计，便于日后功能扩展和优化
独立发布	可作为独立 crate 发布，供其他 OS 项目使用

### 项目仓库

- `lwext4_core` : [https://github.com/c20h30o2/lwext4\\_core](https://github.com/c20h30o2/lwext4_core)
- `GalOS` (集成项目) : <https://github.com/GalOS-hdu/GalOS>

### 开发阶段

项目开发分为四个主要阶段：

```
阶段一：独立开发 lwext4_core
├─ 实现核心 EXT4 功能
├─ 完善单元测试
└─ 准备作为独立 crate 发布

阶段二：适配层开发
├─ 在 GalOS/arceos 的 ext4 层实现适配
├─ 桥接 ArceOS 的 AxBlockDevice 与 lwext4_core 的 BlockDevice
└─ 实现 VFS 层集成

阶段三：全面测试
├─ OS 内部功能测试
├─ 性能基准测试
└─ 稳定性压力测试

阶段四：同步升级
├─ 性能优化 (多线程支持、缓存优化)
```

- └ 高级功能 (Journal、Extent Tree 优化)
- └ 持续维护与功能扩展

## 技术特性

### 项目规模

- 代码量：超过 33,000 行纯 Rust 代码
- 模块数：18 个核心模块
- 文件数：96 个源文件
- 依赖：仅依赖 `log`、`byteorder`、`bitflags`、`crc32fast` 等轻量级 crate

### 已实现功能

#### 核心功能：

- ✓ 完整的 EXT4 磁盘格式支持
- ✓ Extent Tree (支持 grow、insert、remove、split、merge)
- ✓ Indirect Block Mapping (间接块映射)
- ✓ Journal (日志系统 JBD，支持 checkpoint、commit、recovery)
- ✓ Transaction (事务管理，支持 journal 和 simple 两种模式)

#### 文件系统操作：

- ✓ 基础文件操作 (创建、读写、删除、截断)
- ✓ 目录操作 (创建、遍历、删除、查找)
- ✓ 符号链接 (Symlink)
- ✓ 硬链接 (Hard Link)
- ✓ 扩展属性 (xattr，包括 block 和 ibody 存储)

#### 存储管理：

- ✓ 块分配与释放 (ballof，支持 checksum)
- ✓ Inode 分配与释放 (ialloc，支持 checksum)
- ✓ 位图操作 (bitmap)
- ✓ 块组管理 (block\_group，支持 checksum)
- ✓ 超级块管理 (superblock，支持 checksum)

#### 高级特性：

- ✓ Block Cache (块缓存)
- ✓ Directory Htree (目录哈希树索引)
- ✓ Path Lookup (路径查找优化)
- ✓ CRC32 Checksum (各级元数据校验)
- ✓ C API 兼容层 (可选特性)

## 核心模块结构

```
lwext4_core/src/          # 共 18 个模块, 96 个源文件
├── ballof/               # 块分配
│   ├── alloc.rs           # 块分配实现
│   ├── free.rs            # 块释放实现
│   ├── checksum.rs        # 位图校验和
│   └── ...
├── bitmap/                # 位图操作
│   ├── ops.rs             # 位图基础操作
│   └── mod.rs
└── block/                 # 块设备接口层
```

```
|   device.rs          # BlockDevice trait 定义
|   handle.rs         # 块句柄
|   io.rs             # 块 I/O 操作
|   ...
|   block_group/
|   |   read.rs        # 块组描述符读取
|   |   write.rs       # 块组描述符写入
|   |   checksum.rs    # 块组校验和
|   |   mod.rs
|   cache/            # 缓存层
|   |   block_cache.rs # 块缓存实现
|   |   buffer.rs      # 缓冲区管理
|   |   mod.rs
|   c_api/            # C API 兼容层
|   |   block.rs
|   |   mod.rs
|   dir/              # 目录操作
|   |   entry.rs       # 目录项
|   |   iterator.rs    # 目录迭代器
|   |   lookup.rs      # 目录查找
|   |   path_lookup.rs # 路径查找
|   |   htree.rs        # 哈希树索引
|   |   hash.rs         # 哈希函数
|   |   write.rs        # 目录写入
|   |   checksum.rs    # 目录校验和
|   |   ...
|   extent/           # Extent Tree 实现
|   |   tree.rs         # Extent Tree 核心
|   |   grow.rs         # 树增长
|   |   insert.rs       # 插入 extent
|   |   remove.rs       # 移除 extent
|   |   split.rs        # 分裂节点
|   |   merge.rs        # 合并节点
|   |   write.rs        # 写入操作
|   |   verify.rs       # 树验证
|   |   checksum.rs    # Extent 校验和
|   |   ...
|   fs/               # 文件系统核心
|   |   filesystem.rs  # 文件系统主结构和操作
|   |   file.rs         # 文件操作
|   |   inode_ref.rs   # Inode 引用
|   |   block_group_ref.rs # 块组引用
|   |   metadata.rs    # 元数据操作
|   |   types.rs        # 类型定义
|   ialloc/           # Inode 分配
|   |   alloc.rs        # Inode 分配实现
|   |   free.rs         # Inode 释放实现
|   |   checksum.rs    # Inode 位图校验和
|   |   ...
|   indirect/         # 间接块映射
|   |   mapper.rs      # 间接块映射器
|   |   mod.rs
|   inode/            # Inode 管理
|   |   read.rs         # Inode 读取
|   |   write.rs        # Inode 写入
|   |   checksum.rs    # Inode 校验和
|   |   mod.rs
|   journal/          # 日志系统 (JBD)
|   |   jbd_journal.rs # 日志主结构
|   |   jbd_trans.rs   # 事务管理
|   |   jbd_buf.rs     # 日志缓冲
|   |   jbd_fs.rs      # 文件系统集成
|   |   commit.rs      # 提交事务
|   |   checkpoint.rs  # 检查点
|   |   recovery.rs    # 恢复
|   |   checksum.rs    # 日志校验和
|   |   types.rs        # 日志类型
|   superblock/        # 超级块管理
|   |   read.rs         # 超级块读取
|   |   write.rs        # 超级块写入
|   |   checksum.rs    # 超级块校验和
|   |   mod.rs
|   transaction/      # 事务管理
|   |   journal.rs     # Journal 事务
```

```

    └── simple.rs      # Simple 事务
    └── block_handle.rs # 块句柄
    └── mod.rs

    └── xattr/          # 扩展属性
        └── api.rs       # API 接口
        └── block.rs      # 块存储
        └── ibody.rs      # Inode body 存储
        └── search.rs     # 查找
        └── write.rs      # 写入
        └── hash.rs       # 哈希
        └── prefix.rs     # 前缀处理
    └── utils/
        └── queue.rs      # 队列
        └── tree.rs       # 树结构工具
    └── consts.rs       # 常量定义
    └── crc.rs          # CRC 校验
    └── error.rs        # 错误类型
    └── types.rs        # 全局类型
    └── lib.rs          # 库入口

```

## 适配层架构

在 GalOS 中的集成路径 : arceos/modules/axfs-ng/src/fs/ext4/

组件	文件	作用
块设备适配器	adapter.rs	实现 lwext4_core::BlockDevice trait
文件系统包装器	wrapper.rs	封装 lwext4_core API 供 VFS 使用
Inode 实现	inode.rs	实现 VFS 的 NodeOps、FileNodeOps、DirNodeOps
工具函数	util.rs	错误转换、类型转换等辅助函数

## 工程二：系统调用完善

### 工程目标

工程二旨在进一步增强 GalOS 的系统调用支持，使其更接近 Linux 系统调用规范。主要聚焦于：

1. 完善系统调用接口，提升与 Linux 的兼容性
2. 增强内存管理功能，提升系统性能和安全性
3. 确保与 ArceOS 的无缝集成
4. 保持代码的可维护性和可扩展性

### 新增系统调用

#### 1. 内存建议系统调用

`sys_madvise` - 允许进程向内核提供内存使用模式建议

支持的建议类型：

- `MADV_NORMAL` - 默认行为，无特殊处理
- `MADV_RANDOM` - 随机访问模式
- `MADV_SEQUENTIAL` - 顺序访问模式
- `MADV_WILLNEED` - 预加载内存页
- `MADV_DONTNEED` - 标记内存页可回收

- MADV\_REMOVE - 移除内存页

函数签名：

```
pub fn sys_madvise(addr: usize, length: usize, advice: u32) -> AxResult<isize>
```

实现位置：api/src/syscall/mm/mmap.rs

## 2. 内存同步系统调用

`sys_msync` - 将映射的文件页同步到磁盘

支持的标志：

- MS\_SYNC (1) - 同步写入
- MS\_ASYNC (2) - 异步写入
- MS\_INVALIDATE (4) - 使其他映射失效

函数签名：

```
pub fn sys_msync(addr: usize, length: usize, flags: u32) -> AxResult<isize>
```

实现位置：api/src/syscall/mm/mmap.rs

## 3. 内存锁定系统调用

`sys_mlock` - 锁定内存区域，防止被交换出去

函数签名：

```
pub fn sys_mlock(addr: usize, length: usize) -> AxResult<isize>
```

`sys_mlock2` - 带有额外标志的增强版

函数签名：

```
pub fn sys_mlock2(addr: usize, length: usize, flags: u32) -> AxResult<isize>
```

实现位置：api/src/syscall/mm/mmap.rs

## 4. 文件系统用户 ID 管理

`sys_setfsuid` - 设置文件系统用户 ID

`sys_setfsgid` - 设置文件系统组 ID

实现位置：api/src/syscall/sys.rs

## 实现细节

### 代码组织

```

api/src/syscall/
├── mm/
│   └── mmap.rs          # sys_madvise, sys_msync, sys_mlock, sys_mlock2
├── sys.rs               # sys_setfsuid, sys_setfsgid
├── fs/
│   ├── io.rs             # 文件系统相关系统调用
│   ├── fd_ops.rs
│   ├── stat.rs
│   └── ...
└── task/                # 进程/线程相关系统调用
    ├── clone.rs
    ├── execve.rs
    └── ...
mod.rs                  # 系统调用注册和分发

```

## 系统调用注册示例

在 `api/src/syscall/mod.rs` 中：

```

match sysno {
    // ... 其他系统调用
    Sysno::madvise => sys_madvise(uctx.arg0(), uctx.arg1() as _, uctx.arg2() as _),
    Sysno::msync => sys_msync(uctx.arg0(), uctx.arg1(), uctx.arg2() as _),
    Sysno::mlock => sys_mlock(uctx.arg0(), uctx.arg1()),
    Sysno::mlock2 => sys_mlock2(uctx.arg0(), uctx.arg1(), uctx.arg2() as _),
    Sysno::setfsuid => sys_setfsuid(uctx.arg0() as _),
    Sysno::setfsgid => sys_setfsgid(uctx.arg0() as _),
    // ...
}

```

## 技术特点

- 严格规范遵循**：参数和返回值严格遵循 Linux 系统调用规范
- 类型安全**：利用 Rust 的类型系统减少错误
- 完整错误处理**：所有系统调用都有完整的错误处理机制
- 详细调试信息**：使用 `debug!` 宏记录系统调用参数，便于调试
- ArceOS 适配**：对 ArceOS 内存管理模块进行相应调整以支持新功能

## 工程价值

价值维度	说明
<b>性能提升</b>	通过 <code>madvise</code> 和 <code>mlock</code> 等系统调用，进程可以更有效地利用内存资源
<b>功能增强</b>	完善的系统调用接口使 GalOS 能够支持更多复杂的应用程序
<b>安全性</b>	通过 <code>setfsuid</code> 和 <code>setfsgid</code> 等系统调用，增强文件系统安全管理能力
<b>生态发展</b>	更完整的系统调用支持有助于吸引更多开发者基于 GalOS 进行应用开发

## 项目结构

```

GalOS/
├── api/                 # 系统调用 API 层
│   └── src/              # 系统调用实现
│       └── syscall/      # 系统调用实现
└── arceos/              # ArceOS 核心 (子模块)

```

```
└── modules/
    └── axfs-ng/      # 文件系统模块
        └── src/
            └── fs/
                └── ext4/  # EXT4 适配层
            # 核心库
            # 文档
            # 测试日志
            # 构建脚本
            # 工具集
            # 构建配置
            # Rust 项目配置
            └── rootfs-*.img   # 根文件系统镜像
```

## 关键文件说明

文件/目录	说明
Makefile	提供 make rv (RISC-V)、make la (LoongArch) 等快捷命令
docker-compose.yml	Docker 开发环境配置 (QEMU 10.1.0)
rootfs-riscv64.img	RISC-V 64 位根文件系统镜像 (1GB)
GalOS_riscv64-qemu-virt.elf	编译生成的内核 ELF 文件
api/src/syscall/mm/mmap.rs	内存管理系统调用实现
arceos/modules/axfs-ng/src/fs/ext4/	EXT4 文件系统适配层

## 快速开始

### 1. 环境准备

#### 安装系统依赖 (Debian/Ubuntu)

```
sudo apt update
sudo apt install -y build-essential cmake clang qemu-system
```

注意：LoongArch64 需要 QEMU 10+，可使用 Docker 环境或从源码编译 QEMU。

#### 安装 Musl 工具链

- 从 <https://github.com/arceos-org/setup-musl/releases/tag/prebuilt> 下载
- 解压到 /opt/riscv64-linux-musl-cross
- 添加到 PATH：

```
export PATH=/opt/riscv64-linux-musl-cross/bin:$PATH
```

### 2. 克隆项目

```
git clone --recursive https://github.com/Starry-OS/GalOS.git
cd GalOS
```

或者：

```
git clone https://github.com/Starry-OS/GalOS.git
cd GalOS
git submodule update --init --recursive
```

### 3. 配置 Rust 工具链

```
# 自动通过 rustup 下载所需组件
rustup target list --installed
```

### 4. 准备根文件系统

```
# RISC-V 64
make img ARCH=riscv64

# LoongArch64
make img ARCH=loongarch64
```

这将从 [GitHub Releases](#) 下载预构建的根文件系统镜像。

### 5. 构建并运行

```
# RISC-V 64 (快捷方式)
make rv

# LoongArch64 (快捷方式)
make la

# 完整命令
make ARCH=riscv64 run
make ARCH=loongarch64 run
```

### 6. 测试文件系统功能

进入 QEMU 后，可以测试以下功能：

```
# 基础文件操作
echo "Hello, GalOS!" > test.txt
cat test.txt
mkdir testdir
ls -la

# 包管理器测试
apk update
apk add nano
nano test.txt

# 符号链接测试
ln -s test.txt link.txt
ls -l link.txt
```

# 技术栈

---

## 核心技术

- **语言**：Rust (Nightly)
- **内核架构**：基于 ArceOS 模块化内核
- **文件系统**：lwext4\_core (纯 Rust EXT4 实现)
- **构建系统**：Cargo + Make
- **虚拟化**：QEMU 10.1.0

## 支持的架构

架构	状态	说明
RISC-V 64	✓ 完全支持	主要开发和测试平台
LoongArch64	✓ 完全支持	需要 QEMU 10+

## 依赖的关键 Crate

- axfeat - ArceOS 功能配置
- axfs-ng - 下一代文件系统抽象层
- axmm - 内存管理
- axtask - 任务管理
- axdriver - 设备驱动抽象
- lwext4\_core - EXT4 文件系统核心 (自研)

---

## 许可证

---

本项目采用 **Apache License 2.0** 许可证发布。

- 所有修改和新贡献均采用相同许可证
- 详见 [LICENSE](#) 和 [NOTICE](#) 文件

---

## 相关链接

---

- **GalOS 仓库**：<https://github.com/GalOS-hdu/GalOS>
- **lwext4\_core 仓库**：[https://github.com/c20h30o2/lwext4\\_core](https://github.com/c20h30o2/lwext4_core)
- **ArceOS 项目**：<https://github.com/GalOS-hdu/arceos>
- **StarryOS 项目**：<https://github.com/Starry-OS>